

DAFTAR PUSTAKA

- 'Abidah, I. N., Hamdani, M. A., & Amrozi, Y. (2020). Implementasi Sistem Basis Data Cloud Computing pada Sektor Pendidikan. *KELUWIH: Jurnal Sains dan Teknologi*, 1(2), 77–84. <https://doi.org/10.24123/saintek.v1i2.2868>
- Afrianto, I., Irfan, M. F., & Atin, S. (2019). Aplikasi Chatbot Speak English Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 8(2), 99–109. <https://doi.org/10.34010/komputika.v8i2.2273>
- Arly, A., Dwi, N., & Andini, R. (2023). Implementasi Penggunaan Artificial Intelligence Dalam Proses Pembelajaran Mahasiswa Ilmu Komunikasi di Kelas A. *Prosiding Seminar Nasional*, 362–374.
- Barokah, I., & Asriyanik, A. (2021). Analisis Perbandingan Serverless Computing Pada Google Cloud Platform. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer MH. Thamrin*, 7(2), 169–187. <https://doi.org/10.37012/jtik.v7i2.662>
- Bernacki, M. L., Greene, J. A., & Crompton, H. (2020). Mobile technology, learning, and achievement: Advances in understanding and measuring the role of mobile technology in education. *Contemporary Educational Psychology*, 60(November 2019). <https://doi.org/10.1016/j.cedpsych.2019.101827>
- Bik, F. R., & Asmunin. (2017). IMPLEMENTASI DOCKER UNTUK PENGELOLAAN BANYAK APLIKASI WEB (Studi Kasus : Jurusan Teknik Informatika UNESA). *Jurnal Manajemen Informatika*, 7(2), 46–50.
- Bruegge, B., & Riedel, E. (1994). A geographic environmental modeling system: Towards an object-oriented framework. *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 821 LNCS(July 1994), 474–492. <https://doi.org/10.1007/bfb0052197>
- Budiman, A. A., Yudha, A., & Utomo, C. S. (2021). Pembuatan Sistem Chatbot Menggunakan Metode Contextual. *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada*, 11(2), 20–24. <https://unsada.e-journal.id/jst/article/view/157>
- Cholifah, Wahyu Nur, Yulianingsih Yulianingsih, dan Sri Melati Sagita. 2018. “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap.” *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*

- 3(2):206–10. doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- Febrianto Widyouotomo, Hamidillah Ajie, dan Widodo. 2021. “Pengembangan Web Service Modul Mahasiswa Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Jakarta.” *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer* 5(1):68–75. doi: 10.21009/pinter.5.1.9.
- Ferdiana Sari, E., & Ekohardi. (2021). Penerapan Github Sebagai Media E-Learning Untuk Mengetahui Keefektifan Kolaborasi Project Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak Di SMK Negeri 2 Surabaya. *It-Edu*, 06(2), 14–22.
- GoogleCloud. (2024). *Cloud Build*. <https://cloud.google.com/build/docs/overview?hl=id>
- Hamilton, K., & Miles, R. (2006). *A Pragmatic Introduction to UML : Learning UML 2.0*. O'Reilly. <https://www.eganjy.com/2016/06/download-ebook-uml-belajar-uml.html>
- Hanifah, Umi, Ronggo Alit, dan Sugiarto. 2016. “Penggunaan Metode Black Box Pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk.” *SCAN - Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* 11(2):33–40.
- Harahap, D. W., & Fitria, L. (2020). Aplikasi Chatbot Berbasis Web Menggunakan Metode Dialogflow. *J-ICOM - Jurnal Informatika dan Teknologi Komputer*, 1(1), 6–13. <https://doi.org/10.33059/j-icom.v1i1.2796>
- Hasanuddin, Hari Asgar, dan Budi Hartono. 2022. “Rancang Bangun Rest API Aplikasi WESHARE Sebagai Upaya Mempermudah Pelayanan Donasi Kemanusiaan.” *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains)* 4(1):8–14. doi: 10.3139/9783446473157.024.
- Hasni, H., Bangalangi, R. J., & Tumba, M. (2023). Penerapan AI (artificial intelligence) sebagai asisten pembelajaran dalam meningkatkan hasil belajar mahasiswa teknologi pendidikan universitas kristen indonesia toraja. *Seminar Nasional Teknologi Pendidikan UKI Toraja*, 45–54.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Hidayatulloh, S. (2016). Optimalisasi Github Untuk Software Project Management dengan Memanfaatkan Notifikasi SMS. *Jurnal Informatika*, 2(1), 198–204. <https://doi.org/10.31311/ji.v2i1.64>
- Huzaeni, F., Gunawan, I., Cahya, D., Yanti, M., & Krisdayanti, N. (2021). Analisis

