

ABSTRAK

Aplikasi SIAP UNDIP digunakan dosen untuk aktivitas akademik rutin, di antaranya menampilkan QR *Code* presensi perkuliahan dan perwalian akademik mahasiswa. Observasi awal menunjukkan bahwa kedua aktivitas tersebut masih memerlukan banyak tahapan navigasi serta informasi yang tersebar pada beberapa halaman, sehingga menimbulkan unnecessary navigation dan menurunkan efisiensi penyelesaian tugas. Penelitian ini bertujuan merancang ulang antarmuka SIAP UNDIP pada aktivitas presensi dan perwalian menggunakan pendekatan Activity Centered Design (ACD) yang menempatkan aktivitas pengguna sebagai dasar pengambilan keputusan desain. Tahapan penelitian meliputi analisis sistem eksisting, activity analysis, penyusunan user requirements, perancangan user flow, information architecture, dan high-fidelity prototype, yang kemudian dievaluasi menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) terhadap 10 dosen responden. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rancangan usulan berhasil mengurangi jumlah langkah navigasi pada aktivitas presensi sebesar 25% dan aktivitas perwalian sebesar 20%, dengan hasil evaluasi UEQ menempatkan dimensi Perspicuity dan Efficiency pada kategori Excellent. Temuan ini menunjukkan bahwa pendekatan berbasis aktivitas mampu menyederhanakan struktur navigasi sistem informasi akademik tanpa mengurangi fungsi yang tersedia.

Kata Kunci: Activity Centered Design; user interface; usability; User Experience Questionnaire; sistem informasi akademik.