

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	xxviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Ruang Lingkup	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. <i>Literature Review</i>	7
2.2. Sistem Informasi Manajemen	12
2.3. Arsitektur Model View Controller (MVC)	13
2.4. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
2.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	15
2.4.2. <i>Robustness Diagram</i>	17
2.4.3. <i>Sequence Diagram</i>	19
2.4.4. <i>Class Diagram</i>	21
2.5. Iconix Process	24
2.5.1. Tahap <i>Requirement</i>	25
2.5.2. Tahap <i>Analysis/Preliminary Design</i>	27
2.5.3. Tahap <i>Detailed Design</i>	28
2.5.4. Tahap Implementasi	29

2.6. Pengujian Perangkat Lunak	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
4.1. Tahap <i>Requirement</i>	32
4.2. Tahap <i>analysis/preliminary design</i>	33
4.3. Tahap <i>Design</i>	33
4.4. Tahap Implementasi	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1. Requirement	35
4.1.1. Observasi	35
4.1.2. Kebutuhan fungsional	51
4.1.3. Kebutuhan non fungsional	55
4.1.4. GUI <i>Storyboard</i>	55
4.1.5. Domain Model	103
4.1.6. <i>Behavioral Requirements</i>	103
4.1.7. <i>Requirement Review</i>	109
4.2. Analysis/Preliminary Design	109
4.2.1. Robustness Analysis	110
4.2.2. Update Domain Model	148
4.3. Design System	151
4.3.1. Sequence Diagram	151
4.3.2. Class Diagram	204
4.4. Implementasi dan Pengujian	205
4.4.1. Implementasi Perangkat	206
4.4.2. Implementasi Kelas	206
4.4.3. Implementasi Antarmuka Pengguna	221
4.4.4. Pengujian Sistem	299
BAB V KESIMPULAN	301
5.1. Kesimpulan	301
5.2. Saran	302
DAFTAR PUSTAKA	303
LAMPIRAN-LAMPIRAN	306