

## **TUGAS AKHIR PERIODE 152**



Landasan Program Perencanaan Dan Perancangan Arsitektur

**MUSEUM GULA INDONESIA DI KABUPATEN BREBES**

Berbasis Teknologi

Diajukan untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

**Disusun Oleh:**

**Yoga Alde Pratama**

**21020117140064**

**Dosen Pembimbing:**

**Dr. Ir. Eddy Prianto, CES, DEA**

**Dosen Penguji :**

**Ir. Abdul Malik, MSA**

**PROGRAM STUDI S1 ARSITEKTUR**

**DEPARTEMEN ARSITEKTUR FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**2021**

## **HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

Tugas Akhir adalah hasil karya saya sendiri.  
Dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah  
saya nyatakan dengan benar.

Semarang, 16 April 2021



Yoga Alde Pratama  
21020117140064

## HALAMAN PENGESAHAN

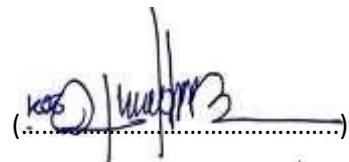
Landasan Program Perencanaan dan Perancangan Arsitektur (LP3A) ini diajukan oleh :

Nama : Yoga Alde Pratama  
NIM : 21020117140064  
Departemen / Program Studi : Arsitektur / Sarjana (S-1)  
Judul Tugas Akhir : Museum Gula Indonesia Di Kabupaten Brebes Berbasis Teknologi

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana (S-1) pada Departemen / Program Studi Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro.

### TIM DOSEN

**Pembimbing** Dr. Ir. Eddy Prianto, CES, DEA  
NIP 196411081990011001



**Pengaji** Ir. Abdul Malik, MSA  
NIP. 195608181986031005



Semarang, 16 April 2021

**Ketua Departemen Arsitektur**



Dr. Ir. Agung Budi Sardjono, M.T.

NIP. 196310201991021001

**Ketua Program Studi S1 Arsitektur**



Prof. Dr. Ir. Erni Setyowati, M.T.

NIP. 196704041998022001

## **HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Diponegoro, saya yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Yoga Alde Pratama

NIM 21020117140064

Departemen / Program Studi : Arsitektur / Sarjana (S-1) Fakultas :

Teknik

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Diponegoro Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right) atas Tugas Akhir saya yang berjudul :

***Museum Gula Indonesia Di Kabupaten Brebes Berbasis Teknologi***

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty / Non eksklusif ini Universitas Diponegoro berhak menyimpan, mengalih media / formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang  
Pada Tanggal : 16 April 2021



Yoga Alde Pratama  
21020117140064

## ABSTRAK

Gula merupakan komoditas penting bagi masyarakat Indonesia dan dunia internasional. Karena pemanis buatan tidak dapat digunakan untuk menggantikan keberadaan gula, peran gula menjadi semakin penting. Kondisi geografis Indonesia yang berpotensi menghasilkan tebu, menjadikan Indonesia sebagai negara yang berpotensi menjadi penghasil gula terbesar dunia. Dalam sejarahnya, Indonesia pernah menjadi penghasil utama gula dunia. Terdapat 179 pabrik pengolahan di Indonesia yang mampu menghasilkan hampir 3 juta ton gula setiap tahunnya. Namun masa keemasan industri gula Indonesia tidak berlangsung lama. Kondisi ekonomi yang tidak stabil pada awal kemerdekaan menjadi salah satu penyebab turunnya produksi gula di Indonesia.

