

## DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, S. R., (2024) Penyusunan Trilingual Booklet Kuliner Jakarta Sebagai Media Informasi Wisata Kuliner Jakarta. *Universitas Diponegoro Institutional Repository*. <https://eprints2.undip.ac.id/id/eprint/27598>
- Adibah, A., Fitria, R., Husna, A., Salsabila, Z., & Fauziah, S. (2025). Nasionalisme Melalui Pelestarian Makanan Tradisional Indonesia. *Jurnal Pendidikan Non Formal*, 3(2), 8. <https://doi.org/10.47134/jpn.v3i2.2287>
- Andriani, W. (2024). Pengembangan *booklet* berbasis local wisdom masyarakat dayak suruk terhadap kemampuan ecoliteracy di SMA Kristen Setia Putussibau pada materi keanekaragaman hayati. <https://digilib.upgripnk.ac.id/id/eprint/2411/>
- Arisah, A., Utari, A., Afdal, A., Ramadani, S., & Samsinar, S. (2024). Jajanan tradisional onde-onde pelangi berbagai isian sebagai upaya meningkatkan kreativitas mahasiswa yang bernilai jual. *Bernas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(2),1857-1862. <https://ejournal.unma.ac.id/index.php/bernas/article/view/8993/4859>
- D.M. Putri, A.E., Kamelia, D., H.Mukti,D., Aprilia, L., Nurrohma, D., & Saputra, A. (2021). Rekam jejak kue serabi notosuman dalam perspektif sejarah sebagai warisan kuliner Surakarta. *Jurnal Widya Winayata: Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(2). <https://id.scribd.com/document/726772383/SEJARAH-KUE-SERABI>
- Dawut, H. S., & Hambali, A. (2023). Peningkatan mutu kue tradisonal kue serabi khas manggarai ntt dengan penambahan ubi jalar ungu (IPOMOEA BATATAS L.). *HUMANITIS: Jurnal Humaniora, Sosial dan Bisnis*, 1(1), 21–32. <https://humanisa.my.id/index.php/hms/article/view/3>

- Diahratri, K. (2022). Efektivitas penggunaan youtube sebagai media belajar mahasiswa program studi pendidikan informatika STKIP PGRI Pacitan. <https://repository.stkippacitan.ac.id/id/eprint/931/>
- Dwi Octavia, A., Gita Safitri, S., Putri, A., Siva Wulandari, D., & Santoso, S. (2020). Analisis strategi kuliner khas nusantara (Studi Kasus Kue serabi Notosuman). *SWOT: Jurnal Ilmial Ilmu Manajemen* X(3), 381-390. <https://publikasi.mercubuana.ac.id/index.php/swot/article/view/11749>
- Ernawati, Megawati, H., M. Tsalisa, A., Salsabila, F. (2023). Pengembangan media booklet untuk meningkatkan pengetahuan tentang kesiapan menjadi orang tua. *SOUL: Jurnal Ilmiah Psikologi*, 15(2), 149-156. <https://doi.org/10.33558/soul.v15i2.9725>
- Faturrahman, R., hariyani, Y. S., & Hadiyoso, S. (2023). Klasifikasi Jajanan Tradisional Indonesia berbasis Deep Learning dan Metode Transfer Learning. *ELKOMIKA: Jurnal Teknik Energi Elektrik, Teknik Telekomunikasi, & Teknik Elektronika*, 11(4), 945. <https://doi.org/10.26760/elkomika.v11i4.945>
- Harjanto, F., (2014). Perancangan buku panduan wisata kuliner kota Surakarta. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Adiwarna*, 1(4). <https://www.neliti.com/id/journals/jurnal-dkv-adiwarna>
- Lestari, R.W., Alawiyah, S., Shofa A.M.A. (2022). Tradisi Selamatan Ketupat dan Kue serabi Sebagai Tolak Bala di Masa Pandemi Covid-19 Pada Masyarakat Desa Sidorenggo, Kecamatan Ampelgading Kabupaten Malang. *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*, 14(1), 7-16. <https://e-journal.upr.ac.id/index.php/JP-IPS/article/view/4725>
- Maximilliano Yohanes, S. (2021). Perancangan Ensiklopedia untuk Memahami Perbedaan Antara Rasa Takut Biasa dengan Fobia pada Remaja dan Dewasa. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/16577>

