

BAB 4

ANALISIS TAMAN TEMATIK TERHADAP TAMAN KOTA AKTIF DI KABUPATEN BLORA

4.1 Analisis Statistik Deskriptif

4.1.1 Uji Validitas

Pengujian validitas ini dilakukan dengan menggunakan program *IBM SPSS 25.0 for windows*. Adapun kriteria uji validitas ini sebagai berikut :

- Jika $r \text{ hitung} > r \text{ tabel}$ maka pernyataan tersebut dinyatakan valid.
- Jika $r \text{ hitung} < r \text{ tabel}$ maka pernyataan tersebut dinyatakan tidak valid.
- Nilai $r \text{ hitung}$ dapat dilihat pada kolom *corrected item total correlation*.
- Nilai $r \text{ tabel}$ yang digunakan pada uji validitas ini sebesar 5%. Pada signifikasi tersebut $r \text{ tabel}$ untuk 135 responden diperoleh nilai 0,1422

Uji validitas dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir menggunakan *software IBM SPSS 25.0 for windows*. Berikut merupakan proses pengolahannya.

- a. Hasil data penyebaran kuisioner direkap dan dimasukkan kepada lembar kerja pada Microsoft Excel.
- b. Urutkan data sesuai dengan kolom nomor item masing-masing pertanyaan.
- c. Membuat kolom baru untuk jumlah skor dengan perintah [=SUM(range cell)].
- d. Masukkan data yang sudah tersusun ke dalam lembar kerja SPSS.
- e. Klik variable view kemudian blok pada bagian name ketik Ctrl + F. Pada bagian replace ganti kata VAR000 menjadi X lalu klik ok.

	X01	X02	X03	X04	X05	X06	X07	X08	X09	X10	X11	Total	VSF	VSF	VSF	VSF	VSF	VSF
1	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	5.00	5.00	2.00	4.00	4.00	43.00						
2	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	5.00	5.00	4.00	5.00	3.00	45.00						
3	3.00	5.00	4.00	4.00	4.00	5.00	4.00	3.00	4.00	4.00	5.00	45.00						
4	4.00	5.00	4.00	2.00	2.00	2.00	4.00	2.00	2.00	2.00	5.00	34.00						
5	4.00	4.00	2.00	3.00	3.00	4.00	4.00	1.00	1.00	2.00	3.00	31.00						
6	5.00	5.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	42.00						
7	4.00	4.00	2.00	4.00	4.00	4.00	2.00	1.00	3.00	4.00	4.00	33.00						
8	3.00	4.00	2.00	2.00	3.00	3.00	4.00	1.00	1.00	1.00	3.00	27.00						
9	4.00	5.00	4.00	3.00	4.00	5.00	2.00	2.00	3.00	4.00	4.00	41.00						
10	3.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	4.00	2.00	2.00	2.00	4.00	34.00						
11	3.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	3.00	2.00	3.00	3.00	4.00	35.00						
12	3.00	4.00	3.00	4.00	4.00	5.00	4.00	2.00	2.00	4.00	4.00	39.00						
13	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	38.00						
14	3.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	3.00	1.00	1.00	3.00	3.00	33.00						
15	4.00	4.00	3.00	2.00	4.00	4.00	3.00	2.00	2.00	4.00	4.00	36.00						
16	4.00	4.00	1.00	1.00	3.00	3.00	3.00	1.00	1.00	3.00	4.00	28.00						
17	4.00	5.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	42.00						
18	4.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	4.00	2.00	2.00	3.00	4.00	38.00						
19	4.00	4.00	3.00	3.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	4.00	38.00						
20	3.00	5.00	4.00	5.00	3.00	5.00	5.00	2.00	3.00	3.00	4.00	42.00						
21	4.00	4.00	1.00	2.00	2.00	4.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	22.00						
22	2.00	4.00	1.00	2.00	1.00	2.00	2.00	1.00	1.00	2.00	3.00	21.00						
23	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	36.00						
24	4.00	4.00	3.00	4.00	3.00	3.00	2.00	2.00	3.00	3.00	4.00	35.00						
25	4.00	4.00	3.00	3.00	2.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	36.00						
26	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	44.00						
27	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	44.00						
Sum	110.00	110.00	75.00	65.00	75.00	110.00	110.00	75.00	75.00	110.00	110.00	1100.00						

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.1 Pengolahan Uji Validitas pada Software SPSS 25.0

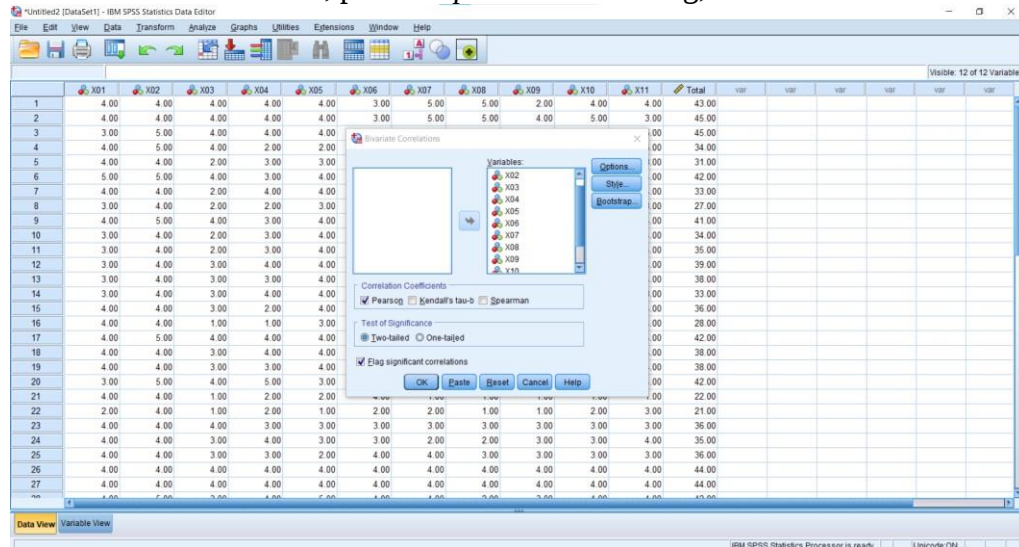
- f. Kembali ke *Data View*, lalu klik *Analyze* pilih *Correlate* kemudian *Bivariate*.

	X01	X02	X03	X04	X05	X06	X07	X08	X09	X10	X11	Total	VSF	VSF	VSF	VSF	VSF	VSF
1	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	5.00	5.00	2.00	4.00	4.00	43.00						
2	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	5.00	5.00	4.00	5.00	3.00	45.00						
3	3.00	5.00	4.00	4.00	4.00	5.00	4.00	3.00	4.00	4.00	5.00	45.00						
4	4.00	5.00	4.00	2.00	2.00	2.00	4.00	2.00	2.00	2.00	5.00	34.00						
5	4.00	4.00	2.00	3.00	3.00	4.00	4.00	1.00	1.00	2.00	3.00	31.00						
6	5.00	5.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	42.00						
7	4.00	4.00	2.00	4.00	4.00	4.00	2.00	1.00	3.00	4.00	4.00	33.00						
8	3.00	4.00	2.00	2.00	3.00	3.00	4.00	1.00	1.00	1.00	3.00	27.00						
9	4.00	5.00	4.00	3.00	4.00	5.00	2.00	2.00	3.00	4.00	4.00	41.00						
10	3.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	4.00	2.00	2.00	2.00	4.00	34.00						
11	3.00	4.00	2.00	3.00	4.00	4.00	3.00	2.00	3.00	3.00	4.00	35.00						
12	3.00	4.00	3.00	4.00	4.00	5.00	4.00	2.00	2.00	4.00	4.00	39.00						
13	3.00	4.00	3.00	3.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	38.00						
14	3.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	3.00	1.00	1.00	3.00	3.00	33.00						
15	4.00	4.00	3.00	2.00	4.00	4.00	3.00	2.00	2.00	4.00	4.00	36.00						
16	4.00	4.00	1.00	1.00	3.00	3.00	3.00	1.00	1.00	3.00	4.00	28.00						
17	4.00	5.00	4.00	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	4.00	4.00	42.00						
18	4.00	4.00	3.00	4.00	4.00	4.00	4.00	2.00	2.00	3.00	4.00	38.00						
19	4.00	4.00	3.00	3.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	4.00	38.00						
20	3.00	5.00	4.00	5.00	3.00	5.00	5.00	2.00	3.00	3.00	4.00	42.00						
21	4.00	4.00	1.00	2.00	2.00	4.00	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	22.00						
22	2.00	4.00	1.00	2.00	1.00	2.00	2.00	1.00	1.00	2.00	3.00	21.00						
23	4.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	3.00	36.00						
24	4.00	4.00	3.00	4.00	3.00	3.00	2.00	2.00	3.00	3.00	4.00	35.00						
25	4.00	4.00	3.00	3.00	2.00	4.00	4.00	3.00	3.00	3.00	3.00	36.00						
26	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	44.00						
27	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	4.00	44.00						
Sum	110.00	110.00	75.00	65.00	75.00	110.00	110.00	75.00	75.00	110.00	110.00	1100.00						

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.2 Pengolahan Uji Validitas pada Software SPSS 25.0

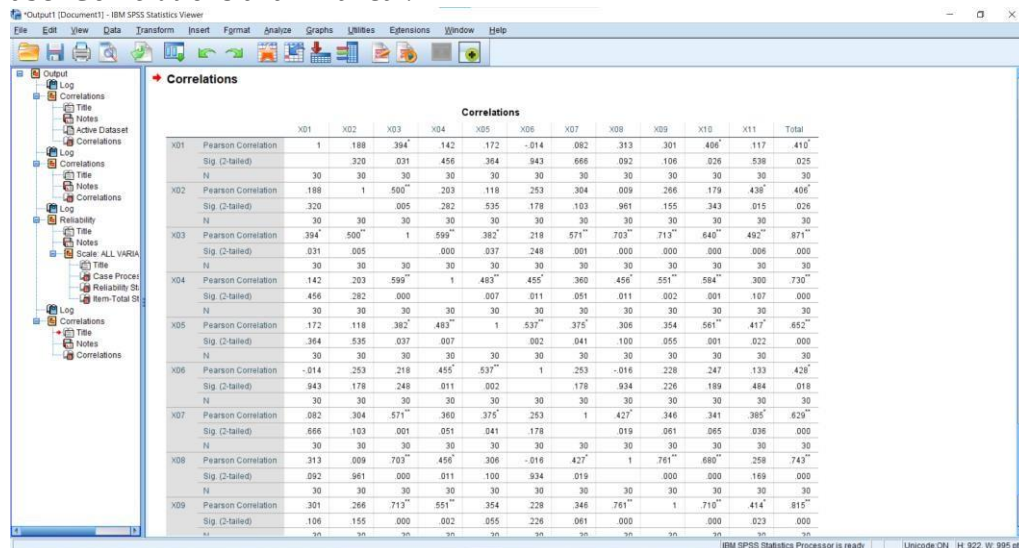
- g. Masukkan semua variabel, pastikan *pearson* tercentang, lalu klik Ok.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.3 Pengolahan Uji Validitas pada *Software* SPSS 25.0

- h. Tabel *Correlations* akan muncul.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.4 Pengolahan Uji Validitas pada *Software* SPSS 25.0

- i. Lakukan identifikasi dengan cara membandingkan nilai *r* hitung dengan *r* tabel. Apabila nilai *r* hitung lebih besar dibandingkan dengan *r* tabel maka dikatakan valid. Selanjutnya melihat nilai signifikasi nya, jika $< 0,05$ maka dinyatakan valid.

Adapun hasil uji validitas pada kuisioner sebagai berikut :

Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas

<i>Correlations</i>													
		X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	Total
X1	Pearson Correlation	1	.295**	.300**	.115	.221**	.128	.128	.062	.220*	-.006	.084	.370**
	Sig. (2-tailed)		.001	.000	.185	.010	.140	.140	.472	.011	.946	.333	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X2	Pearson Correlation	.295**	1	.322**	.475**	.384**	.327**	.673**	.542**	.226**	.080	.331**	.691**
	Sig. (2-tailed)	.001		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.008	.359	.000	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X3	Pearson Correlation	.300**	.322**	1	.311**	.260**	.383**	.438**	.575**	.323**	.063	.274**	.666**
	Sig. (2-tailed)	.000	.000		.000	.002	.000	.000	.000	.000	.471	.001	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X4	Pearson Correlation	.115	.475**	.311**	1	.411**	.644**	.436**	.580**	.191*	.469**	.413**	.744**
	Sig. (2-tailed)	.185	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.027	.000	.000	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X5	Pearson Correlation	.221**	.384**	.260**	.411**	1	.518**	.205*	.459**	.095	.230**	.147	.594**
	Sig. (2-tailed)	.010	.000	.002	.000		.000	.017	.000	.275	.007	.089	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X6	Pearson Correlation	.128	.327**	.383**	.644**	.518**	1	.275**	.543**	.124	.382**	.370**	.709**
	Sig. (2-tailed)	.140	.000	.000	.000	.000		.001	.000	.151	.000	.000	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X7	Pearson Correlation	.128	.673**	.438**	.436**	.205*	.275**	1	.631**	.313**	.071	.305**	.680**
	Sig. (2-tailed)	.140	.000	.000	.000	.017	.001		.000	.000	.412	.000	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135

Correlations													
		X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	Total
X8	Pearson Correlation	.062	.542**	.575**	.580**	.459**	.543**	.631**	1	.425**	.288**	.438**	.847**
	Sig. (2-tailed)	.472	.000	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.001	.000	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X9	Pearson Correlation	.220*	.226**	.323**	.191*	.095	.124	.313**	.425**	1	-.069	.031	.441**
	Sig. (2-tailed)	.011	.008	.000	.027	.275	.151	.000	.000		.425	.722	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X10	Pearson Correlation	-.006	.080	.063	.469**	.230**	.382**	.071	.288**	-.069	1	.186*	.380**
	Sig. (2-tailed)	.946	.359	.471	.000	.007	.000	.412	.001	.425		.031	.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
X11	Pearson Correlation	.084	.331**	.274**	.413**	.147	.370**	.305**	.438**	.031	.186*	1	.524**
	Sig. (2-tailed)	.333	.000	.001	.000	.089	.000	.000	.000	.722	.031		.000
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
Total	Pearson Correlation	.370**	.691**	.666**	.744**	.594**	.709**	.680**	.847**	.441**	.380**	.524**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	
	N	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135	135
**. Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).													
*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).													

Sumber : Pengolahan IBM SPSS 25.0 oleh Penulis, 2024

Pada uji validitas kuisioner ini didapatkan bahwa hasil korelasi nilai r hitung lebih besar daripada r tabel. Adapun pada r tabel sebesar 0,1422. Hasil perhitungan r hitung pada X1 adalah 0.370, pada X2 adalah 0.691, pada X3 adalah 0.666, pada X4 adalah 0.744, pada X5 adalah 0.594, pada X6 adalah 0.709, pada X7 adalah 0.680, pada X8 adalah 0.847, pada X9 adalah 0.441, pada X10 adalah 0.380, pada X11 adalah 0.524 yang mana semua hasil r hitung tersebut lebih besar daripada r tabel. Hasil dari nilai signifikansi kurang dari 0,05 maka dikatakan valid.

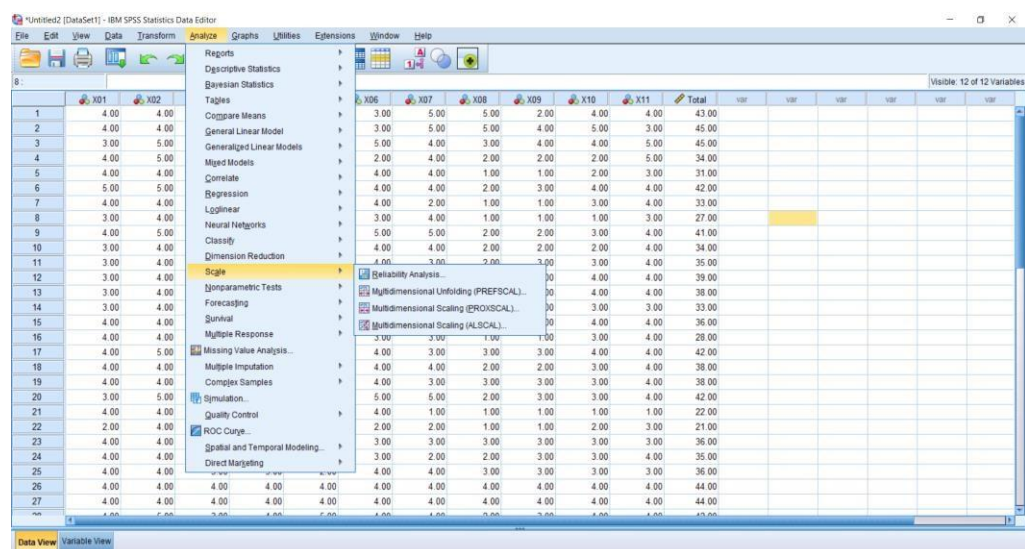
4.1.2 Uji Reliabilitas

Menurut Sugiyono (2017: 130) uji reliabilitas adalah sebuah uji untuk mengukur sejauh mana hasil pengukuran dengan menggunakan objek yang sama, akan menghasilkan data yang sama. Percobaan uji validitas ini dilakukan pada 30 responden, sedangkan uji validitas kuisioner dilakukan sebanyak 135 responden dengan menggunakan pertanyaan yang sama pada uji validitas sebelumnya. Pengolahan dilakukan dengan program *IBM SPSS 25.0 for windows*. Variabel dinyatakan reliabel dengan kriteria berikut :

1. Apabila r alpha positif dan lebih besar dari r tabel maka pernyataan tersebut reliabel
2. Apabila r alpha negatif dan lebih kecil dari r tabel maka pernyataan tersebut tidak reliabel.
 - a. Jika nilai *Cronbach's Alpha* $> 0,6$ maka reliabel
 - b. Jikai nilai *Cronbach's Alpha* $< 0,6$ maka tidak reliabel

Uji reliabilitas dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir menggunakan *software IBM SPSS 25.0 for windows*. Berikut merupakan proses pengolahannya.

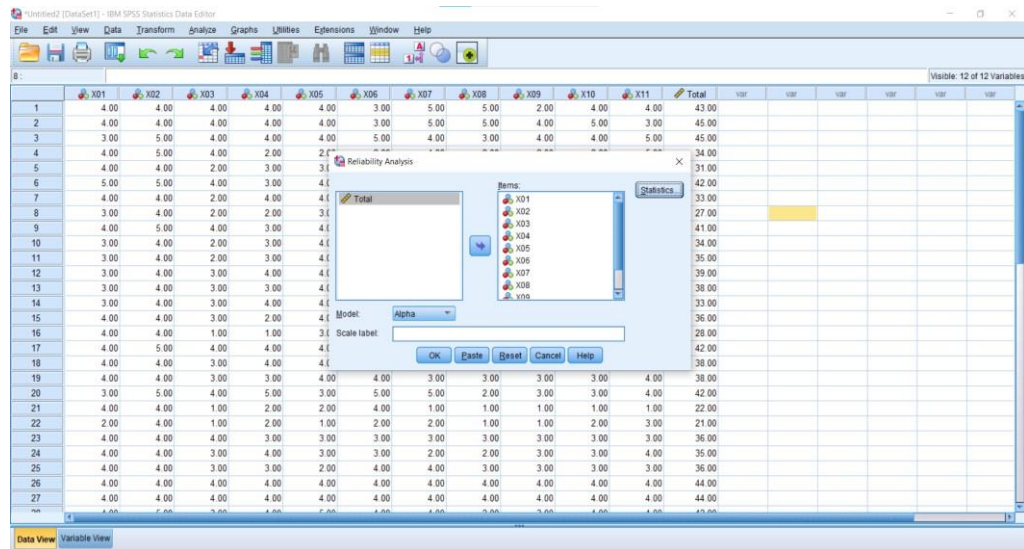
- c. Hasil data penyebaran kuisioner direkap dan dimasukkan kepada lembar kerja pada Microsoft Excel.
- d. Urutkan data sesuai dengan kolom nomor item masing-masing pertanyaan.
- e. Membuat kolom baru untuk jumlah skor dengan perintah [=SUM(range cell)].
- f. Masukkan data yang sudah tersusun ke dalam lembar kerja SPSS.
- g. Klik *Analyze* lalu pilih *Scale* lalu klik *Reliability Analysis*



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.5 Pengolahan Uji Reliabilitas pada Software SPSS 25.0

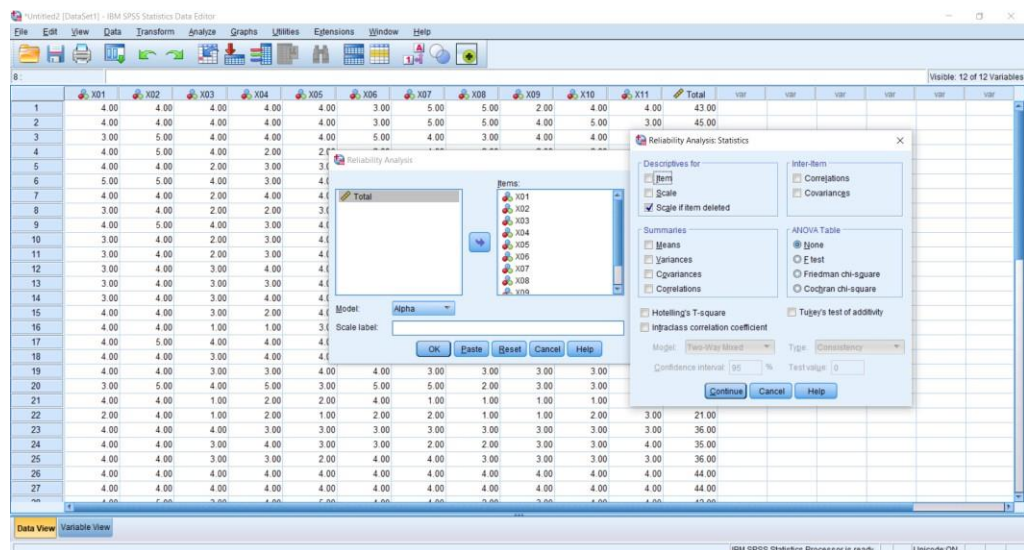
- h. Kotak *Reliability Analysis* akan dimunculkan, pilih semua variabel kecuali pada bagian total. Pastikan model yang dipilih adalah Alpha.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.6 Pengolahan Uji Reliabilitas pada Software 25.0

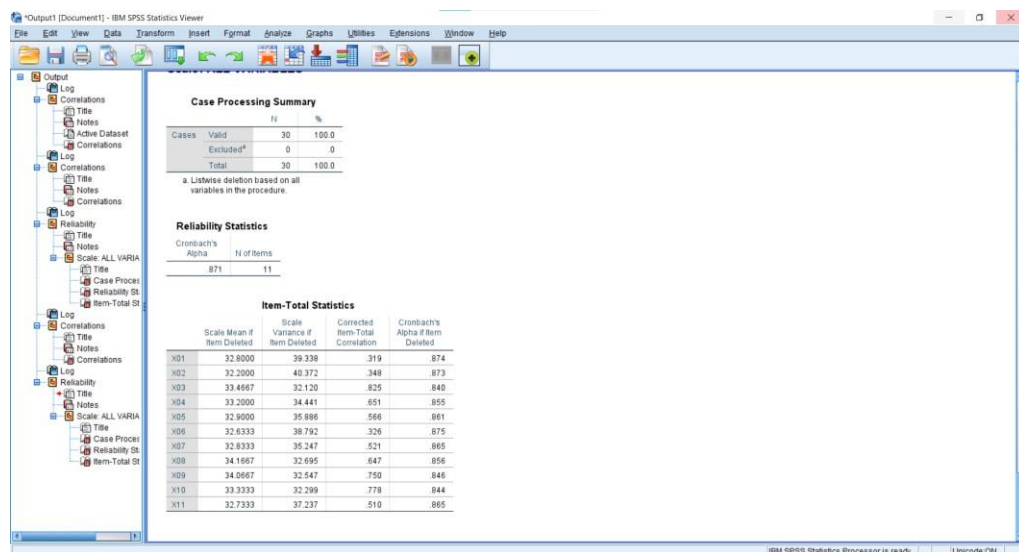
- i. Pilih *Statistics* lalu kotak *Reliability Analysis Statistics* akan muncul, lalu centang kotak *Scale if item deleted* lalu klik *Ok*.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.7 Pengolahan Uji Reliabilitas pada Software 25.0

j. Tabel *Reliability Statistics* akan muncul.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.8 Pengolahan Uji Reliabilitas pada Software 25.0

i. Identifikasi nilai *Cronbach's Alpha*. Apabila nilai *Cronbach's Alpha* lebih dari 0,6 maka hasil dari uji reliabilitas adalah valid.

Adapun hasil uji validitas pada kuisioner sebagai berikut :

Tabel 4.2 Hasil Uji Reliabilitas pada Software 25.0

<i>Reliability Statistics</i>	
<i>Cronbach's Alpha</i>	<i>N of Items</i>
.832	11

Sumber : Pengolahan IBM SPSS 25.0 oleh Penulis, 2024

Hasil uji pengolahan dari uji reliabilitas menunjukkan nilai dari *Cronbach's Alpha* adalah 0,871. Nilai ini lebih besar daripada nilai *Cronbach's Alpha* yakni 0,6. Hal ini menunjukkan bahwa hasil uji reliabilitas adalah valid.

4.1.3 Mengidentifikasi Karakteristik Taman Kota Aktif di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

Identifikasi karakteristik taman publik aktif menggunakan analisis statistik deskriptif. Pengambilan data ini berasal dari penyebaran kuisioner dan survey primer. Adapun hasil responden mengenai karakteristik berdasarkan variabel hasil kajian pustaka sebagai berikut.



Sumber : Survey Lapangan, 2024

Gambar 4.9 Pengambilan Kuisisioner Pengunjung Taman Kota

A. Taman Bangkle

Taman Bangkle adalah salah satu taman kota aktif yang terletak pada kawasan perkotaan Kecamatan Blora. Berlokasi pada Jalan Blora-Cepu dengan luas taman sebesar 0,05 Ha. Fasilitas yang sudah ada pada taman ini yaitu fasilitas perdagangan, fasilitas bermain, fasilitas istirahat, fasilitas penerangan, dan ruang laktasi. Sayangnya, perawatan Taman Bangkle kurang diperhatikan oleh pemerintah juga pengguna yang ada. Pada saat melakukan *survey* lapangan, peneliti menemukan kondisi taman yang kurang terawat contohnya seperti penerangan. Potensi ekonomi yang dimiliki oleh Taman Bangkle didukung oleh adanya perdagangan dan jasa di sekitar taman tersebut. Potensi pariwisata yang dimiliki adalah dapat digunakan sebagai tempat bermain. Taman Bangkle sendiri tidak memiliki potensi sejarah seperti monumen. Berikut merupakan gambar dari Taman Bangkle.



Sumber : Survey Lapangan, 2024

Gambar 4.10 Taman Bangkle



Sumber : Survey Lapangan, 2024

Gambar 4.11 Fasilitas Bermain Taman Bangkle



Sumber : Survey Lapangan, 2024

Gambar 4.12 Kondisi Vegetasi Pada Taman Bangkle

1) Karakteristik Hari Berkunjung

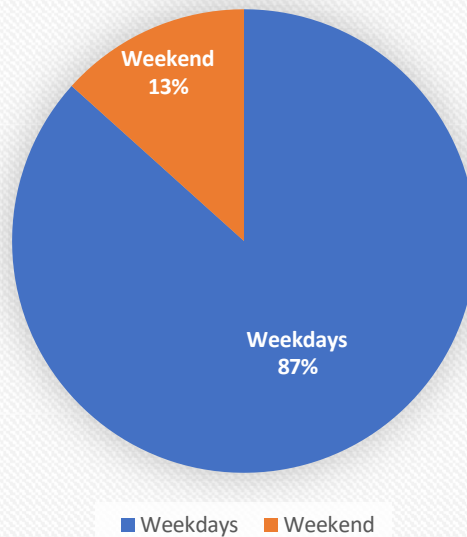
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Bangkle adalah *weekdays*. Sejumlah 13 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 86,7% dan 2 orang berkunjung saat *weekend* dengan persentase 13.3%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Bangkle.

Tabel 4.3 Hari Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
<i>Weekdays</i>	13
<i>Weekend</i>	2
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Hari Berkunjung Pengunjung Taman Bangkle



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.13 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

1) Karakteristik Waktu Berkunjung

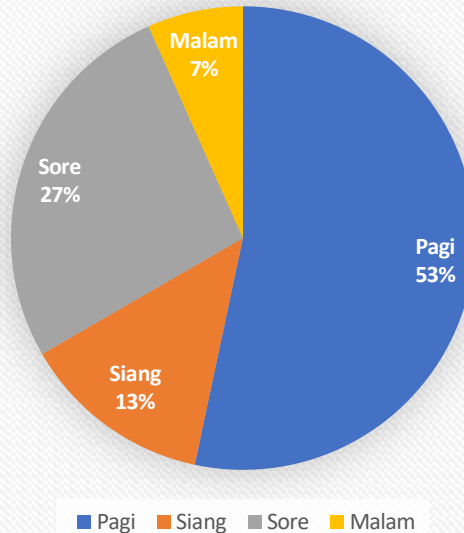
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Bangkle adalah pagi. Sejumlah 8 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 53,3%, 2 orang berkunjung saat siang dengan persentase 13,3%, 4 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 26,7%, dan 1 orang yang berkunjung pada waktu malam dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Bangkle.

Tabel 4.4 Waktu Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	8
Siang	2
Sore	4
Malam	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Waktu Berkunjung Pengunjung Taman Bangkle



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.14 Persentase Waktu Berkunjung Taman Bangkle Berdasarkan Responden

2) Karakteristik Tujuan Berkunjung

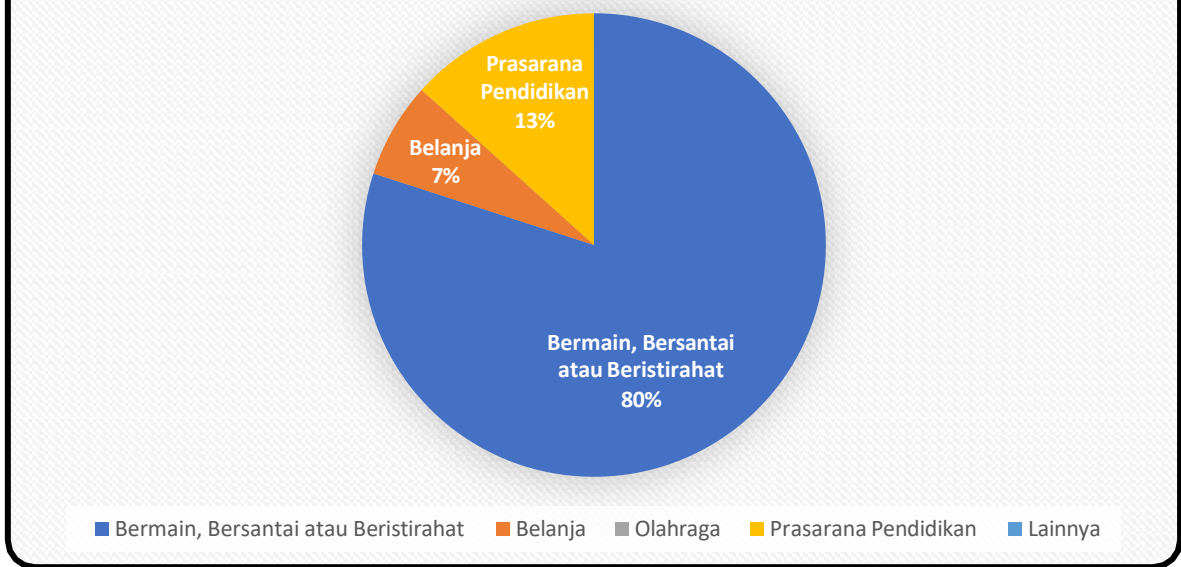
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Bangkle adalah bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 12 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 80%. Terdapat 1 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 6,7%. Sejumlah 2 orang memilih dengan tujuan prasarana pendidikan dengan persentase 13,3%.2 Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Bangkle.

Tabel 4.5 Tujuan Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	12
Belanja	1
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	2
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Tujuan Berkunjung Pengunjung Taman Bangkle



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.15 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

3) Karakteristik Transportasi

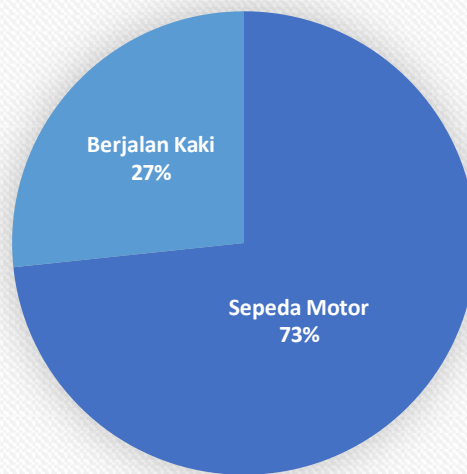
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Bangkle adalah sepeda motor. Sejumlah 11 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 73.3%. Terdapat 4 orang dengan transportasi berjalan kaki dengan persentase 26,7%. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Bangkle.

