

BAB 4

GAMBARAN UMUM OBJEK PENELITIAN

4.1 Profil Singkat *C2O Library and Collabtive*

C2O Library and Collabtive beralamat di Jalan Doktor Cipto No. 22 Tegalsari, Surabaya. Berdiri pertengahan 2008, *C2O Library and Collabtive* adalah perpustakaan dan ruang kerja bersama (*coworking space*) yang dikelola secara swadaya.

Gambar 4.1 Perpustakaan *C2O Library and Collabtive*



Gedung yang dijadikan tempat perpustakaan ini justru berupa rumah yang sengaja disulap menjadi perpustakaan dan ruang kolaboratif terbuka untuk belajar,

berinteraksi dan berkarya bagi masyarakat dan komunitas. *C2O Library and Collabtive* terletak di area perumahan membuat perustakaan ini sangat nyaman dan sederhana layaknya rumah sendiri.

Didirikan oleh Kathleen Azali, *C2O Library and Collabtive* memiliki koleksi sekitar 7000 buku lintas *genre*, mulai buku desain, novel grafis, filsafat, politik, sejarah Surabaya, kumpulan puisi, bahkan sastra Indonesia yang sudah jarang ditemui di toko buku. Ada juga lebih dari 1.000 film yang memfokuskan pada film-film klasik Hollywood, film berbahasa non-Inggris, dan film Indonesia, dengan kata lain, film-film yang kurang mendapat tempat siar di bioskop lokal.

C2O Library and Collabtive awalnya sebuah perpustakaan komunitas dan dalam perkembangannya memperluas kapasitas sebagai ruang kolaboratif. Dikelola di bawah yayasan nirlaba Perintis (Pendidikan Rangkaian Informasi dan Teknologi Swadaya). *C2O Library and Collabtive* dirancang sebagai perpustakaan, ruang belajar dan kerja bersama (*coworking*), serta ruang kegiatan komunitas (*community space*). Tujuannya adalah mendukung pembangunan pola pikir, pola hidup dan kerja yang lebih berkelanjutan, ramah lingkungan, dan progresif.

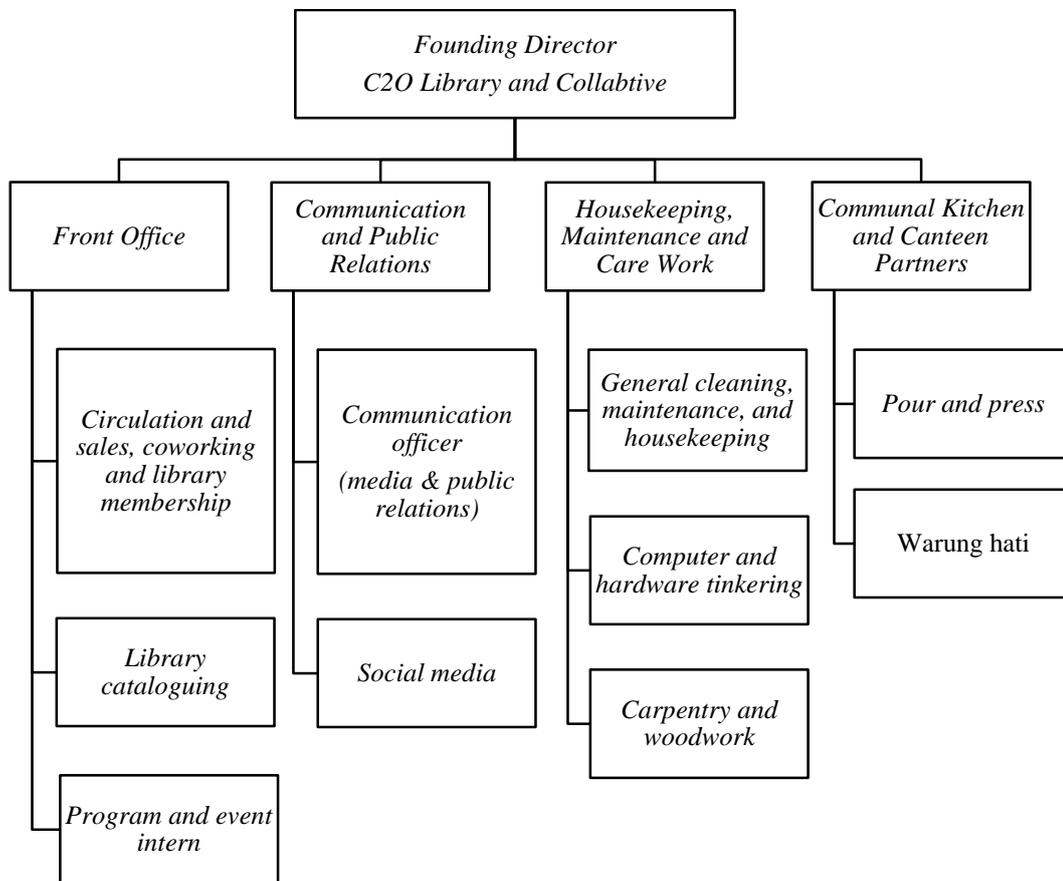
Dalam melaksanakan tugas di bidang perpustakaan, *C2O Library and Collabtive* memiliki misi yang digunakan sebagai pedoman setiap pelaksanaan kegiatan. Misinya adalah menciptakan ruang, alat dan materi bagi manusia (dan bukan-manusia) untuk belajar, bekerja, berkarya, dan berinteraksi dengan beragam komunitas dan lingkungan sekitarnya, berlandaskan pikiran dan tindakan yang terbuka dan kritis.