- Muhandri, T., Hasanah, U., & Amanah, A. (2021). Perilaku Konsumen Terhadap Jajanan Tradisional di Kabupaten Pekalongan. *Jurnal Mutu Pangan : Indonesian Journal of Food Quality*, 8(1), 10–16. <https://doi.org/10.29244/jmpi.2021.8.1.10>
- Musdalifah. (2024). Pengaruh kemudahan, persepsi, dan kualitas informasi terhadap minat menggunakan aplikasi bsi mobile (Studi pada mahasiswa FEBI angkatan 2020-2022). <https://repository.uindatokarama.ac.id/id/eprint/4053>
- Nuralim, V.G., Gunawan, A.M.P., & Sekarasri, A.L. (2022). Desain Ilustrasi Buku Metodologi Penelitian Dasar untuk Mahasiswa Program S1 DKV. *IDEA: Jurnal Desain*, 21(1). [http://dx.doi.org/10.12962%2Fiptek\\_desain.v21i1.12634](http://dx.doi.org/10.12962%2Fiptek_desain.v21i1.12634)
- Resti Melliana, C., (2013). Perancangan media informasi mengenai pola asuh kreatif. <http://repository.unikom.ac.id/id/eprint/25111>
- Rosyidha, A., Rohmah, N., Salsabila, E. N., Agatha, N. A., Handayani, N. R. P., Assiva, A. H. P., Dzikria, N., & Sholekhah, T. S. (2026). Peningkatan literasi bahasa inggris masyarakat Desa Wisata Kandri melalui pelatihan penerjemahan papan edukasi dan informasi. *Tintamas: Jurnal Pengabdian Indonesia Emas*, 3(1), 49–57. <https://doi.org/10.53088/tintamas.v3i1.2621>
- Saeroji, A., & Wijaya, D.A. (2017). Pemetaan wisata kuliner khas Kota Surakarta. *Jurnal Pariwisata Terapan*, 1(1). <https://journal.ugm.ac.id/jpt/article/view/24968>
- Saputra, A., Setiaji, A., Mariesa, F. R., Surya, F. G., Putri, K. K., Alif, K. R., & Kusumastuti, K. (2024). Perpaduan tradisi dan inovasi: kisah sukses kue serabi notosuman (Vol. 11, Number 1). <https://ojs.unm.ac.id/pattingalloang>
- Slamet, F.,A.(2022). Model penelitian pengembangan (R n D). Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang. [Model Penelitian Pengembangan \(R n D\) - Perpustakaan](#)

- Sugiyono. (2022). Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Syarifuddin, D., Noor, C.M., & Rohendi, A. (2018) Memaknai kuliner lokal sebagai daya tarik wisata kota bandung. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 55-64. <https://media.neliti.com/media/publications/491162-none-779511d4.pdf>
- Tri Mulya, A., Amanda, I., Rema Khair, S. (2019). Pengolahan dan penyajian makanan negara Jepang. *Jurnal Pendidikan Tata Boga dan Teknologi*, 5(1). <http://boga.ppj.unp.ac.id/index.php/jptb/article/view/4>
- Waluyo, G. B., Sari, Y.A., & Rahayudi, B. ( 2021). Pengenalan citra makanan kue tradisional menggunakan ekstraksi fitur HSV color moment dan local binary pattern dengan K-Nearest neighbor. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(12), 5641-5649. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/10312>
- Witjaksono, D.P.M., & Mahardika,R. (2024). Pengenalan Jajanan Lokal Kalimantan Timur melalui *Booklet* Ilustrasi Berbasis *Augmentes Reality*. *IKRA-ITH HUMANIORA: Jurnal Sosial dan Humaniora*, 8(1). <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-humaniora/article/view/3398>