# ABSTRAK

Pendidikan yang dinamis harus dapat mengikuti kemajuan zaman yang terus berkembang. Tuntutan keterampilan abad 21 berdampak pada peningkatan mutu pendidikan kejuruan melalui inovasi sarana dan prasarana pendidikan yang selaras dengan tujuan pembangunan berkelanjutan dalam mewujudkan pendidikan berkualitas. Untuk mencapai tujuan tersebut sekolah berupaya meningkatkan kualitas pembelajaran melalui penataan elemen interior ruang pembelajaran. Desain interior studio *Animaxx* menampilkan suasana ruang pembelajaran yang berbeda dengan ruang kelas konvensional. Tujuan penelitian ini adalah mendeskripsikan elemen interior studio *Animaxx* ditinjau dari aspek pencahayaan, warna, bentuk, dan material dan mengetahui pengaruh elemen interior terhadap proses pembelajaran yang dilihat dari motif, afektif, dan ketercapaian pembelajaran. Metode penelitian kuantitatif digunakan dalam penelitian ini untuk mengumpulkan data melalui pengumpulan kuesioner. Dikuatkan dengan teknik wawancara, studi literaturdan observasi langsung ke obyek penelitian. Data yang terkumpul dianalisis secara deskriptif dan uji hipotesis melalui analisis regresi. Dari penelitian ini diperoleh hasil penelitian adanya pengaruh persepsi pengguna terhadap elemen interior studio *Animaxx* berpengaruh terhadap motif, dengan model regresi Y1 = -4,923 + 1,051X, dengan thitung = thitung = 17,406 > ttabel = 1,98. Persepsi pengguna terhadap elemen interior studio *Animaxx* berpengaruh terhadap afektif dengan model regresi Y2 = 9,139 + 0,870X, dengan thitung = 11,928 > ttabel = 1,98. Motif dan afektif secara simultan berpengaruh terhadap ketercapaian pembelajaran, dengan model regresi, Z = 2,898 + 0,059Y1 + 0,865Y2, dengan nilai Fhitung = 210,181 > Ftabel = 3,07. Sehingga disimpulkan ada pengaruh signifikan antara elemen interior studio *Animaxx* terhadap proses pembelajaran. Hasil penelitian ini dapat mendukung penelitian selanjutnya dalam mengkaji seberapa jauh peranan desain interior ruang pembelajaran terhadap keberhasilan pembangunan berkelanjutan dalam mewujudkan pendidikan kejuruan yang berkualitas.

Kata kunci: elemen interior; proses pembelajaran; studio *Animaxx.*