

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	4
1.4 Manfaat	4
1.5 Ruang Lingkup.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Literature Review</i>	6
2.2 Makanan Dimsum	9
2.3 Toko Eatchaan Dimsum.....	9
2.4 Metode <i>ICONIX Process</i>	10
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.5.1 <i>Activity Diagram</i>	14
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	16
2.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	17
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	19
2.6 <i>Robustness Diagram</i>	21
2.7 <i>Payment Gateway</i>	22
2.8 <i>Framework Laravel</i>	23
2.9 <i>Arsitektur Model View Controller (MVC)</i>	24
2.10 <i>MySQL Database</i>	25

2.11	<i>Supabase Storage</i>	26
2.12	<i>Pengujian Black Box</i>	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		28
3.1	<i>Requirements</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	29
3.2	<i>Analysis / Preliminary Design</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	29
3.3	<i>Detailed Design</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	30
3.4	<i>Implementation</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		32
4.1	<i>Requirements</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	32
4.1.1	Wawancara dan Observasi Proses Pemesanan Dimsum Outlet Eatchaan	32
4.1.2	<i>Functional Requirements</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	43
4.1.3	<i>Non-Functional Requirements</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	44
4.1.4	<i>Domain Modelling</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	45
4.1.5	<i>Behavioral Requirements</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	46
4.1.6	<i>GUI Storyboarding</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	48
4.1.7	<i>Requirements Review</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	64
4.2	<i>Analysis / Preliminary Design</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	65
4.2.1	<i>Robustness Analysis</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	65
4.2.2	<i>Updated Domain Model</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	78
4.3	<i>Detailed Design</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	79
4.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	80
4.3.2	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	101
4.4	<i>Implementation</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	101
4.4.1	<i>Construction / Coding</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	101
4.4.1.1	Arsitektur Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	101
4.4.1.2	Implementasi Kelas Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	103
4.4.1.3	Implementasi <i>User Interface</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	117
4.4.2	<i>Testing</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	135
4.4.2.1	Rencana Pengujian Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	135
4.4.2.2	Hasil Pengujian Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	136
BAB V PENUTUP		137
5.1	Kesimpulan	137
5.2	Saran	137

DAFTAR PUSTAKA.....	138
LAMPIRAN 1. Wawancara Dengan <i>Stakeholder</i>	143
LAMPIRAN 2. <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pemesanan Dimsum Eatchaan	146
LAMPIRAN 3. Surat Pernyataan Pengujian Oleh <i>Stakeholder</i>	147
LAMPIRAN 4. <i>Source Code</i>	148
LAMPIRAN 5. Rencana Pengujian <i>Black Box</i>	154
LAMPIRAN 6. Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	159