

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Ali, Zainudin. *Metode Penelitian Hukum*. Jakarta: Sinar Grafika, 2018.
- Citra, M, M H Fitri Yanni, i, dan Firman Wibowo Bagus. *BUKU AJAR HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL*. Disunting oleh Ikbar Pratama, Yuan Anisa, dan Annisa Zuhaira. Medan: Universitas Medan Area Press, 2023.
<https://repositori.uma.ac.id/jspui/handle/123456789/19863>.
- Imaniyati, Neni Sri, Asep Hakim Zakiran, Jejen Hendar, Ahmad Faizal Adha, dan RImba Supriatna. *Hukum Kekayaan Intelektual (Kekayaan Intelektual, Hak Kekayaan Intelektual, Hak Cipta, Paten, dan Merek*. 1 ed. Vol. 1. Bandung: Kencana, 2024.
- Suteki, dan Galang Taufani. *Metodologi penelitian hukum (filsafat, teori dan praktik)*. Depok: Rajawali Pers, 2018.
- Soekanto, Soerjono. *Penelitian hukum normatif: Suatu tinjauan singkat*. 1 Cet. 12. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010.

Jurnal

- Angela Riry, Welly. "Ratifikasi Perjanjian Internasional Sebagai Salah Satu Bentuk Politik Hukum Nasional." *Jurnal Syntax Transformation* 2, no. 02 (23 Februari 2021): 244–50. doi:10.46799/jst.v2i2.228.
- Asmaul, Kairuddin Karim, dan Lia Adhilia. "Perlindungan Hukum Terhadap Pelanggaran Hak Cipta Melalui Internet." *Jurnal Litigasi Amsir*, 2023, 239–53.
<https://journalstih.amsir.ac.id/index.php/julia/article/view/254>.
- Aulia, Farihan, Sholahuddin Al-Fatih Direktorat Jenderal Imigrasi, dan Kementerian Hukum dan HAM Wilayah Jawa Timur. *Sholahuddin Al-Fatih Perbandingan Sistem Hukum Common Law, Civil Law dan Islamic Law dalam Perspektif Sejarah dan Karakteristik Berpikir Legality*. Vol. 25, 2017.
- Cășvean, Tulia-Maria. "An Introduction to Videogame Genre Theory. Understanding Videogame Genre Framework." *Athens Journal of Mass Media and Communications* 2, no. 1 (27 Desember 2015): 57–68. doi:10.30958/ajmmc.2.1.5.
- Chandra, Cindy, Gunardi Lie, dan Moody P Rizqy Syailendra. "PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP HAK CIPTA LAGU 'LAGI SYANTIK' ATAS PERUBAHAN LIRIK LAGU TANPA SEIZIN PENCIPTA." *SERINA III UNTAR* 1, no. 1 (2 Desember 2021): 693–700.
doi:<https://doi.org/10.24912/pserina.v1i1.17484>.

