

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, V., & Setyantoro, D. (2021). Rancangan Sistem Pemilihan dan Penetapan Harga dalam Proses Pengadaan Barang dan Jasa Logistik Berbasis Web. *Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA*, 5(2), 108–117.
- Afriady, D., Yulyana, N., & Murti, W. (2020). Membangun Website UPTD Puskesmas Peninjauan Menggunakan PHP Dan MySQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(1), 17–26.
- Aliya, I. N. Z., Dewi, H. L., Aulia, C. P., Wati, S. F. A., & Fitri, A. S. (2023). Analisis Dan Desain Sistem Informasi Reservasi Studio Rsb Berbasis Websiter Menggunakan ICONIX Process. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 1-10.
- Anharudin, & Nurdin, A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Pendaftaran Kursus (Studi Kasus: Ghibrant English Course-Pandeglang). *Jurnal PROSISKO*, 5(2), 116–126.
- Assholikin, A. N., & Wanda, S. S. (2020). Perancangan Manajemen Pengelolaan Rumah Kos Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer MH Thamrin*, 6(1), 23–37.
- Azhariyah, S., & Mukhlis, M. (2023). Framework CSS: Tailwind CSS Untuk Front-End Website Store PT. XYZ. *Jurnal Informatika*, 2, 30–36. <https://jurnal.uniraya.ac.id/index.php/JI>
- Binuko Paksi, A., Hafidhoh, N., & Kariagil Bimonugroho, S. (2023). Perbandingan Model Pengembangan Perangkat Lunak Untuk Proyek Tugas Akhir Program Vokasi. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(1), 70–79.
- Choirudin, R., & Adil, A. (2019). Implementasi Rest Api Web Service dalam Membangun Aplikasi Multiplatform untuk Usaha Jasa. *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 18(2), 284–293. <https://doi.org/10.30812/matrik.v18i2.407>
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2015). *Systems Analysis & Design An Object-Oriented Approach with UML*. <http://store.visible.com/Wiley.aspx>
- Hajizah, A. (2024). Penerapan User Experience Dalam Permodelan Sistem Informasi Keuangan. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 2(1), 1–11. <https://doi.org/10.58602/itsecs.v2i1.88>
- Hamdandi, M., Chandra, R., Bachtiar, F., Lais, N., Sastika, D. A., & Pribadi, M. R. (2021). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Bapakkost Dengan Metode Design Thinking.

Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer dan Rekayasa Universitas Multi Data Palembang, 392–397.

Hanifah, U., & Alit, R. (2016). *Penggunaan Metode Black Box pada Pengujian Sistem Informasi Surat Keluar Masuk*. 11(2), 33–39.

Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1–15.

Hidayat, R., Mauluda, A., Misriati, T., Aryanti, R., Bina, U., & Informatika, S. (2023). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Pencari Kost Dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, 9(1), 83–88. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>

Indra, D. G. H., Verawardina, U., Alfina, O., Ginting, E., & Zaharani, H. (2021). E-Learning Pembelajaran Ilustrasi Menggunakan Metode Iconix Process. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 5(1), 29–38.

Kadir, A., & Triwahyuni, T. C. (2013). *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*. AndiYogyakarta.

Kasman, H. (2017). Perancangan Sistem Informasi Nilai Siswa Berbasis Web pada SMAN Tunas Bangsa Pulau Burung. *Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis*, 8(2), 2001–2013.

Ketut, N. A. P., Hadi, B. K., & Feoh, G. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Tracer Medical Record File Berbasis Hypertext Preprocessor di Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Wangaya Kota Denpasar. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 3(1), 325–332.

Lestari, Y., Istiani, A., Farhanah, N. D., & Yaqin, M. A. (2022). Survei Metrik Kompleksitas User Interface Menggunakan Sistematic Literature Review. *ILKOMNIKA: Journal of Computer Science and Applied Informatics*, 4(2), 146–161. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v4i2.463>

Ma'mur, M., Lia, L., & Hafiz, A. (2019). Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan di Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Cendikia*, 18, 377–383.

Marginingsih, R., & Sari, I. (2019). *Nilai Transaksi Non Tunai Terhadap Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia Periode 2014-2018*. 13–24.

Munawaroh, Priambodho, A., Muharto, D. B., Ramadhani, F. C., Rahmadila, L., & Saifudin, A. (2022). Rekayasa Perangkat Lunak Kalkulator Berbasis Mobile Guna Memudahkan Berhitung. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 5(4), 261–267. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v5i4.21254>

- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database MySQL dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134.
- Ristyawan, A., & Harini, D. (2019a). Proses ICONIX dalam Analisa Rancangan Aplikasi Informasi Jadwal dan Tugas Berbasis Android. *Jurnal SIMETRIS*, 10(1), 33–46.
- Rosenberg, D., & Stephens, M. (2019). *Use case driven object modeling with UML: theory and practice*. Scholars Portal.
- Sianturi, J. A., Piarsa, I. N., & Purnawan, I. K. A. (2018). Aplikasi Pencarian dan Penyewaan Rumah Kost Berbasis Web dan Android. *Jurnal Merpati*, 6(3), 192–203.
- Soleman, Retnoningsih, D., & Vandika, A. Y. (2024). *Inovasi Terbaru Dalam Rekayasa Perangkat Lunak Ilmu Komputer*. www.MII-Press.com
- Uminingsih, Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., & Suraya. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123>
- Wayahdi, M. R., & Ruziq, F. (2023). Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870>
- Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Model Behaviour UML. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 1(1), 43–50.