Tabel 4.6 Transportasi Pada Pengunjung Taman Bangkle Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	11
Sepeda	0
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	4
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Transportasi Pengunjung Taman Bangkle



■ Sepeda Motor ■ Sepeda ■ Mobil ■ Angkutan Umum ■ Berjalan Kaki ■ Becak

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.16 Persentase Transportasi Pengunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Jarak Lokasi

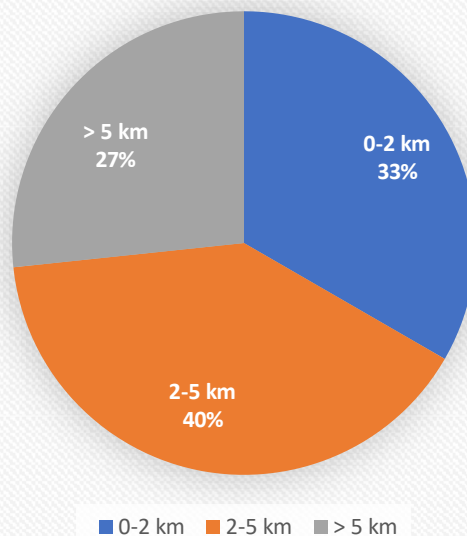
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Bangkle adalah 2-5 km. Sejumlah 6 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 40%. Terdapat 5 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 33,3%. Sejumlah 4 orang dengan jarak >5 km dengan persentase 26,7% Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Bangkle.

Tabel 4.7 Jarak Lokasi Pengunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	5
2-5 km	6
> 5 km	4
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Bangkle



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.17 Persentase Jarak Berkunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Pengunjung Taman

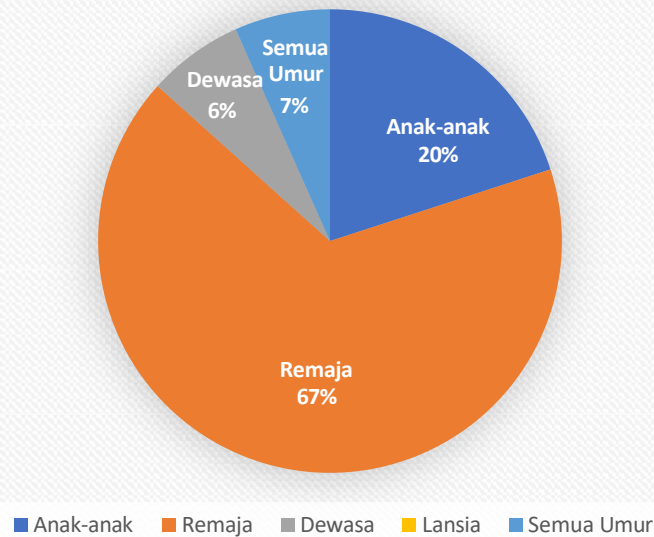
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Bangkle adalah remaja. Sejumlah 10 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung dengan persentase 66.7%. Terdapat 3 orang memilih anak-anak dengan persentase 20%. Sejumlah 1 orang dengan pilihan masing-masing dewasa dan lansia Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Bangkle.

Tabel 4.8 Karakteristik Pengunjung Taman Pada Taman Bangkle

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	3
Remaja	10
Dewasa	1
Lansia	0
Semua Umur	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Kesesuaian Usia Pengunjung Taman Bangkle

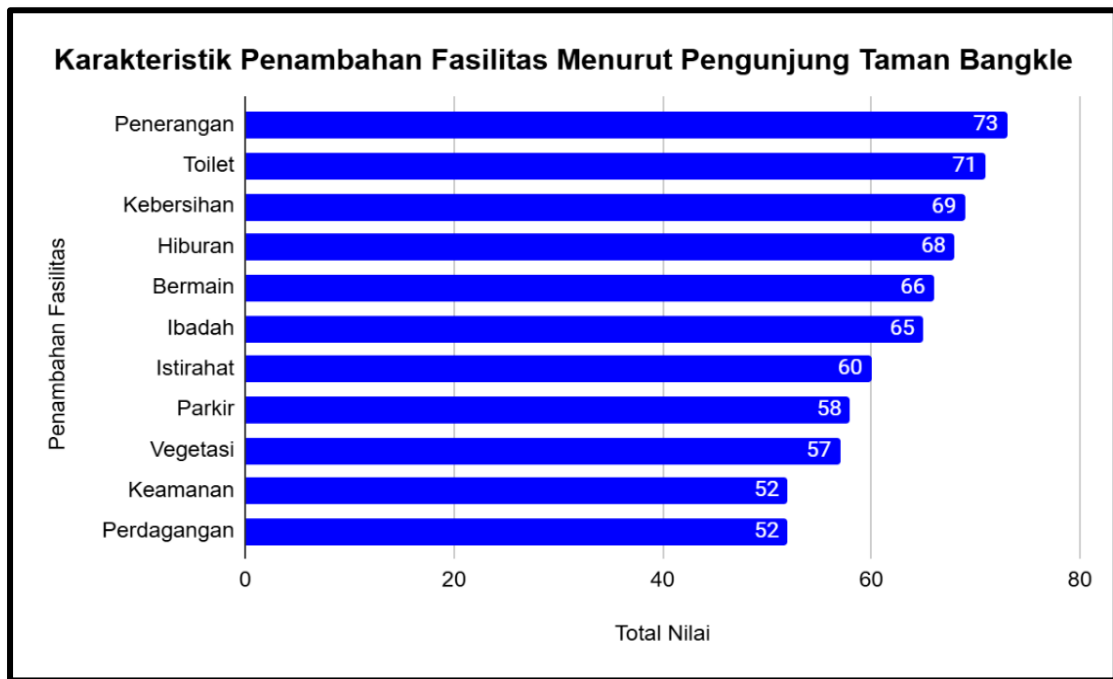


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.18 Persentase Pengunjung Pada Taman Bangkle Berdasarkan Responden

6) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Karakteristik penambahan fasilitas yang paling dibutuhkan pada Taman Bangkle adalah fasilitas penerangan dengan nilai 73 dari nilai maksimal sebesar 75. Fasilitas penerangan tentunya sangat penting untuk menunjang kenyamanan pengguna pada suatu taman. Selain fasilitas penerangan, penambahan fasilitas yang juga diperlukan menurut responden Taman Bangkle adalah toilet. Penambahan fasilitas selanjutnya adalah fasilitas kebersihan, fasilitas hiburan, fasilitas bermain, fasilitas ibadah, fasilitas istirahat, fasilitas parkir, fasilitas vegetasi, fasilitas keamanan, fasilitas perdagangan. Adapun karakteristik penambahan fasilitas menurut pengunjung Taman Bangkle adalah sebagai berikut.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.19 Diagram Penambahan Fasilitas Taman Bangkle Berdasarkan Responden

B. Alun-Alun Blora

Alun-Alun Blora adalah taman kota yang juga menjadi *landmark* dari Kabupaten Blora. Berada pada pusat kota Kabupaten Blora. Memiliki luas taman sebesar 0,74 Ha. Terdapat aktivitas perdagangan dan jasa yang padat di sekitar Alun-Alun Blora juga kantor pemerintahan. Taman kota ini memiliki potensi ekonomi yang dibuktikan dengan adanya perdagangan dan jasa pada sekitar taman. Potensi pariwisata pada taman ini terletak pada pusat kota. Potensi sejarah yang dimiliki yaitu dekat dengan gedung budaya Samin. Berikut adalah dokumentasi survey Alun-Alun Blora.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.20 Alun-Alun Blora



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.21 Fasilitas Perdagangan di Alun-Alun Blora

1) Karakteristik Hari Berkunjung

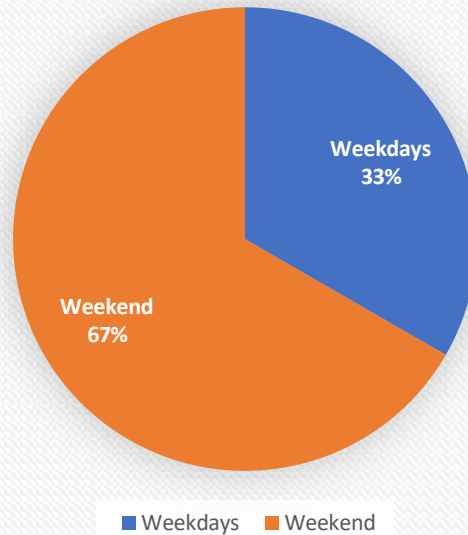
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah *weekend*. Sejumlah 10 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 66,7% dan 5 orang berkunjung saat *weekdays* dengan persentase 33.3%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.9 Hari Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
<i>Weekdays</i>	5
<i>Weekend</i>	10
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Hari Berkunjung Pengunjung Alun-Alun Blora



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.22 Persentase Hari Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

2) Karakteristik Waktu Berkunjung

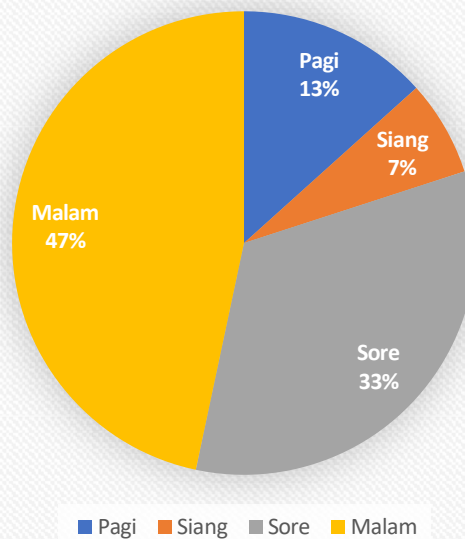
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah malam. Sejumlah 2 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 13,3%, 1 orang berkunjung saat siang dengan persentase 6,7%, 5 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 33,3%, dan 7 orang yang berkunjung pada waktu malam dengan persentase 46,7%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.10 Waktu Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	2
Siang	1
Sore	5
Malam	7
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Waktu Berkunjung Pengunjung Alun-Alun Blora



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.23 Persentase Waktu Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

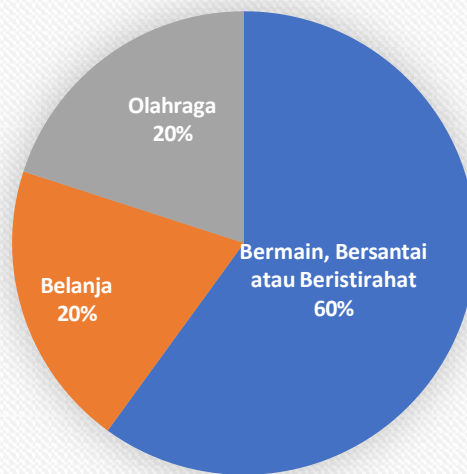
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 60%. Terdapat 3 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 20%. Sejumlah 3 orang memilih dengan tujuan olahraga dengan persentase 20%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.11 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	9
Belanja	3
Olahraga	3
Prasarana Pendidikan	0
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Tujuan Berkunjung Pengunjung Alun-Alun Blora



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.24 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Transportasi

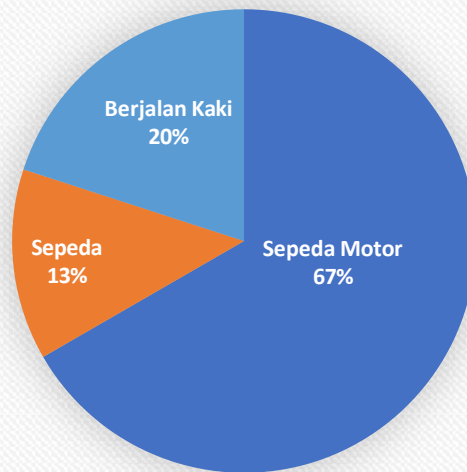
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah sepeda motor. Sejumlah 10 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 66,7%. Terdapat 3 orang dengan transportasi berjalan kaki dengan persentase 20%. Terdapat 2 orang dengan transportasi sepeda dengan persentase 13,3% Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.12 Karakteristik Transportasi Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	10
Sepeda	2
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	3
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Transportasi Pengunjung Alun-Alun Blora



■ Sepeda Motor ■ Sepeda ■ Mobil ■ Angkutan Umum ■ Berjalan Kaki ■ Becak

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.25 Persentase Transportasi Pengunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

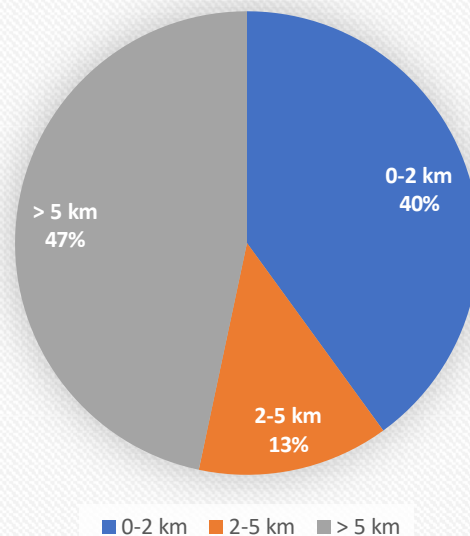
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah 2-5 km. Sejumlah 2 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 13,3%. Terdapat 6 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 40,0%. Sejumlah 7 orang dengan jarak >5 km dengan persentase 46,7% Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.13 Karakteristik Jarak Lokasi Pengunjung Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	6
2-5 km	2
> 5 km	7
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Alun-Alun Blora



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.26 Persentase Jarak Lokasi Berkunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

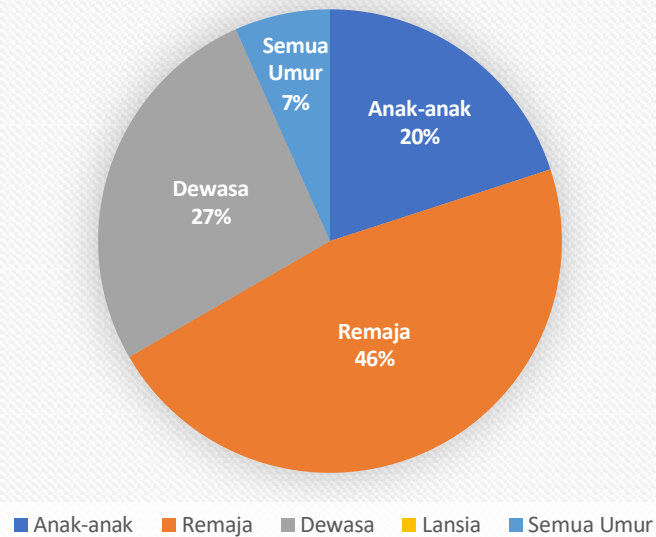
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Alun-Alun Blora adalah remaja. Sejumlah 7 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung remaja dengan persentase 46,7%. Terdapat 3 orang memilih anak-anak dengan persentase 20%. Terdapat 4 orang dengan pilihan usia dewasa dengan persentase 26,7%. Sejumlah 1 orang dengan pilihan semua umur dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Alun-Alun Blora.

Tabel 4.14 Karakteristik Pengunjung Taman Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	3
Remaja	7
Dewasa	4
Lansia	0
Semua Umur	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Kesesuaian Usia Pengunjung Alun-Alun Blora

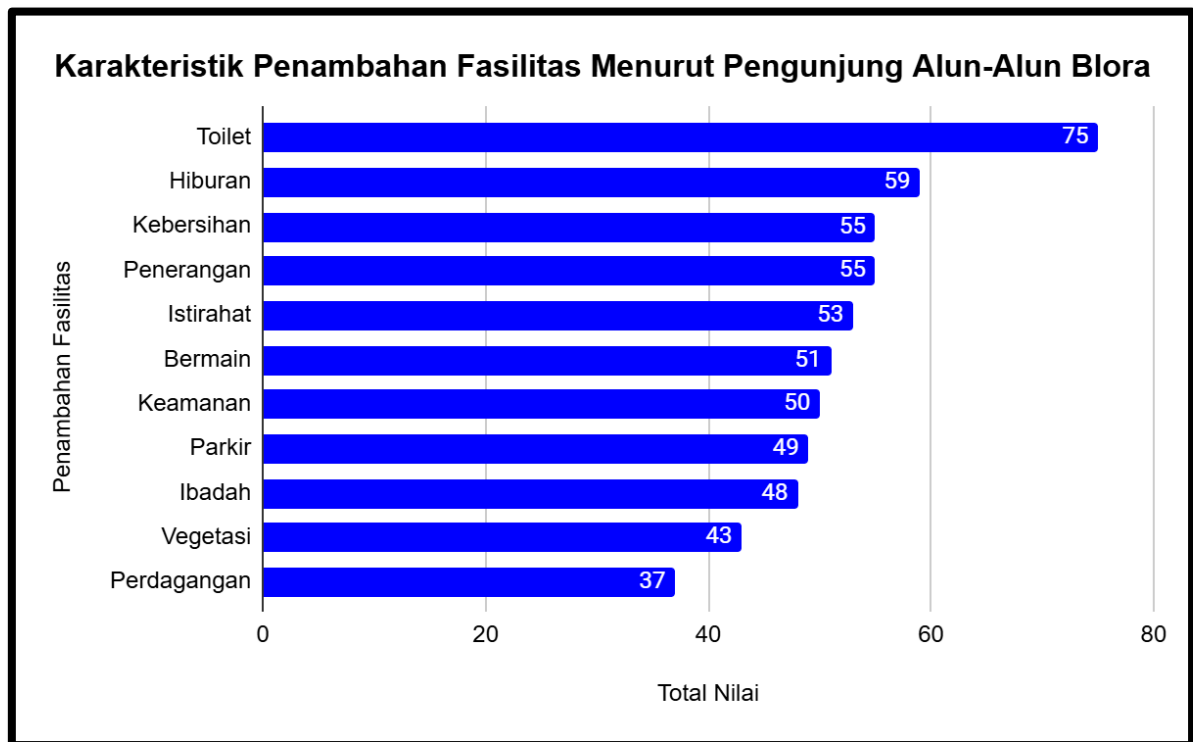


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.27 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Toilet adalah elemen yang dinilai paling penting sebagai penambahan fasilitas, yakni memperoleh nilai 75 dari nilai maksimal 75. Hal ini menunjukkan kebutuhan toilet sangat dibutuhkan bagi penggunaan Alun-Alun Blora. Fasilitas kebutuhan selanjutnya adalah hiburan, kebersihan, penerangan, fasilitas istirahat, fasilitas bermain, fasilitas keamanan, fasilitas parkir, fasilitas ibadah, vegetasi dan perdagangan. Fasilitas perdagangan menjadi elemen yang paling sedikit dipilih oleh pengguna karena di sekitar Alun-Alun Blora sangat pada oleh kawasan perdagangan dan jasa. Kawasan tersebut mendukung Alun-Alun Blora menjadi taman kota aktif dengan potensi ekonomi yang tinggi.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.28 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Alun-Alun Blora Berdasarkan Responden

C. Taman Blora Mustika

Taman Blora Mustika adalah taman kota yang terletak pada Jalan Jendral Ahmad Yani. Luas Taman Blora Mustika yaitu 0,15 Ha. Taman ini sudah memiliki beberapa fasilitas penunjang seperti tempat duduk sebagai fasilitas istirahat, fasilitas perdagangan, fasilitas bermain seperti ayunan dan juga vegetasi. Taman ini terletak pada pusat kota sehingga memiliki potensi ekonomi dan pariwisata. Kawasan perdagangan dan jasa juga mengelilingi Kawasan Sekitar Taman Blora Mustika.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.29 Taman Blora Mustika

1) Karakteristik Hari Berkunjung

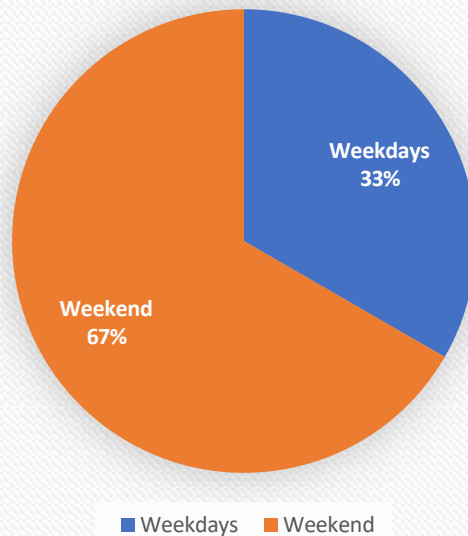
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah *weekend*. Sejumlah 5 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 33,3% dan 10 orang berkunjung saat *weekdays* dengan persentase 66,7%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.15 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
<i>Weekdays</i>	5
<i>Weekend</i>	10
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Hari Berkunjung Pengunjung Taman Blora Mustika



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.30 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

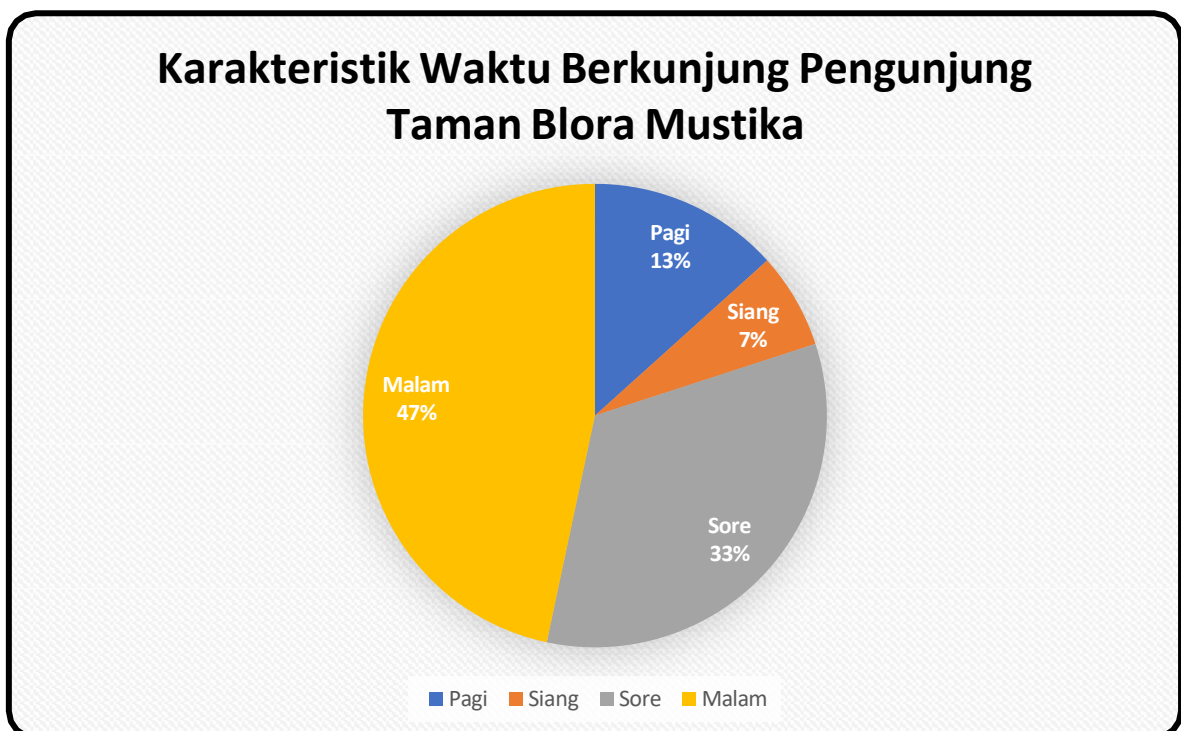
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah pagi. Sejumlah 2 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 13,3%, 1 orang berkunjung saat siang dengan persentase 6,7%, 5 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 33,3%, dan 7 orang yang berkunjung pada waktu malam dengan persentase 46,7%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.16 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	2
Siang	1
Sore	5
Malam	7
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.31 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

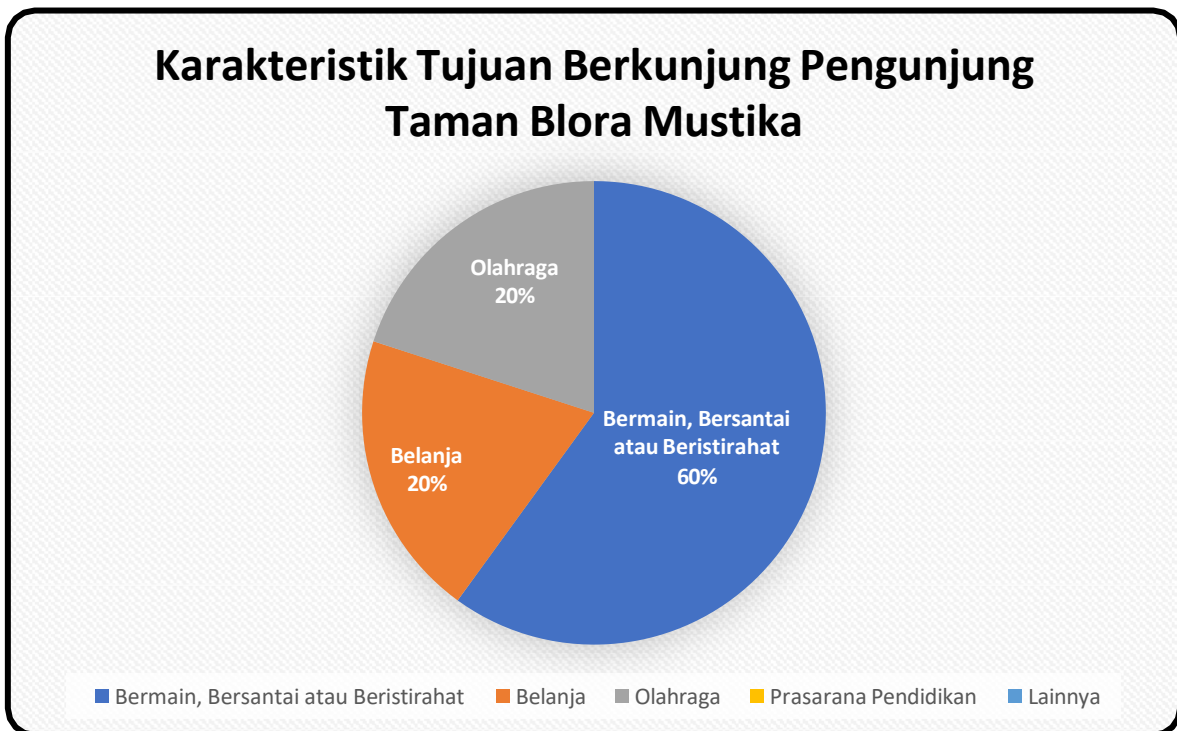
3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 60%. Terdapat 3 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 20%. Sejumlah 3 orang memilih dengan tujuan olahraga dengan persentase 20%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.17 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	9
Belanja	3
Olahraga	3
Prasarana Pendidikan	0
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.32 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

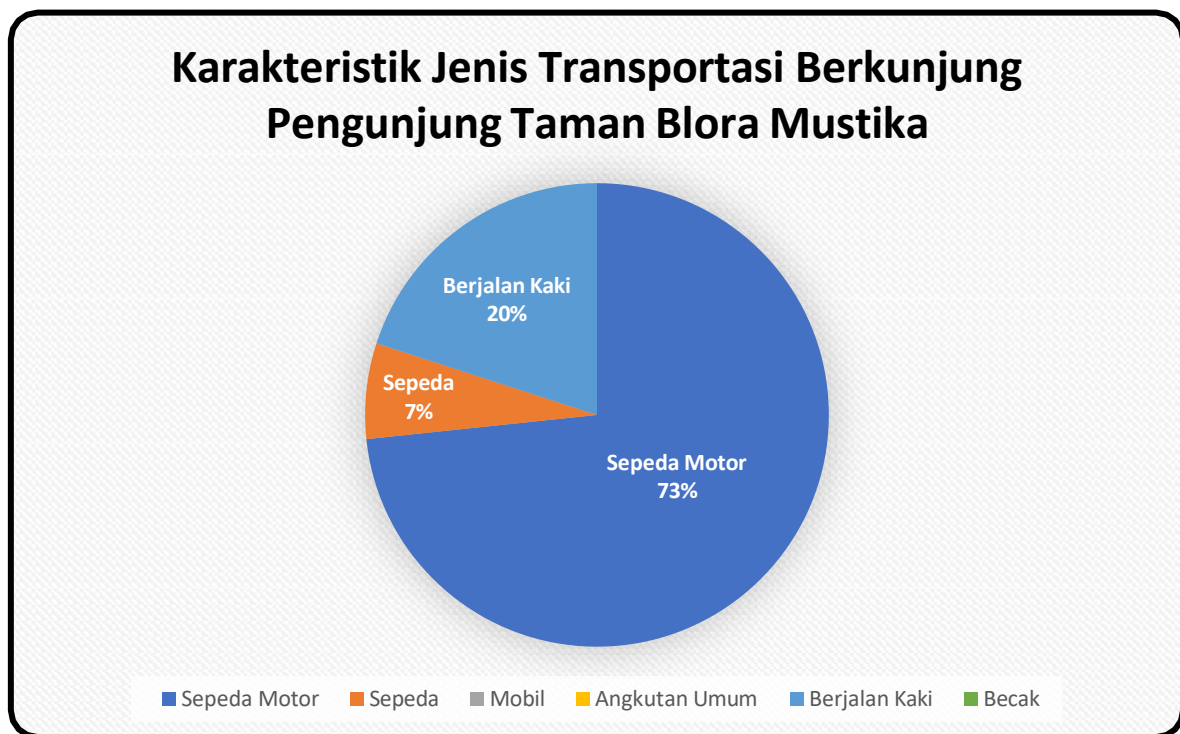
4) Karakteristik Transportasi

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah sepeda motor. Sejumlah 11 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 73.3%. Terdapat 3 orang dengan transportasi berjalan kaki dengan persentase 20%. Terdapat 1 orang dengan transportasi sepeda dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.18 Karakteristik Transportasi Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	11
Sepeda	1
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	3
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.33 Persentase Transportasi Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

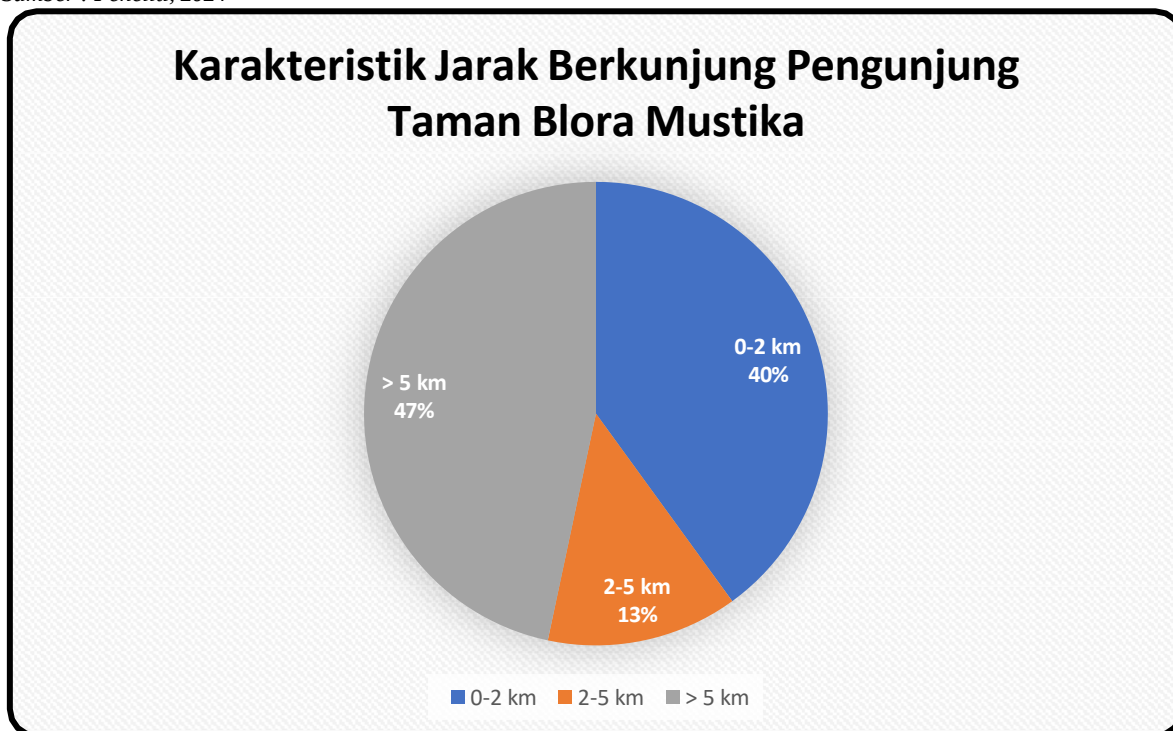
5) Karakteristik Jarak Lokasi

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah 2-5 km. Sejumlah 2 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 13,3%. Terdapat 6 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 40%. Sejumlah 7 orang dengan jarak >5 km dengan persentase 46,7% Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.19 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	6
2-5 km	2
> 5 km	7
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.34 Persentase Jarak Berkunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

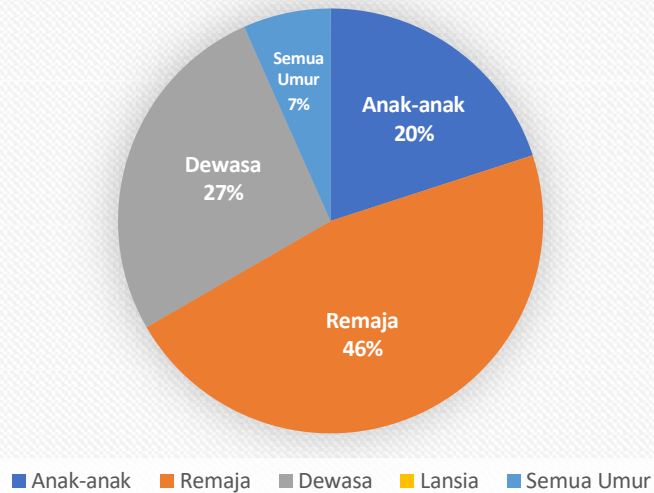
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Blora Mustika adalah usia remaja. Sejumlah 3 orang anak-anak yang berkunjung dengan persentase 20%. Terdapat 7 orang remaja dengan dengan persentase 46,7%. Sejumlah 4 orang dewasa dengan persentase 26,7%. Terdapat 1 orang memilih usia semua umur dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Blora Mustika.