Perkembangan gula di Indonesia juga menjadi salah satu pengaruh besar adanya perkembangan teknologi, terbukti dengan Indonesia pernah menjadi penghasil utama gula pasir di dunia. Yang mana hal ini tidak bisa dicapai tanpa adanya teknologi yang maju. Selain itu saat Indonesia pada masa keemasan industri gula, negara ini sudah memiliki kereta barang sebagai alat transportasi pembawa bahan mentah menuju pabrik. Banyak teknologi yang lahir di Indonesia sangat erat kaitannya dengan industri pangan, karena negara ini memang memiliki sumber daya alam yang sangat kaya, salah satunya adalah industri gula. Banyak teknologi di Indonesia yang sebenarnya sudah maju, namun banyak yang hilang karena tidak mampu bertahan melewati zaman. Bahkan teknologi sebesar komoditi gula saja sekarang sudah tidak semaju dahulu, apabila dilihat dengan perbandingan zamannya dimana teknologi itu ada.

Museum merupakan jawaban dari permasalahan yang ada. Sebagai wadah yang dapat mengedukasi lintas zaman dan juga dapat meningkatkan rasa cinta tanah air, tentu sangat diperlukan. Museum yang di Indonesia sendiri dalam jenis dan keragaman koleksi sudah mumpuni. Dengan penyebaran pada tiap daerah di Indonesia, bahkan tiap provinsi memiliki minimal satu museum, hal menjadi suatu nilai lebih tersendiri. Terlebih dengan adanya museum – museum swasta yang terus bertambah, mencerminkan suatu indikasi bahwa masyarakat masih mendukung pelestarian kebudayaan melalui museum. Dengan keragaman jenis serta koleksi yang ada, mampu melengkapi koleksi warisan kebudayaan dan sejarah bangsa Indonesia. Namun terlepas dari segala kelebihannya, museum di Indonesia juga memiliki masalah yang tidak kalah banyaknya. Masalah paling utama museum di Indonesia ialah kesadaran dan kepedulian masyarakat yang rendah terhadap museum.

Kata Kunci : Gula, Industri, Teknologi dan Museum

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkah, rahmat, dan hidayah-Nya maka penulis dapat menyelesaikan Landasan Program Perencanaan Dan Perancangan Tugas Akhir "Museum Gula Indonesia di Kabupaten Brebes" sebagai judul Tugas Akhir Periode 152 dengan tepat waktu. Penyusunan Landasan Program Perencanaan Dan Perancangan ini merupakan mata kuliah yang harus ditempuh di semester akhir oleh seluruh mahasiswa Program Studi S-1 Departemen Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro sebagai syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik. Tersusunnya laporan ini tidak dapat terlepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Ir. Eddy Prianto, CES, DEA., selaku dosen pembimbing Tugas Akhir periode 152 yang telah membimbing saya dan memberikan banyak masukan.
2. Ir. Abdul Malik, MSA., selaku dosen penguji mata kuliah Tugas Akhir periode 152.
3. Ir. Budi Sudarwanto, M.Si., Selaku koordinator mata kuliah Tugas Akhir periode 152.
4. Dr.Ir. Agung Budi Sardjono, MT. Selaku Ketua Departemen Arsitektur Fakultas Teknik Universitas Diponegoro.
5. Dr.Ir. Erni Setyowati, MT. Selaku Ketua Program Studi Departemen Arsitektur.
6. Orang tua dan keluarga penulis yang telah mendukung dan memotivasi baik secara materiil, maupun non materiil.
7. Serta semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan Landasan Program Perencanaan Dan Perancangan ini.

Penyusun menyampaikan permohonan maaf apabila dalam naskah laporan ini terkandung materi yang kurang berkenan atau mengandung kesalahan yang tidak disengaja.

Penyusun berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca, khususnya bagi mahasiswa Departemen Arsitektur Universitas Diponegoro, serta bermanfaat kepada masyarakat.

