

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Ruang Lingkup	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian yang Relevan.....	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Metode <i>Waterfall</i>	6
2.2.2 Pengertian Sistem.....	8
2.2.3 Pengertian Informasi	8
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.5 Pengertian Aplikasi	9
2.2.6 Pengertian Basis Data	9
2.2.7 Gambaran Umum <i>Blackbox Testing</i>	9
2.2.8 Gambaran Umum MongoDB.....	10
2.2.9 Gambaran Umum <i>Visual Studio Code</i>	10
2.2.10 Gambaran Umum <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	10
2.2.11 Gambaran Umum <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	11
2.2.12 Gambaran Umum Javascript.....	11
2.2.13 Gambaran Umum React.js	11

2.2.14	Gambaran Umum Node.js.....	12
2.2.15	Gambaran Umum Express.js.....	12
2.2.16	Gambaran Umum Express.js <i>Middleware</i>	12
2.2.17	Gambaran Umum <i>Node Package Manager (NPM)</i>	13
2.2.18	Gambaran Umum <i>Unified Model Language (UML)</i>	13
2.2.18.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.2.17.2	<i>Class Diagram</i>	14
2.2.17.3	<i>Activity Diagram</i>	15
2.2.17.4	<i>Wireframe</i>	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1	Metode yang Digunakan	17
3.2	Jadwal Pelaksanaan.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		20
4.1	Analisa Kebutuhan (<i>Analysis</i>).....	20
4.1.1	Gambaran Umum Aplikasi	20
4.1.2	Aktor	21
4.1.3	<i>Use Case Model</i>	21
4.1.4	<i>Use Case Scenario</i>	22
4.1.4.1	Skenario <i>Use Case Register</i>	22
4.1.4.2	Skenario <i>Use Case Login</i>	22
4.1.4.3	Skenario <i>Use Case Create User</i>	23
4.1.4.4	Skenario <i>Use Case Edit User</i>	23
4.1.4.5	Skenario <i>Use Case Delete User</i>	24
4.1.4.6	Skenario <i>Use Case Export</i>	24
4.1.4.7	Skenario <i>Use Case Edit CAPEX</i>	25
4.1.4.8	Skenario <i>Use Case Create Performance</i>	25
4.1.4.9	Skenario <i>Use Case Edit Performance</i>	26
4.1.4.10	Skenario <i>Use Case Delete Performance</i>	26
4.1.4.11	Skenario <i>Use Case Logout</i>	27
4.2	Desain (<i>Design</i>)	27
4.2.1	<i>Activity Diagram</i>	27
4.2.1.1	Desain <i>Activity Register</i>	28
4.2.1.2	Desain <i>Activity Login</i>	29

4.2.1.3	Desain Activity Create User (Admin)	29
4.2.1.4	Desain Activity Edit User (Admin)	30
4.2.1.5	Desain Activity Delete User (Admin)	31
4.2.1.6	Desain Activity Export	32
4.2.1.7	Desain Activity Edit CAPEX (Admin)	33
4.2.1.8	Desain Activity Create Performance (Admin)	34
4.2.1.9	Desain Activity Edit Performance (Admin)	35
4.2.1.10	Desain Activity Delete Performance (Admin)	36
4.2.1.11	Desain Activity Logout	37
4.2.2	Wireframe (Low Fidelity)	38
4.2.3	Class Diagram	41
4.3	Implementasi (Implementation)	42
4.3.1	Perangkat yang Digunakan	42
4.3.1.1	Perangkat Lunak	42
4.3.1.2	Perangkat Keras	43
4.3.2	Tampilan Aplikasi dan Cara Penggunaan	43
4.3.2.1	Admin	43
4.3.2.2	Karyawan	50
4.4	Pengujian (Testing)	52
BAB V PENUTUP		55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		56
LAMPIRAN 1. Surat Ijin Pengambilan Data		58
LAMPIRAN 2. Hasil Wawancara PT Air Batam Hilir		60
LAMPIRAN 3. Hasil Pengujian Aplikasi		63