

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Ruang Lingkup	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Penelitian Terkait.....	5
2.2. Perangkat Lunak.....	6
2.3. <i>Waterfall Process</i>	7
2.4. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	8
2.4.2. <i>Sequence Diagram</i>	9
2.4.3. <i>Class Diagram</i>	11
2.5. Pengujian Perangkat Lunak.....	12
2.6. <i>Black Box Testing</i>	12
2.7. <i>Model View Controller</i>	13
2.8. <i>Teknologi Web</i>	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1. Identifikasi dan Perumusan Masalah	17
3.2. Analisis Kebutuhan.....	17
3.3. Perancangan Sistem	18
3.4. Implementasi Sistem.....	18
3.5. Pengujian Sistem	18
BAB IV ANALISIS KEBUTUHAN DAN RANCANGAN	19

4.1.	Identifikasi Kebutuhan.....	19
4.1.1.	Deskripsi Umum	19
4.1.2.	Karakteristik Pengguna	19
4.1.3.	Kebutuhan Perangkat Lunak	20
4.1.4.	Kebutuhan Fungsional.....	20
4.1.5.	Kebutuhan Non-Fungsional.....	21
4.1.6.	<i>Use Case</i>	21
4.2.	Perancangan Sistem	34
4.2.1.	Perancangan Proses.....	34
4.2.1.1.	<i>Sequence Diagram</i>	34
4.2.1.2.	<i>Class Analysis</i> dan <i>Class Diagram</i>	46
4.2.1.3.	Perancangan Antarmuka.....	50
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		67
5.1.	Implementasi	67
5.1.1.	Implementasi Perangkat	67
5.1.2.	Implementasi Kelas.....	67
5.1.3.	Implementasi Basis Data	70
5.1.4.	Implementasi Antarmuka	73
5.2.	Pengujian Sistem	87
BAB VI PENUTUP		88
6.1.	Kesimpulan	88
6.2.	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN 1. Tabel Rencana Pengujian		91
LAMPIRAN 2. Tabel Pengujian Aplikasi		99