Tabel 4.20 Karakteristik Pengunjung Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	3
Remaja	7
Dewasa	4
Lansia	0
Semua Umur	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Kesesuaian Usia Pengunjung Berkunjung Pengunjung Taman Blora Mustika

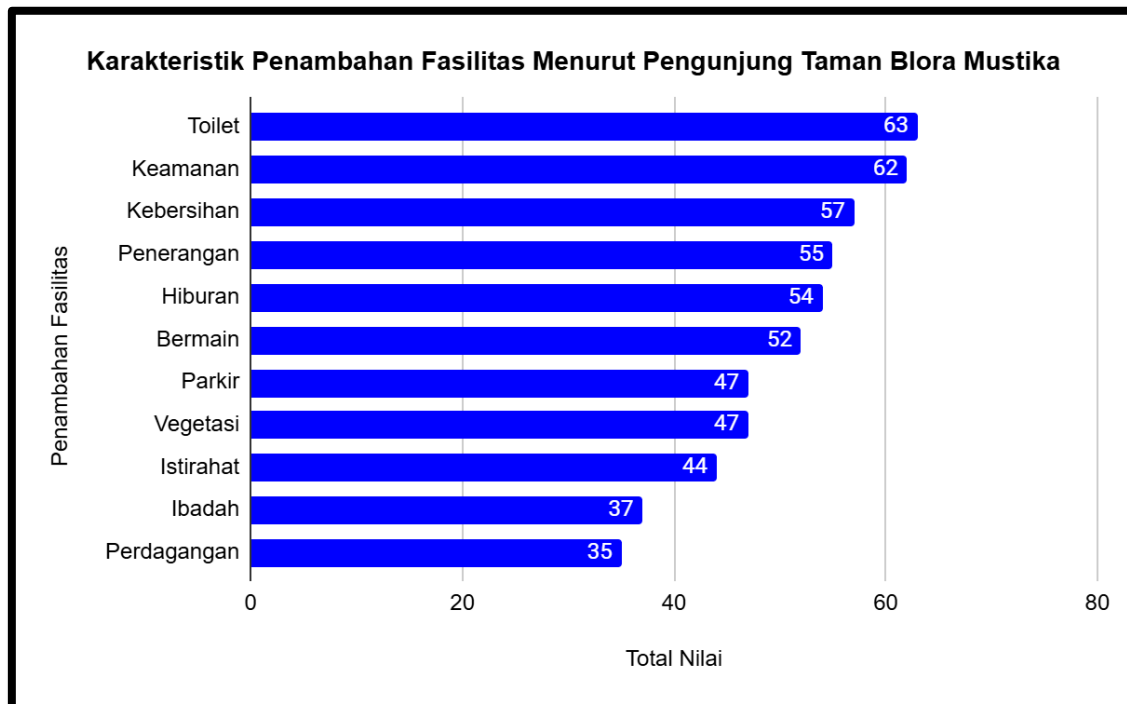


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.35 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Penambahan fasilitas yang paling dominan yang dipilih oleh responden pada Taman Blora Mustika adalah toilet dengan skor 63 dari skor maksimal yaitu 75. Adanya fasilitas toilet dapat menunjang kenyamanan pengguna taman. Selain fasilitas toilet, fasilitas keamanan juga menjadi elemen yang perlu ditambahkan agar pengguna dapat berkunjung ke taman kota dengan nyaman dan aman. Setelah fasilitas toilet dan keamanan, penambahan fasilitas yang dibutuhkan yaitu fasilitas kebersihan, penerangan, hiburan, bermain, parkir, vegetasi, istirahat, ibadah, dan perdagangan.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.36 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Blora Mustika Berdasarkan Responden

D. Taman Statistik

Taman Statistik adalah salah satu taman kota yang terletak di perempatan Jalan Jenderal Ahmad Yani tepatnya pada kompleks oleh-oleh khas Blora. Memiliki luas 0,01 Ha dan disekitar taman terdapat kompleks pusat oleh-oleh Blora serta wahana bermain anak seperti mobil-mobilan dan sepeda listrik. Taman ini dikelilingi oleh pusat perdagangan dan jasa yang padat.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.37 Taman Statistik

1) Karakteristik Hari Berkunjung

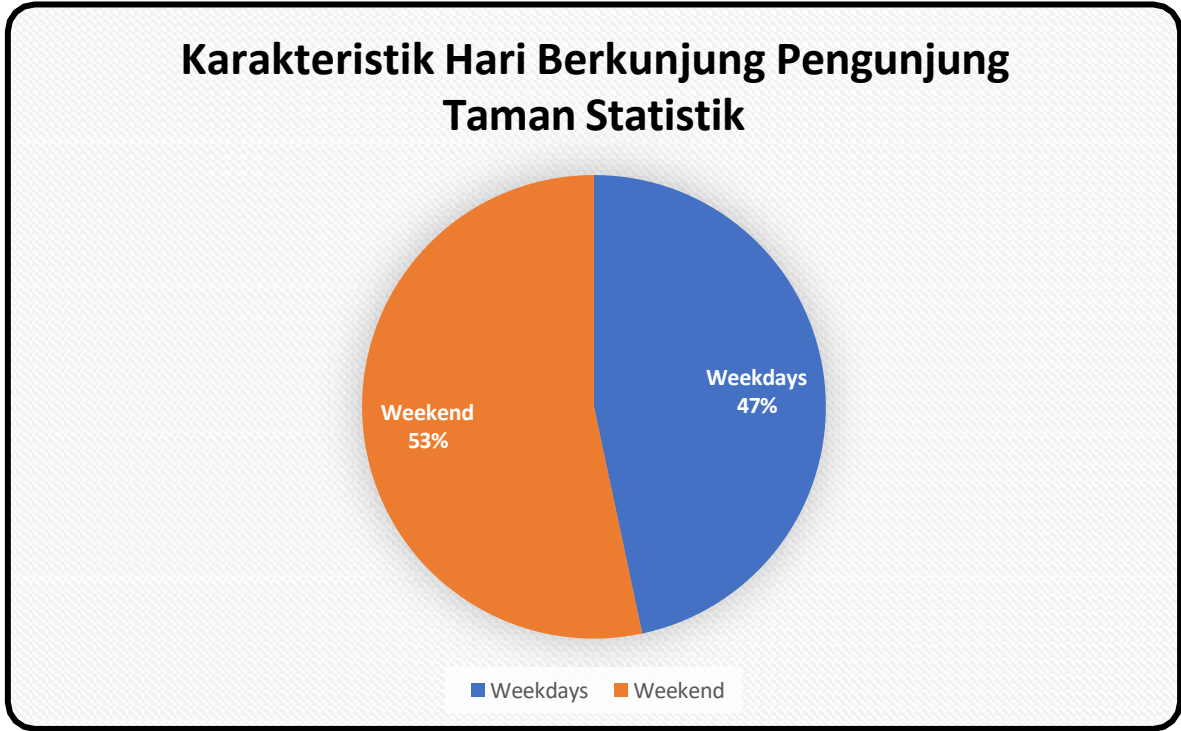
Berdasarkan hasil kuisioner yang telah disebar kepada responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung ke Taman Statistik tidak memiliki perbedaan yang signifikan baik *weekend* maupun *weekdays*. Sejumlah 8 orang yang berkunjung pada saat *weekend* dengan persentase

53,3% dan 7 orang berkunjung saat *weekdays* dengan persentase 46,7%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Statistik.

Tabel 4.21 Karakteristik Harik Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
Weekdays	7
Weekend	8
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.38 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

2) Karakteristik Waktu Berkunjung

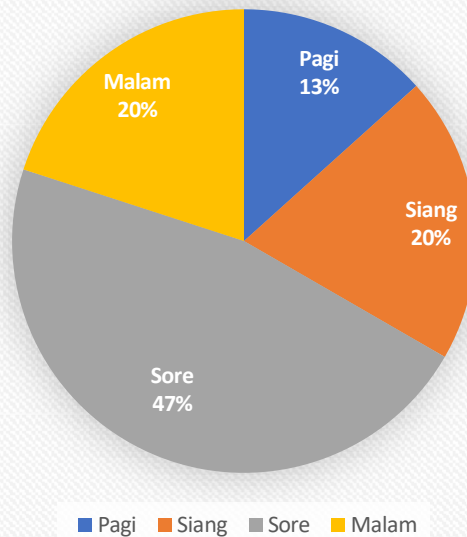
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, ditemukan karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Stastik adalah pada sore hari. Sejumlah 7 orang yang berkunjung pada saat sore hari dengan persentase 46,7%, 3 orang berkunjung saat siang dan malam dengan persentase 20%, dan 2 orang yang berkunjung pada waktu pagi hari dengan persentase 13,3%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Statistik.

Tabel 4.22 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	2
Siang	3
Sore	7
Malam	3
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Waktu Berkunjung Pengunjung Taman Statistik



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.39 Persentase Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

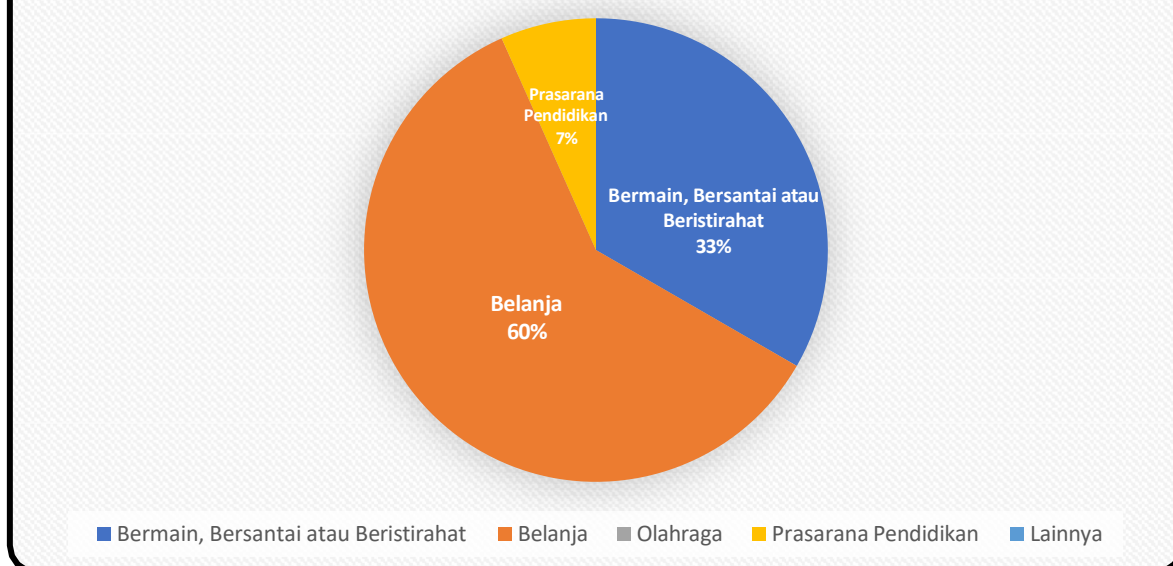
Berdasarkan hasil kuisioner yang disebar dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Statistik adalah belanja dan bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 12 orang berkunjung ke taman ini dengan tujuan belanja sehingga memiliki persentase sebesar 60%. Lima orang lainnya menjadikan Taman Statistik sebagai tempat untuk bermain, bersantai, atau beristirahat dengan presentase 33,3%. Terdapat 1 orang yang menjadikan Taman Statistik sebagai prasarana pendidikan dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Statistik.

Tabel 4.23 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	5
Belanja	9
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	1
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Tujuan Berkunjung Pengunjung Taman Statistik



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.40 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Transportasi

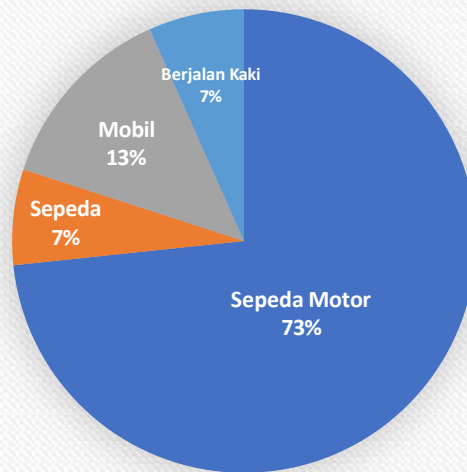
Berdasarkan hasil kuisioner yang telah disebar kepada 15 orang responden, pengunjung dominan menggunakan transportasi sepeda motor untuk pergi ke Taman Statistik. Sejumlah 11 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 73,3%. Terdapat 2 orang dengan transportasi mobil dengan persentase 13,3%. Sebanyak 1 orang mengunjungi Taman Statistik menggunakan sepeda dan 1 orang lainnya memilih untuk berjalan kaki dengan masing-masing moda transportasi memiliki persentase 6,7% Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Statistik.

Tabel 4.24 Karakteristik Transportasi Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	11
Sepeda	1
Mobil	2
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	1
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jenis Transportasi Berkunjung Pengunjung Taman Statistik



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.41 Persentase Transportasi Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

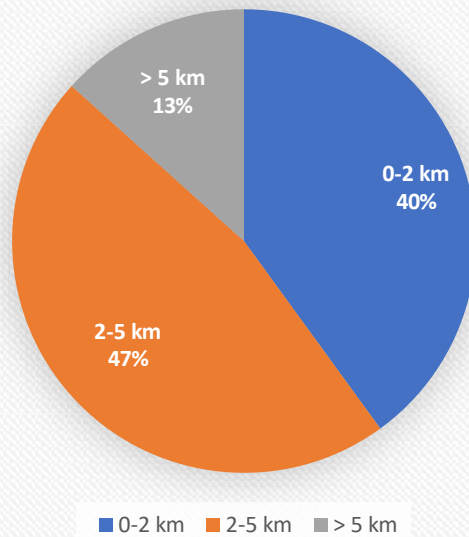
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Statistik adalah 2-5 km. Sejumlah 7 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 46,7%. Terdapat 6 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 40%. Sejumlah 2 orang dengan jarak >5 km yang harus ditempuh untuk mencapai Taman Statistik dengan persentase 13,3% Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Statistik.

Tabel 4.25 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	6
2-5 km	7
> 5 km	2
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Statistik



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.42 Persentase Jarak Berkunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

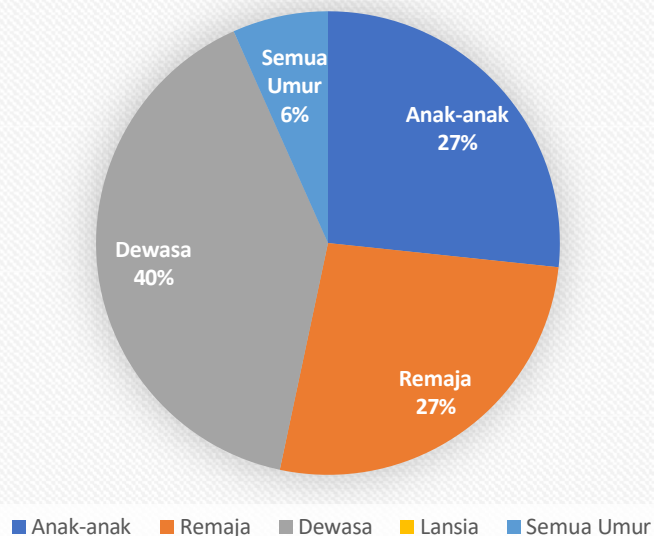
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Statistik adalah dewasa. Sejumlah 6 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung dewasa dengan persentase 40%. Terdapat 4 orang memilih anak-anak dan remaja dengan persentase 26,7%. Sejumlah 1 orang dengan pilihan semua umur dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Statistik.

Tabel 4.26 Karakteristik Pengunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	4
Remaja	4
Dewasa	6
Lansia	0
Semua Umur	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Usia Pengunjung Berkunjung Pengunjung Taman Statistik

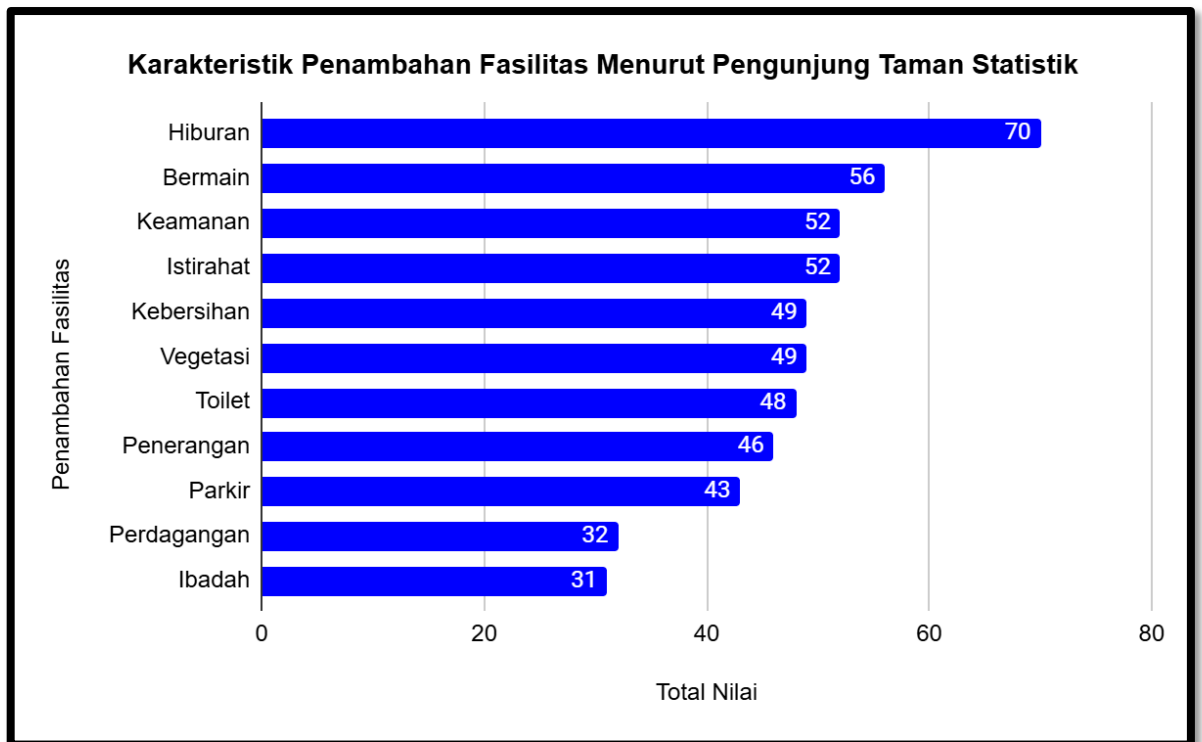


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.43 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Karakteristik penambahan fasilitas yang paling dibutuhkan pada Taman Statistik adalah penambahan fasilitas hiburan dengan nilai 70 dari nilai maksimal sebesar 75. Fasilitas hiburan merupakan elemen yang harus ditingkatkan untuk menjadikan Taman Statistik menjadi lebih menarik. Selain fasilitas hiburan, penambahan fasilitas yang juga diperlukan menurut responden Taman Statistik adalah fasilitas bermain. Penambahan fasilitas selanjutnya adalah fasilitas keamanan, fasilitas istirahat, fasilitas kebersihan, fasilitas vegetasi, fasilitas toilet, fasilitas penerangan, fasilitas parkir, fasilitas perdagangan, dan fasilitas ibadah. Adapun karakteristik penambahan fasilitas menurut pengunjung Taman Statistik adalah sebagai berikut.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.44 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Statistik Berdasarkan Responden

E. Taman Makam Pahlawan

Taman Makam Pahlawan adalah taman kota di Kabupaten Blora dengan wilayah terluas sebesar 11.33 Ha. Berdasarkan hasil survey peneliti, pemanfaatan ruang pada taman ini tidak dioptimalkan. Hal ini dapat terlihat dari penyediaan fasilitas yang kurang memadai. Taman ini hanya mengandalkan cahaya matahari pada siang hingga sore hari sehingga ketika petang sangat gelap sehingga sangat diperlukan juga fasilitas keamanan. Hanya terdapat 2 gazebo untuk duduk dan juga 1 pendopo. Taman ini berada kawasan lapangan golf sehingga vegetasi yang ada hanya vegetasi alami saja. Tidak terdapat tulisan nama taman dan tidak terdapat fasilitas hiburan.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.45 Taman Makam Pahlawan



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.46 Fasilitas Taman Makam Pahlawan



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.47 Fasilitas Taman Makam Pahlawan



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.48 Fasilitas Taman Makam Pahlawan

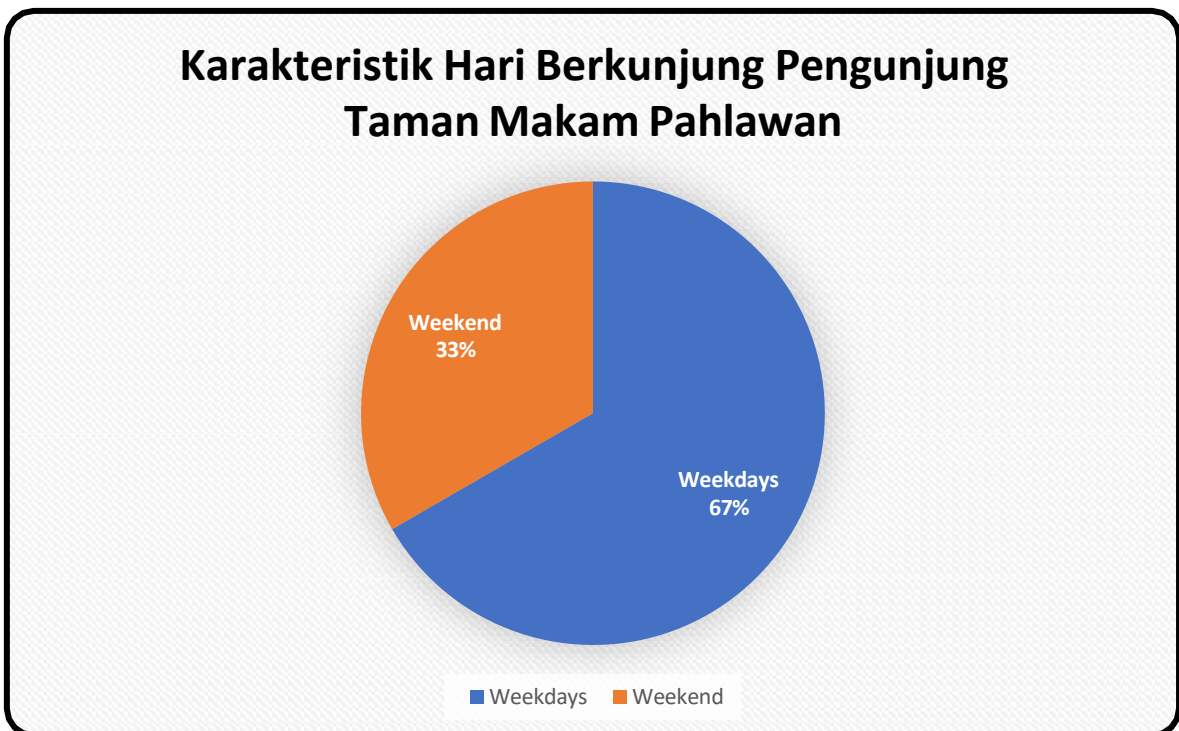
1) Karakteristik Hari Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Makam Pahlawan adalah *weekdays*. Sejumlah 10 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 66,7% dan 5 orang berkunjung saat *weekend* dengan persentase 33.3%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.27 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan

Hari	Jumlah Responden (Orang)
Weekdays	10
Weekend	5
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.49 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

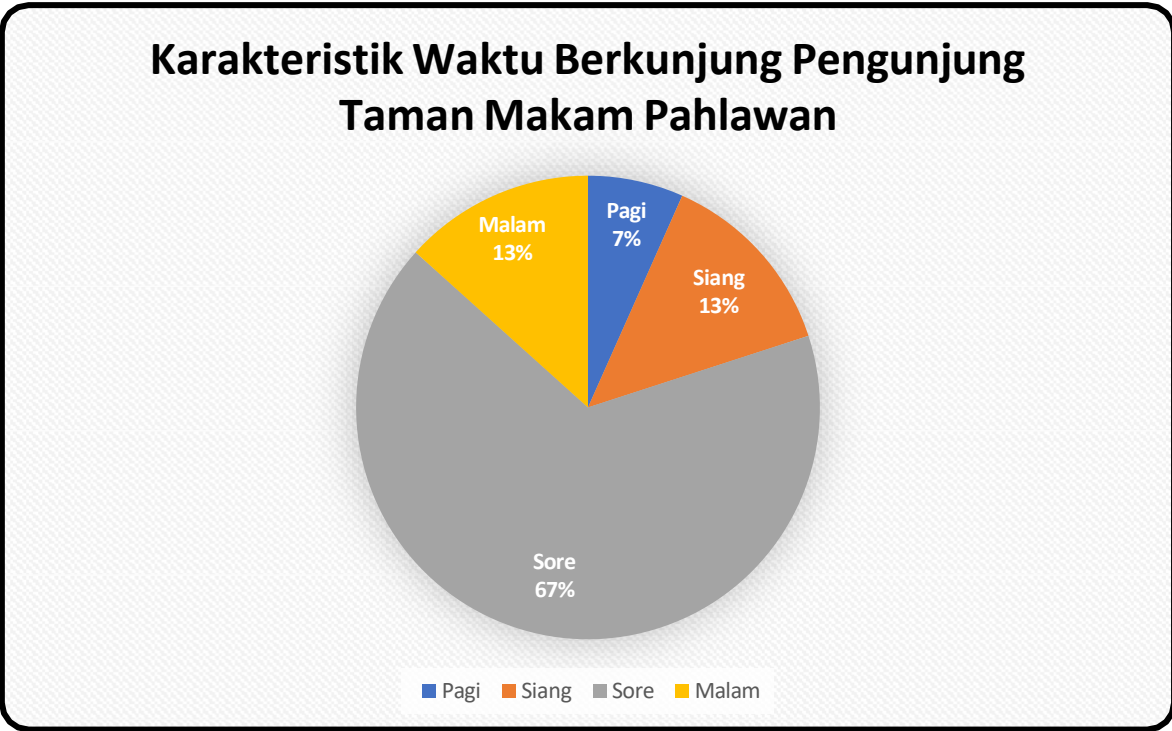
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Makam Pahlawan adalah sore. Sejumlah 10 orang yang berkunjung pada saat sore hari dengan persentase 66,7%, 2 orang berkunjung saat siang dan malam hari dengan persentase 13.3%, 1 orang yang berkunjung pada waktu pagi dengan persentase 6,7%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.28 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	1
Siang	2
Sore	10
Malam	2
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.50 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

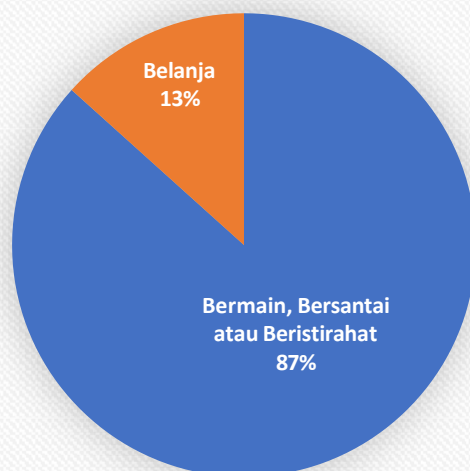
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Makam Pahlawan adalah bermain, bersantai atau beristirahat dengan jumlah 13 responden dengan persentase 86,7%. Terdapat 2 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 13,3%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.29 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	13
Belanja	2
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	0
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Tujuan Berkunjung Pengunjung Taman Makam Pahlawan



■ Bermain, Bersantai atau Beristirahat ■ Belanja ■ Olahraga ■ Prasarana Pendidikan ■ Lainnya

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.51 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Transportasi

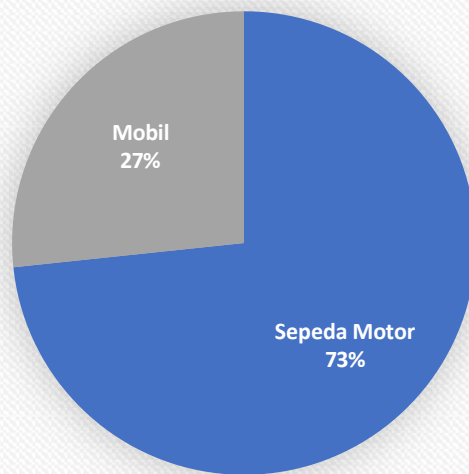
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Makam Pahlawan adalah sepeda motor sebanyak 11 orang dengan persentase 73.3%. Terdapat 4 orang menggunakan transportasi mobil dengan persentase 26,7%. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.30 Karakteristik Transportasi Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	11
Sepeda	0
Mobil	4
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	0
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jenis Transportasi Berkunjung Pengunjung Taman Makam Pahlawan



■ Sepeda Motor ■ Sepeda ■ Mobil ■ Angkutan Umum ■ Berjalan Kaki ■ Becak

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.52 Persentase Transportasi Pengunjung Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

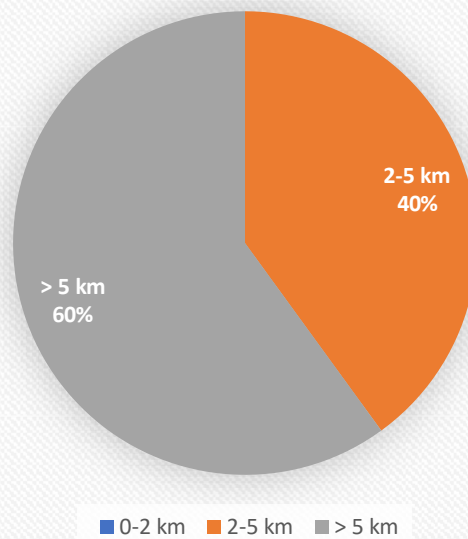
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Makam Pahlawan adalah >5 km. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi >5 km dengan persentase 60%. Terdapat 6 orang dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 40%. Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.31 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	0
2-5 km	6
> 5 km	9
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Makam Pahlawan



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.53 Persentase Jarak Lokasi Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

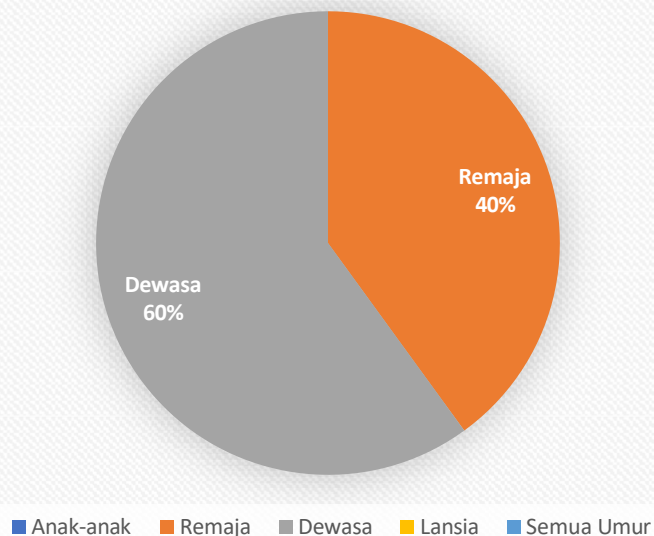
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung Taman Makam Pahlawan didominasi oleh remaja. Sejumlah 9 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung dewasa dengan persentase 60%. Terdapat 6 orang memilih remaja dengan persentase 40%. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Makam Pahlawan.