- Christine S. T. Kansil, dan Juan Joubert Immanuel Panelewen. “Menyeimbangkan Kewajiban Global dan Kepentingan Nasional: Dampak Perjanjian TRIPS Terhadap Kebijakan Hak Paten di Indonesia.” *Jurnal Hukum Lex Generalis* 5, no. 4 (2024): 1–12. <https://ojs.rewangrencang.com/index.php/JHLG/article/view/653>.
- Corbett, Susan. “Videogames and their clones – How copyright law might address the problem.” *Computer Law and Security Review* 32, no. 4 (1 Agustus 2016): 615–22. doi:10.1016/j.clsr.2016.05.001.
- Eka Sari, Pratiwi. “Kebutuhan Perluasan Doktrin Orisinalitas dan Fiksasi Dalam Undang-Undang Hak Cipta Sebagai Perlindungan Kreativitas Anak Bangsa.” *Jurnal Program Magister Hukum Fakultas Hukum Universitas Indonesia* 1, no. 2 (Maret 2020): 444–58. <https://scholarhub.ui.ac.id/dharmasiswaAvailableat:https://scholarhub.ui.ac.id/dharmasiswa/vol1/iss1/10>.
- Fidhayanti, Dwi, dan Moh. Ainul Yaqin. “Penerapan Prinsip Deklaratif Dalam Pendaftaran Hak Cipta Oleh Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual (Studi di Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Jawa Timur).” *Perspektif* 28, no. 2 (25 Mei 2023): 94–109. doi:10.30742/perspektif.v28i2.856.
- Fitri, Wardatul, FX Djoko Priyono, dan Bambang Eko Turisno. “Aspek hukum keperdataan terhadap pemenuhan hak restitusi dalam perkara tindak pidana.” *JPPPI (Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia)* 9, no. 1 (31 Maret 2023): 87. doi:10.29210/020221801.
- Fitriana, Mia Kusuma. “Peranan Politik Hukum Dalam Pembentukan Peraturan Perundang-Undangan di Indonesia Sebagai sarana Mewujudkan Tujuan Negara.” *Kanwil Kemenkumham Kaltim*, 20 Maret 2015, 1–27.
- Irwandi, P, A Relansari, dan R Effendi. “PERANCANGAN GAME FIRST PERSON SHOOTER (FPS) ‘BOAR HUNTER’ BERBASIS VIRTUAL REALITY.” *Jurnal Rekursif* 4, no. 1 (Maret 2016): 68–79. doi:https://doi.org/10.33369/rekursif.v4i1.954.
- Jogi Tambunan, Charl Lewis. “Konsep Dan Sistem Deklaratif Dalam Hak Cipta : Dikotomi Ide-Ekspresi, Fiksasi, Originalitas, Perbedaan Pendaftaran Dan Pencatatan.” *Technology and Economics Law Journal* 3, no. 1 (2 November 2024): 400–412. doi:10.21143/TELJ.vol3.no1.1049.
- Kariodimedjo, Dina Widyaputri. “Perlindungan Hak Cipta, Hak Terkait, dan Desain Industri.” *Mimbar Hukum - Fakultas Hukum Universitas Gadjah Mada* 22, no. 2 (23 Februari 2012): 265–82. doi:10.22146/jmh.16222.
- Kusmawan, Denny. “Perlindungan Hak Cipta Atas Buku.” *Perspektif* XIX, no. 2 (2014): 137–43. doi:https://doi.org/10.30742/perspektif.v19i2.16.

- Malik, Iqbal Abdul, Budi Santoso, dan Siti Mahmudah. "Perlindungan Hukum Atas Karya Cipta Permainan Video Menurut Undang - Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta." *DIPONEGORO LAW JOURNAL* 6, no. 2 (2017): 1–13. doi:<https://doi.org/10.14710/dlj.2017.16983>.
- Mulachela, Abdurrahman. "Analisis Perkembangan Industri Game di Indonesia Melalui Pendekatan Rantai Nilai Global (Global Value Chain)." *Indonesian Journal of Global Discourse* 2, no. 2 (31 Desember 2020): 32–51. doi:[10.29303/ijgd.v2i2.17](https://doi.org/10.29303/ijgd.v2i2.17).
- Novadilla, Gladis, dan Mhd Yadi Harahap. "Ganti Rugi Terhadap Pelanggaran Hak Cipta Sinematografi Presfektif Undang-Undang No. 28 Tahun 2014." *Jurnal Tana Mana* 6, no. 2 (Agustus 2025). doi:<https://doi.org/10.33648/jtm.v6i2.670>.
- Nurhaidah, dan M Musa. "Dampak Pengaruh Globalisasi Bagi Kehidupan Bangsa Indonesia." *Jurnal Pesona Dasar* 3, no. 3 (April 2015).
- Partogi Tarihoran Aprilivan. "Perlindungan Hak Cipta Permainan Video Terhadap Pembuatan Video Game Clone (Studi Perbandingan Hukum Hak Cipta Amerika Serikat dan Indonesia)." Universitas Brawijaya, 2017. <http://repository.ub.ac.id/id/eprint/112980>.
- Portuna, Caroline Dewi. "Perbandingan Hukum Perjanjian Menurut Sistem Hukum Civil Law dan Common Law: Suatu Perbandingan Antara Indonesia dan Amerika." *Media Hukum Indonesia* 2, no. 2 (Mei 2024): 369–74. doi:[10.5281/zenodo.11768415](https://doi.org/10.5281/zenodo.11768415).
- Prasetyo, Ramadhio Adi. "HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HAK CIPTA) SEBAGAI OBJEK WARIS DALAM HUKUM PERDATA." *JIPRO: Journal of Intellectual Property*, Juni 2022, 58–75. doi:<https://doi.org/10.20885/jipro.vol5.iss1.art4>.
- Rahmatian, Andreas. "'European' Originality in Copyright Law in the English Case of THJ Systems Ltd. v. Sheridan." *IIC International Review of Intellectual Property and Competition Law* 55, no. 7 (1 Agustus 2024): 1166–73. doi:[10.1007/s40319-024-01476-2](https://doi.org/10.1007/s40319-024-01476-2).
- Ramadhan, dan Galih Dwi. "Ruang Lingkup Perlindungan Hak Kekayaan Intelektual Terhadap Video Game." *Journal of Intellectual Property* 4, no. 2 (2021): 1–14. doi:<https://doi.org/10.20885/jipro.vol4.iss2.art1>.
- Rahmi Aulia Putri, "Independent Creation Sebagai Salah Satu Dalil Untuk Membantah Tuduhan Peniruan Ciptaan," *SALAM: Jurnal Sosial dan Budaya Syar-i* 8, no. 6 (15 Desember 2021): 1865–80, doi:[10.15408/sjsbs.v8i6.23377](https://doi.org/10.15408/sjsbs.v8i6.23377).
- Rossi, Marco. "The Karst Phenomena of Law in Action," 159–72, 2023. doi:[10.1007/978-3-031-38708-1_8](https://doi.org/10.1007/978-3-031-38708-1_8).

