

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Studi Literatur	7
2.2 Tata Naskah Dinas	9
2.3 Surat Keputusan (SK) dan Tata Naskah Dinas Elektronik (TNDE)	9
2.3.1 Surat Keputusan (SK)	9
2.3.2 Tata Naskah Dinas Elektronik (TNDE)	10
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	10
2.4.1 ICONIX <i>Process</i>	10
2.5 BPMN	12
2.6 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	13
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.6.2 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	15
2.7 Robustness Diagram	16
2.8 Pengujian <i>Black Box</i>	16

2.9	Teknologi Web.....	17
2.9.1	Protokol HTTP.....	17
2.9.2	Server.....	18
2.9.3	Klien.....	20
2.9.4	<i>Javascript Runtime</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN		25
3.1	Tahap <i>Requirements</i>	26
3.2	<i>Milestone 1: Requirements Review</i>	26
3.3	Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	27
3.4	<i>Milestone 2: Preliminary Design Review</i>	27
3.5	Tahap <i>Detailed Design</i>	28
3.6	<i>Milestone 3: Critical Design Review</i>	28
3.7	Tahap <i>Implementation</i>	29
3.8	Hasil Tahap <i>Implementation</i>	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Tahap <i>Requirements</i>	30
4.1.1	Hasil Observasi dan Wawancara	30
4.1.2	Analisis Proses Bisnis	31
4.1.3	<i>Functional Requirements</i>	39
4.1.4	<i>Domain Modeling</i>	40
4.1.5	Prototipe Antarmuka.....	40
4.1.6	<i>Behavioral Requirements</i>	48
4.2	<i>Milestone 1: Requirements Review</i>	61
4.3	Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	62
4.3.1	<i>Robustness Analysis</i>	63
4.3.2	<i>Updated Domain Model</i>	76
4.4	<i>Milestone 2: Preliminary Design Review</i>	77
4.5	Tahap <i>Detailed Design</i>	79
4.5.1	<i>Sequence Diagram</i>	79
4.5.2	<i>Class Diagram</i>	95
4.6	<i>Milestone 3: Critical Design Review</i>	95
4.7	Tahap <i>Implementation</i>	97
4.7.1	Lingkungan Implementasi	97

4.7.2	Pemetaan Kelas	98
4.7.3	Implementasi <i>Source Code</i>	101
4.7.4	Implementasi <i>Database</i>	104
4.7.5	Implementasi Antarmuka	115
4.7.6	Lingkungan Pengujian	116
4.7.7	Rencana dan Hasil Pengujian.....	117
4.7.8	Arsitektur dan <i>Tech Stack</i>	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		119
5.1	Kesimpulan	119
5.2	Saran.....	119
DAFTAR PUSTAKA.....		121
LAMPIRAN-LAMPIRAN		124
LAMPIRAN 1. Hasil Wawancara		125
LAMPIRAN 2. <i>Class Diagram</i>		129
LAMPIRAN 3. Implementasi Antarmuka.....		130
LAMPIRAN 4. Perancangan Uji <i>Black Box Testing</i>		141
LAMPIRAN 5. Hasil Uji <i>Black Box Testing</i>		147