Tabel 4.32 Karakteristik Kesesuaian Pengunjung Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	0
Remaja	6
Dewasa	9
Lansia	0
Semua Umur	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Usia Pengunjung Berkunjung Pengunjung Taman Makam Pahlawan

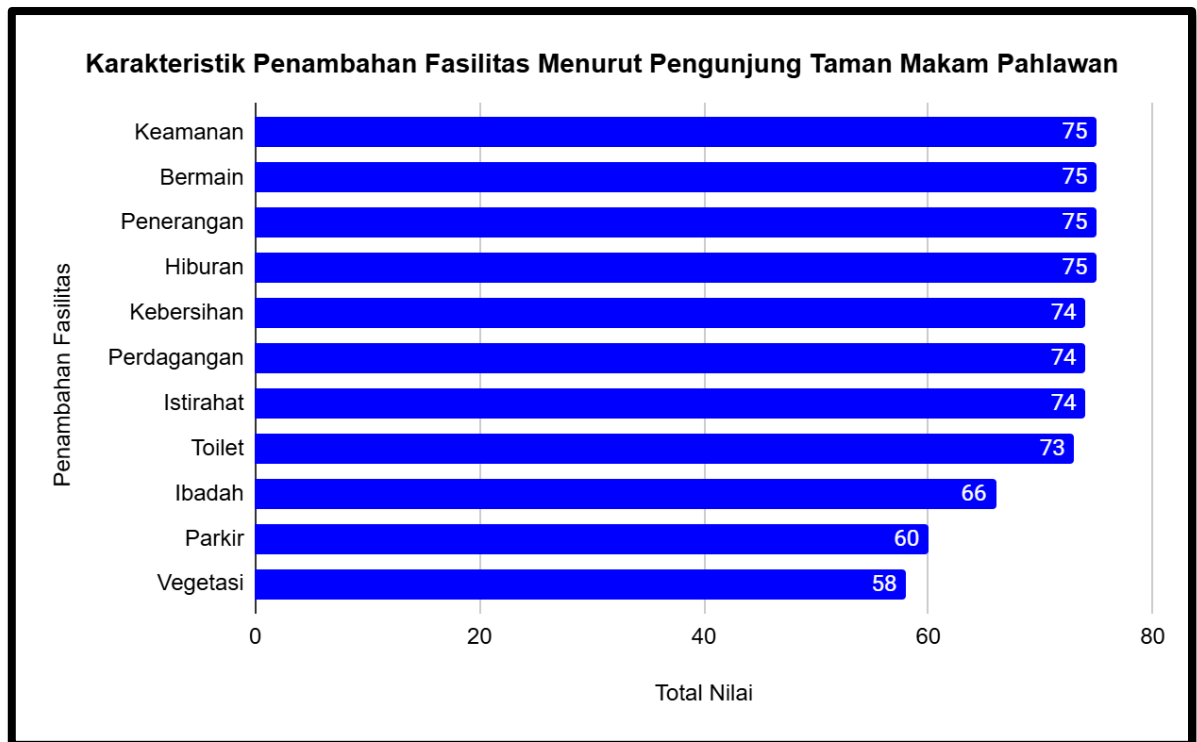


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.54 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Karakteristik penambahan fasilitas yang paling dibutuhkan pada Taman Makam Pahlawan yang paling utama adalah penambahan fasilitas keamanan dengan perolehan nilai sebesar 75. Setiap ruang terbuka atau taman wajib memiliki fasilitas keamanan yang baik sehingga pengunjung dapat beraktivitas dengan tenang tanpa rasa khawatir akan gangguan dari luar. Selain fasilitas keamanan, penambahan fasilitas utama yang juga diperlukan menurut responden Taman Makam Pahlawan adalah fasilitas bermain, fasilitas penerangan, dan fasilitas hiburan. Penambahan fasilitas selanjutnya adalah fasilitas kebersihan, fasilitas perdagangan, fasilitas istirahat, fasilitas toilet, fasilitas ibadah, fasilitas parkir, dan fasilitas vegetasi. Adapun karakteristik penambahan fasilitas menurut pengunjung Taman Makam Pahlawan adalah sebagai berikut.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.55 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Makam Pahlawan Berdasarkan Responden

F. Taman Djati Kusumo

Taman Djati Kusumo adalah taman kota yang terletak pada Kecamatan Cepu, tepatnya pada perempatan Jalan Ronggolawe Cepu. Taman ini memiliki luas sebesar 0,28 Ha dan terdapat monumen Djati Kusumo seorang panglima TNI yang ditugaskan di Kecamatan Cepu. Berdasarkan hasil survey peneliti, taman ini memiliki fasilitas tempat duduk yang sudah retak dan penerangan yang tidak berfungsi. Banyak daun-daun kering yang berserakkan pada taman. Biasanya taman ini digunakan oleh para tukang becak untuk menunggu penumpang. Taman ini juga dikelilingi oleh kawasan perdagangan dan jasa.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.56 Monumen Djati Kusumo



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.57 Kondisi Eksisting Tempat Duduk Taman Djati Kusumo



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.58 Kondisi Eksisting Penerangan Taman Djati Kusumo



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.59 Kondisi Eksisting Kebersihan Taman Djati Kusumo

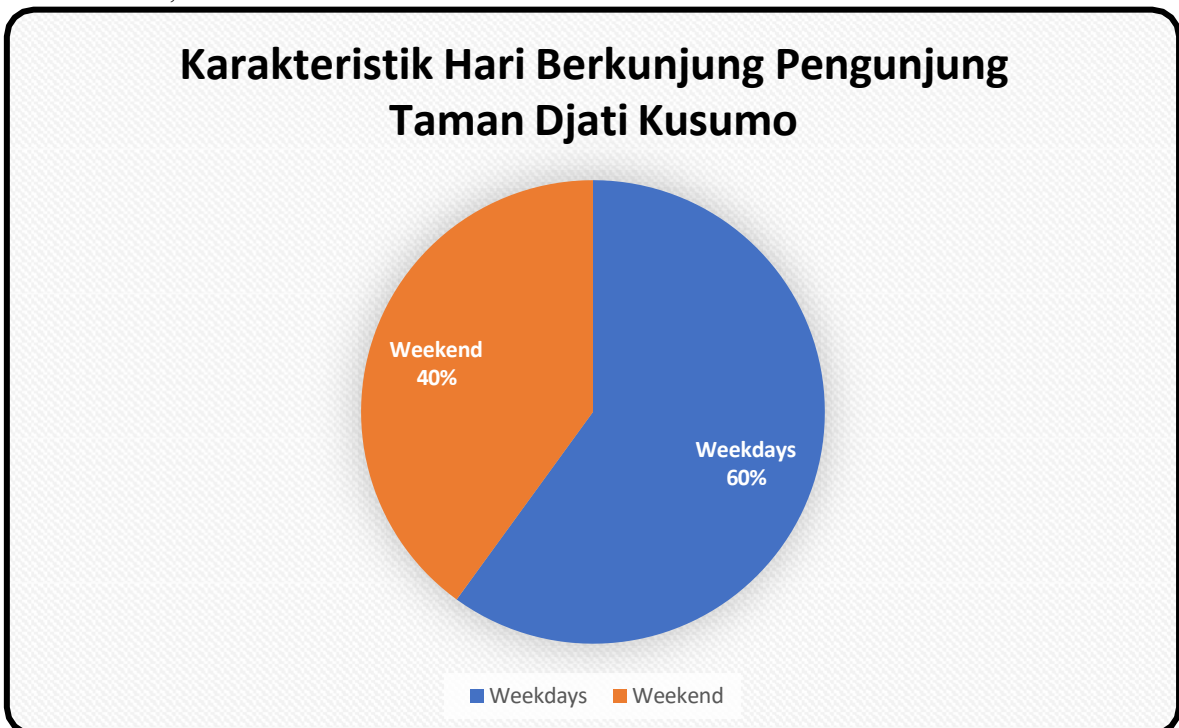
1) Karakteristik Hari Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Djati Kusumo adalah *weekdays*. Sejumlah 9 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 60% dan 6 orang berkunjung saat *weekend* dengan persentase 40%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Djati Kusumo.

Tabel 4.33 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
<i>Weekdays</i>	9
<i>Weekend</i>	6
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.60 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

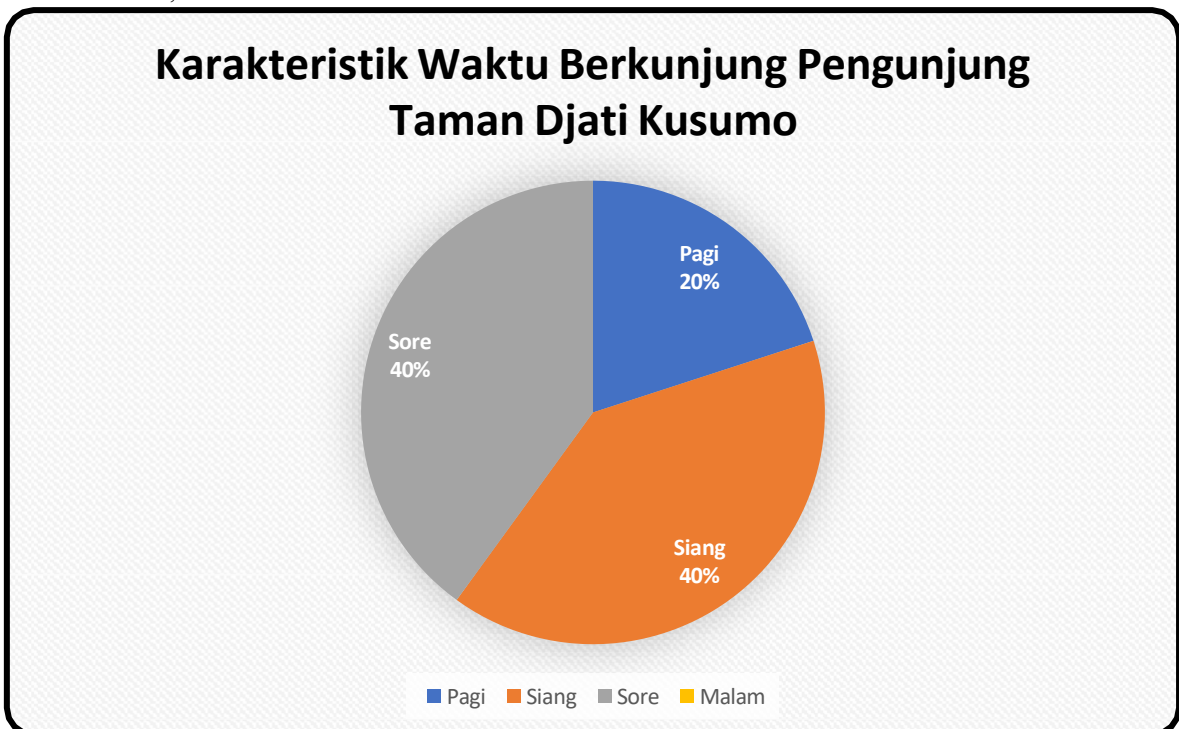
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Djati Kusumo adalah siang dan sore. Sejumlah 3 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 20%, 6 orang berkunjung saat siang dengan persentase 40%, 6 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 40%, dan tidak ada yang memilih pada waktu malam. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Djati Kusumo.

Tabel 4.34 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	3
Siang	6
Sore	6
Malam	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.61 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

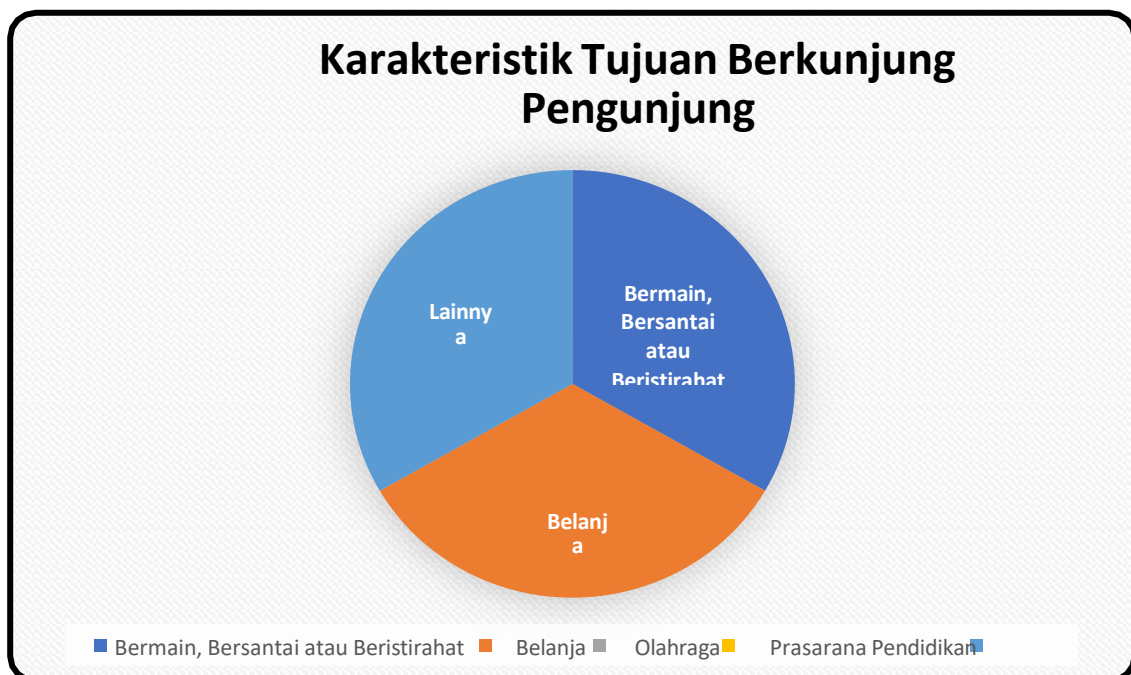
3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang sama rata pada Taman Djati Kusumo adalah bermain, bersantai atau beristirahat, belanja, dan lainnya. Sejumlah 5 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 34%. Terdapat 5 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 33%. Sejumlah 5 orang memilih dengan tujuan lainnya seperti menunggu penumpang becak dengan persentase 33%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Djati Kusumo.

Tabel 4.35 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	5
Belanja	5
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	0
Lainnya	5
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.62 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

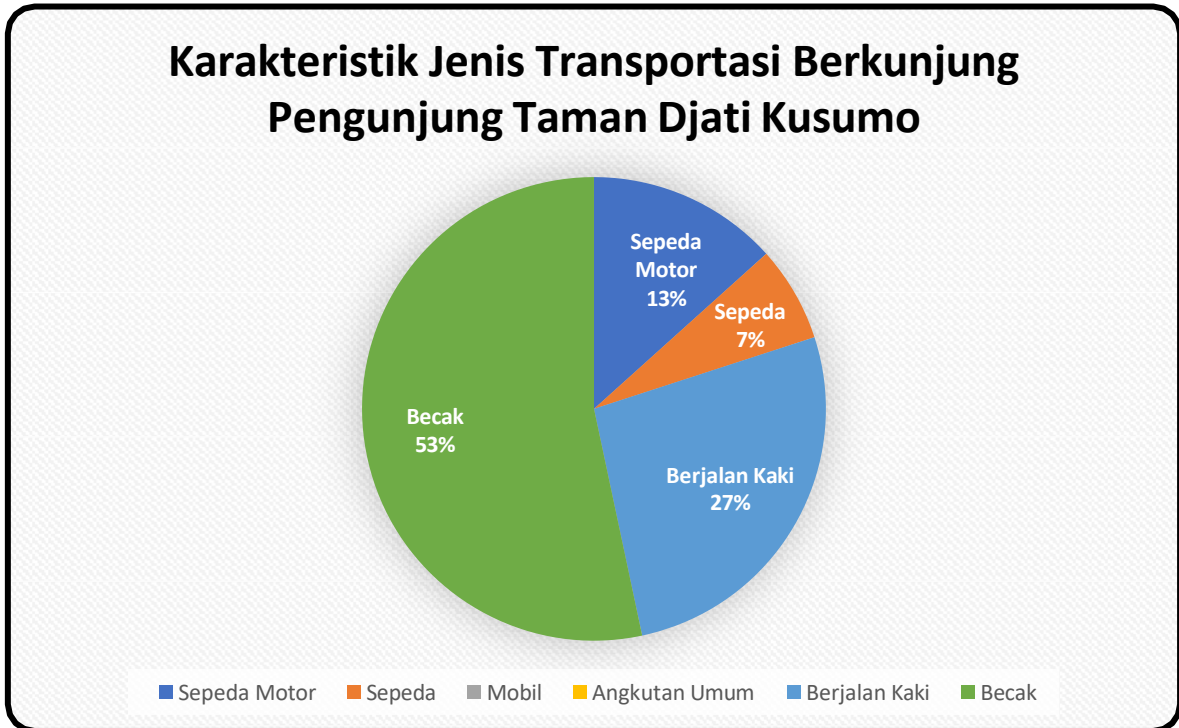
4) Karakteristik Transportasi

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Djati Kusumo adalah becak. Sejumlah 8 orang yang berkunjung dengan transportasi becak dengan persentase 53%. Terdapat 4 orang dengan transportasi berjalan kaki dengan persentase 27%. Transportasi sepeda motor sejumlah 2 orang dengan presentasi 13% dan 1 orang dengan menggunakan transportasi sepeda sebesar 7% Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Djati Kusumo. Banyaknya pengguna becak ini dikarenakan taman ini digunakan oleh para tukang becak untuk menunggu ataupun mencari penumpang.

Tabel 4.36 Karakteristik Transportasi Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	2
Sepeda	1
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	4
Becak	8
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.63 Karakteristik Transportasi Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

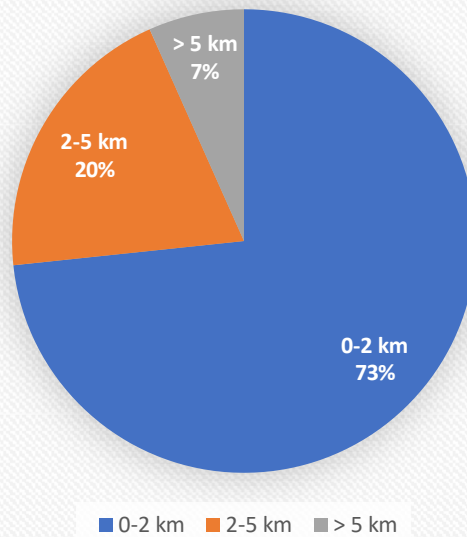
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Djati Kusumo adalah 0-2 km. Sejumlah 11 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 73%. Terdapat 3 orang dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 20%. Sejumlah 1 orang dengan jarak >5 km dengan persentase 7%. Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Djati Kusumo.

Tabel 4.37 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	11
2-5 km	3
> 5 km	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Djati Kusumo



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.64 Persentase Jarak Berkunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

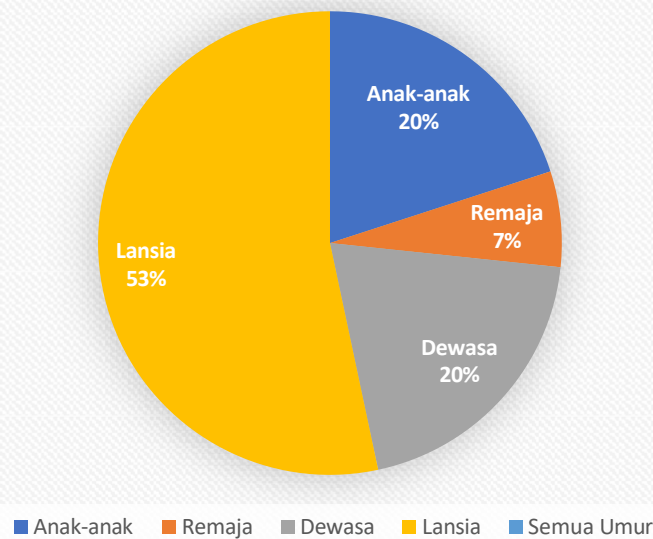
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Djati Kusumo adalah lansia. Sejumlah 8 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung lansia dengan persentase 53%. Terdapat 3 orang memilih anak-anak dan 3 orang dewasa dengan persentase masing-masing 20%. Sejumlah 1 orang memilih remaja dengan presentase 7%. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Djati Kusumo.

Tabel 4.38 Karakteristik Pengunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	3
Remaja	1
Dewasa	3
Lansia	8
Semua Umur	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Usia Pengunjung Berkunjung Pengunjung Taman Djati Kusumo

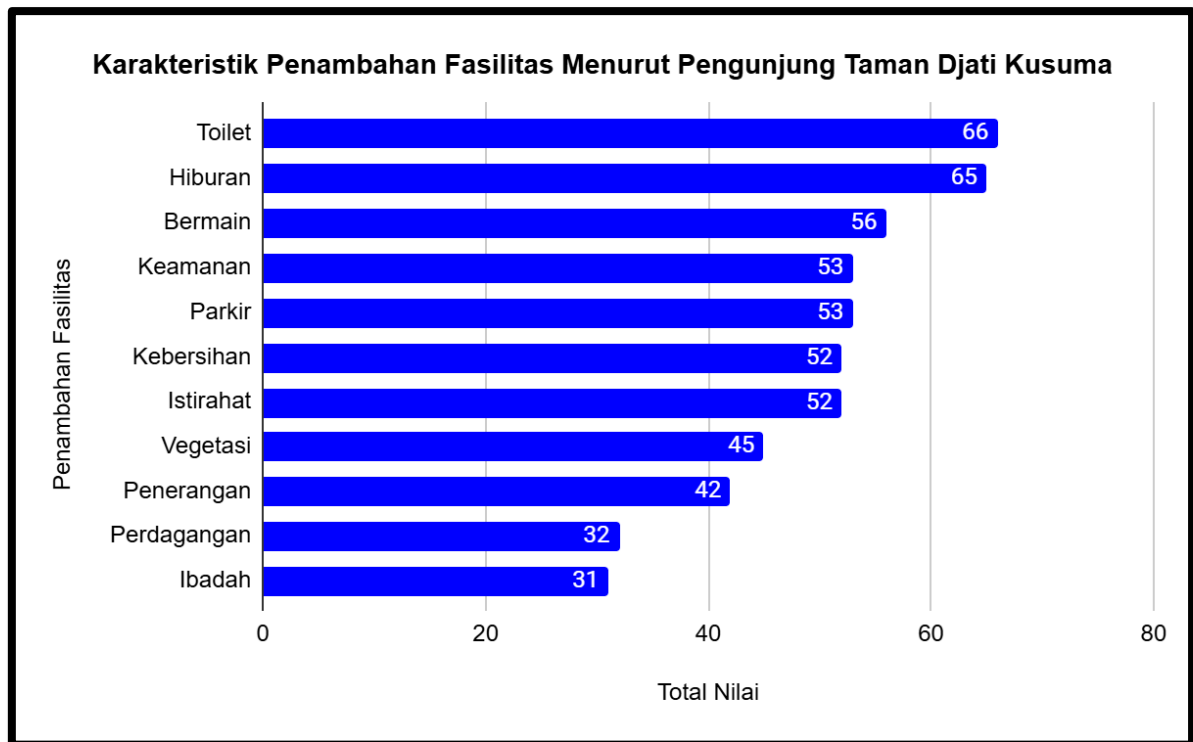


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.65 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Berdasarkan hasil penyebaran kuisioner didapatkan bahwa penambahan fasilitas yang paling banyak dipilih adalah fasilitas toilet dengan 66 skor dari skor maksimal 75. Setelah toilet, fasilitas yang paling banyak dipilih adalah fasilitas hiburan. Pada Taman Djati Kusumo memiliki luasan yang masih sedikit sehingga tidak banyak fasilitas yang dapat menunjang. Fasilitas hiburan adalah salahsatu fasilitas yang dapat dikembangkan untuk meningkatkan daya tarik kepada pengguna untuk dapat berkunjung di taman tersebut. Pada Taman Djati Kusumo terdapat monumen Djati Kusumo seorang panglima TNI yang loyal yang ditugaskan pada kawasan Cepu. Oleh sebab itu, taman ini memiliki potensi sejarah yang dapat dikembangkan. Adapun penambahan fasilitas yang dipilih setelah toilet dan fasilitas hiburan adalah failitas bermain, keamanan, parkir, kebersihan, istirahat, vegetasi, penerangan, perdagangan, dan fasilitas Ibadah. Berikut merupakan diagram penambahan fasilitas pada Taman Djati Kusumo berdasarkan Responden.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.66 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Djati Kusumo Berdasarkan Responden

G. Taman Patih Mentaun

Taman Patih Mentaun adalah taman kota yang terletak di Kecamatan Cepu tepatnya di pertigaan Kapurtulis dan ada diantara Jalan Sorogo dan Jalan Ngaren. Memiliki luas taman sebesar 0,04 Ha. Taman Patih Mentaun diresmikan sebagai taman budaya yang memiliki panggung untuk menampilkan kesenian seperti seni tari dan seni musik. Taman ini berada pada kawasan pendidikan. Sayangnya, taman ini memiliki luasan yang masih minim.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.67 Kondisi Eksisting Taman Tukbuntung

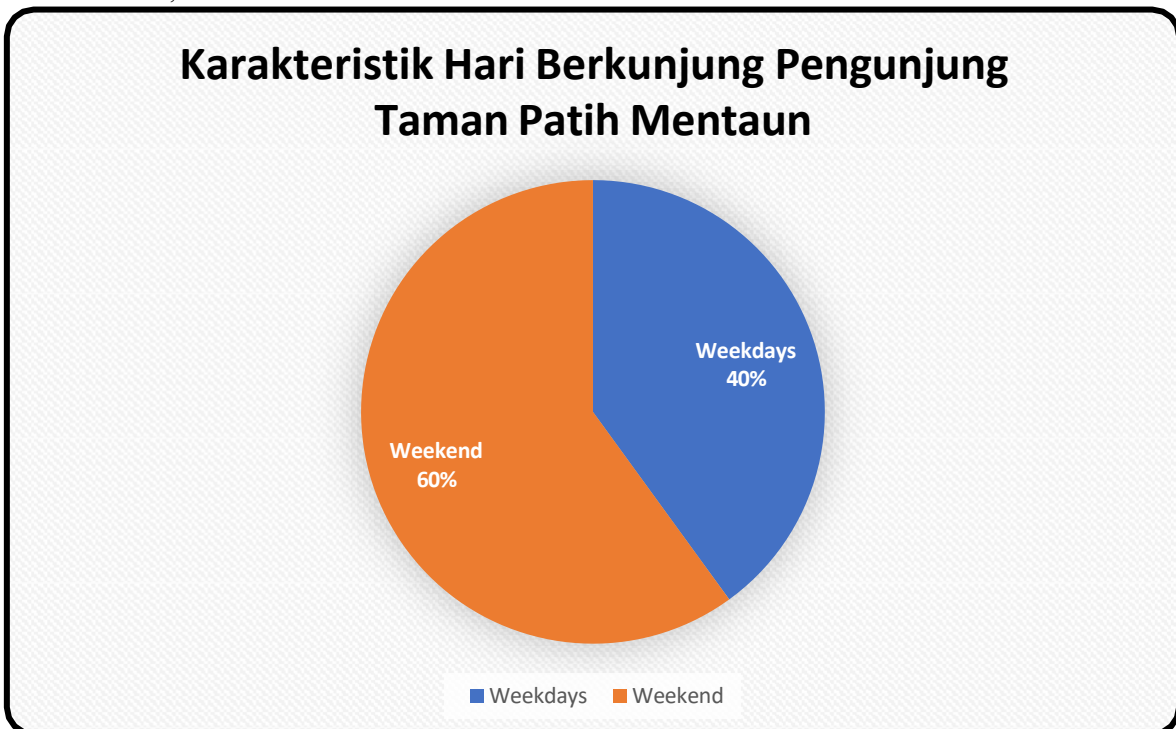
1) Karakteristik Hari Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah *weekend*. Sejumlah 6 orang yang berkunjung pada saat *weekdays* dengan persentase 40% dan 9 orang berkunjung saat *weekend* dengan persentase 60%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.39 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
Weekdays	6
Weekend	9
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.68 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

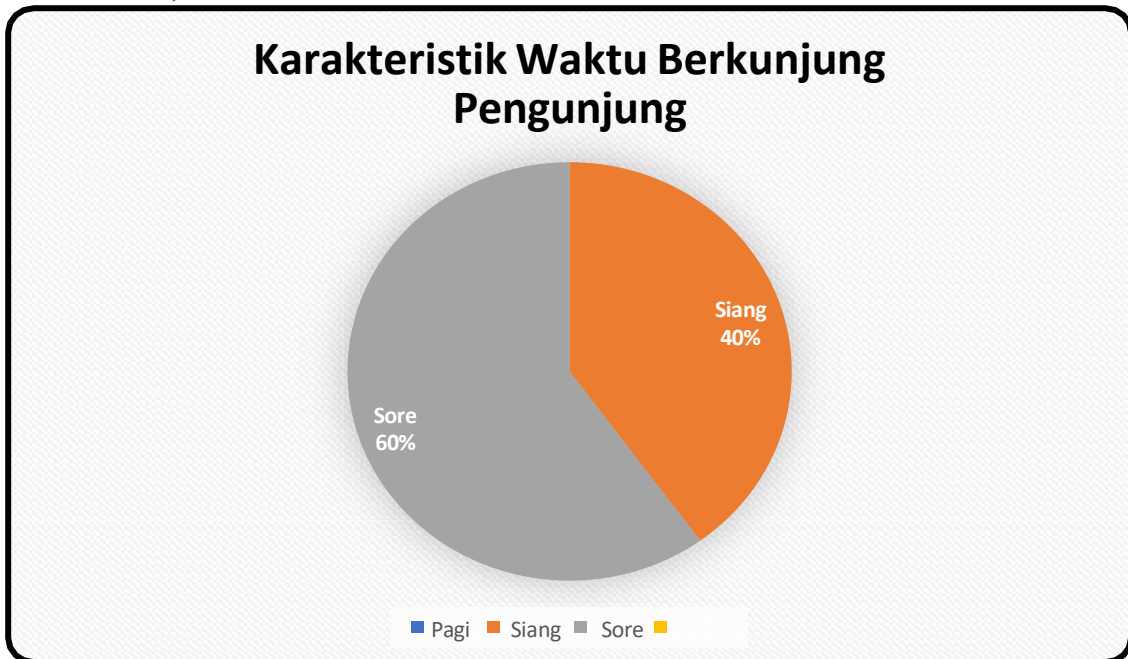
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah sore. Sejumlah 9 orang yang berkunjung pada saat sore hari dengan persentase 60%. Sejumlah 6 orang yang berkunjung pada saat siang hari dengan persentase 40%. Tidak ada responden yang memilih pagi dan malam. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.40 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	0
Siang	6
Sore	9
Malam	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.69 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

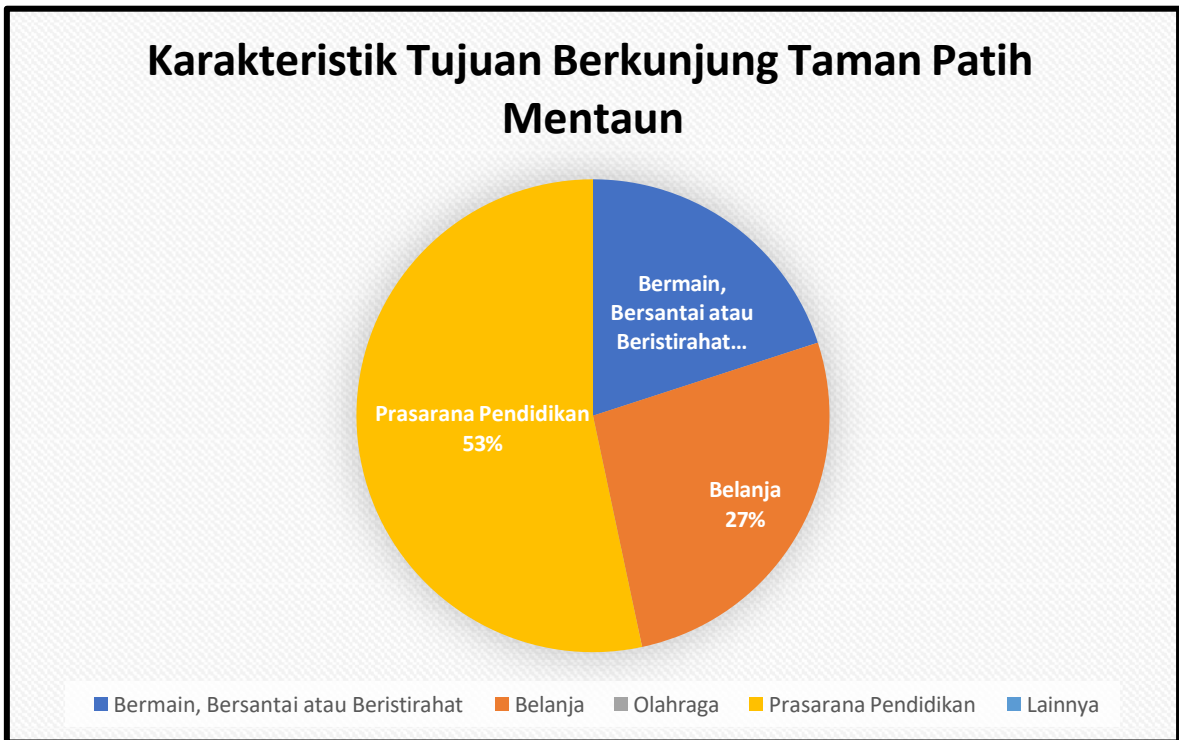
3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah prasarana pendidikan seperti pementasan seni budaya dan seni musik. Sejumlah 3 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 25%. Terdapat 4 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 33%. Tidak ada responden yang memilih dengan tujuan lainnya. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.41 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	3
Belanja	4
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	8
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.70 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Transportasi

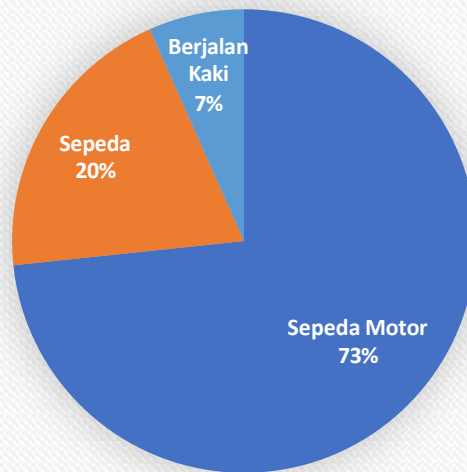
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah sepeda motor. Sejumlah 11 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 73%. Terdapat 3 orang dengan transportasi sepeda dengan persentase 20%. Terdapat 1 orang yang memilih berjalan kaki dengan persentase 7%. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.42 Karakteristik Transportasi Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	11
Sepeda	3
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	1
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jenis Transportasi Berkunjung Pengunjung Taman Patih Mentaun



■ Sepeda Motor ■ Sepeda ■ Mobil ■ Angkutan Umum ■ Berjalan Kaki ■ Becak

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.71 Persentase Transortasi Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

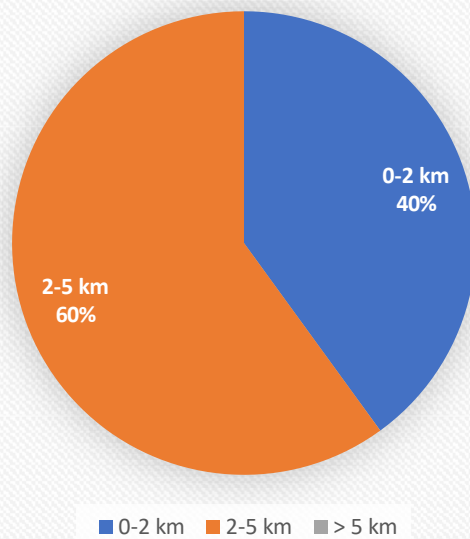
Berdasarkan hasil kuisisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah 2-5 km. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 60%. Terdapat 6 orang yang memilih dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 40%. Tidak ada responden yang memilih dengan jarak >5 km. Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.43 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	6
2-5 km	9
> 5 km	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Patih Mentaun



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.72 Persentase Jarak Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

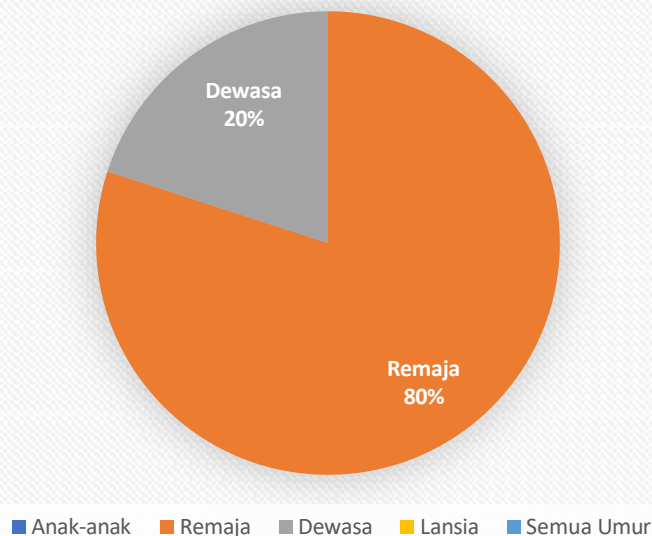
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Patih Mentaun adalah remaja. Sejumlah 12 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung remaja dengan persentase 80%. Terdapat 3 orang memilih dewasa dengan persentase 20%. Tidak ada responden yang memilih dengan pilihan dewasa dan lansia. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Patih Mentaun.

