

## **BAB 6**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Simpulan**

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan yang peneliti jabarkan pada bab sebelumnya, peneliti menyimpulkan bahwa yang menjadi peranan *knowledge sharing* dalam proses siklus hidup Komunitas Rewo-Rewo adalah sebagai berikut:

1. *Potential*: dalam proses *potential*, *knowledge sharing* yang terjadi pada beberapa orang yang kemudian menyebar ke banyak orang lainnya, membentuk sebuah *common ground* (kesamaan minat dan tujuan) dan menciptakan jejaring sosial antara masyarakat Desa Kaliabu.
2. *Coalescing*: kegiatan-kegiatan komunitas yang bertujuan untuk berbagi pengetahuan (*knowledge sharing*) menciptakan rasa kebermanfaatan komunitas bagi para anggotanya yang membangun hubungan antar anggota semakin lebih erat lagi.
3. *Maturing*: para anggota menetapkan fokus, tujuan, dan batasan komunitas. Pada proses ini termasuk juga penetapan mengenai pengetahuan-pengetahuan apa saja yang layak dibagikan sesuai dengan apa yang menjadi fokus, tujuan, dan batasan komunitas tersebut.
4. *Stewardship*: pada tahap ini tidak terdapat banyak kegiatan *knowledge sharing* karena anggota baru yang masuk memiliki keinginan untuk melakukan kegiatan lainnya yang sudah tidak sesuai lagi dengan fokus,

tujuan, dan batasan komunitas awal. Apabila terdapat kegiatan *knowledge sharing*, pengetahuan yang dibagikan selalu sama setiap kalinya.

5. *Transforming*: pada tahap ini pengetahuan yang dibagikan di dalam komunitas telah dikuasai oleh sebagian besar anggota komunitas lama dan telah menjadi jenuh sehingga mereka mulai meninggalkan komunitas untuk berganti pada kegiatan-kegiatan lainnya.

## **6.2 Saran**

Berbagi pengetahuan praktik yang dilakukan masyarakat Desa Kaliabu dan mengakibatkan terbentuknya sebuah komunitas praktik, Komunitas Rewo-Rewo, hendaknya disertai juga dengan mempertimbangkan keragaman pengetahuan yang dibagikan agar para anggota terus selalu merasakan kebermanfaatan dalam keikutsertaan mereka di Komunitas Rewo-Rewo dan hubungan tetap terjalin dengan baik. Selain itu, *knowledge sharing* bisa juga dilakukan dengan dengan cara lainnya, misalnya seperti menciptakan video-video tutorial berkaitan dengan desain grafis dan lain sebagainya.