C2O Library and Collabtive bekerja mencapai misi ini dengan bekerja bersama anggota dan berbagai pihak dalam menciptakan ekosistem dan alat bersama (*shared ecosystem and tools*) untuk:

1. Mengumpulkan, menata, dan berbagi informasi melalui koleksi buku, film, dan media lainnya;
2. Mendorong tumbuhnya produksi pengetahuan dan inovasi melalui kegiatan seperti diskusi, *workshop*, kelas bahasa, penerbitan, dan sebagainya;
3. Mengembangkan jaringan organisasi dan individu tingkat lokal-nasional-internasional.

Tujuan dan misi *C2O Library and Collabtive* menjadi pedoman dan acuan bagi setiap unit perpustakaan dalam menerapkan program kerja dan kegiatan sehingga terbentuk sinergi, kolaborasi antar komunitas, dan keberlanjutan pemberdayaan masyarakat di Kota Surabaya. Berikut adalah susunan pengurus harian (*daily operations*) *C2O Library and Collabtive* yang dibentuk berdasarkan tugas pokok dalam menjalankan operasional kegiatan perpustakaan.

Bagan 4.1 Struktur Organisasi C2O Library and Collabtive



(Sumber: c2o-library.net/people)

Berdasarkan pada struktur organisasi diperoleh informasi bahwa *Founder C2O Library and Collabtive* membawahi empat bidang yang terdiri dari Bidang *Front Office*; *Communication and Public Relations*; *Housekeeping, Maintenance and Care Work*; serta *Communal Kitchen and Canteen Partners*. Dari keempat bidang tersebut, dapat dilihat bahwa bagian yang menangani kegiatan *makerspace* adalah Sub Bidang (Subbid) *Program and Event Intern* yang berada di bawah Bidang *Front Office*, serta *Warung Hati* yang berada di bawah Bidang *Communal Kitchen and Canteen Partners*.

Kegiatan *makerspace* di *C2O Library and Collabtive* di desain sebagai ruang publik untuk interaksi sosial, terutama bagi kaum muda untuk bertemu dan memiliki kegiatan komunal. Bukan sekadar rumah nyaman dan buku, C2O juga merupakan tempat strategis untuk mengenal dan menyelenggarakan berbagai kegiatan menyenangkan, antara lain adalah penelitian dan pengembangan lintas disiplin, publikasi (buku, jurnal, video), lokakarya, diskusi buku, pemutaran film, obrolan santai dan berbagi, jelajah kota, pameran, festival, pasar sehat bulanan, bertemu dengan berbagai komunitas, dan kegiatan lainnya.

