

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masala	4
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4. Ruang Lingkup	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. <i>Literature Review</i>	6
2.2. <i>Key Performance Indicator (KPI)</i>	8
2.3. <i>Dashboard</i>	10
2.4. <i>Monitoring</i>	13
2.5. <i>Laravel</i>	14
2.6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.6.1. <i>Domain Model</i>	16
2.6.2. <i>Use Case Diagram</i>	18
2.6.3. <i>Robustness Diagram</i>	20
2.6.4. <i>Sequence Diagram</i>	22
2.6.5. <i>Class Diagram</i>	23
2.7. <i>Metode ICONIX Process</i>	25
2.7.1. <i>Requirements</i>	26
2.7.2. <i>Analysis/Preliminary Design (Analisis/Desain Awal)</i>	27
2.7.3. <i>Detailed Design (Detail Desain)</i>	27

2.7.4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	27
2.8. Pengujian Perangkat Lunak.....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
3.1. Fase <i>Requirements</i>	30
3.1.1. Penentuan Kebutuhan Pengguna Aplikasi.....	30
3.1.1.1. Wawancara dan Diskusi.....	30
3.1.1.2. Merancang dan Mengembangkan Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional.....	32
3.1.2. Perancangan GUI Perangkat Lunak.....	32
3.1.3. Perancangan <i>Domain Model</i>	33
3.1.4. Perancangan Pemodelan <i>Use Case</i>	34
3.1.4.1. Perancangan Daftar <i>Use Case</i>	34
3.1.4.2. Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	34
3.1.4.3. Perancangan <i>Use Case Skenario</i>	35
3.2. Fase <i>Analysis/Preliminary Design</i>	35
3.2.1. Analisis <i>Robustness</i>	35
3.2.2. Pembaruan <i>Domain Model</i>	36
3.3. Fase <i>Detailed Design</i>	36
3.3.1. Perancangan <i>Sequence Diagram</i>	36
3.3.2. Pembaruan <i>Domain Model (Class Diagram)</i>	37
3.4. Fase <i>Implementation</i>	37
3.4.1. Pengimplementasian Kode.....	37
3.4.2. Pengujian Sistem Perangkat Lunak.....	38
3.4.3. Meninjau Kode dan Pembaruan Model.....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1. Fase <i>Requirements</i>	39
4.1.1. Wawancara dan Diskusi dengan Pimpinan PT Bhineka Karya Nusantara.....	39
4.1.2. Analisis Kebutuhan.....	40
4.1.2.1. Deskripsi Sistem.....	40
4.1.2.2. Kebutuhan Fungsional.....	41
4.1.2.3. Kebutuhan Non Fungsional.....	44
4.1.3. <i>Domain Model</i>	45
4.1.4. GUI Perangkat Lunak.....	45

4.1.5. <i>Use Case</i>	56
4.1.5.1. Daftar <i>Use Case</i>	56
4.1.5.2. <i>Use Case Diagram</i>	57
4.1.5.3. <i>Use Case Skenario</i>	59
4.2. Fase <i>Analysis/Preliminary Design</i>	65
4.2.1. Analisis <i>Robustness</i>	65
4.2.2. <i>Updated Domain model</i>	94
4.3. Fase <i>Detailed Design</i>	95
4.3.1. <i>Sequence Diagram</i>	95
4.3.2. <i>Class Diagram</i>	136
4.4. Fase <i>Implementation</i>	138
4.4.1. Implementasi Kode.....	138
4.4.1.1. Spesifikasi Perangkat	138
4.4.1.2. Implementasi Kelas.....	139
4.4.1.3. Implementasi Basis Data.....	140
4.4.1.4. Implementasi <i>Front End</i>	147
4.4.1.5. Implementasi <i>Back End</i>	158
4.4.2. Pengujian Sistem Perangkat Lunak	159
4.4.3. Meninjau Kode dan Pembaruan Model	161
BAB V PENUTUP	162
5.1. Kesimpulan.....	162
5.2. Saran	162
LAMPIRAN 1. Surat Izin Pengambilan Data	167
LAMPIRAN 2. Hasil Wawancara dengan Pimpinan PT Bhineka Karya Nusantara	168
LAMPIRAN 3. <i>Key Performance Indicator</i> (KPI)	175
LAMPIRAN 4. Tabel Rencana Pengujian Aplikasi	176
LAMPIRAN 5. Tabel Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	180
LAMPIRAN 6. Dokumentasi dengan Pimpinan PT Bhineka Karya Nusantara	199