Semarang, Maret 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	2
HALAMAN PENGESAHAN.....	3
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK PENTINGAN AKADEMIS .....	4
ABSTRAK .....	5
KATA PENGANTAR .....	6
DAFTAR ISI .....	7
DAFTAR GAMBAR .....	10
DAFTAR TABEL .....	12
<b>BAB I</b>	
PENDAHULUAN .....	13
1.1.    Latar Belakang .....	13
1.2.    Tujuan dan Sasaran .....	14
1.2.1.    Tujuan .....	14
1.1.2.    Sasaran .....	14
1.3.    Manfaat .....	14
1.3.1.    Manfaat Subyektif .....	15
1.3.2.    Manfaat Obyektif.....	15
1.4.    Lingkup Pembahasan.....	15
1.4.1.    Ruang Lingkup Substansial .....	15
1.4.2.    Ruang Lingkup Spasial .....	15
1.5.    Metode Pembahasan .....	15
1.5.1.    Studi Literatur.....	15
1.5.2.    Studi Lapangan .....	15
1.5.3.    Studi Banding.....	15
1.6.    Sistematika Pembahasan.....	15
1.7.    Alur Pikir .....	17
<b>BAB II</b>	
TINJAUAN PUSTAKA .....	18
2.1.    Tinjauan Umum Museum .....	18
2.1.1.    Definisi Museum.....	18
2.1.2.    Sejarah Dan Perkembangan Museum .....	18
2.1.3.    Tipologi Museum .....	19

2.1.4. Pedoman Perencanaan Museum .....	21
2.1.5. Pengunjung Museum.....	28
2.1.6. Aktivitas Museum.....	28
2.1.7. Fasilitas Museum.....	29
2.1.8. Pengelolaan Museum .....	29
2.1.9. Organisasi Ruang Museum .....	30
2.1.10. Dasar Perencanaan Museum .....	31
2.1.11. Penyajian Koleksi pada Museum.....	31
2.1.12. Benda - Benda Koleksi pada Museum.....	35
2.1.13 Definisi Gula.....	37
2.1.14 Sejarah Gula dan Perkembangan Industri Gula di Indonesia .....	37
2.1.15 Macam – macam Gula .....	42
<b>2.2. Tinjauan Tematik .....</b>	<b>43</b>
2.2.1. Definisi Teknologi .....	44
2.2.2. Karakteristik Teknologi .....	44
<b>2.3. Studi Banding.....</b>	<b>44</b>
2.3.1. Museum Gula Colomadu.....	44
2.3.2. Museum Gondang Winangoen .....	48
2.3.3. Museum Gula Mauritius.....	52
2.3.4. Museum Docklands, London.....	53
2.4.4. Tinjauan Hasil Studi Banding.....	55

### **BAB III**

<b>TINJAUAN LOKASI .....</b>	<b>56</b>
3.1. Tinjauan Umum Lokasi .....	56
3.1.1. Tinjauan Kabupaten Brebes.....	56
3.1.2. Kebijakan Tata Ruang Wilayah Kabupaten Brebes.....	58
3.1.3. Perkembangan Proyek Sejenis di Kabupaten Brebes .....	59

### **BAB IV**

<b>Pendekatan Program Perencanaan dan Perancangan Museum.....</b>	<b>60</b>
4.1. Pendekatan Aspek Fungsional.....	60
4.1.1. Pendekatan Pelaku dan Aktivitas .....	60
4.1.2. Pendekatan Kapasitas Pengelola dan Pengunjung.....	62
4.1.3. Pendekatan Kebutuhan Ruang .....	63
4.1.4. Pendekatan Persyaratan Ruang.....	66
4.1.5. Pendekatan Hubungan Ruang .....	69

4.1.6. Program Ruang .....	70
4.1.7. Pendekatan Sirkulasi.....	81
4.2. Pendekatan Aspek Kontekstual .....	84
4.2.1. Pemilihan Lokasi.....	84
4.2.2. Pemilihan Tapak .....	85
4.3. Pendekatan Aspek Kinerja .....	89
4.3.1. Sistem Pencahayaan.....	89
4.3.2. Sistem Penghawaan.....	90
4.3.3. Sistem Jaringan Air Bersih .....	90
4.3.4. Sistem Pembuangan Air Kotor.....	90
4.3.5. Sistem Jaringan Listrik .....	91
4.3.6. Sistem Pembuangan Sampah .....	91
4.3.7. Sistem Pencegahan Kebakaran.....	91
4.3.8. Sistem Komunikasi.....	91
4.3.9. Sistem Penangkal Petir .....	92
4.3.10. Sistem Keamanan .....	92
4.3.11. Sistem Transportasi Vertikal.....	92
4.4. Pendekatan Aspek Teknis.....	93
4.4.1. Sistem Sturktur .....	93
4.4.2. Sistem Modul.....	93
4.5. Pendekatan Aspek Visual Arsitektur.....	93
4.5.1. Pendekatan Visual Eksterior .....	93
4.5.2. Pendekatan Visual Interior .....	95