- Keamanan Data Pada Website Dengan Wireshark. *JES (Jurnal Elektro Smart)*, 1(1), 13–17. <https://www.sttrcepu.ac.id/jurnal/index.php/jes/article/view/161>
- Imelwaty, S., Helda, T., Kemal, E., Zaitun, & Hassan, Z. (2019). Toward English as an international language perspective: Reconception of ‘proficiency in english’ for the indonesian local context in today’s world. *International Journal of Engineering and Advanced Technology*, 8(5), 1575–1580. <https://doi.org/10.35940/ijeat.E1234.0585C19>
- Indonesia | EF English Proficiency Index | EF Global Site (English). (n.d.). 2023. Diambil 4 Maret 2024, dari <https://www.ef.com/wwen/epi/regions/asia/indonesia>
- Irian, dan Yusuf Yudhistira. 2021. “Implementasi Application Programming Interface (API) Kawal Corona Sebagai Media Informasi Pandemi Covid-19 Berbasis Android.” *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban (JSITP)* 2(1):22–29.
- Komarudin, M. (2016). Pengujian Perangkat Lunak Metode Black-Box Berbasis Equivalence Partitions pada Aplikasi Sistem Informasi di Sekolah. *Jurnal Mikrotik*, 06(3), 02–16.
- Kurniawan, I., Humaira, & Rozi, F. (2020). REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 1(4), 127–132. <https://doi.org/10.30630/jitsi.1.4.18>
- Matalarens, A., & Setyowatie, D. (2023). Perancangan Aplikasi Chatbot FAQ Berbasis Aplikasi Android. *Prosiding Seminar Nasional Pemanfaatan Sains dan Teknologi Informasi*, 1(1), 281–286.
- Muhammad Yahya, Wahyudi, & Akmal Hidayat. (2023). Implementasi Artificial Intelligence (AI) di Bidang Pendidikan Kejuruan Pada Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Dies Natalis 62, 1*, 190–199. <https://doi.org/10.59562/semnasdies.v1i1.794>
- Naibaho, A. V., Fatzali, A., Arrasyid, N. M., Rahmaddani, M., Asyraf, A. A., & Fitri, A. S. (2023). PENERAPAN ICONIX PROCESS DALAM PERANCANGAN KAPIUP (Kantin Pintar UPN “VETERAN” JAWA TIMUR). *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 11(1), 102–108. <https://doi.org/10.23960/jitet.v11i1.2875>
- Permatasari, Indah, Febrianti Adhania, Shafa Aurelia Putri, dan Sri Rezeki Candra Nursari. 2023. “Pengujian Black Box Menggunakan Metode Analisis Nilai Batas pada Aplikasi DANA.” *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi*