Tabel 4.44 Karakteristik Usia Pengunjung Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	0
Remaja	12
Dewasa	3
Lansia	0
Semua Umur	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Usia Pengunjung Berkunjung Pengunjung Taman Patih Mentaun

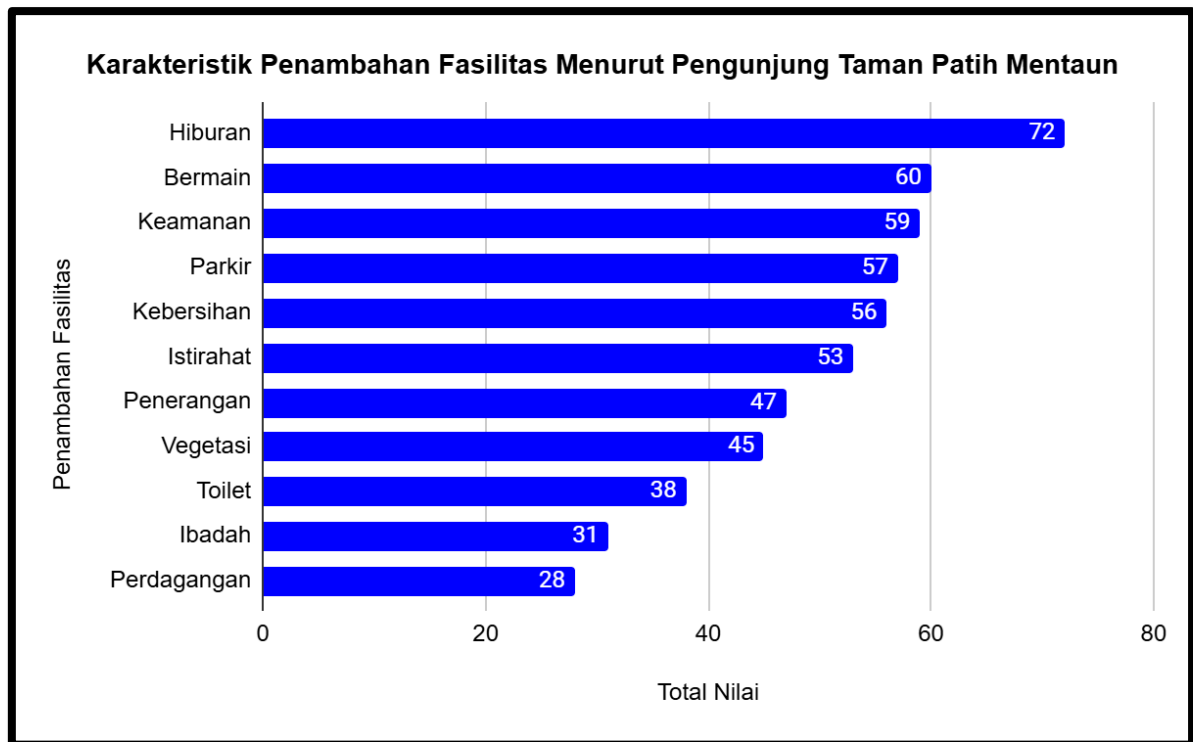


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.73 Persentase Usia Pengunjung Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Berdasarkan hasil kuisioner yang disebar, penambahan fasilitas hiburan menjadi elemen yang paling banyak dipilih oleh responden. Total nilai yang diberikan adalah 72 dari skor maksimal yakni 75. Taman ini memiliki luasan yang tergolong sempit sehingga perlu ditambah luasannya untuk dapat meningkatkan kenyamanan dan produktivitas penggunaan taman. Taman ini biasa digunakan untuk pertunjukkan seni budaya dan juga seni musik. Adapun penambahan fasilitas pada Taman Patih Mentaun berdasarkan responden setelah fasilitas hiburan adalah fasilitas bermain, fasilitas keamanan, fasilitas parkir, fasilitas kebersihan, fasilitas istirahat, fasilitas penerangan, fasilitas vegetasi, fasilitas toilet, fasilitas ibadah, dan fasilitas perdagangan. Berikut merupakan diagram penambahan fasilitas pada Taman Patih Mentaun berdasarkan responden.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.74 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Patih Mentaun Berdasarkan Responden

H. Taman Seribu Lampu

Taman Seribu Lampu adalah taman kota yang berada di Kecamatan Cepu tepatnya terletak di Pulau Jalan dan Media Kelurahan Cepu. Taman ini memiliki luas sebesar 0,43 Ha dan sudah dilengkapi beberapa fasilitas seperti toilet, tempat duduk, penerangan, dan area hiburan. Terdapat monumen kereta api karena letak taman ini dekat dengan stasiun Cepu. Berdasarkan hasil survey, didapatkan kondisi fasilitas yang kurang terawat. Ditemui juga fasilitas toilet yang tergenang oleh air hujan dan tidak memiliki jamban. Kondisi lampu penerangan juga banyak yang sudah rusak dan pecah.



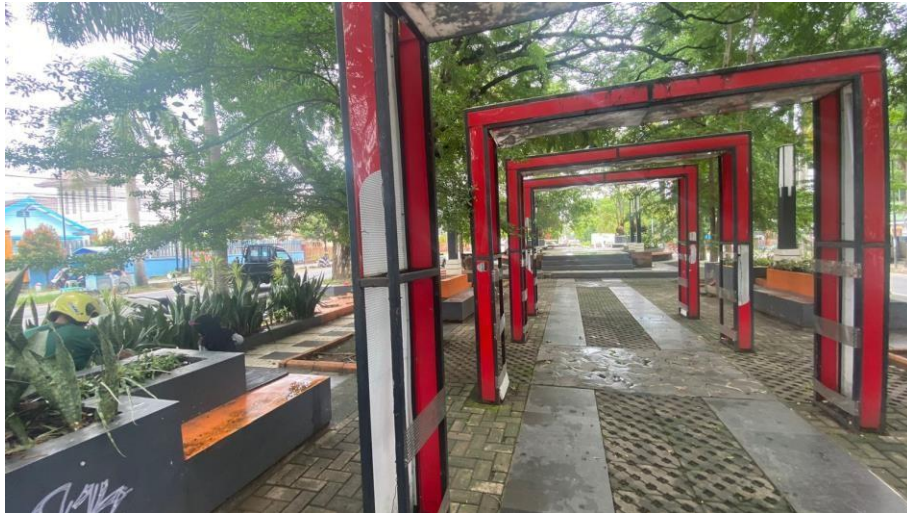
Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.75 Kondisi Eksisting Taman Seribu Lampu



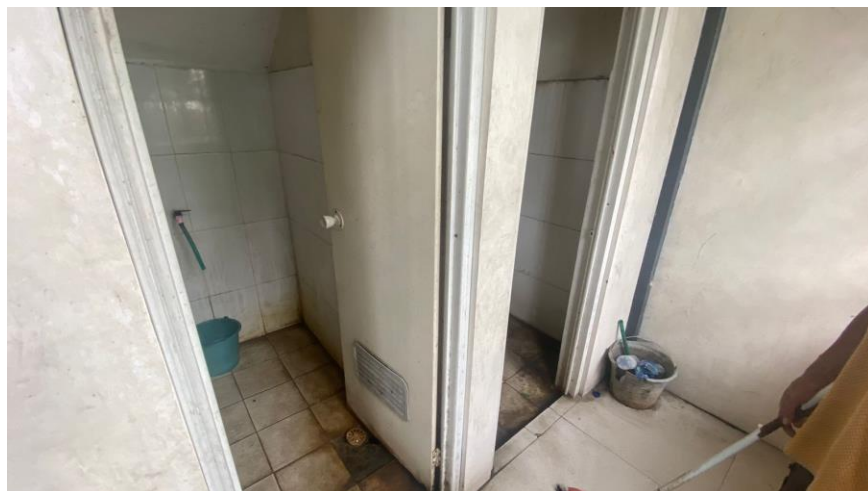
Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.76 Monumen Kereta Api Taman Seribu Lampu



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.77 Kondisi Fasilitas Penerangan Pada Taman Seribu Lampu



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.78 Kondisi Fasilitas Toilet Pada Taman Seribu Lampu

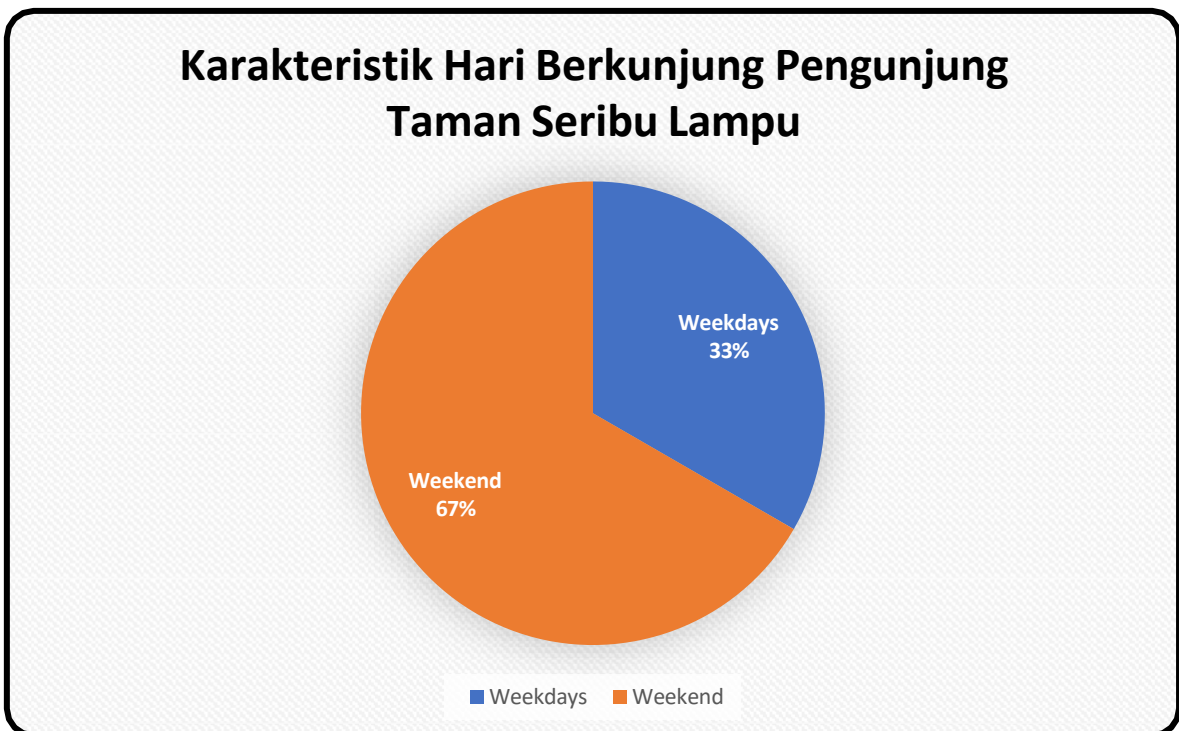
1) Karakteristik Hari Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah *weekend*. Sejumlah 10 orang yang berkunjung pada saat *weekend* dengan persentase 67% dan 5 orang berkunjung saat *weekdays* dengan persentase 33%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Seribu Lampu.

Tabel 4.45 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
Weekdays	5
Weekend	10
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.79 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

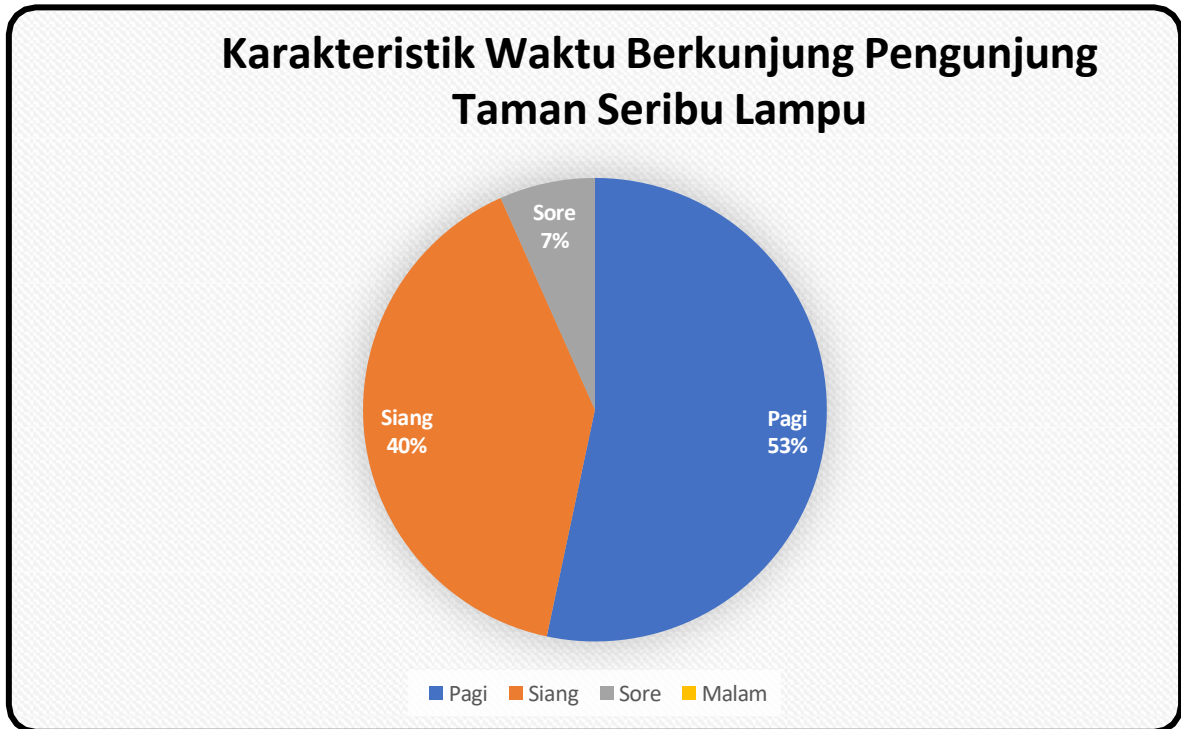
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah pagi. Sejumlah 8 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 53%, 6 orang berkunjung saat siang dengan persentase 40%, 1 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 7%, dan tidak ada responden yang memilih malam hari. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Bangkle.

Tabel 4.46 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	8
Siang	6
Sore	1
Malam	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.80 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

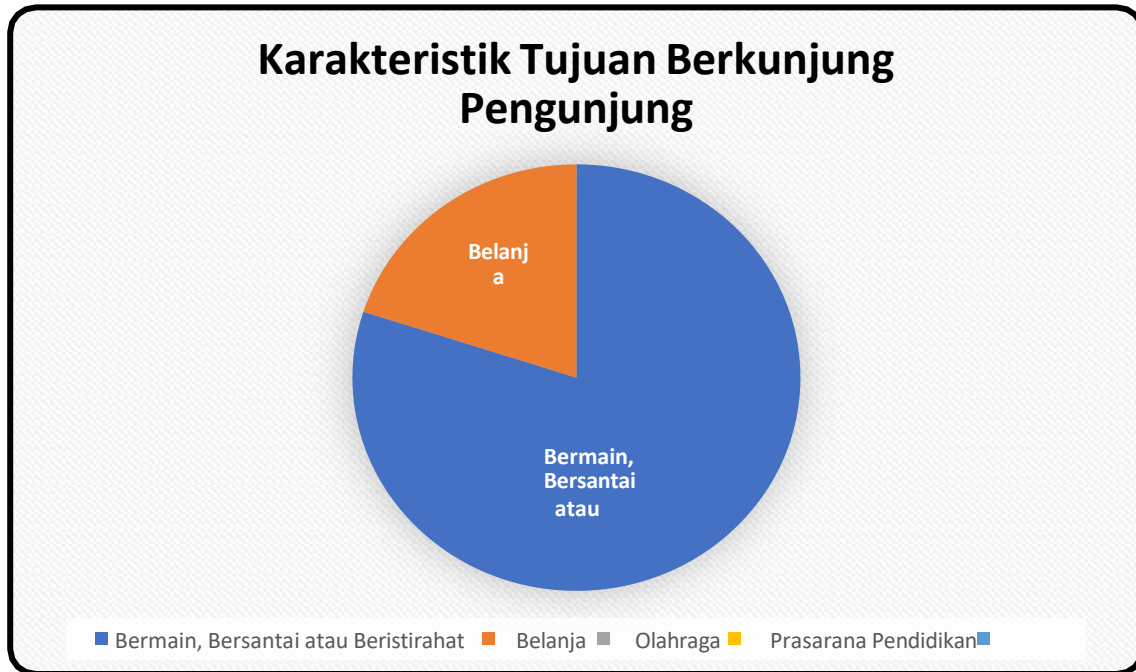
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 12 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 80%. Terdapat 3 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 20%. Tidak ada responden yang memilih tujuan berkunjung olahraga, prasarana pendidikan dan lainnya. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Seribu Lampu.

Tabel 4.47 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	12
Belanja	3
Olahraga	0
Prasarana Pendidikan	0

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Lainnya	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.81 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

4) Karakteristik Transportasi

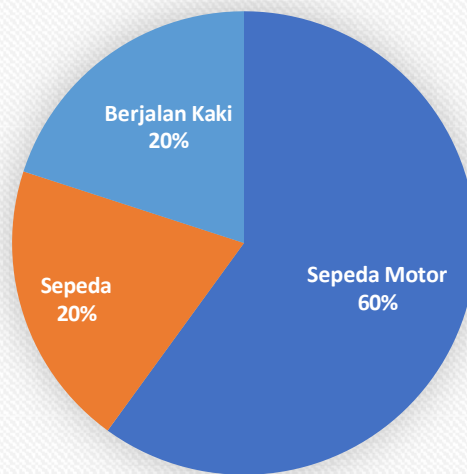
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah sepeda motor. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 60%. Terdapat 3 orang dengan transportasi sepeda dengan persentase 20%. Sejumlah 3 orang memilih berjalan kaki dengan presentasi 20%. Tidak ada responden yang memilih transportasi mobil, angkutan umum, dan becak. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Seribu Lampu.

Tabel 4.48 Karakteristik Transportasi Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	9
Sepeda	3
Mobil	0
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	3
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Transportasi Pengunjung Taman Seribu Lampu



■ Sepeda Motor ■ Sepeda ■ Mobil ■ Angkutan Umum ■ Berjalan Kaki ■ Becak

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.82 Persentase Transportasi Pengunjung Taman Seribu Lampu

5) Karakteristik Jarak Lokasi

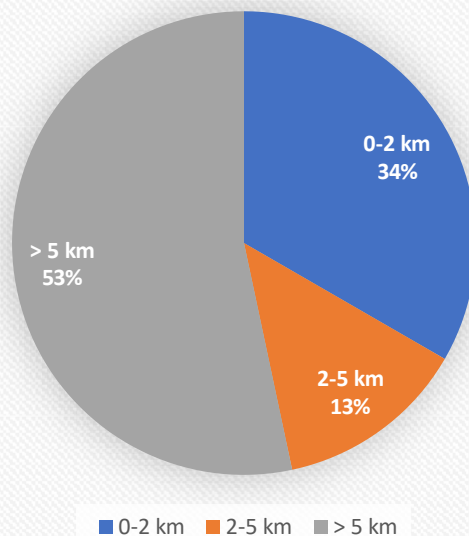
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah >5 km. Sejumlah 2 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 13%. Terdapat 5 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 34%. Sejumlah 8 orang dengan jarak >5 km dengan persentase 53% Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Seribu Lampu.

Tabel 4.49 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	5
2-5 km	2
> 5 km	8
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Seribu Lampu



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.83 Persentase Jarak Berkunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

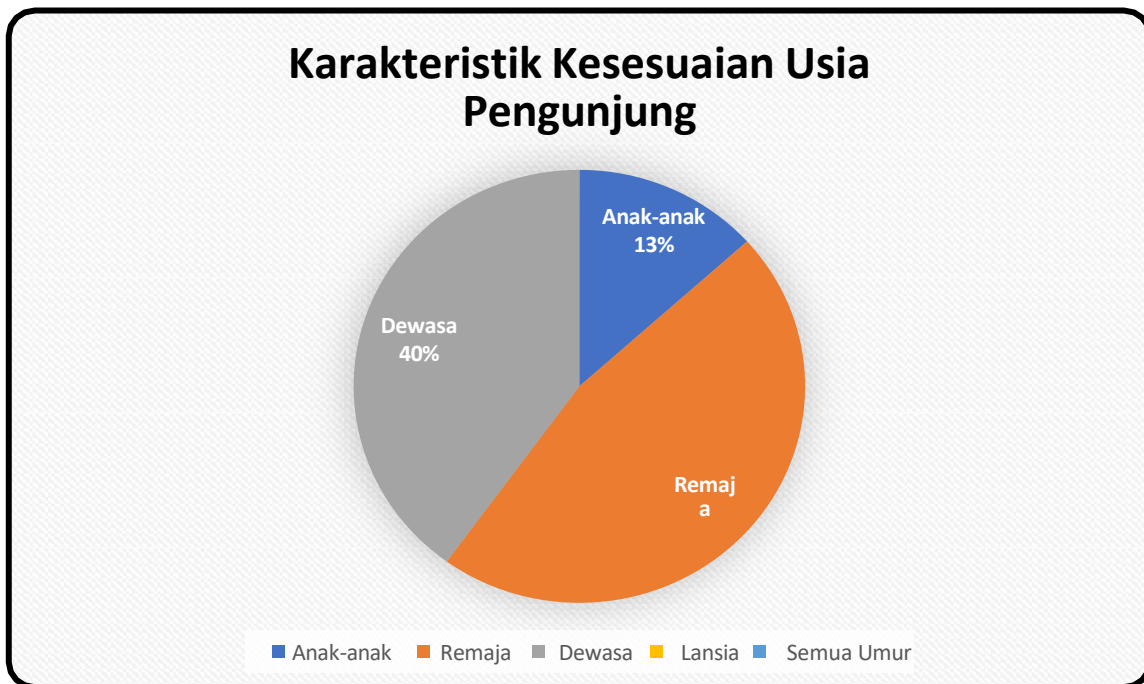
6) Karakteristik Pengunjung Taman

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Seribu Lampu adalah remaja. Terdapat 2 orang memilih anak-anak dengan persentase 13%. Sejumlah 7 orang memilih remaja dengan presentase 47% dan 6 orang memilih dewasa dengan persentase 40%. Tidak ada responden yang memilih lansia dan semua umur. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Seribu Lampu.

Tabel 4.50 Karakteristik Pengunjung Taman Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	2
Remaja	7
Dewasa	6
Lansia	0
Semua Umur	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



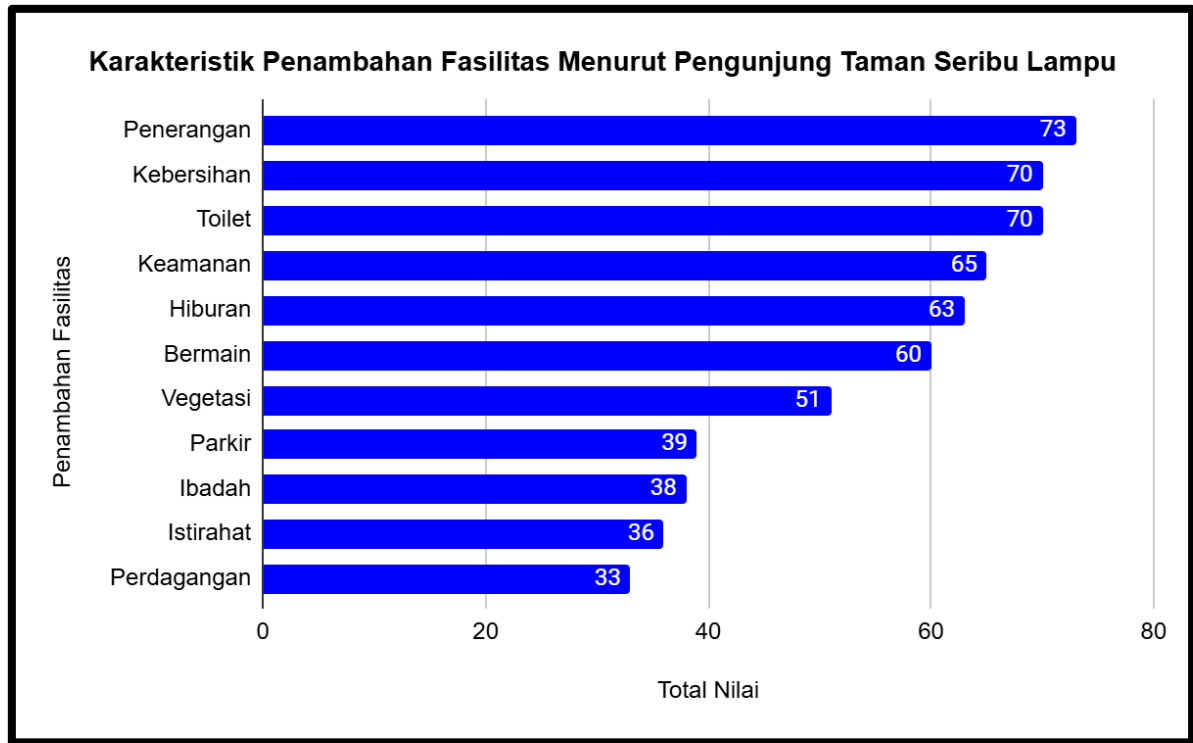
Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.84 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Penambahan fasilitas yang diperlukan oleh pengguna Taman Seribu Lampu adalah fasilitas penerangan. Fasilitas tersebut memperoleh skor 73 dari 75 sebagai nilai maksimum. Fasilitas penerangan tentunya berguna untuk menunjang kenyamanan pengguna. Melalui adanya fasilitas penerangan juga dapat menciptakan keamanan bagi pengguna taman sehingga terhindar dari hal-hal yang tidak diinginkan seperti tindakan asusila maupun kehilangan barang. Adapun fasilitas yang dipilih menurut prioritas yang dipilih adalah fasilitas kebersihan, fasilitas toilet, fasilitas keamanan, fasilitas hiburan, fasilitas bermain, vegetasi, fasilitas parkir, fasilitas ibadah, fasilitas istirahat dan fasilitas perdagangan. Taman Seribu Lampu ini sebenarnya sudah memiliki beberapa fasilitas penunjang seperti penerangan dan toilet. Namun sayangnya tidak dibarengi dengan perawatan yang optimal sehingga beberapa fasilitas menjadi rusak dan tidak dapat digunakan. Pembangunan toilet yang asal dan tidak memenuhi standar seperti adanya jamban juga menjadi tugas yang sebaiknya dapat diperbaiki. Tidak adanya jamban tersebut membuat pengguna tidak bisa menggunakan sebagai mana mestinya, tidak jarang anak jalanan membuang kotoran di dalam kamar mandi yang tidak memiliki jamban tersebut.

