

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan Penelitian	3
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Ruang Lingkup Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. <i>Credit Score</i>	6
2.2. <i>Data Mining</i>	7
2.3. Klasifikasi.....	8
2.4. <i>Algoritma Random Forest</i>	9
2.5. <i>Feature Importance</i>	11
2.6. <i>Confusion Matrix</i>	12
2.7. <i>Tools dan Library</i>	14
2.7.1. NumPy.....	15
2.7.2. Pandas.....	15
2.7.3. Scikit-Learn	16
2.8. <i>Jupyter Notebook</i>	16
2.9. <i>State of The Art</i>	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1. Garis Besar Penyelesaian Masalah	21

3.2.	Pengumpulan Data.....	22
3.3.	Pra-pemrosesan Data	26
3.3.1.	Pembersihan Data.....	26
3.3.2.	Seleksi Data dan Transformasi Data	26
3.4.	Pembangunan Model <i>Random Forest</i>	29
3.5.	Evaluasi Kinerja Model <i>Random Forest</i>	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		45
4.1.	Lingkungan dan Perangkat yang Digunakan untuk penelitian	45
4.2.	Skenario Penentuan <i>Hyper Parameter</i> Terbaik <i>Random Forest</i>	45
4.3.	Pengaruh <i>N_estimator</i> terhadap Kinerja Model <i>Random Forest</i>	47
4.4.	Pengaruh <i>max_feature</i> terhadap Kinerja Model <i>Random Forest</i>	47
4.5.	Pengaruh <i>max_depth</i> terhadap Kinerja Model <i>Random Forest</i>	48
4.6.	Hasil Perhitungan <i>Feature Importance</i>	48
4.7.	Visualisasi dan Analisis Pohon Keputusan untuk Klasifikasi <i>Credit Score</i>	51
BAB V PENUTUP.....		53
5.1.	Kesimpulan.....	53
5.2.	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN.....		58