# ABSTRAK

Perancangan Asrama Mahasiswa UNDIP (UNDIP Housing) ini merupakan bangunan *multi residential building* atau bangunan hunian banyak untuk para mahasiswa UNDIP dengan penghuni utama yaitu mahasiswa bidikmisi tahun pertama dan mahasiswa internasional yang sedang mengambil studi di Universitas Diponegoro. Lokasi perancangan ini akan mengambil tapak milik UNDIP yang saat ini sudah terbangun bangunan Rusunawa UNDIP. Rusunawa UNDIP sendiri merupakan fasilitas utama dalam penyediaan akomodasi untuk mahasiswa yang berasal dari kampus, akan tetapi dikarenakan kondisinya yang kurang layak dan tidak memenuhi sebagai sebuah asrama, maka diputuskan untuk mengganti rusunawa tersebut dengan asrama yang lebih memadai dengan tujuan utama membentuk ruang ideal sebagai sebuah *student community*.

Landasan Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) adalah salah tau tahapan dalam pengerjaan perancangan di atas, yang nantinya akan dijadikan acuan dalam tahapan desain ke depannya. Metode yang dilakukan dalam melakukan penyusunan LP3A ini adalah pertama dengan mencari tinjauan pustaka dari berbagai refrensi berupa definisi dari bangunan perancangan serta aspek dan fasilitas yang harus disediakan dalam bangunan tersebut sebagai bagian dari penyelesaian masalah akomodasi mahasiswa yang menyangkut fasilitas yang sudah eksisting saat ini.

Pendekatan yang dilakukan adalah dengan pendekatan pengguna asrama serta aktivitas masing-masing, kemudian pendekatan kontekstual tapak berupa analisis singkat lokasi dilakukan untuk mendapatkan respon perancangan terhadapa kondisi sekitar. Pendekatan arsitektural berupa pendekatan konsep *Sustainable Building* dan *Post-Pandemic Design* sebagai respon dari pengembangan tren kebutuhan desain astitektur saat ini. Sementara pendekatan aspek teknis dan kinerja juga disusun untuk mendukung perancangan asrama mahasiswa ini.

Hasil akhir dari LP3A ini adalah berupa penjelasan dan penjabaran mengenai program arsitektur yang telah disusun sebelumnya, yang berisi poin-pin sebagai berikut, [1]Aspek Fungsional, [2]Aspek Arsitektural, [3]Aspek Kontekstual, [4]Aspek Teknis, [5]Aspek Kinerja, [6] Kebutuhan dan Besaran Ruang.

Kata Kunci: Asrama Mahasiswa; *Student Community* ; *Sustainable*