Hasilnya, toilet menjadi kotor dan tidak dapat digunakan oleh pengguna lain. Apabila hujan turun, air yang turun juga menggenangi toilet. Berikut merupakan diagram penambahan fasilitas pada Taman Seribu Lampu berdasarkan responden.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.85 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Seribu Lampu Berdasarkan Responden

I. Taman Tukbuntung

Taman Tukbuntung adalah taman kota yang berada di Kecamatan Cepu tepatnya berlokasi di jalan TukBuntung. Luasan taman ini yaitu seluas 0,26 Ha. Taman ini memiliki area panggung hiburan untuk pertunjukan kesenian, tidak memiliki fasilitas istirahat seperti tempat duduk, jumlah vegetasi sangat sedikit, terdapat lampu informasi mengenai *Wifi Zone* yang sudah pecah. Taman ini diresmikan oleh Bupati Blora Bapak Djoko Nugroho Pada 09 Januari 2018.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.86 Taman Tukbuntung



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.87 Area Hiburan Taman Tukbuntung



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.88 Area Vegetasi dan Wifi Zone Taman Tukbuntung

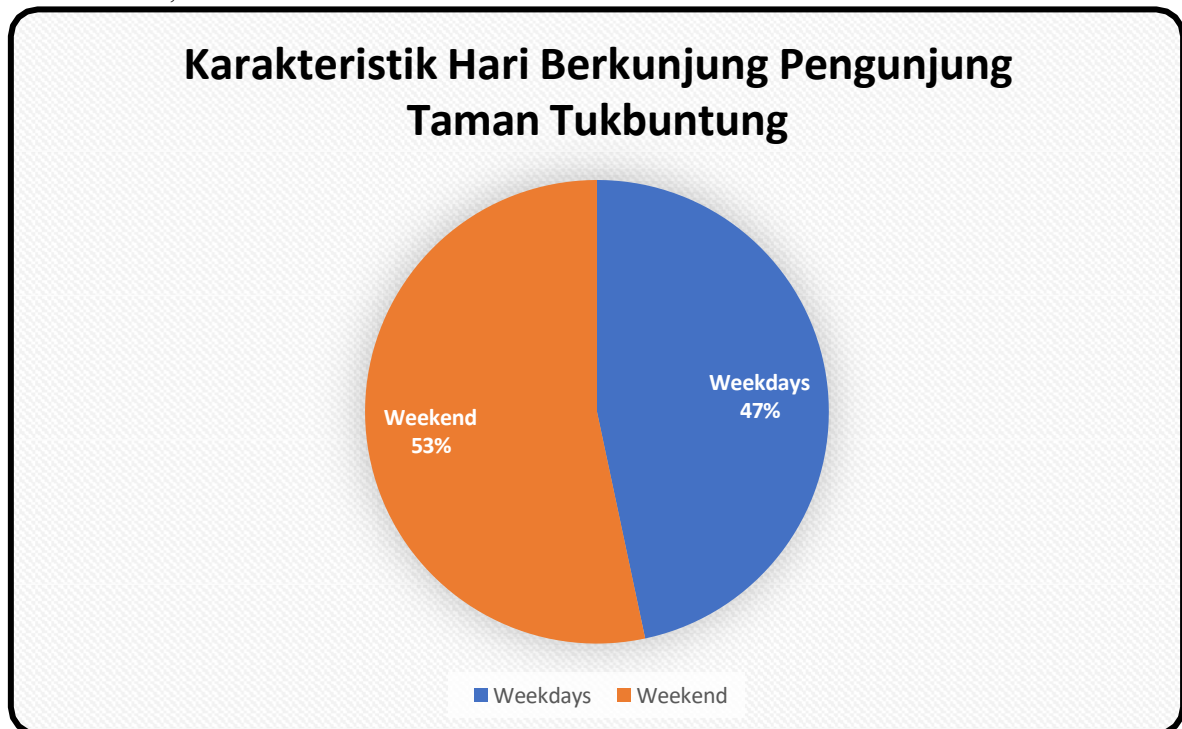
1) Karakteristik Hari Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik hari berkunjung yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah *weekend*. Sejumlah 7 orang yang berkunjung pada saat weekdays dengan persentase 47% dan 8 orang berkunjung saat *weekend* dengan persentase 53%. Berikut adalah tabel dan persentase hari berkunjung pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.51 Karakteristik Hari Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Hari	Jumlah Responden (Orang)
Weekdays	7
Weekend	8
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.89 Persentase Hari Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

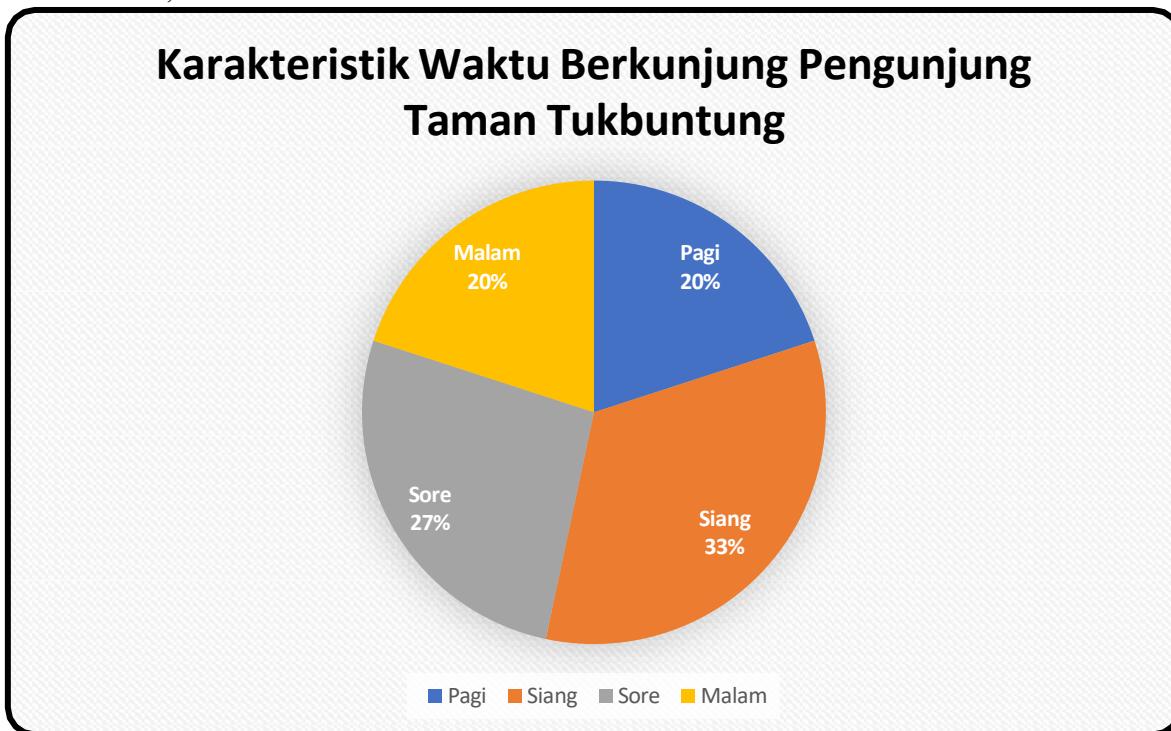
2) Karakteristik Waktu Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik waktu berkunjung yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah siang. Sejumlah 3 orang yang berkunjung pada saat pagi hari dengan persentase 20%, 5 orang berkunjung saat siang dengan persentase 33%, 4 orang yang berkunjung pada waktu sore dengan persentase 27%, dan 3 orang yang berkunjung pada waktu malam dengan persentase 20%. Berikut adalah tabel dan persentase waktu berkunjung pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.52 Karakteristik Waktu Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Waktu	Jumlah Responden (orang)
Pagi	3
Siang	5
Sore	4
Malam	3
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.90 Persentase Waktu Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

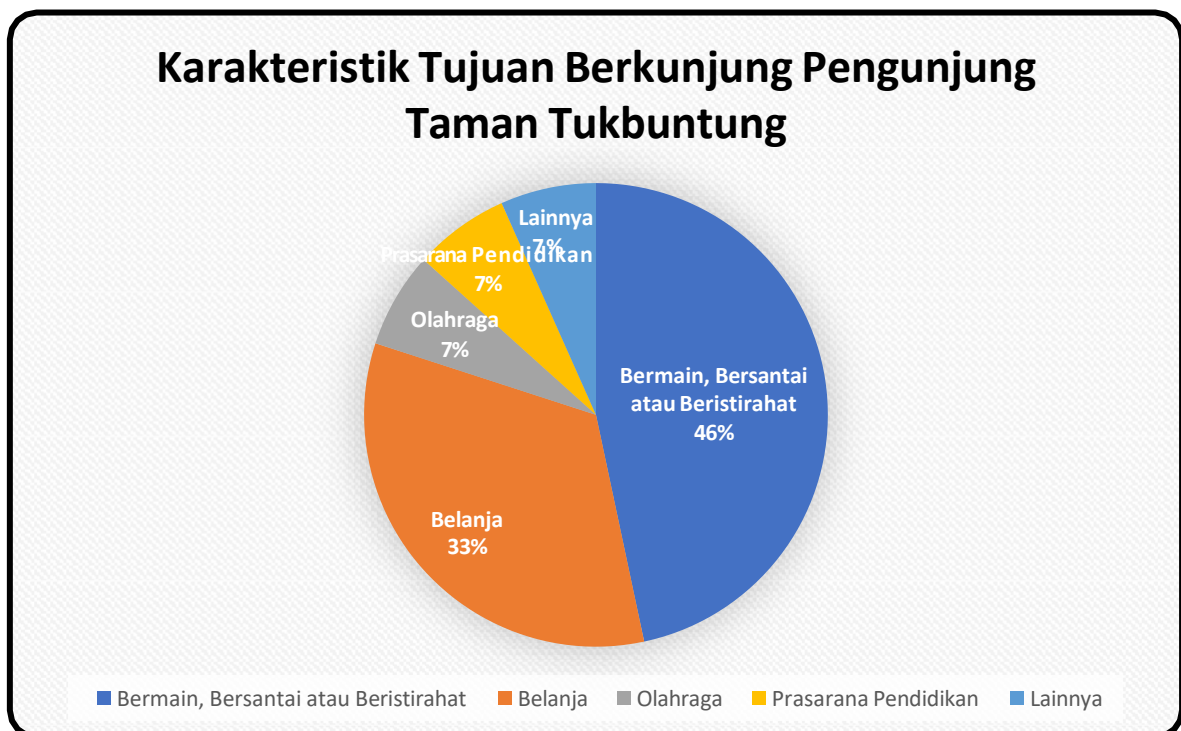
3) Karakteristik Tujuan Berkunjung

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik tujuan berkunjung yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah bermain, bersantai atau beristirahat. Sejumlah 7 orang yang berkunjung dengan tujuan bermain, bersantai atau beristirahat dengan persentase 46%. Terdapat 5 orang dengan tujuan belanja dengan persentase 33%. Sejumlah 1 orang memilih dengan tujuan prasarana pendidikan dengan persentase 7%. Adapun tujuan berkunjung olahraga dan lainnya dipilih masing-masing 1 orang dengan presentase 7%. Berikut adalah tabel dan persentase tujuan berkunjung pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.53 Karakteristik Tujuan Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Tujuan Berkunjung	Jumlah Responden (Orang)
Bermain, Bersantai atau Beristirahat	7
Belanja	5
Olahraga	1
Prasarana Pendidikan	1
Lainnya	1
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.91 Persentase Tujuan Berkunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

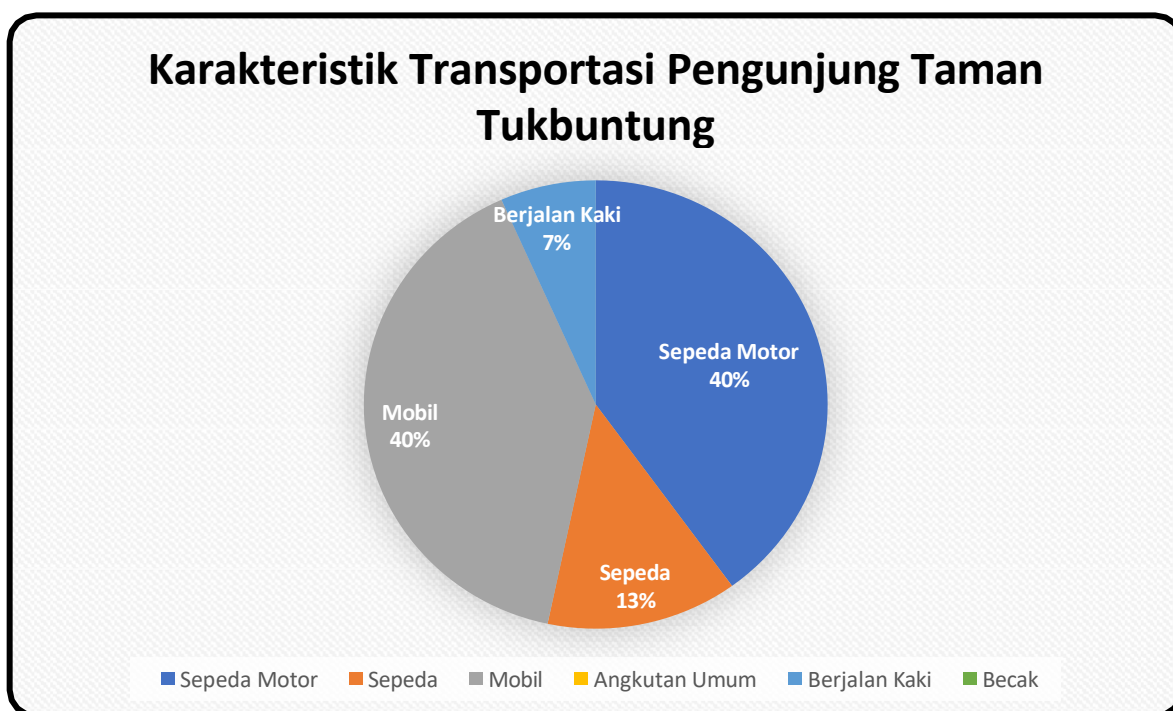
4) Karakteristik Transportasi

Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik transportasi yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah sepeda motor dan mobil. Sejumlah 6 orang yang berkunjung dengan transportasi sepeda motor dengan persentase 40%. Terdapat 6 orang dengan transportasi mobil dengan persentase 40%. Sejumlah 2 orang yang berkunjung menggunakan sepeda dengan persentase 13%. Sejumlah 1 orang yang berjalan kaki dengan persentase 7%. Berikut adalah tabel dan persentase transportasi pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.54 Karakteristik Transportasi Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Jenis Transportasi	Jumlah Responden (Orang)
Sepeda Motor	6
Sepeda	2
Mobil	6
Angkutan Umum	0
Berjalan Kaki	1
Becak	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.92 Persentase Transportasi Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

5) Karakteristik Jarak Lokasi

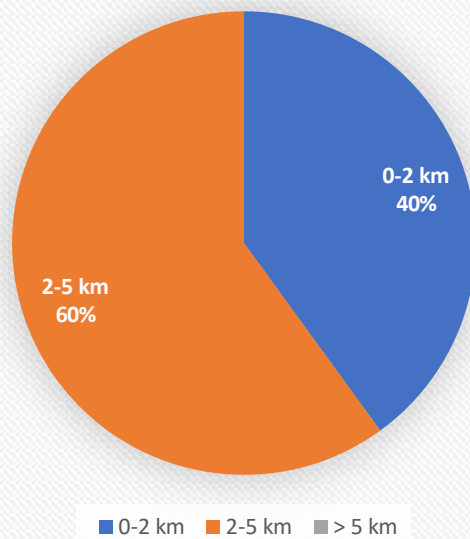
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik jarak lokasi yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah 2-5 km. Sejumlah 9 orang yang berkunjung dengan jarak lokasi 2-5 km dengan persentase 60%. Terdapat 6 orang dengan jarak lokasi 0-2 km dengan persentase 40%. Tidak ada responden yang memilih dengan jarak >5 km. Berikut adalah tabel dan persentase jarak lokasi pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.55 Karakteristik Jarak Lokasi Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Jarak	Jumlah Responden (orang)
0-2 km	6
2-5 km	9
> 5 km	0
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Jarak Berkunjung Pengunjung Taman Tukbuntung



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.93 Persentase Jarak Lokasi Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

6) Karakteristik Pengunjung Taman

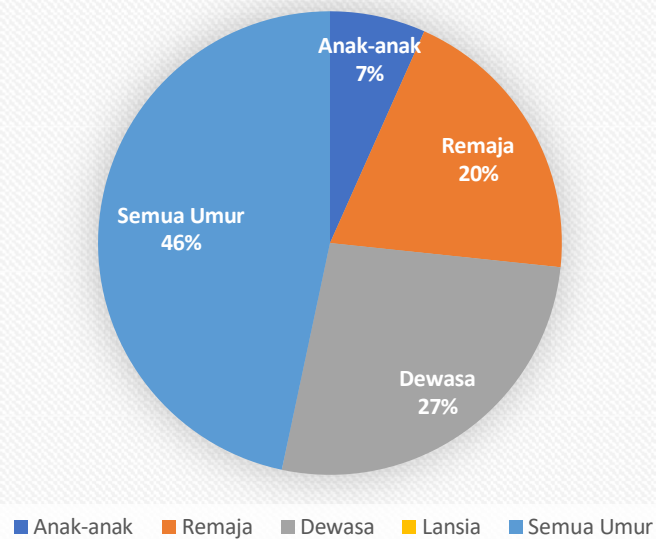
Berdasarkan hasil kuisioner dengan responden 15 orang, karakteristik pengunjung taman yang dominan pada Taman Tukbuntung adalah semua umur. Sejumlah 7 orang yang memilih kesesuaian usia pengunjung semua umur dengan persentase 46%. Terdapat 4 orang memilih dewasa dengan persentase 27%. Sejumlah 3 orang memilih remaja dengan persentase 20%. Terdapat 1 orang yang memilih anak-anak dengan persentase 7%. Tidak ada responden yang memilih lansia. Berikut adalah tabel dan persentase karakteristik pengunjung pada Taman Tukbuntung.

Tabel 4.56 Karakteristik Pengunjung Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

Kesesuaian Usia Pengunjung	Jumlah Responden (Orang)
Anak-anak	1
Remaja	3
Dewasa	4
Lansia	0
Semua Umur	7
Total	15

Sumber : Peneliti, 2024

Karakteristik Kesesuaian Usia Pengunjung Taman Tukbuntung

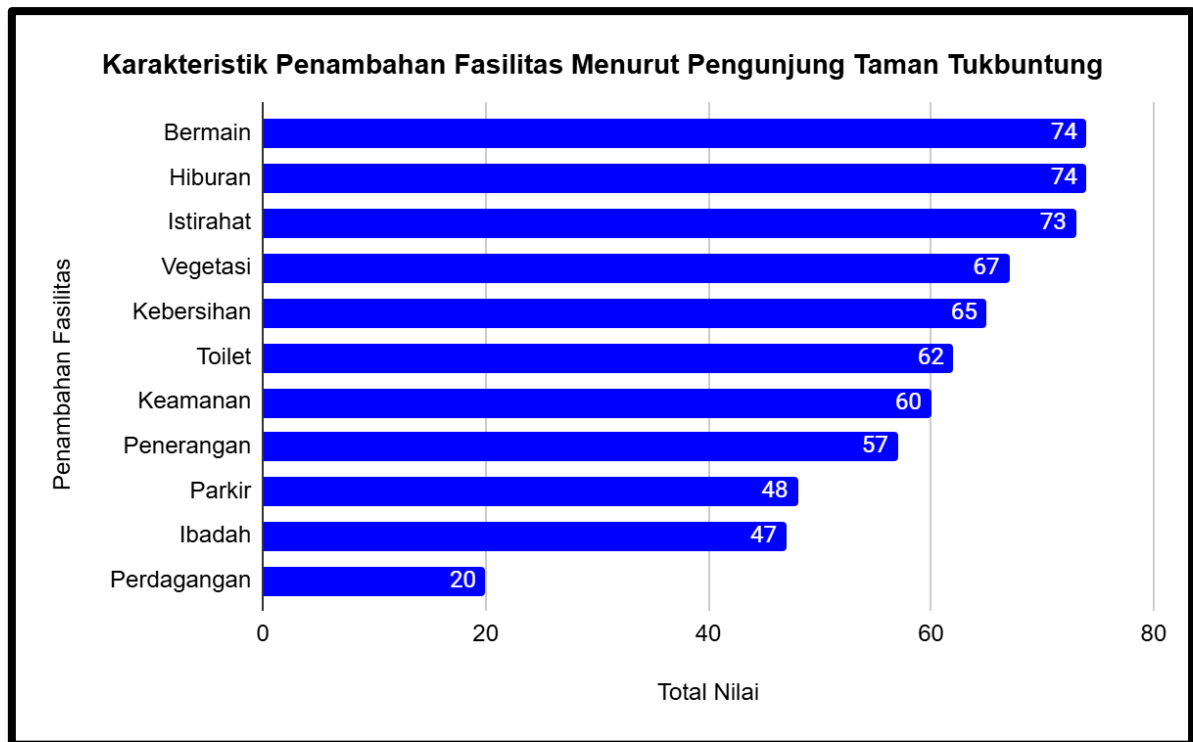


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.94 Persentase Kesesuaian Usia Pengunjung Taman Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

7) Penambahan Fasilitas

Berdasarkan hasil kuisioner, 15 responden dapat memberikan nilai maksimal 5 poin dan minimal 1 poin untuk menilai prioritas dari sebelas variabel fasilitas kebutuhan taman kota. Adapun skor maksimal yang didapat dari prioritas utama dari fasilitas yang dipilih adalah 75 dan skor minimal sebesar 15. Penambahan fasilitas yang paling dominan yang dipilih berdasarkan responden adalah fasilitas bermain dan area hiburan. Kedua elemen tersebut mendapatkan skor 74 dari total 75 nilai seluruhnya. Fasilitas bermain diperlukan agar sebuah taman menjadi lebih menarik dan meningkatkan daya tarik bagi pengguna terutama anak-anak. Fasilitas istirahat seperti tempat duduk juga menjadi fokus dalam penambahan fasilitas. Beberapa fasilitas yang dipilih setelah fasilitas yang dominan yaitu fasilitas istirahat, vegetasi, fasilitas kebersihan, fasilitas toilet, fasilitas keamanan, fasilitas penerangan, fasilitas parkir, fasilitas ibadah, dan fasilitas perdagangan.



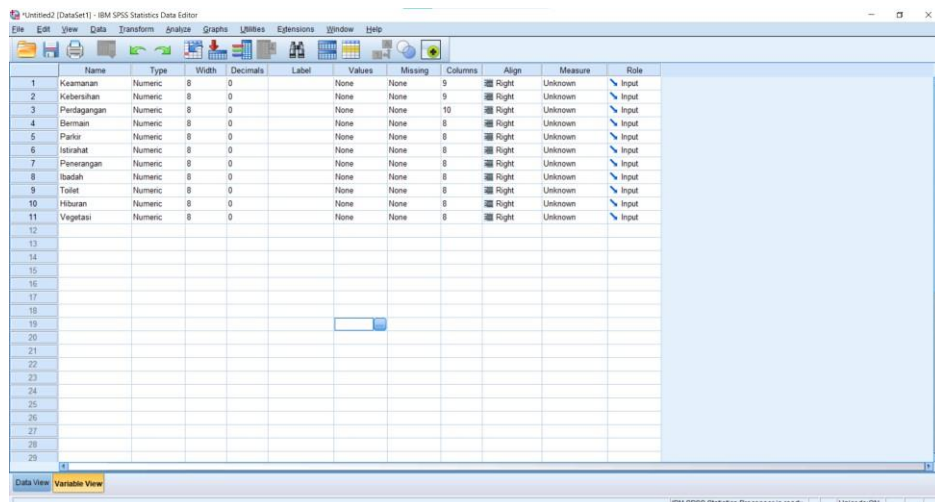
Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.95 Diagram Penambahan Fasilitas Pada Taman Tukbuntung Berdasarkan Responden

4.1.4 Statistik Deskriptif

Perhitungan statistik deskriptif digunakan untuk melihat rata-rata paling tinggi dalam penambahan fasilitas berdasarkan kebutuhan responden. Adapun dalam melakukan penghitungan statistik deskriptif ini dilakukan dengan menjumlahkan total nilai pada setiap variabel kemudian diolah menggunakan *software IBM SPSS 25.0 for windows*. Langkah-langkah dalam pengolahan adalah sebagai berikut.

- Masukkan nama variabel data pada *variabel view*.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.96 Pengolahan Statistik Deskriptif

- Masukkan jumlah skor setiap taman pada tiap variabel

	Keamanan	Kebersihan	Perdagangan	Berman	Parkir	Istirahat	Penerangan	Ibadah	Toilet	Hiburan	Vegetasi	Var1	Var2	Var3	Var4	Var5	Var6
1	52	69	52	66	58	60	73	65	71	68	57						
2	50	55	37	51	49	53	55	48	75	59	43						
3	62	57	35	52	47	44	55	37	63	54	47						
4	52	49	32	56	43	52	46	31	48	70	49						
5	75	74	74	75	60	74	75	66	73	75	58						
6	53	52	32	56	53	52	42	31	66	65	45						
7	59	56	28	60	57	53	47	31	38	72	45						
8	65	70	33	60	39	36	73	38	70	63	51						
9	60	65	20	74	48	73	57	47	62	74	67						
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	
27																	

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.97 Pengolahan Statistik Deskriptif

- Klik *Analyze*, *Descriptive Statics* kemudian pilih *Descriptives*

	Keamanan	Kebersihan	Perdagangan	Berman	Parkir	Istirahat	Penerangan	Ibadah	Toilet	Hiburan	Vegetasi	Var1	Var2	Var3	Var4	Var5	Var6
1	52	69	52	66	58	60	73	65	71	68	57						
2	50	55	37	51	49	53	55	48	75	59	43						
3	62	57	35	52	47	44	55	37	63	54	47						
4	52	49	32	56	43	52	46	31	48	70	49						
5	75	74	74	75	60	74	75	66	73	75	58						
6	53	52	32	56	53	52	42	31	66	65	45						
7	59	56	28	60	57	53	47	31	38	72	45						
8	65	70	33	60	39	36	73	38	70	63	51						
9	60	65	20	74	48	73	57	47	62	74	67						
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	
27																	

Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.98 Pengolahan Statistik Deskriptif

Tabel 4.57 Hasil Pengolahan Statistik Deskriptif

<i>Descriptive Statistics</i>									
	<i>N</i>	<i>Range</i>	<i>Minimum</i>	<i>Maximum</i>	<i>Sum</i>	<i>Mean</i>		<i>Std. Deviation</i>	<i>Variance</i>
	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>	<i>Std. Error</i>	<i>Statistic</i>	<i>Statistic</i>
Perdagangan	9	54	20	74	343	38.11	5.301	15.902	252.861
Ibadah	9	35	31	66	394	43.78	4.627	13.881	192.694
Parkir	9	21	39	60	454	50.44	2.369	7.108	50.528
Vegetasi	9	24	43	67	462	51.33	2.625	7.874	62.000
Istirahat	9	38	36	74	497	55.22	4.112	12.337	152.194
Penerangan	9	33	42	75	523	58.11	4.215	12.644	159.861
Keamanan	9	25	50	75	528	58.67	2.677	8.031	64.500
Kebersihan	9	25	49	74	547	60.78	2.962	8.885	78.944
Bermain	9	24	51	75	550	61.11	2.941	8.824	77.861
Toilet	9	37	38	75	566	62.89	4.111	12.333	152.111
Hiburan	9	21	54	75	600	66.67	2.357	7.071	50.000
Valid N (listwise)	9								

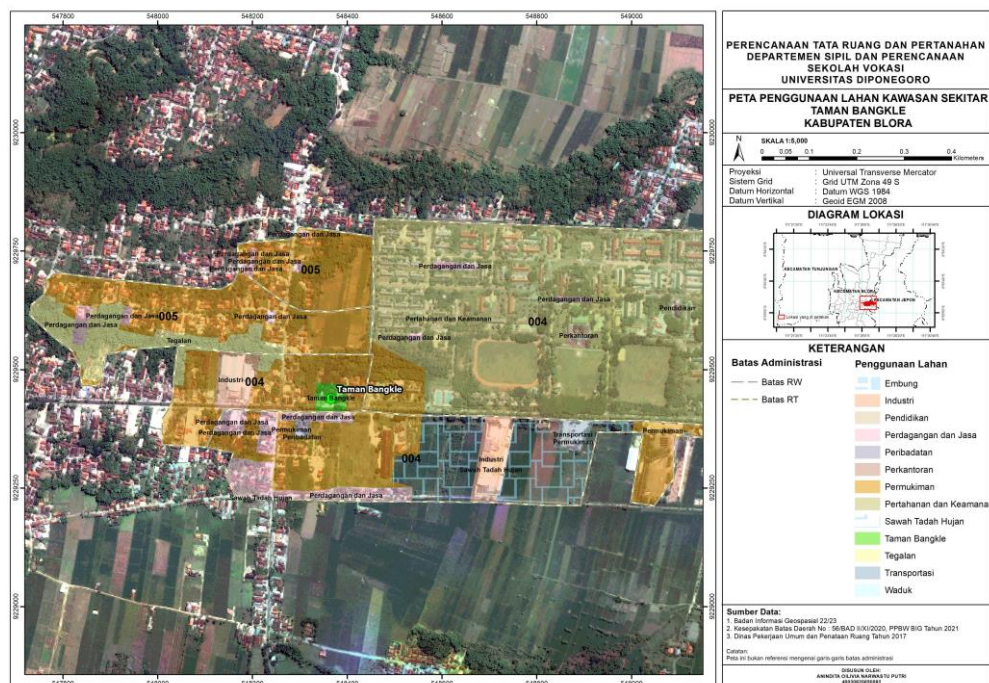
Sumber : Olah Data Penulis, 2024

Hasil pengolahan statistik deskriptif menunjukkan bahwa berdasarkan rata-ratanya, fasilitas yang mendapatkan rata-rata tertinggi dalam penambahan fasilitas yaitu penambahan area hiburan. Penambahan area hiburan seperti panggung, air mancur, area swafoto dapat meningkatkan ketertarikan ataupun skala pelayanan taman kota aktif kepada pengunjung. Adapun 5 prioritas penambahan fasilitas dari setiap taman yaitu fasilitas hiburan, penambahan fasilitas toilet, penambahan fasilitas bermain, penambahan fasilitas kebersihan, dan penambahan fasilitas keamanan

4.2 Analisis Penggunaan Lahan

4.2.1 Taman Bangkle

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Bangkle ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Bangkle terdiri dari 12 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Bangkle terdiri dari RW 004 dan 005. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah embung, industri, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, perkantoran, permukiman, pertahanan dan keamanan, sawah tadah hujan, tegalan, transportasi, dan waduk. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

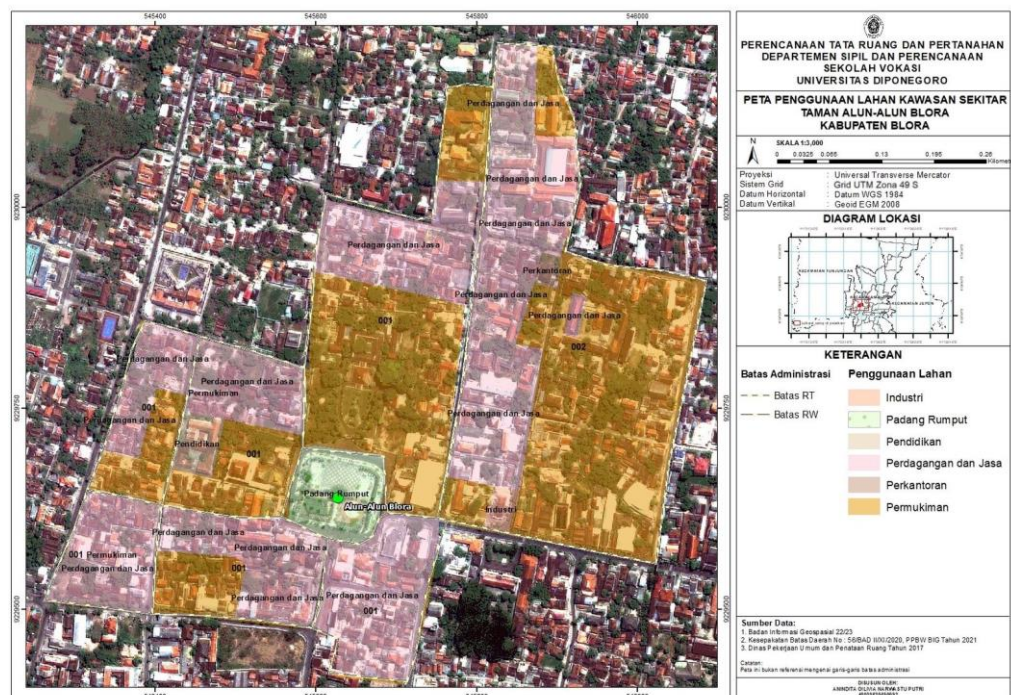


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.99 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Bangkle Kabupaten Blora

4.2.2 Alun-Alun Blora

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Alun-Alun Blora ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Alun-Alun Blora terdiri dari 6 penggunaan lahan. Batas administrasi pada peta penggunaan lahan ini menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Bangkle terdiri dari RW 001 dan 002. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah industri, padang rumput, pendidikan, perdagangan dan jasa, perkantoran, permukiman. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

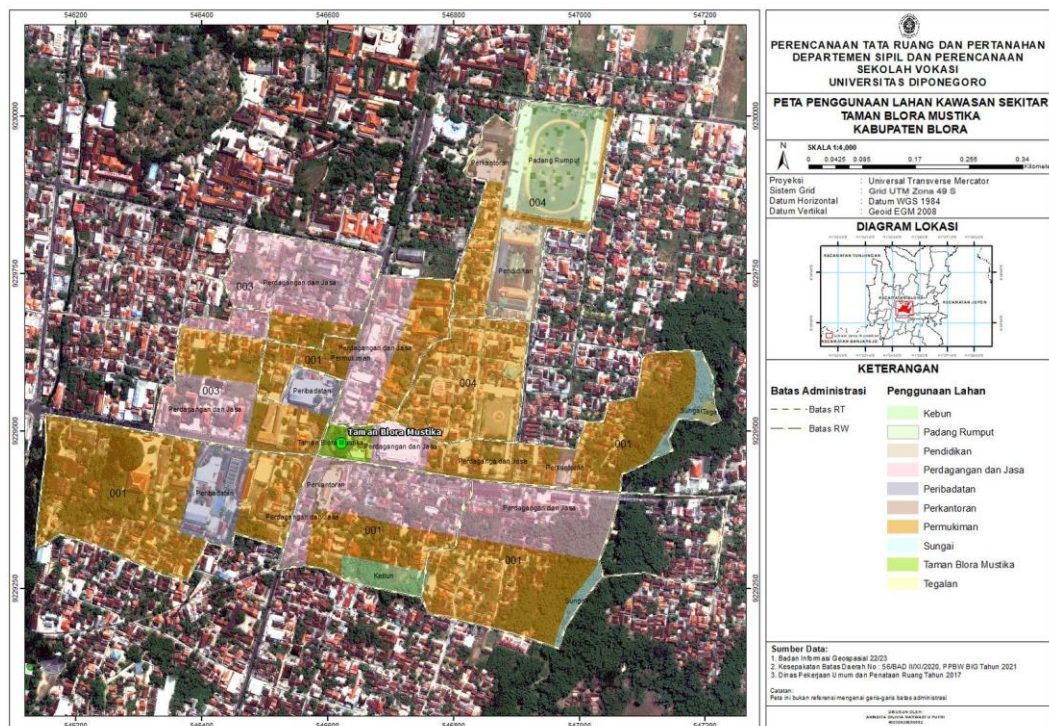


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.100 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Alun-Alun Blora Kabupaten Blora

4.2.3 Taman Blora Mustika

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Blora Mustika ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Blora Mustika terdiri dari 9 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Bangkle terdiri dari RW 001, RW 004, dan RW 005. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah kebun, padang rumput, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, perkantoran, permukiman, sungai dan tegalan. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

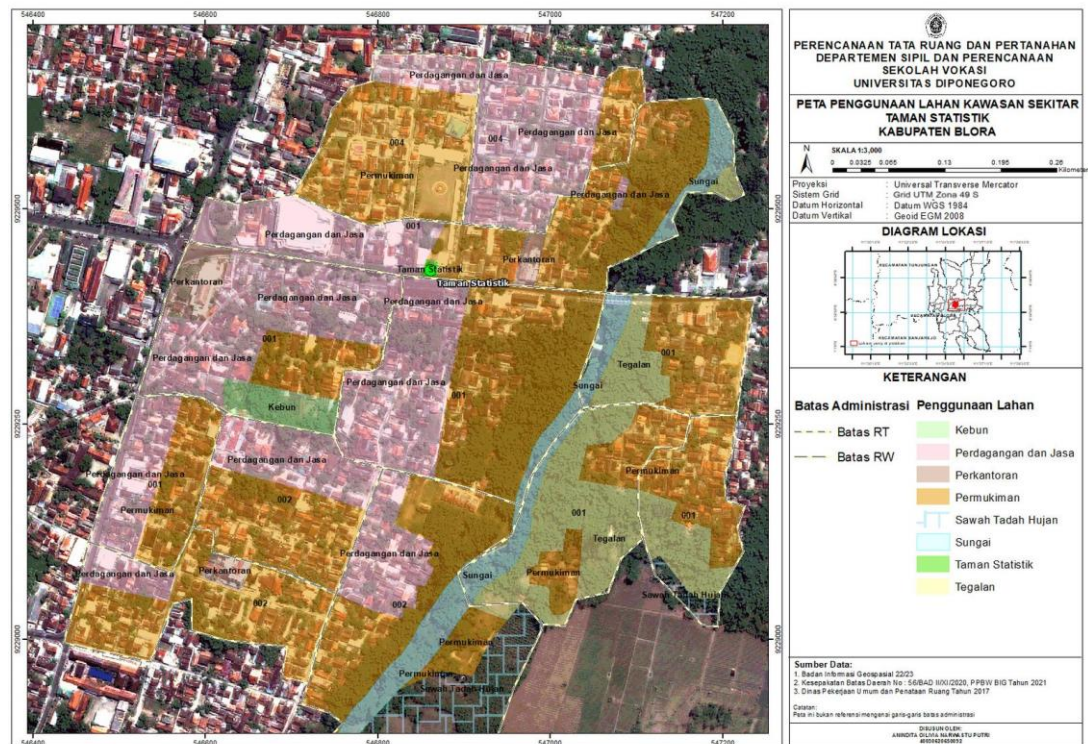


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.101 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Blora Mustika Kabupaten Blora