- Saputra, Dadan, dan Hera Sawitri. "Virtual Communication to Every Valorant Online Game Player in Developing Game Strategy." *International Journal of Education, Information Technology and Others* 6, no. 2 (April 2023): 44–61.
doi:<https://doi.org/10.5281/zenodo.7798149>.
- Sihotang, Lesson, Roida Nababan, dan Habeahan Besty. "Perlindungan Hukum Terhadap Pencipta dan Pemegang Hak Cipta Lagu 'Lagi Syantik' (Studi Putusan No. 82/Pdt.Sus-HKI/Cipta/2019/PN Niaga Jkt.Pst)." *Visi Sosial Humaniora* 3, no. 1 (28 Juni 2022): 18–33. doi:<https://doi.org/10.51622/vsh.v3i1.622>.
- Sonata, Depri Liber. "METODE PENELITIAN HUKUM NORMATIF DAN EMPIRIS: KARAKTERISTIK KHAS DARI METODE MENELITI HUKUM." *FIAT JUSTISIA: Jurnal Ilmu Hukum* 8, no. 1 (5 November 2015): 16–35.
doi:10.25041/fiatjustisia.v8no1.283.
- Stein, Julian. "The Legal Nature of Video Games Press Start." *Press Start* 2, no. 1 (2015). <http://press-start.gla.ac.uk>.
- Suhartano, Feri, dan Yenny Febrianty. "Perbandingan Sistem Hukum Civil Law dan Common Law." *KONSENSUS: Jurnal Ilmu Pertahanan, Hukum dan Ilmu Komunikasi* 1, no. 3 (Juni 2024): 72–83.
- Syahnur, A. "Distribusi Royalti Hak Cipta Atas Lagu Dalam Kasus Band Kotak dan Posan Tobing Menurut Undang - Undang Nomor 28 Tahun 2014." Universitas Islam Indonesia, 2023. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/48426>.
- Undang - Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta (t.t.).
- UNDANG-UNDANG DASAR NEGARA REPUBLIK INDONESIA 1945 (t.t.).
- Venti, Eka Satya. "KAJIAN SINGKAT TERHADAP ISU AKTUAL DAN STRATEGIS STRATEGI INDONESIA MENGHADAPI INDUSTRI 4.0." *Info Singkat X*, no. No. 09/I/Puslit/Mei/2018 (Mei 2018): 19–24.
- Vernard Indranata Pontjoharyo. "INOVASI BERBASISKAN CUSTOMER VALUE PADA VIDEO GAME VALORANT: STUDI KASUS." *Jurnal Ilmiah Manajemen Bisnis dan Inovasi Universitas Samratulangi* 10, no. 1 (April 2023): 65–72.
doi:10.35794/jmbi.v10i1.46558.
- Wang dan Michael, "ORIGINAL IDEA OR ILLEGAL COPYING? VIDEO GAME COPYING IN CHINA AND ITS EFFECTS ON THE U.S. VIDEO GAME INDUSTRY, FUTURE STEPS FOR U.S. DEVELOPERS AND PUBLISHERS," *Santa Clara High Technology Law Journal* 38 (2022): 215–53,
<https://digitalcommons.law.scu.edu/chtlj>.
- Wibowo, Ahmad Fajri. "Perlindungan Hak Cipta Terhadap Penggandaan Permainan Video (Copyright Protection Against Video Game Copying)." *Dharmasisya*,

Jurnal Program Magister Hukum FHUI 2, no. 17 (Desember 2022): 761–74.
<https://scholarhub.ui.ac.id/dharmasisya/vol2/iss2/17>.