4.2 Aktivitas *Makerspace* di *C2O Library and Collabtive*

C2O Library and Collabtive merupakan perpustakaan swadaya yang mengusung konsep *independent library and coworking community*. *Makerspace* di *C2O Library and Collabtive* merupakan inovasi sebuah ruang yang didalamnya terdapat aktivitas untuk produktif dalam rangka mendukung pemberdayaan masyarakat khususnya komunitas yang memanfaatkan ruang untuk berkegiatan. Aktivitas *makerspace* di *C2O Library and Collabtive* meliputi penelitian dan pengembangan lintas disiplin, publikasi (buku, jurnal, video), lokakarya, diskusi buku, pemutaran film, obrolan santai dan berbagi, jelajah kota, pameran dan festival. Tiga program utama *C2O Library and Collabtive* adalah Ayorek! (*platform* pengetahuan perkotaan), *Design It Yourself* (konferensi dan festival tahunan), dan *Manic Street Walkers* (tur jalan kaki).

Gambar 4.2 *Aktivitas makerspace di C2O Library and Collabtive*



(Sumber: <https://c2o-library.net/coworking/>)

C2O Library and Collabtive bukan sekadar perpustakaan yang dipahami sebagai tempat pembinaan dan pengelolaan koleksi, layanan sirkulasi, referensi, serta administrasi. Perpustakaan C2O memaknai ulang ruang publik sebagai tempat berkumpul, membangun solidaritas, dan menyatakan gagasan. Banyaknya ruangan yang bisa digunakan oleh berbagai pelaku kreatif, mulai dari galeri, *meeting room* hingga *coworking space* membuat *C2O Library and Collabtive* seolah menjadi *melting pot* yang mengumpulkan masyarakat Surabaya dari berbagai latar belakang, sekaligus menghapuskan persepsi perpustakaan adalah tempat yang membosankan dan tersegmentasi khusus untuk kalangan tertentu.

Fasilitas dan sarana untuk mendukung kegiatan *makerspace* di *C2O Library and Collabtive* meliputi internet, printer, fotokopi, *scanner*, LCD *projector*, kursi, meja, tikar lesehan, papan tulis, *sound system*, *micropohone*, dan

coffe break (kopi, teh dan snack). Aktivitas *makerspace* di *C2O Library and Collabtive* didukung dengan fasilitas dan sarana prasarana yang memadai. Fasilitas ruang publik yang nyaman, ruang baca, ruang diskusi komunitas, ruang rapat, dan ruang pameran dapat dimanfaatkan secara terbuka untuk komunitas yang ingin berkegiatan khususnya berhubungan dengan edukasi dan pemberdayaan. Terdapat ruang galeri / *function room* (maksimal 50 orang), ruang pertemuan / *meeting room* (maksimal 10 orang), *coworking* dan balkon (maksimal 20 orang), perkarangan belakang (*backyard*) dan lorong (*outdoor*). Komunitas dapat memanfaatkan fasilitas dan ruang sesuai dengan kebutuhan acara, target, dan jumlah peserta.

Gambar 4.3 Laman Fasilitas dan Tarif *Coworking and Event Space*

The screenshot shows the website's 'VENUE BOOKING' page. It features a navigation menu at the top with links for Home, News, Event, Library, Coworking & Event Space, Shop, About us, and Contact. Below the navigation, there is a 'VENUE BOOKING' section with a brief introduction and a table detailing event types, examples, and capacities. To the right of the table is a 'CALENDAR' section displaying a weekly event schedule for July 2018.

Purpose	Examples	Capacity & booking
Internal event	<ul style="list-style-type: none"> - Team or client meetings - Interviews - Small workshop - Photo sessions - Private party 	3-10 pax BOOK
Public event (with or without tickets)	<ul style="list-style-type: none"> - Product /book launch - Networking session - Film screening - Exhibitions - Seminar, conference, workshop, meeting, events with more than 10 pax 	11-80 pax BOOK

The calendar shows events for the week of July 12-18, 2018:

- Kamis, 12 Juli**: 11:00 [Exhibition] ANGST Solo by Di
- Minggu, 15 Juli**: 10:00 Pasar sehat
- Selasa, 17 Juli**: [TUTUP] Tiap hari Selasa
- Jumat, 20 Juli**: .Inmat 20 Juli

(Sumber: <https://c2o-library.net/venue-booking/> 2018)

Kegiatan *makerspace* di *C2O Library and Collabtive* dilakukan oleh staf bidang *Front Office* dan *Communal Kitchen and Canteen Partners* dibantu

beberapa relawan yang tergabung dalam program *volunteer and internship*. Bidang *Front Office* bertugas mendata dan mengatur jadwal komunitas yang akan beraktivitas di dalam *makerspace*. Bidang *Communal Kitchen and Canteen Partners* bertanggung jawab dalam festival makanan atau kuliner (*festival and market*) yang diadakan komunitas di *C2O Library and Collabtive*. Tidak ada pustakawan yang secara khusus ahli dalam bidang *makerspace*. Pengurus atau staf harian akan bertanggung jawab dalam setiap aktivitas *makerspace* agar tepat sasaran dalam mendukung pemberdayaan di perpustakaan.

