

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Studi Pendahuluan.....	6
2.2 Aktivitas <i>Monitoring</i>	8
2.3 Metode Scrum	9
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.4.2 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	16
2.5 Kerangka Kerja	17
2.5.1 <i>Framework NextJS</i>	17
2.5.2 <i>Framework NestJS</i>	18
2.6 Basis Data	19
2.6.1 Non RDBMS	20
2.6.2 MongoDB	21
2.7 <i>Application Programming Interface (API)</i>	22
2.8 Pengujian <i>Blackbox</i>	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Tahap Analisis Kebutuhan	26
3.2 Tahap Perancangan	26

3.3	Tahap Pengembangan	27
3.4	Tahap Implementasi	27
3.5	Tahap Pengujian.....	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		29
4.1	Analisis Kebutuhan	29
4.1.1	Kebutuhan Aplikasi	29
4.1.2	Model <i>Use Case</i>	30
4.1.2.1	Aktor	30
4.1.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.1.2.3	<i>Use Case Detail</i>	31
4.1.3	<i>Sequence Diagram</i>	37
4.1.4	<i>Class Diagram</i>	46
4.1.5	<i>Product Backlog</i>	46
4.1.6	<i>Sprint Backlog</i>	47
4.2	Tahap Implementasi dan Pengujian	48
4.2.1	Implementasi Basis Data	48
4.2.2	Implementasi <i>Source Code</i>	53
4.2.3	Implementasi Antarmuka	59
4.2.4	Pengujian	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA.....		64
LAMPIRAN 1. <i>Class Diagram</i>		67
LAMPIRAN 2. Skema Basis Data		68
LAMPIRAN 3. Implementasi Antarmuka		69
LAMPIRAN 4. Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Perangkat Lunak		106
LAMPIRAN 5. Dokumen Keterangan Instansi.....		110