4.2.4 Taman Statistik

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Statistik ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Statistik terdiri dari 7 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Statistik terdiri dari RW 001, RW 004 dan RW 005. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah kebun, perdagangan dan jasa, perkantoran, permukiman, sawah tadah hujan, sungai, dan tegalan. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

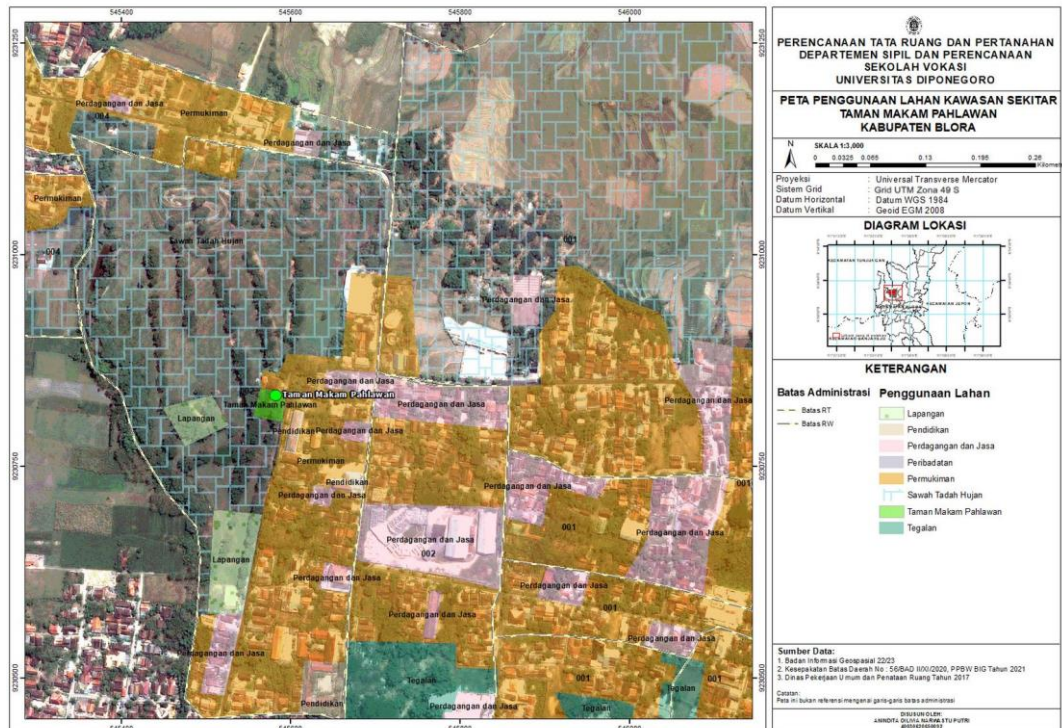


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.102 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Statistik Kabupaten Blora

4.2.5 Taman Makam Pahlawan

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Makam Pahlawan ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Makam Pahlawan terdiri dari 7 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Bangkle terdiri dari RW 001, RW 002 dan RW 004. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah lapangan, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribatan, permukiman, sawah tadah hujan, dan tegalan. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

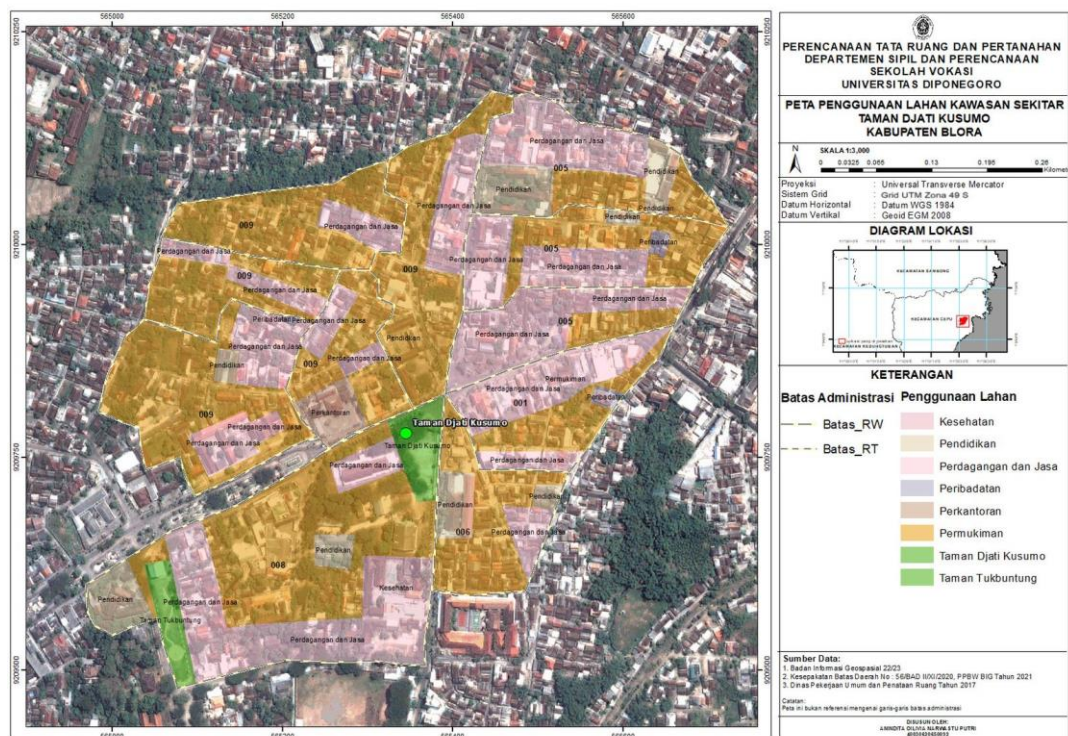


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.103 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Makam Pahlawan Kabupaten Blora

4.2.6 Taman Djati Kusuma

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Djati Kusuma ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Djati Kusuma terdiri dari 6 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Djati Kusumo terdiri dari RW 001, RW 005, RW 006, RW 008, dan RW 009. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah kesehatan, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, perkantoran, dan permukiman. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.104 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Djati Kusuma Kabupaten Blora

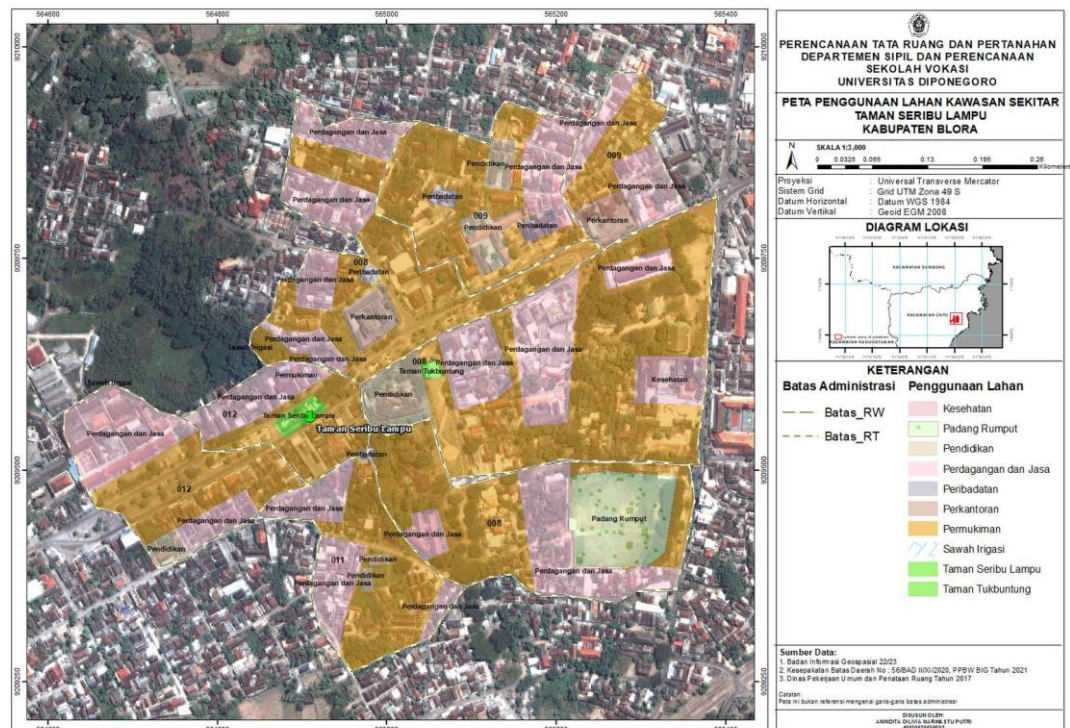
Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Patih Mentaun ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Patih Mentaun terdiri dari 8 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Pada Taman Patih Mentaun ini berbatasan juga dengan kawasan pendidikan yaitu PEM Akamigas dan Pertamina, STEM, dan PPSDM Migas. Batas RW pada Taman Patih Mentaun terdiri dari RW 001, RW 003, RW 007, RW 008. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah industri, padang rumput, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, permukiman, sawah tadah hujan, dan transportasi. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.



Gambar 4.105 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Patih Mentaun Kabupaten Blora

4.2.8 Taman Seribu Lampu

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Seribu Lampu ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Seribu Lampu terdiri dari 8 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Seribu Lampu terdiri dari RW 008, RW 009, RW 011, dan RW 012. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah kesehatan, padang rumput, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, perkantoran, permukiman, dan sawah irigasi. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.

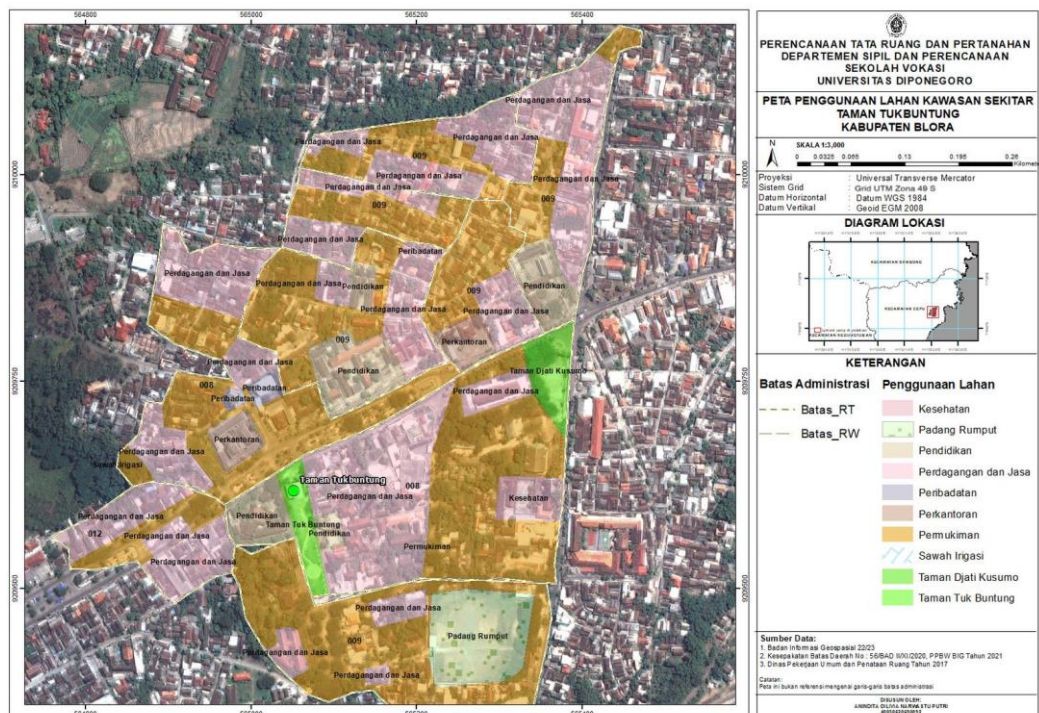


Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.106 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Seribu Lampu Kabupaten Blora

4.2.9 Taman Tukbuntung

Pada analisis penggunaan lahan pada kawasan sekitar Taman Tukbuntung ini didapatkan bahwa sekitar kawasan Taman Tukbuntung terdiri dari 8 penggunaan lahan. Batas administrasi menggunakan batas RT dan batas RW. Batas RW pada Taman Bangkle terdiri dari RW 008, RW 009, dan RW 012. Adapun penggunaan lahan tersebut adalah kesehatan, padang rumput, pendidikan, perdagangan dan jasa, peribadatan, perkantoran, permukiman, dan sawah irigasi. Skala peta yang digunakan adalah skala peta pada peta kadaster yaitu 1:100-5.000. Pada skala peta taman ini disesuaikan dengan jarak lokasi pengunjung dari rumah ke taman.



Sumber : Peneliti, 2024

Gambar 4.107 Peta Penggunaan Lahan Kawasan Sekitar Taman Tukbuntung Kabupaten Blora

4.3 Analisis AHP

Penentuan pemangku kepentingan dalam menentukan penentuan tema yang tepat didapatkan dari analisis *stakeholder*. Analisis *Stakeholder* dilakukan untuk menemukan *stakeholder* kunci. Pada analisis *stakeholder* ini dilakukan *purposive sampling* untuk menjawab pengembangan taman tematik di Kabupaten Blora.

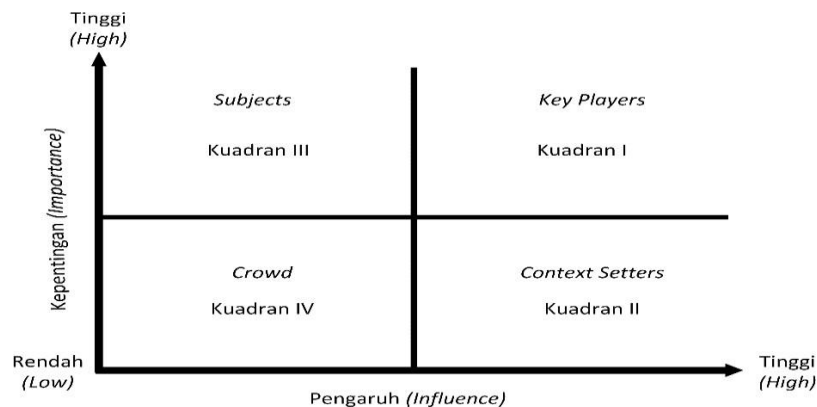
Tabel 4.58. Analisis Stakeholder

No.	Stakeholder	Peran	Sumber
1.	Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) Kabupaten Blora	• Merumuskan kebijakan di bidang perencanaan, penelitian dan pengembangan • Melaksanakan kebijakan di bidang perencanaan, penelitian dan pengembangan	Peraturan Bupati Blora Nomor 63 Tahun 2021 Tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas Dan Fungsi Serta Tata Kerja Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Blora.
2.	Dinas Lingkungan Hidup (DLH) Kabupaten Blora	• Merumuskan kebijakan di bidang lingkungan hidup • Melaksanakan kebijakan di bidang lingkungan hidup • Melaksanakan evaluasi dan pelaporan di bidang lingkungan hidup	Peraturan Bupati Blora Nomor 33 Tahun 2018 Tentang Pembentukan, Susunan Organisasi, Tugas dan fungsi Unit Pelaksana Teknis Daerah pada Dinas Lingkungan Hidup Kabupaten Blora.
3.	Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang (DPUPR) Kabupaten Blora	• Merumuskan kebijakan di bidang pekerjaan umum dan penataan ruang • Melaksanakan kebijakan di bidang pekerjaan umum dan penataa ruang	Peraturan Bupati Blora Nomor 32 Tahun 2018 Tentang Pembentukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Unit Pelaksana

No.	Stakeholder	Peran	Sumber
		Melaksanakan evaluasi dan pelaporan di bidang pekerjaan umum dan penataan ruang	Teknis Daerah Pada Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Kabupaten Blora.
4.	Kepala Kecamatan Blora dan Kepala Kecamatan Cepu	- Melaksanakan koordinasi penyelenggaraan pemerintah, pelayanan publik, dan pemberdayaan masyarakat desa dan/ atau kelurahan - Mengoordinir pemeliharaan prasarana dan sarana pelayanan umum	Peraturan Bupati Blora Nomor 82 Tahun 2021 Tentang Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas dan Fungsi Serta Tata Kerja Kecamatan di Kabupaten Blora.
5.	Tokoh Masyarakat Ketua RW/RT	Membuat gagasan dalam pelaksanaan pembangunan dengan mengembangkan aspirasi dan swadaya masyarakat	(Putra, 2016)

Sumber : Penulis, 2024

Penentuan tingkat kepentingan dan pengaruh pemangku kepentingan menggunakan modifikasi berdasarkan Grimble (1998). Menurut Grimble (1998) kepentingan dapat dilihat dari kepentingan pemangku kepentingan, dampak potensial, tingkat kepentingan relatif dan pengaruh kelompok. Tingkat kepentingan dan pengaruh pemangku kepentingan diklasifikasikan mengikuti kriteria sebagai berikut :



Sumber : Eden & Ackermann (1998)

Gambar 4.108. Matriks Kepentingan-Pengaruh Pemangku Kepentingan

Untuk menentukan tingkat kepentingan dan pengaruh stakeholder maka dilakukan skoring. Nilai yang diberikan pada kepentingan dan pengaruh berada pada rentang 1-4. Nilai 4 pada kepentingan menunjukkan tingkat kepentingan yang paling besar, sedangkan nilai 1 menunjukkan tingkat kepentingan paling kecil. Pada pengaruh pun juga demikian, nilai 4 menunjukkan tingkat pengaruh yang paling besar, nilai 1 pada tingkat pengaruh menunjukkan pengaruh yang paling kecil. Setelah melakukan skoring, peneliti melakukan perkalian untuk nilai kepentingan dan nilai pengaruh. Hasil perkalian antara kedua nilai berada pada rentang 1 hingga 16. Angka tersebut menjadi dasar untuk mengklasifikasikan *stakeholder*.

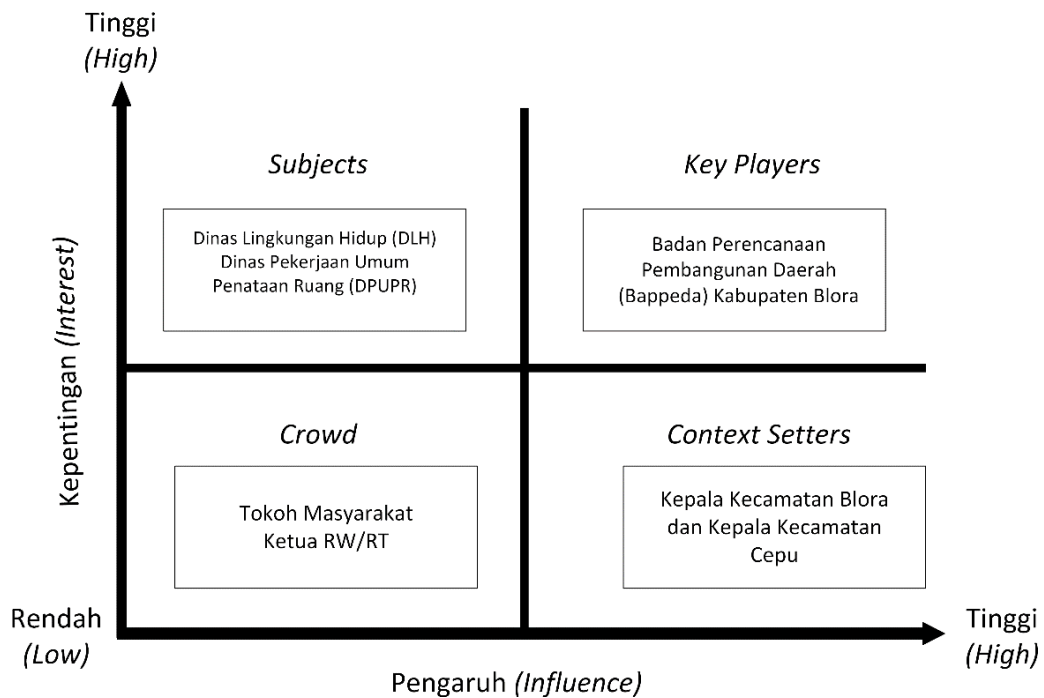
Tabel 4.59. Tingkat Kepentingan dan Pengaruh Stakeholder

Stakeholder	Kepentingan <i>Stakeholder</i> terhadap program	Pengaruh <i>Stakeholder</i> terhadap Program	Hasil Perkalian Kepentingan dan Pengaruh
Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) Kabupaten Blora	4	4	16
Dinas Lingkungan Hidup (DLH) Kabupaten Blora	4	3	12
Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang (DPUPR) Kabupaten Blora	3	3	9
Kepala Kecamatan Blora dan Kepala Kecamatan Cepu	3	2	6
Tokoh Masyarakat Ketua RW/RT	2	2	4

Sumber : Penulis, 2024

Hasil perkalian antara kepentingan dan pengaruh yang bernilai 16 digolongkan ke dalam *stakeholder* yang sangat penting atau *key players*. Apabila hasil perkalian keduanya bernilai 9-12 digolongkan ke dalam *stakeholder* penting atau sebagai *subject*. Selanjutnya, jika hasil perkalian antara kepentingan dan pengaruh bernilai 6 digolongkan ke dalam *stakeholder* cukup penting atau *context setters*. Hasil perkalian yang bernilai 4 atau <4

digolongkan pada *stakeholder* kurang penting atau *crowd*. Angka penilaian tersebut kemudian di golongkan dalam kuadran I-IV. Adapun *stakeholder* berdasarkan kategorisasi yang telah ditetapkan yaitu :



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.109 Matriks Kepentingan-Pengaruh Pemangku Kepentingan dalam Perumusan Pengembangan Taman Tematik

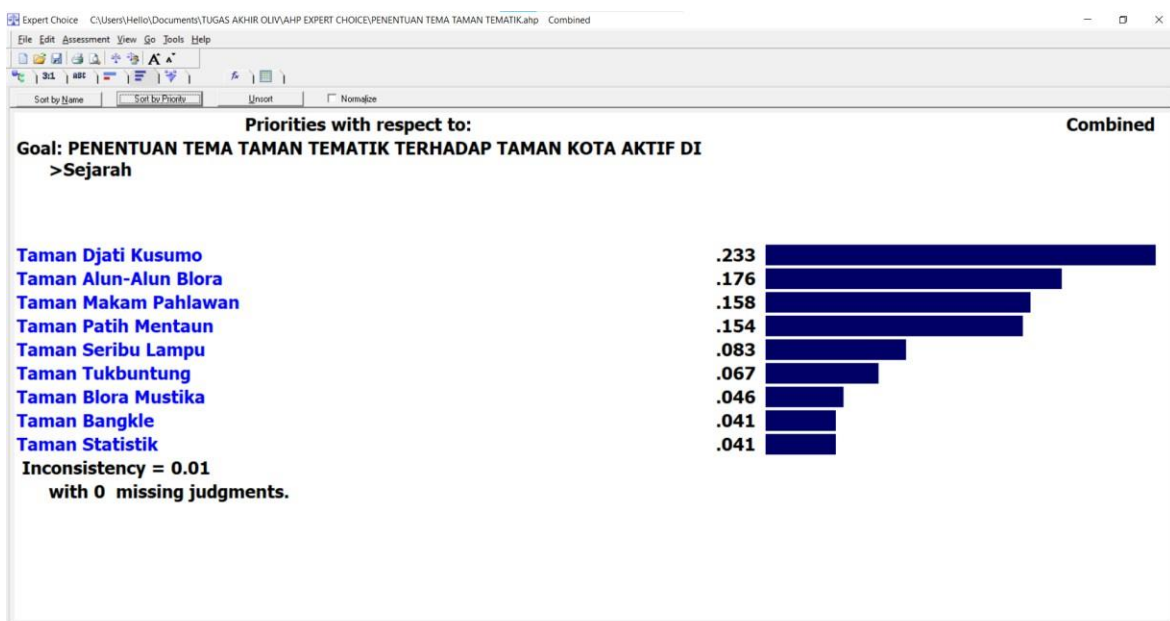
Penentuan subjek pada analisis *stakeholder* didapatkan bahwa Badan Perencanaan Pembangunan Daerah (Bappeda) Kabupaten Blora sebagai *key players*. Kemudian, Dinas Lingkungan Hidup dan Dinas Pekerjaan Umum Penataan Ruang sebagai *subjects*. Kepala Kecamatan Blora dan Kepala Kecamatan Cepu sebagai *context setters*. Tokoh Masyarakat yakni ketua RW/RT digolongkan sebagai *crowd*. Penentuan jumlah *stakeholder* yang akan dimintai informasi dilakukan berdasarkan tupoksi atau bidang keahliannya yang nantinya dapat menjawab pertanyaan dari penulis. Jumlah yang ditentukan minimal 1 orang dalam setiap dinas, dapat dilakukan oleh kepala bidang atau yang mewakili.

Setelah didapatkan *stakeholder* kunci, selanjutnya melakukan penyebaran kuisisioner AHP kepada pemangku kepentingan. Hasil dari kuisisioner tersebut kemudian diolah dalam *Expert Choice*. Pemberian angka pada kuisisioner dilihat dari berat bobot yang dipilih oleh *stakeholder*. Semakin besar angkanya maka semakin besar juga bobotnya. Penentuan tema taman tematik terdapat 5 taman yang akan diusung yaitu sejarah, kesehatan, edukatif, rekreatif, dan minat khusus. Adapun hasil dari penentuan tema yang dipilih adalah sebagai berikut.

4.3.1 Penentuan Tema Tematik Sejarah Terhadap Taman Kota Aktif

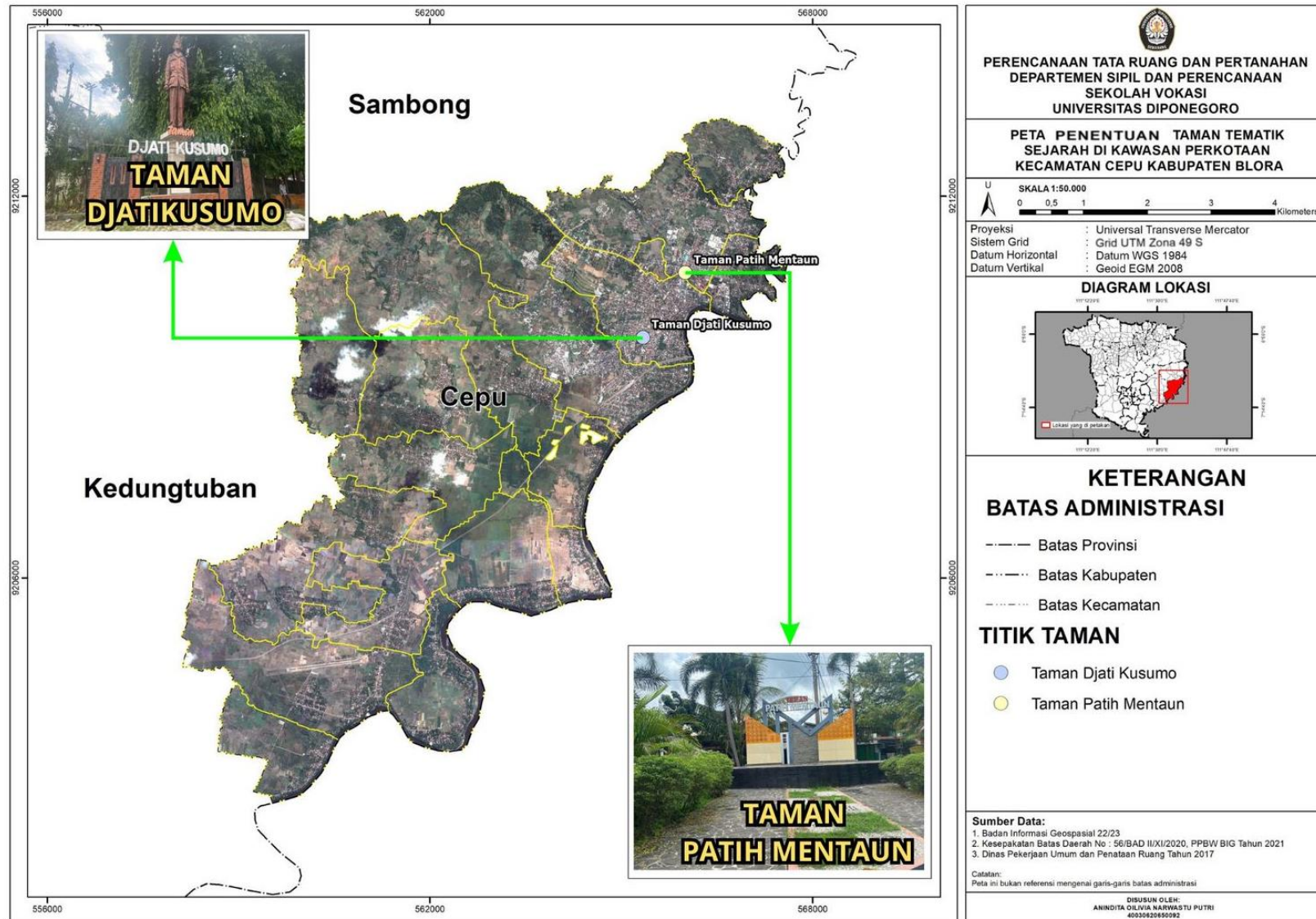
Pengembangan taman tematik dengan tema sejarah pada 9 taman kota aktif di Kabupaten Blora menghasilkan prioritas pengembangan sebagai berikut. Berdasarkan prioritas pengembangannya, taman kota aktif yang dapat dikembangkan dengan tema sejarah adalah sebagai berikut :

1. Taman Djati Kusumo
2. Taman Alun-Alun Blora
3. Taman Makam Pahlawan
4. Taman Patih Mentaun
5. Taman Seribu Lampu
6. Taman Tukbuntung
7. Taman Blora Mustika
8. Taman Bangkle
9. Taman Statistik



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.110 Hasil Olah *Expert Choice*, 2024



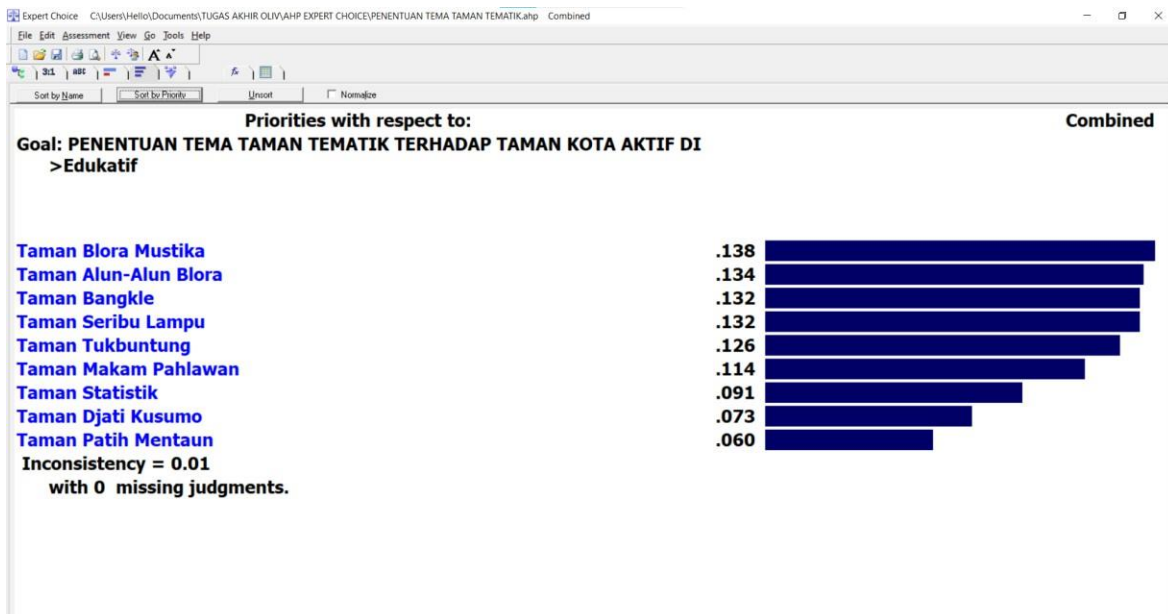
Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.111 Peta Pengembangan Taman Tematik Sejarah Di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