- 3(2):373–87. doi: 10.24002/konstelasi.v3i2.8289.
- Rosenberg, D., Stephens, M., & Collins-cope, M. (2007). Agile Development with ICONIX Process : People, Process, and Pragmatism. In *Development*.
- Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Booch, G. (2004). The Unified Modeling Language Reference Manual Second Edition. In *Addison-Wesley* (2 ed.). Pearson Education, Inc.
- Sanadi, Edwin Adrin Wihelms, Andani Achmad, dan Dewiani. 2018. “Pemanfaatan Realtime Database di Platform Firebase Pada Aplikasi E-Tourism Kabupaten Nabire.” *Jurnal Penelitian Enjiniring* 22(1):20–26. doi: 10.25042/jpe.052018.04.
- Santoso, G., Setiawan, J., & Sulaiman, A. (2023). Development of OpenAI API Based Chatbot to Improve User Interaction on the JBMS Website. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(4), 1606–1615. <https://doi.org/10.33379/gtech.v7i4.3301>
- Sasmoko, D., & Bachtiar, D. (2018). Intelligent Baby Box Based on IoT to Observe Room Temperature and Baby Crying. *Lontar Komputer : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 9(3), 114–123. <https://doi.org/10.24843/lkjiti.2018.v09.i03.p01>
- Saunders, L. (2015). *Progression in Primary English*. SAGE Publications Ltd. <https://doi.org/https://doi.org/10.4135/9781437918603>
- Sobron, M., & Lubis. (2021). Implementasi Artificial Intelligence Pada System Manufaktur Terpadu. *Seminar Nasional Teknik (SEMNASTEK) UISU*, 4(1), 1–7. <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/semnastek/article/view/4134>
- Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018). Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android. *Jurnal Pseudocode*, V(2), 38–45. https://doi.org/10.1007/978-1-4842-8745-3_10
- Sufian, I., Fernandes, A. L., & Sumantri, A. (2019). Penerapan Teknologi Augmented Reality Untuk Pengenalan Produk Berbasis Android Di PT Pipa Mas Putih. *JR : JURNAL RESPONSIVE Teknik Informatika*, 2(2). <https://doi.org/10.36352/jr.v2i2.159>
- Sugiono, S. (2021). Pemanfaatan Chatbot Pada Masa Pandemi Covid-19 : Kajian Fenomena Society 5.0. *Jurnal PIKOM (Penelitian Komunikasi dan Pembangunan)*, 22(2), 133–148.
- Surahman, S., & Setiawan, E. B. (2017). Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan. *Jurnal ULTIMA InfoSys*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.31937/si.v8i1.554>
- Uminingsih, Muhamad Nur Ichsanudin, Muhammad Yusuf, dan Suraya Suraya. 2022.

- “Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula.” *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer* 1(2):1–8. doi: 10.55123/storage.v1i2.270.
- Wahidi, A. N., Saleh, F. A., & Yasadipura, M. D. (2022). *Pengembangan Sistem Pendeteksi Gelombang Awal, Magnitude, Kedalaman, Dan Lokasi Sumber Gempa Bumi Secara Real-Time Menggunakan Algoritma Sta/Lta Dan Multi-Target Regression*.
- Wahyudi, T. (2023). Studi Kasus Pengembangan dan Penggunaan Artificial Intelligence (AI) Sebagai Penunjang Kegiatan Masyarakat Indonesia. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 9(1), 28–32. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse>
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22. <https://doi.org/10.32502/digital.v4i1.3163>
- Wisono, J. O., Pramono, D., & Saputra, M. C. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Customized Jersey pada Injers Malang Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3677–3686. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Yulianta, & Mursanto, P. (2008). Pengembangan Aplikasi Web dengan ICONIX Process dan UML Studi Kasus: Sistem Manajemen ISI. *Jurnal Sistem Informasi MTI-UI*, 4(2),
- Zabar, A. A., & Novianto, F. (2015). Keamanan HTTP Dan HTTPS Berbasis Web Menggunakan Sistem Operasi Kali Linux. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 4(2), 69–74. <https://doi.org/10.34010/komputa.v4i2.2427>
- Zulfitri, & Nurlaili. (2019). Sebuah Analisa Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Kesulitan Berbicara Bahasa Inggris Pada Mahasiswa Pendidikan Bahasa Inggris Umn Al – Washliyah Medan, Tahun Pelajaran 2019-2020 (Analisa Studi Psycholinguistics). *Prossiding Seminar Hasil Penelitian 2019*, 580–589. <file:///C:/Users/asus/Downloads/598-Article Text-2142-1-10-20210107.pdf>
- Zurairiah, T. A., Utami, D. K., & Herlambang, D. (2019). Implementasi Chatbot pada Pendaftaran Mahasiswa Baru Menggunakan Recurrent Neural Network. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, 24(2), 91–101.