Yanto, Oksidelfa. “KONVENSI BERN DAN PERLINDUNGAN HAK CIPTA.” *Surya Kencana Dua: Dinamika Masalah Hukum dan Keadilan* 6, no. 1 (2016): 108–22.
doi:10.32493/jdmhkdmhk.v6i1.341.

Yusup Rahmathoni, Lutfi, Sri Herlina, Sudiyono dan, dan Ahmad Rizqi. “Tinjauan Yuridis Terhadap Delik Aduan Dalam Penegakan Hukum Hak Cipta Berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014.” *Jurnal Hukum Lex Generalis* 6, no. 7 (Juli 2025). doi:<https://doi.org/10.56370/jhlhg.v6i7.1801>.

Situs dan Berita

CAERT. *Define Game Genres and Categories*. Diakses 3 Desember 2025.
<https://www.isbe.net/CTEDocuments/SCC-680029.pdf>.

Clarke, Ousborne. “Copyright infringement and remedies in United Kingdom.” *Lexology*, 31 Juli 2019.
<https://www.lexology.com/library/detail.aspx?g=50abbceb-a59b-4ef5-ba89-5d51dd23dd34>.

Clement, Jessica. *Share of video gamers worldwide who have played games in select gaming genres in the past 12 months as of 2nd quarter 2025*, 28 Oktober 2025.
<https://www.statista.com/statistics/240990/global-online-games-genre-breakdown/>.

CRZ. “Pelanggaran Kekayaan Intelektual Capai 296 Kasus dalam Tujuh Tahun, DJKI Perkuat Langkah Penegakan Hukum.” *Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual Kemenkum*, 4 Agustus 2025. <https://www.dgip.go.id/artikel/detail-artikel-berita/pelanggaran-kekayaan-intelektual-capai-296-kasus-dalam-tujuh-tahun-djki-perkuat-langkah-penegakan-hukum>.

Gov.UK. “International treaty Chapter 15: Intellectual Property (web version),” 16 Desember 2021. <https://www.gov.uk/government/publications/uk-australia-fta-chapter-15-intellectual-property/chapter-15-intellectual-property-web-version>.

Leston, Ryan. “Riot is Suing NetEase Over What It’s Claiming is a Valorant Clone.” *IGN.com*, 10 Desember 2022. <https://sea.ign.com/valorant/193372/news/riot-is-suing-netease-over-what-its-claiming-is-a-valorant-clone>.

Mardiastuti, Aditya. “Pengertian Inspirasi Adalah: Ini Arti dan Cara Mendapatkannya.” *Detik.com*, 3 Agustus 2022.
<https://www.detik.com/jabar/berita/d-6212989/pengertian-inspirasi-adalah-ini-arti-dan-cara-mendapatkannya>.

Noviandi, Ferry. “Kronologi Gugatan Nagaswara terhadap Gen Halilintar, Berakhir dengan Syantik.” *Suara.com*, 21 Mei 2022.

<https://www.suara.com/entertainment/2022/05/21/154216/kronologi-gugatan-nagaswara-terhadap-gen-halilintar-berakhir-dengan-syantik>.

Tripp, Simon, Martin Grueber, Joseph Simkins, dan Dylan Yetter. *GAMES IN THE 21ST CENTURY: The 2020 Economic Impact Report*. Colombus, Desember 2020. <https://www.theesa.com/wp-content/uploads/2024/02/Video-Games-in-the-21st-Century-2020-Economic-Impact-Report-Final.pdf>.

Undang-undang

Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

Undang-undang Dasar Negara Republik Indonesia

Copyrights, Designs, and Patents Act 1988

KUH Perdata

TRIPS

Konvensi Berne

Kamus

Kamus Besar Bahasa Indonesia

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Perbandingan Pengaturan Hukum Yang Mengatur Mengenai Pelanggaran Hak Cipta Yang Berkaitan Dengan Penjiplakan

Tabel 1.2 Perbandingan Tentang Definisi Ciptaan Dalam UU Nomor 40 Tahun 2014 Dengan Undang-Undang Sebelumnya

Tabel 1.3 Perbandingan Tentang Definisi Ciptaan Dalam UU Nomor 40 Tahun 2014 Dengan Undang-Undang Sebelumnya

Tabel 1.4 Bagian Lampiran Dari Surat Gugatan Riot

Tabel 1.5 Contoh Kasus Penjiplakan Oleh Pengembang Permainan Video Dari China