

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI .....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Ruang Lingkup .....	5
1.6 Sistematika Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Studi Literatur.....	8
2.2 Metodologi <i>Agile</i> Dengan <i>Scrum</i> .....	10
2.2.1 Aktivitas <i>Scrum</i> .....	11
2.2.2 Artefak <i>Scrum</i> .....	13
2.2.3 Role <i>Scrum</i> .....	13
2.3 <i>Unified Model Language</i> (UML).....	14
2.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.3.2 <i>Activity Diagram</i> .....	15
2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.5 <i>User Story</i> .....	17
2.6 <i>Burndown Chart</i> .....	18
2.7 <i>Kotlin</i> .....	18
2.8 <i>Google Maps API</i> .....	19

2.9 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	19
2.10 <i>MySQL</i> .....	20
2.11 <i>Android Studio</i> .....	20
2.12 <i>Black-Box Testing</i> .....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>21</b>
3.1 <i>Kerangka Kerja Penelitian</i> .....	21
3.1.1 <i>Tahap Pembuatan Product Backlog</i> .....	22
3.1.2 <i>Tahap Sprint Planning</i> .....	22
3.1.3 <i>Tahap Sprint Backlog</i> .....	22
3.1.4 <i>Tahap Daily Scrum</i> .....	22
3.1.5 <i>Tahap Sprint Review</i> .....	23
3.1.6 <i>Tahap Sprint Retrospective</i> .....	23
3.1.7 <i>Pengujian Aplikasi</i> .....	23
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>24</b>
4.1 <i>Scrum Team</i> .....	24
4.2 <i>Pembuatan Product Backlog</i> .....	25
4.2.1 <i>User Story</i> .....	25
4.2.2 <i>Analisis Proses Bisnis</i> .....	25
4.2.3 <i>Hasil Product Backlog</i> .....	28
4.2.4 <i>Use Case Diagram</i> .....	29
4.2.5 <i>Use Case Scenario</i> .....	31
4.2.6 <i>Activity Diagram</i> .....	39
4.2.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	50
4.2.8 <i>Pseudocode</i> .....	50
4.3 <i>Sprint Planning</i> .....	55
4.3.1 <i>Tahap Sprint 1</i> .....	57
4.3.2 <i>Tahap Sprint 2</i> .....	64
4.3.3 <i>Tahap Sprint 3</i> .....	68
4.3.4 <i>Tahap Sprint 4</i> .....	73
4.4 <i>Pengujian Aplikasi</i> .....	77
4.4.1 <i>Rencana Pengujian</i> .....	77
4.4.2 <i>Hasil Pengujian</i> .....	78
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>79</b>

5.1 Kesimpulan.....	79
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA .....	81
Lampiran 1 Surat Pernyataan Melakukan Wawancara .....	84
Lampiran 2. <i>Entity Relationship Diagram</i> Modul <i>Navigate</i> Pada Aplikasi Canvas .....	85
Lampiran 3 Detail Data Pada Tabel <i>Site Exists</i> .....	86
Lampiran 4 Detail Data Pada Tabel <i>Outlet Exists</i> .....	94
Lampiran 5. Rencana Pengujian Aplikasi.....	81
Lampiran 6. Hasil Pengujian Modul <i>Navigate</i> Pada Aplikasi Canvas .....	84