Terdapat mekanisme seleksi komunitas yang akan beraktivitas dan berkegiatan di *C2O Library and Collabtive*. Komunitas yang akan berkegiatan harus sejalan dengan misi C2O sebagai perpustakaan, ruang belajar dan bekerja bersama (*coworking*), serta ruang kegiatan komunitas (*community space*). Program dan kegiatan yang diselenggarakan harus mendukung pembangunan pola pikir, pola hidup dan kerja yang lebih berkelanjutan, ramah lingkungan, dan progresif. Hal ini agar tujuan pemberdayaan di perpustakaan dapat terwujud. Indikator untuk menentukan seleksi dilihat dari pergerakan komunitas, bentuk program kegiatan, sasaran, dan aspek pemberdayaan yang akan dicapai.

Komunitas apapun dapat melakukan kegiatan pemberdayaan dengan mengisi aplikasi online yang disediakan oleh *C2O Library and Collabtive*. Aplikasi yang masuk akan dipelajari oleh staf *front office*, untuk menentukan apakah dapat berkegiatan di perpustakaan, waktu pelaksanaan, biaya, dan persiapan perlengkapan kegiatan pemberdayaan.

Gambar 4.4 Proposal Pengajuan Kegiatan di *C2O Library and Collabtive*

Proposal Kegiatan Publik

Untuk mengajukan penyelenggaraan kegiatan publik di C2O, silakan:

- Cek kalender kegiatan kami di <https://c2o-library.net/calendar/> untuk memperkirakan tanggal yang cocok untuk menyelenggarakan acara.
- Isi dan kirimkan formulir yang telah diisi selambat-lambatnya 28 hari sebelum hari kegiatan pertama.
- Jika Anda mengalami kesulitan mengisi formulir online ini, silakan salin formulir di bawah ke dokumen .doc atau .odt; dan kirimkan ke info@c2o-library.net
- Ada biaya kontribusi untuk kebersihan, perawatan, keamanan, dsb., yang disesuaikan dengan kebutuhan tiap acara. Silakan cek informasi BIAYA DAN PEMBAGIAN HASIL di bawah. Jika ingin mengajukan KERINGANAN BIAYA, harap mengisi kolom yang tersedia.
- Silakan cek <https://c2o-library.net/propose-event/> untuk peta, denah, foto lokasi, informasi akomodasi, dsb.
- Jika proposal kegiatan ini lolos seleksi, C2O akan menghubungi Anda melalui E-mail yang Anda cantumkan untuk pembicaraan lebih lanjut, selambat-lambatnya 7 hari kerja setelah proposal kami terima.

Formulir akan membutuhkan waktu kira-kira 10-15 menit untuk diisi. Siapkan semua materi sebelumnya.

INFO:
 Email: info@c2o-library.net
 Phone: +62 - 31 - 5678 250
 HP/WhatsApp/LINE: +62 816 1522 1216

* Required

INFO KEGIATAN

Apa judul kegiatan Anda? *

Your answer _____

Jenis kegiatan *
Boleh pilih lebih dari satu

Workshop / lokakarya

Talk / seminar / presentasi (tentang buku, film, karya, ide, artist/author's talk, dsb.)

Pameran / Exhibition

Pemutaran film

Pentas/pertunjukan musik/seni

Rapat, diskusi, FGD, roundtable (peserta terbatas, tidak untuk umum)

Pasar / Market

Other: _____

(Sumber: <https://c2o-library.net/venue-booking/> 2018)

Salah satu komunitas yang aktif melaksanakan kegiatan pemberdayaan adalah komunitas Surabaya Sehat yang bergerak dibidang kesehatan. Surabaya Sehat adalah sebuah komunitas yang telah menjalin kerjasama dengan *C2O Library and Collabtive* sejak tahun 2015. Komunitas Surabaya Sehat memiliki dua kegiatan rutin, yaitu Pasar Sehat dan Kelas Sehat. Pasar Sehat diselenggarakan sekali dalam setiap bulan, dengan alokasi waktu pada minggu pertama awal bulan. Kegiatan Pasar sehat memiliki misi “*mengenalkan hidup sehat untuk semua kalangan*” dengan menjual produk dan jajanan sehat, meliputi sayur hidroponik tanpa pestidia, aneka roti, buah, dan kue yang bebas dari bahan buatan.