## BAB V

<b>PROGRAM PERENCANAAN DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>97</b>
5.1. Program Dasar Perencanaan .....	97
5.1.1. Program Ruang .....	97
5.2.2. Tapak Terpilih .....	99
5.2. Program Dasar Perancangan .....	100
5.2.1. Aspek Kinerja.....	100
5.2.2. Aspek Teknis .....	102
5.2.3. Aspek Visual Arsitektur .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>104</b>
<b>BERITA ACARA SIDANG KELAYAKAN .....</b>	<b>107</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Locomotive Remise Pabrik Gula Jatibarang.....	14
Gambar 2. 1 Hubungan Antar Ruang .....	22
Gambar 2. 2 Sudut Pandang.....	23
Gambar 2. 3 Tata Letak Ruang .....	23
Gambar 2. 4 Standar Pencahayaan Samping .....	24
Gambar 2. 5 Ruang dan Sekat .....	25
Gambar 2. 6 Pencahayaan Buatan .....	26
Gambar 2. 7 Pencahayaan Alami.....	26
Gambar 2. 8 Diagram Organisasi dan Tata Kerja Museum.....	30
Gambar 2. 9 Diagram Organisasi Ruang Museum.....	31
Gambar 2. 10 Alur yang Disarankan .....	33
Gambar 2. 11 Alur yang Tidak Berstruktur.....	33
Gambar 2. 12 Alur yang Diharaskan.....	33
Gambar 2. 13 Tata Letak Open Plan.....	34
Gambar 2. 14 Tata Letak Core .....	34
Gambar 2. 15 Tata Letak Linier Chaining.....	34
Gambar 2. 16 Tata Letak Labyrinth .....	35
Gambar 2. 17 Tata Letak Kompleks.....	35
Gambar 2. 18 Tata Letak Round Tour.....	35
Gambar 2. 19 Kereta Pengangkut Tebu, Semboro no.1.....	38
Gambar 2. 20 Miniatur Pabrik Gula.....	39
Gambar 2. 21 Pengolah Gula Tradisional Batu.....	40
Gambar 2. 22 Pengolah Gula Tradisional Gula Kayu .....	40
Gambar 2. 23 Pengangkut Tebu Tradisional .....	40
Gambar 2. 24 Pengolah Gula Modern Mesin Uap.....	41
Gambar 2. 25 Kereta Uap .....	41
Gambar 2. 26 Lori Pengangkut Tebu .....	41
Gambar 2. 27 Genset Listrik .....	42
Gambar 2. 28 Instalasi Listrik .....	42
Gambar 2. 29 Pabrik Gula Colomadu .....	45
Gambar 2. 30 Denah Pabrik Gula Colomadu .....	45
Gambar 2. 31 Koleksi Mesin Pabrik Gula Colomadu .....	46
Gambar 2. 32 Video Digital De Tjolmadoe .....	46
Gambar 2. 33 Penggerak Gilingan .....	47
Gambar 2. 34 Gilingan.....	47
Gambar 2. 35 Stasiun Penguapan .....	47
Gambar 2. 36 Stasiun Masakan .....	48
Gambar 2. 37 Mesin Kelistrikan .....	48
Gambar 2. 38 Museum Gula Gondang Winangoen .....	49
Gambar 2. 39 Miniatur Mesin Pengolah Gula .....	49
Gambar 2. 40 Gilingan Batu.....	50
Gambar 2. 41 Penggiling Kayu.....	50
Gambar 2. 42 Mesin Penggiling Tenaga Uap.....	50
Gambar 2. 43 Kereta Uap Simbah .....	50

