

DAFTAR PUSTAKA

- Agusli, E., Immerly, T., & Dahlan, F. (2021). Kingyo No Otsukai: Kontribusi Nilai Etos Kerja Jepang Bagi Anak. *Jurnal Elektronik WACANA ETNIK*, 10(1), 2089–8746.
- Ardipradja, A. R. U., & Gustini, M. (2022). *Berkarya untuk Kemandirian Masyarakat melalui Kreasi dan Inovasi Tanpa Henti SENADIBA II 2022 PENGENALAN DAN PELATIHAN SISTEM HOURENSOU KEPADA LPK DI BANDUNG. 2014*, 179–185.
- Aryobimo, B. (2023). *Pengembang Kamus Arab Tematik*.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ECXMEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA39&dq=ahli+pengertian+kamus+tematik&ots=dgjY8CUIsq&sig=kS8nNixG1UEYjhlqLmGF6tTul_c&redir_esc=y#v=onepage&q=ahlipengertiankamustematik&f=false
- Dewandono, W. A. (2020). Leksikologi Dan Leksikografi Dalam Pembuatan Dan Pemaknaan Kamus. *Paramasastra*, 7(1), 16.
<https://doi.org/10.26740/paramasastra.v7n1.p16>
- Faradilla, D., Sutopo, H., Arief, A. R., & Rakhman, S. (2024). Analisis Penerapan Pengambilan Keputusan Ekonomi Pada Perusahaan Asuransi Umum Joint Venture Jepang XYZ. *Jurnal Deliberatif*, 1(2), 93–106.
- Febrianto, R., & Puspitaningsih, F. (2020). Pengembangan Buku Ajar Evaluasi Pembelajaran. *Education Journal: Journal Educational Research and Development*, 4(1), 1–18. <https://doi.org/10.31537/ej.v4i1.297>
- Haidir, M., Farkha, F., & Mulhayatiah, D. (2021). Analisis Pengaruh permasalahan remaja. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 9(1), 81.
- Handayani, W., & Sukardi, S.-. (2020). Pengaruh Budaya Kaizen Dan Budaya Horenso Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan Di Pt. Yamaha Music Indonesia Manufacturing Asia Cikarang Barat. *Mix: Jurnal Ilmiah Manajemen*, 10(2), 210. <https://doi.org/10.22441/mix.2020.v10i2.005>

Hino Indonesia. (2019). <https://www.hino.co.id/history>

Irmayanti, R. (2024). Implementasi Penerapan Budaya Kaizen dalam Meningkatkan Mutu Pendidikan di Sekolah. *Al-Qiyadi: Jurnal Manajemen ...*, April, 94–102. <https://journal.stitfatahillah.ac.id/index.php/alqiyadi/article/view/126%0Ahttps://journal.stitfatahillah.ac.id/index.php/alqiyadi/article/download/126/47>

Japanese Kanji Dictionary. (2024). Japanese Dictionary. <https://jitenon.com/word/739>

Judijanto, L., Muhammadiyah, M., Utami, R. N., Suhirman, L., Laka, L., Boari, Y., Lembang, S. T., Wattimena, F. Y., Astriawati, N., Laksono, R. D., & Yunus, M. (2024). *Metodologi Research and Development: Teori dan Penerapan Metodologi RnD*. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=y3INEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=METODOLOGI+RESEARCH+AND+DEVELOPMENT&ots=LJGmpvHD2L&sig=6eNSMJYWU5n5B5e6QCKbfZ8dyFI&redir_esc=y#v=onepage&q=METODOLOGI RESEARCH AND DEVELOPMENT&f=false

Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2024a). KBBI Daring (Online). <https://kbbi.web.id/buku>

Lidwina Mulinbota Moron, Henrikus Herdi, & Yoseph Darius Purnama Ranga. (2023). Pengaruh Budaya Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Koperasi Simpan Pinjam Ikamala. *Jurnal Kompetitif*, 12(1), 1–14. <https://doi.org/10.52333/kompetitif.v12i1.56>

Muktamar, A., Dewi, D., Susanti, E., & Resita, R. (2024). Peran Kepemimpinan dalam Meningkatkan Kualitas Sumber Daya Manusia. *Journal Of International Multidisciplinary Research*, 2(1), 124–131. <https://journal.banjaresepacific.com/index.php/jimr>

N, F. A. (2025). Perbedaan ‘Kaigi’, ‘Uchiai’, dan ‘Mendan’: Dunia Rapat di

Jepang. PT Digital Asiakom Indonesia \ KokuJapan.
<https://kokujapan.com/perbedaan-kaigi-uchiai-dan-mendan-dunia-rapat-di-jepang/>

Nurfadhillah, S. (2021). *Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=zPQ4EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=pengertian+media+pembelajaran&ots=LS-Pec0sS2&sig=UMdGqnAIXPvFEnXDwJWWBHsPTbE&redir_esc=y#v=onepage&q=pengertian media pembelajaran&f=false

Pada, A. T., Malik, A. J., & Amelia, L. H. (2021). Pembelajaran dari Kaizen Event di Masa Pandemi Covid 19: Studi Kasus pada Toyota Kalla, Indonesia. *JMBI UNSRAT (Jurnal Ilmiah Manajemen Bisnis Dan Inovasi Universitas Sam Ratulangi)*, 8(3), 852–871. <https://doi.org/10.35794/jmbi.v8i3.36021>

Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, sebuah model untuk pengembangan multimedia learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>

Septiyani, W., Mohammad, U., & Fadli, D. (2024). Analisis Budaya Kerja di PT Hino Motors Manufacturing Indonesia. *Peng*, 1(2), 216–227.

Syadhu Sutopo, P. (2021). Budaya Kerja Pada Penerapan 5S Di Perusahaan. *Akselerator: Jurnal Sains Terapan Dan Teknologi*, 2(2), 41–48.

Toyota Indonesia. (2024). PT Toyota Motor Manufacturing Indonesia. <https://www.toyota.co.id/encyclopedia-glossary>

Yani, D., Rahmayanti, E., & Sari, D. M. (2024). *Kata kunci : aplikasi Japanese Conversation . berbicara bahasa Jepang , pemegang ke Jepang Kemampuan berbahasa Jepang menjadi salah satu syarat wajib bagi pemegang Indonesia yang akan bekerja di Jepang . Berdasarkan wawancara dengan pimpinan LPK INNA (In. 499–508.*

Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, M. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Action Research, Research And Development (R and D)*.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=k8j4DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA82&dq=metodologi+penelitian+kuantitatif,+kualitatif,+action+research,+research+and+development+&ots=14Vq4c55qK&sig=LFm02b1cliQsrOBh72zuFC5NRs&redir_esc=y#v=onepage&q=metodologi peneli