Komunitas Surabaya Sehat dalam melaksanakan kegiatan sangat terbuka bagi masyarakat yang berminat mengenalkan pola hidup sehat dan memiliki produk sehat untuk dijual. Surabaya Sehat membuka pendaftaran *tenant* dengan syarat produk: (1) Bebas bahan tambahan makanan (pemanis, pengawet, pewarna, dan penyedap rasa buatan) untuk produk makanan dan minuman. (2) Produk

merupakan hasil dalam negeri mulai dari bahan dan produksinya. (3) Produk ramah lingkungan dan tidak menggunakan kemasan plastik.

Gambar 4.5 Kegiatan Pasar Sehat di *C2O Library and Collabtive*



Program pemberdayaan yang melibatkan komunitas Surabaya Sehat dan *C2O Library and Collabtive* merupakan bentuk implemementasi *makerspace* di perpustakaan yang masuk dalam kategori *food/culinary arts*. Kegiatan Pasar Sehat didalamnya terdapat orang-orang kreatif yang berkumpul, membuat kegiatan, menciptakan semangat hidup sehat, dan saling berbagi informasi makanan sehat untuk keluarga. Peserta kegiatan Pasar Sehat dapat saling menjual produk-produk jajanan, makanan dan minuman sehat di perpustakaan. Melalui kegiatan pemberdayaan ini tentu dapat meningkatkan kesejahteraan anggota komunitas.

C2O Library and Collabtive membuka kesempatan bagi komunitas apapun untuk mengadakan kegiatan pemberdayaan. Kegiatan pemberdayaan yang melibatkan perpustakaan masuk dalam kategori *coworking space* (ruang kerja

bersama), diskusi film, *performance*, *class*, *talk*, *exhibition*, dan *workshop* yang penyelenggaraannya dapat kondisional atau fleksibel. Setiap komunitas yang akan berkegiatan dapat berkolaborasi dengan *C2O Librray and Collabtive*. Bentuk kolaborasi berupa kerjasama program, *sharing space*, kontribusi *sponsorship*, dan publikasi kegiatan melalui media digital. Selain kegiatan rutin setiap bulan, *C2O Library and Collabtive* mengadakan *event* tahunan yang bergerak di bidang desain, yaitu *Surabaya Design Summit (SDS)*.

Surabaya Design Summit (SDS) adalah konferensi desain internasional yang diselenggarakan untuk berbagi wawasan dan pengetahuan, bertukar gagasan dan pendapat sebagai upaya untuk membangun pemahaman kritis atas berbagai praktik desain dalam kaitannya dengan dinamika sosial, budaya, ekonomi, teknologi, politik, dan ekologis yang lebih besar. Bentuk SDS meliputi *casual talk*, *workshops*, *film screening*, dan *open studio*.

Gambar 4.6 Poster Kegiatan *Surabaya Design Summit 2018*



(Sumber: https://www.instagram.com/c2o_library/ 2018)

Melibatkan perpustakaan dalam setiap kegiatan pemberdayaan, berbagi pengetahuan, dan membuat produk merupakan inovasi perpustakaan menuju era *makerspace*. *Makerspace*, adalah generasi perpustakaan yang memberikan pengaruh manfaat atas informasi yang dibutuhkan oleh pemustaka. Di generasi ini, pemustaka dapat mempraktekkan informasi yang diperolehnya. *C2O Library and Collabtive* sebagai perpustakaan sudah beralih menjadi ruang-ruang pembelajaran yang inovatif, kolaboratif, dan berwawasan teknologi. Keberadaan *makerspace* di *C2O Library and Collabtive*, membuat masyarakat mendapatkan wawasan mendalam sekaligus pengalaman tentang topik tertentu (Burke, 2015: 502).