Gambar 2. 44 Lori Kereta.....	51
Gambar 2. 45 Gerbong Kereta Uap .....	51
Gambar 2. 46 Museum Gula Mauritius .....	52
Gambar 2. 47 Denah Museum Gula Mauritius.....	52
Gambar 2. 48 Media Digital.....	53
Gambar 2. 49 Pameran Simulasi .....	53
Gambar 2. 50 Museum Docklands .....	53
Gambar 2. 51 Denah Museum Docklands lantai 3 .....	54
Gambar 2. 52 Ruang Pameran Museum Docklands.....	54
Gambar 2. 53 Teknologi Projeksi.....	54
Gambar 2. 54 Alur yang Disarankan .....	81
Gambar 2. 55 Alur yang Tidak Berstruktur.....	81
Gambar 2. 56 Alur yang Diarahkan.....	81
Gambar 2. 57 Tata Letak Open Plan.....	82
Gambar 2. 58 Tata Letak Core .....	82
Gambar 2. 59 Tata Letak Linier Chaining.....	82
Gambar 2. 60 Tata Letak Labyrinth .....	83
Gambar 2. 61 Tata Letak Kompleks.....	83
Gambar 2. 62 Tata Letak Round Tour.....	83
Gambar 3. 1 Denah Kabupaten Brebes .....	56
Gambar 3. 2 Pabrik Gula Jatibarang .....	57
Gambar 3. 3 Locomotive Remise PG Jatibarang.....	57
Gambar 3. 5 Tapak Pabrik Gula Jatibarang.....	58
Gambar 4. 1 Struktur Pengelola Museum .....	60
Gambar 4. 2 Pencahayaan Buatan .....	68
Gambar 4. 3 Pencahayaan Alami.....	68
Gambar 4. 4 Hubungan Ruang .....	70
Gambar 4. 5 Alur yang terpilih .....	84
Gambar 4. 6 Tata ruang terpilih .....	84
Gambar 4. 7 Kecamatan Jatibarang.....	84
Gambar 4. 8 Tapak Rencana 1 .....	85
Gambar 4. 9 Potensi Tapak 1.....	86
Gambar 4. 10 Tapak Rencana 2 .....	86
Gambar 4. 11 Potensi Tapak 2.....	87
Gambar 4. 12 Tapak Rencana 3 .....	88
Gambar 4. 13 Elemen Material .....	94
Gambar 4. 14 Elemen Vertikal.....	94
Gambar 4. 15 Integrasi Indoor dan Outdoor.....	94
Gambar 4. 16 Pencahayaan.....	95
Gambar 4. 17 Perletakan Koleksi.....	95
Gambar 4. 18 Warna .....	96
Gambar 4. 19 Material Lantai dan Dinding .....	96
Gambar 4. 20 Tapak Terpilih .....	99
Gambar 4. 21 Potensi Tapak Terpilih .....	100
Gambar 5. 3 Alur Diarahakan .....	103

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Kebutuhan Luas Objek Pamer.....	23
Tabel 2. 2 Kebutuhan Pencahayaan .....	25
Tabel 2. 3 Tabel Fasilitas Museum.....	29
Tabel 2. 5 Kebutuhan Pencahayaan .....	67
Tabel 4. 1 Pendekatan Pelaku .....	61
Tabel 4. 2 Pendekatan Aktivitas .....	62
Tabel 4. 3 Kapasitas Pengelola .....	63
Tabel 4. 4 Kapasitas Pengunjung .....	63
Tabel 4. 5 Kebutuhan Ruang.....	66
Tabel 5. 5 Analisis Jarak Tapak Terhadap PG Jatibarang .....	88
Tabel 5. 6 Analisis Besaran Tapak.....	89
Tabel 5. 7 Analisis Potensial Tapak.....	89