4.3.2 Penentuan Tema Tematik Edukatif Terhadap Taman Kota Aktif

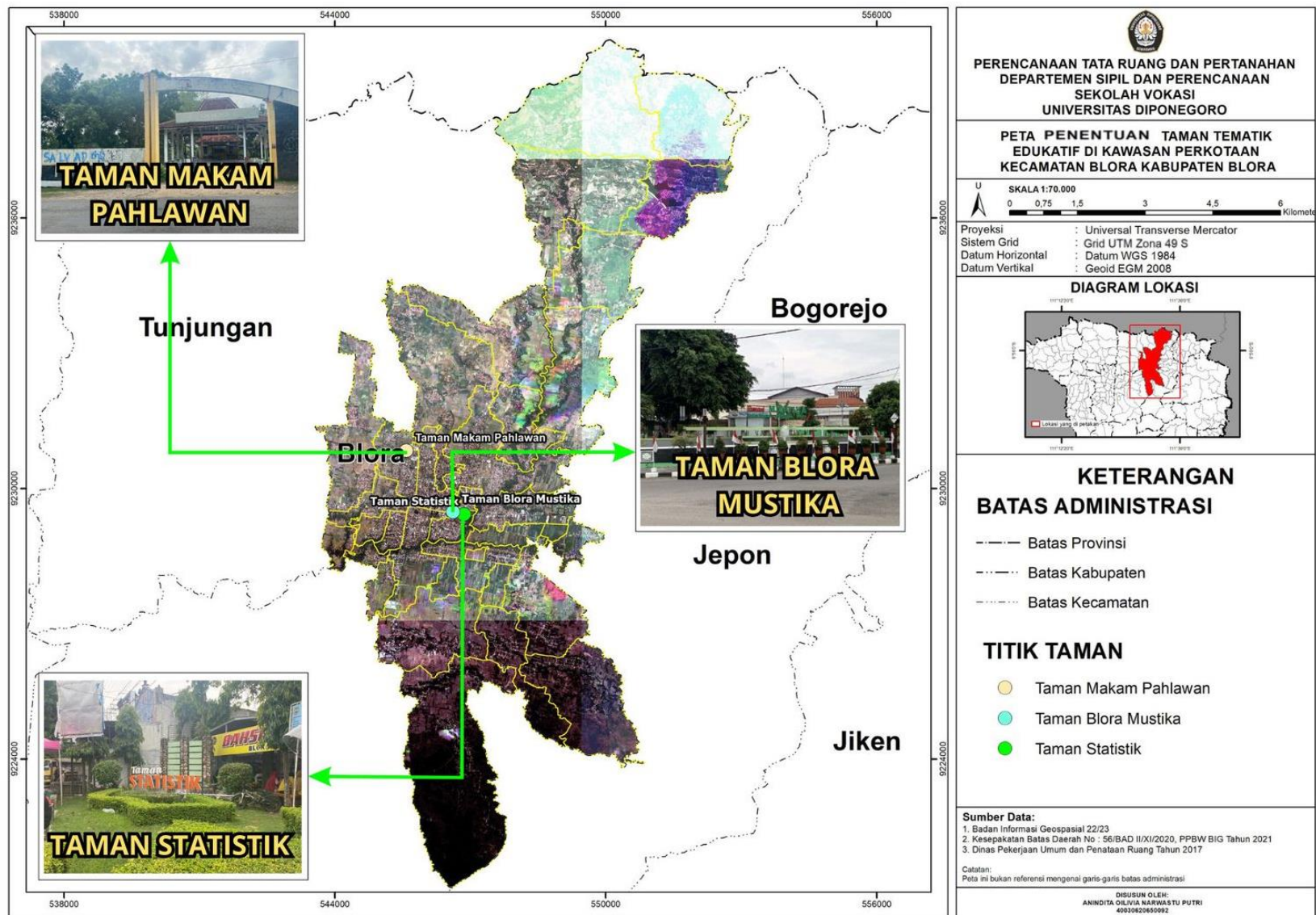
Pengembangan taman tematik dengan tema sejarah pada 9 taman kota aktif di Kabupaten Blora menghasilkan prioritas pengembangan sebagai berikut. Berdasarkan prioritas pengembangannya, taman kota aktif yang dapat dikembangkan dengan tema edukatif adalah sebagai berikut :

1. Taman Blora Mustika
2. Taman Alun-Alun Blora
3. Taman Bangkle
4. Taman Seribu Lampu
5. Taman Tukbuntung
6. Taman Makam Pahlawan
7. Taman Statistik
8. Taman Djati Kusumo
9. Taman Patih Mentaun



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.112 Hasil Olah *Expert Choice*, 2024



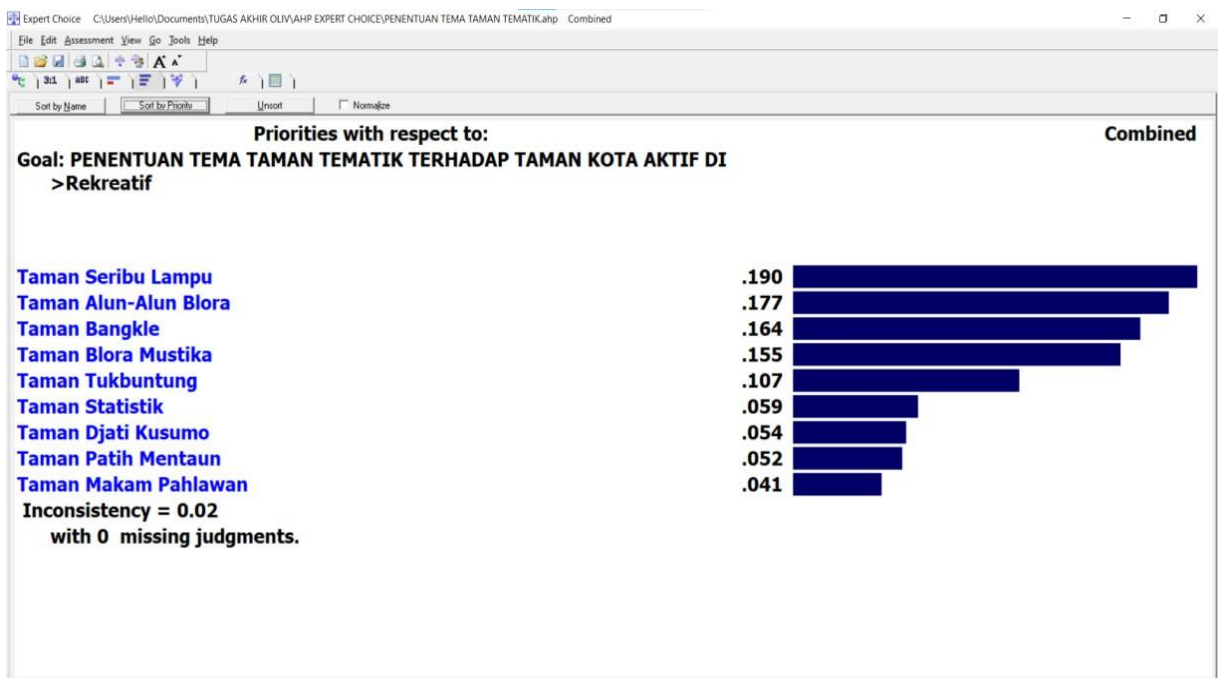
Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.113 Peta Pengembangan Taman Tematik Edukatif Di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

4.3.3 Penentuan Tema Tematik Rekreatif Terhadap Taman Kota Aktif

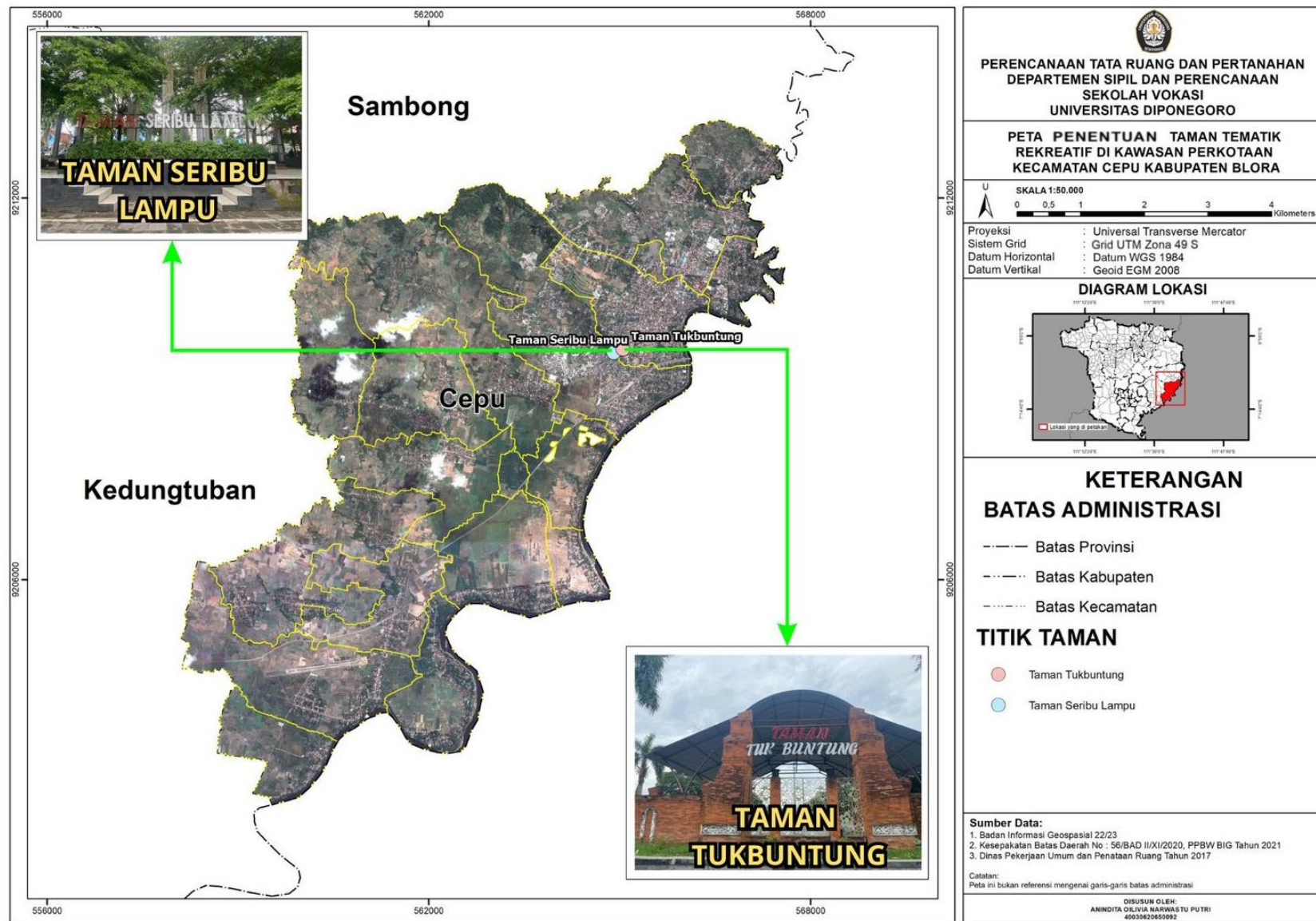
Pengembangan taman tematik dengan tema sejarah pada 9 taman kota aktif di Kabupaten Blora menghasilkan prioritas pengembangan sebagai berikut. Berdasarkan prioritas pengembangannya, taman kota aktif yang dapat dikembangkan dengan tema rekreatif adalah sebagai berikut :

1. Taman Seribu Lampu
2. Taman Alun-Alun Blora
3. Taman Bangkle
4. Taman Blora Mustika
5. Taman Tukbuntung
6. Taman Statistik
7. Taman Djati Kusumo
8. Taman Patih Mentaun
9. Taman Makam Pahlawan



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.114 Hasil Olah *Expert Choice*, 2024



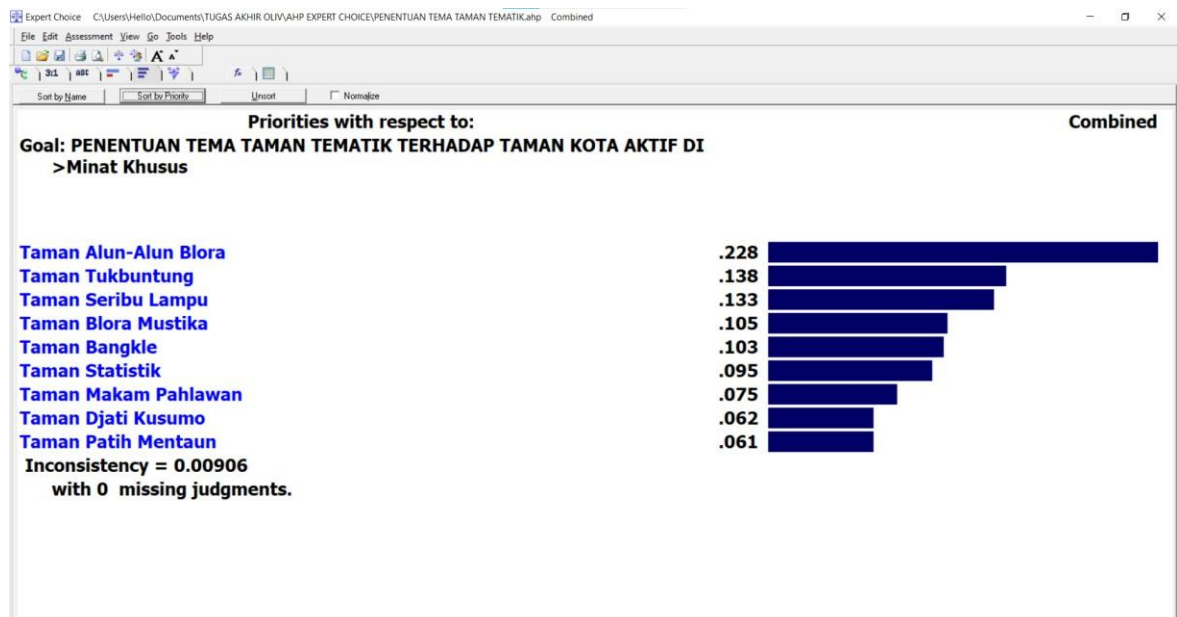
Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.115 Peta Pengembangan Taman Tematik Rekreatif Di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

4.3.4 Penentuan Tema Tematik Minat Khusus Terhadap Taman Kota Aktif

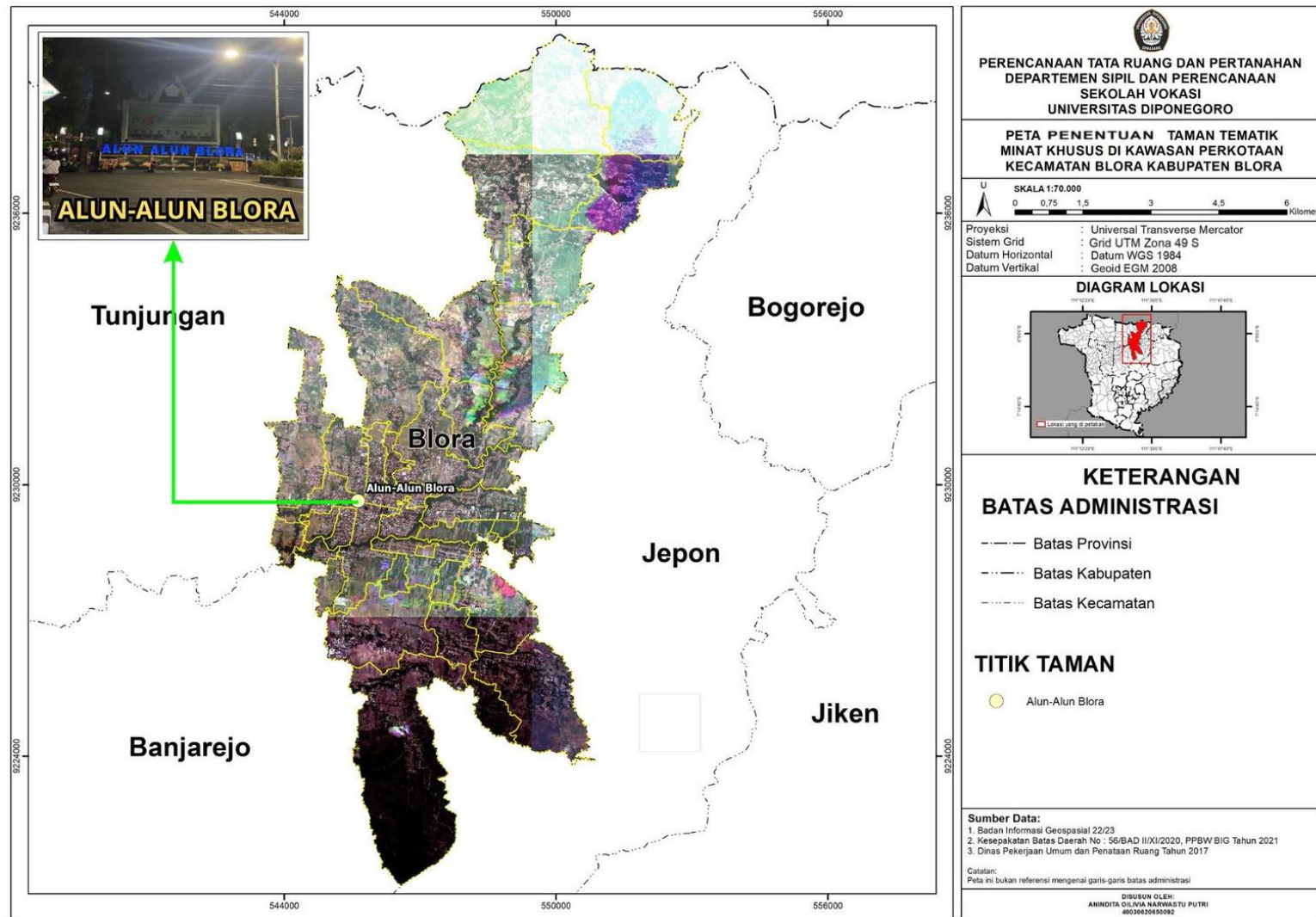
Pengembangan taman tematik dengan tema sejarah pada 9 taman kota aktif di Kabupaten Blora menghasilkan prioritas pengembangan sebagai berikut. Berdasarkan prioritas pengembangannya, taman kota aktif yang dapat dikembangkan dengan tema minat khusus adalah sebagai berikut :

1. Taman Alun-Alun Blora
2. Taman Tukbuntung
3. Taman Seribu Lampu
4. Taman Blora Mustika
5. Taman Bangkle
6. Taman Statistik
7. Taman Makam Pahlawan
8. Taman Djati Kusumo
9. Taman Patih Mentaun



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.116 Hasil Olah *Expert Choice*, 2024



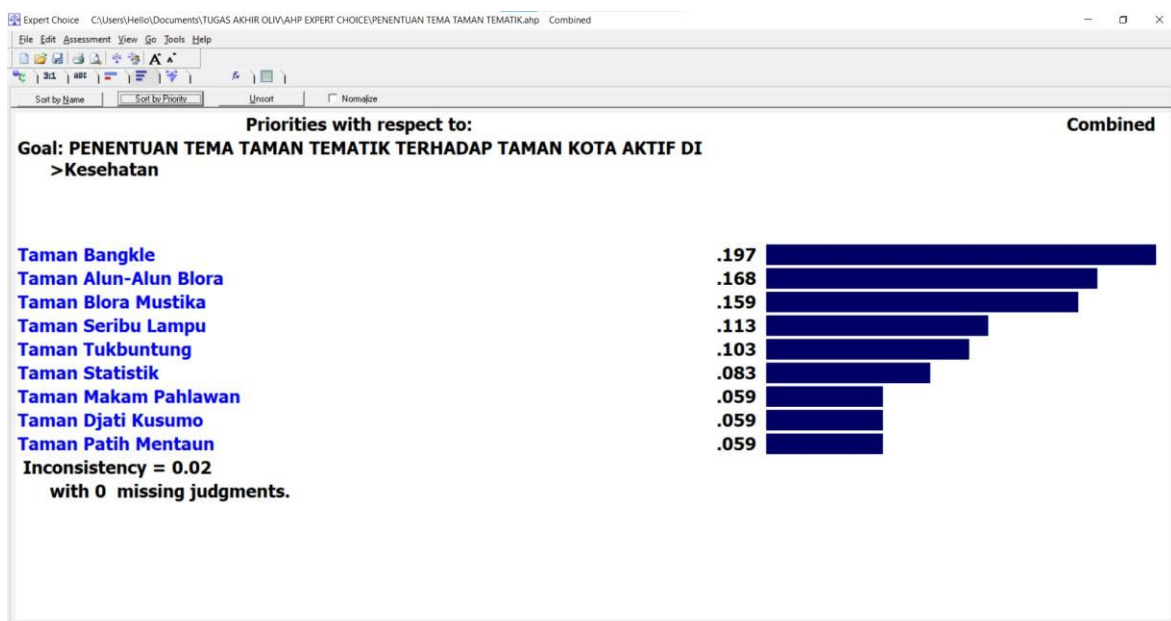
Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.117 Peta Pengembangan Taman Tematik Minat Khusus Di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

4.3.5 Penentuan Tema Tematik Kesehatan Terhadap Taman Kota Aktif

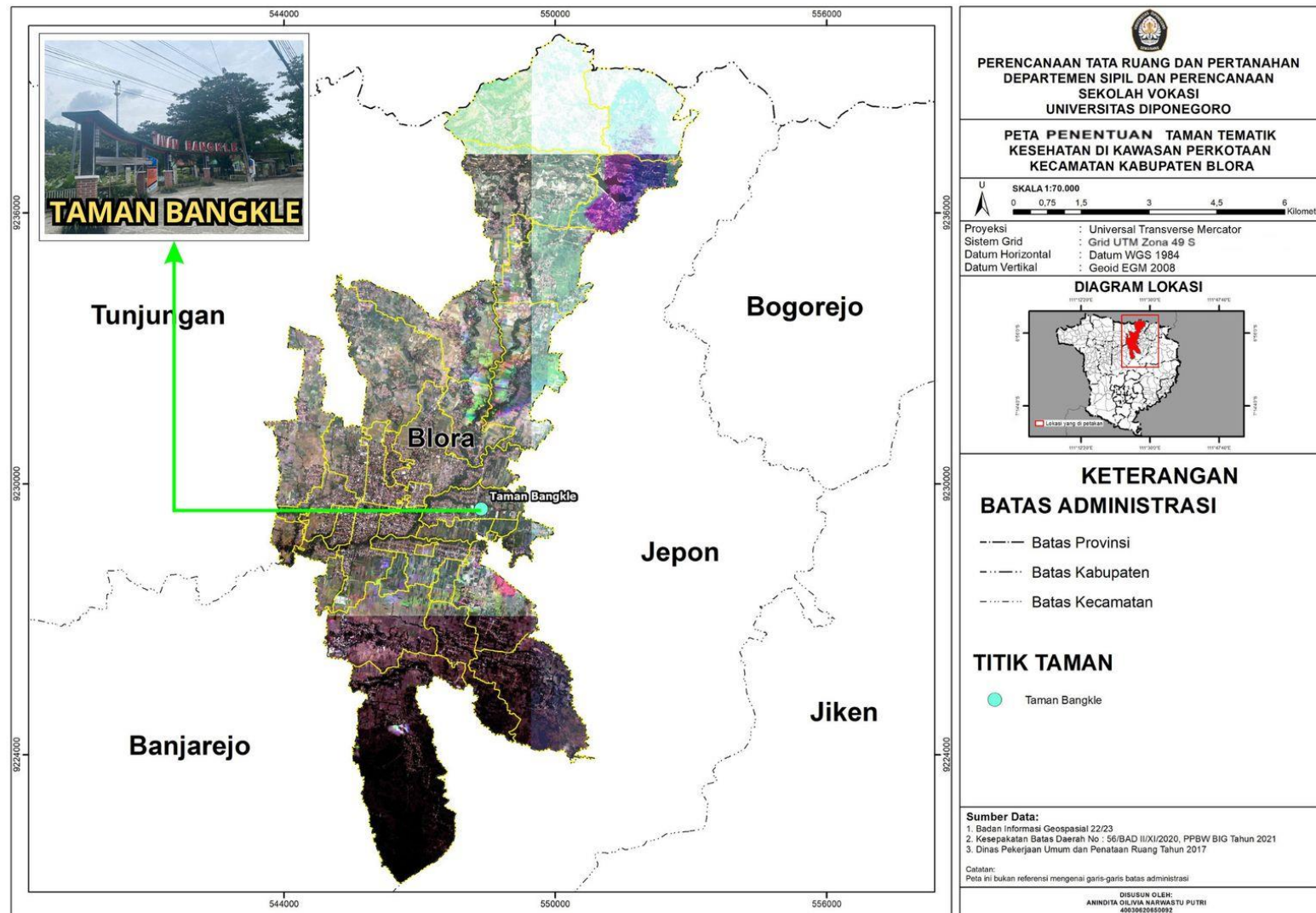
Pengembangan taman tematik dengan tema sejarah pada 9 taman kota aktif di Kabupaten Blora menghasilkan prioritas pengembangan sebagai berikut. Berdasarkan prioritas pengembangannya, taman kota aktif yang dapat dikembangkan dengan tema kesehatan adalah sebagai berikut :

1. Taman Bangkle
2. Taman Alun-Alun Blora
3. Taman Blora Mustika
4. Taman Seribu Lampu
5. Taman Tukbuntung
6. Taman Statistik
7. Taman Makam Pahlawan
8. Taman Djati Kusumo
9. Taman Patih Mentaun



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.118 Hasil Olah *Expert Choice*, 2024



Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.119 Peta Pengembangan Taman Tematik Kesehatan Di Kawasan Perkotaan Kabupaten Blora

4.3.6 Penentuan Taman Kota Aktif Terhadap Tema Taman Tematik

Setelah merumuskan pengembangan penentuan tema taman, penulis juga menganalisis pemilihan taman yang sesuai pada ke sembilan taman kota aktif yang ada di kawasan perkotaan Kabupaten Blora. Hasil penentuan ini dilihat dari nilai maksimal masing-masing taman kota dalam penentuan tema tematik pada *Expert Choice*. Apabila hasil menunjukkan semakin tinggi nilai atau semakin panjang diagram batangnya, maka dominasi pemilihan tema yang sesuai menurut pemangku kepentingan semakin besar. Adapun perumusan tema taman tematik yang sesuai dengan taman kota aktif terpilih sebagai berikut.

Alternative	Sejarah (L: 258)	Edukatif (L: 186)	Rekreatif (L: 167)	Minat Khusus (L: 165)	Kesehatan (L: 224)
✓Taman Alun-Alun	756	974	927	1.000	852
✓Taman Bangkle	175	957	864	449	1.000
✓Taman Blora	198	1.000	813	458	804
✓Taman Statistik	176	659	312	417	421
✓Taman Makam	679	824	215	327	302
✓Taman Djati	1.000	533	282	273	302
✓Taman Pathi	661	432	274	266	298
✓Taman Seribu	357	961	1.000	582	572
✓Taman	289	915	564	606	520

Sumber : Penulis, 2024

Gambar 4.120 Hasil Pengolahan *Expert Choice*

➤ Taman Bangkle

Berdasarkan hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai, kesesuaian tema pada Taman Bangkle adalah taman tematik dengan tema kesehatan. Nilai yang diperoleh sebesar 1,000 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Taman Bangkle bernilai 0,175. Tema edukatif pada Taman Bangkle mendapatkan nilai sebesar 0,957. Pada tema rekreatif Taman bangkle mendapatkan nilai sebesar 0,864. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,449.

➤ Alun-Alun Blora

Hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai pada Alun-Alun Blora adalah tema Minat Khusus. Nilai yang diperoleh pada tema minat khusus pada Alun-Alun Blora adalah 1,000 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Alun-Alun Blora

bernilai 0,756. Tema edukatif pada Alun-Alun Blora mendapatkan nilai sebesar 0,974. Pada tema rekreatif Alun-Alun Blora mendapatkan nilai sebesar 0,927. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 1,000. Taman dengan tema kesehatan sebesar 0,852.

➤ Taman Blora Mustika

Berdasarkan hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai, kesesuaian tema pada Taman Blora Mustika adalah taman tematik dengan tema edukatif. Nilai yang diperoleh sebesar 1,000 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Taman Blora Mustika bernilai 0,198. Tema edukatif pada Taman Blora Mustika mendapatkan nilai sebesar 1,000. Pada tema rekreatif Taman Blora Mustika mendapatkan nilai sebesar 0,813. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,458. Taman kesehatan memiliki nilai sebesar 0,804. Hasil perumusan penentuan taman tematik yang paling sesuai di Taman Blora Mustika adalah taman tematik edukatif.

➤ Taman Statistik

Hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai pada Taman Statistik adalah tema Edukatif. Nilai yang diperoleh pada tema minat khusus pada Taman Statistik adalah 0,417. Pada tema sejarah, Taman Statistik bernilai 0,176. Tema edukatif pada Taman Statistik mendapatkan nilai sebesar 0,659 sebagai nilai tertinggi. Pada tema rekreatif Taman Statistik mendapatkan nilai sebesar 0,312. Taman dengan tema kesehatan mendapatkan nilai sebesar 0,421. Hasil perumusan penentuan taman tematik yang paling sesuai di Taman Statistik adalah taman tematik edukatif.

➤ Taman Makam Pahlawan

Berdasarkan hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai, kesesuaian tema pada Taman Makam Pahlawan adalah taman tematik dengan tema edukatif. Nilai yang diperoleh sebesar 0,824 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Taman Makam Pahlawan bernilai 0,679. Tema edukatif pada Taman Makam Pahlawan mendapatkan nilai sebesar 0,824. Pada tema rekreatif Taman Makam Pahlawan mendapatkan nilai sebesar 0,215. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,327. Taman dengan tema kesehatan sebesar 0,302. Hasil perumusan penentuan taman tematik yang paling sesuai di Taman Makam Pahlawan adalah taman tematik edukatif.

➤ Taman Djati Kusuma

Hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai pada Taman Djati Kusuma adalah tema Sejarah. Nilai yang diperoleh pada tema Sejarah pada Taman Djati Kusuma adalah 1,000 sebagai nilai tertinggi. Tema edukatif pada Taman Djati Kusuma mendapatkan nilai sebesar 0,533. Pada tema rekreatif Taman Djati Kusuma mendapatkan nilai sebesar 0,282. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,273. Pada tema kesehatan memperoleh nilai sebesar 0,302. Hasil perumusan penentuan taman tematik yang paling sesuai di Taman Djati Kusuma adalah taman tematik sejarah.

➤ Taman Patih Mentaun

Berdasarkan hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai, kesesuaian tema pada Taman Patih Mentaun adalah taman tematik dengan tema Sejarah. Nilai yang diperoleh sebesar 0,661 sebagai nilai tertinggi. Tema edukatif pada Taman Patih Mentaun mendapatkan nilai sebesar 0,432. Pada tema rekreatif Taman Patih Mentaun mendapatkan nilai sebesar 0,274. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,266. Pada tema kesehatan Taman Patih Mentaun mendapatkan nilai sebesar 0,298. Hasil perumusan penentuan taman tematik yang paling sesuai di Taman Patih Mentaun adalah taman tematik Sejarah.

➤ Taman Seribu Lampu

Hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai pada Taman Seribu Lampu adalah tema Rekreatif. Nilai yang diperoleh pada tema minat khusus pada Taman Seribu Lampu adalah 1,000 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Taman Seribu Lampu bernilai 0,357. Tema edukatif pada Taman Seribu Lampu mendapatkan nilai sebesar 0,961. Pada tema rekreatif Taman Seribu Lampu mendapatkan nilai sebesar 1,000. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,582. Pada tema kesehatan Taman Seribu Lampu mendapatkan nilai sebesar 0,572.

➤ Taman Tukbuntung

Berdasarkan hasil perumusan tema taman tematik yang sesuai, kesesuaian tema pada Taman Tukbuntung adalah taman tematik dengan tema edukatif. Nilai yang diperoleh sebesar 0,915 sebagai nilai tertinggi. Pada tema sejarah, Taman Tukbuntung bernilai 0,289. Tema edukatif pada Taman Tukbuntung mendapatkan nilai sebesar 0,915. Pada tema rekreatif Taman Tukbuntung mendapatkan nilai sebesar 0,564. Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,606.

Taman dengan tema minat khusus mendapatkan nilai sebesar 0,582. Pada tema kesehatan Taman Tukbuntung mendapatkan nilai sebesar 0,520.

Adapun hasil penelitian menunjukkan tema taman tematik sejarah mengarah pada Taman Djati Kusuma dan Taman Patih Mentaun. Penentuan taman tematik kesehatan mengarah pada Taman Bangkle. Penentuan taman tematik minat khusus mengarah pada Alun-Alun Blora. Penentuan tema taman tematik edukatif mengarah pada Taman Blora Mustika, Taman Statistik, Taman Makam Pahlawan, dan Taman Tukbuntung. Penentuan taman tematik rekreatif mengarah pada Taman Seribu Lampu.

4.4 Perbandingan Kondisi Eksisting Dengan Implementasi Prosedur Pengembangan Taman Tematik di Kota Bandung

Berikut adalah perbandingan kondisi eksisting taman kota di Kabupaten Blora dengan prosedur pengembangan Taman Tematik di Kota Bandung dengan capaian kinerja dalam Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora Tahun 2022. Menurut Watson. 1997 dalam (Kusuma Wardani & Swasono, 2020), dalam analisis benchmarking melakukan proses pengukuran yang sistematis dan berkesinambungan sehingga dilakukan penentuan fungsi yang akan di benchmark berdasarkan capaian kinerja dalam Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora Tahun 2022. Identifikasi variabel dilakukan dengan mengumpulkan data dari mitra benchmarking. Selanjutnya, membandingkan variabel kriteria dan mitra benchmarking antara kondisi eksisting dengan prosedur pengembangan taman tematik di Kota Bandung.

Tabel 4.60 Hasil Perbandingan *Benchmarking* Variabel dengan Mitra *Benchmark*

Variabel yang di <i>Benchmark</i>	Taman Kota di Kabupaten Blora	Prosedur Pengembangan Taman Tematik di Kota Bandung	Program / Kegiatan yang Menunjang Keberhasilan
			Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora 2022
Fasilitas Keamanan	Taman kota di Kabupaten Blora belum memiliki CCTV	Memanfaatkan teknologi CCTV untuk mengawasi penggunaan taman	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Kebersihan	Belum semua taman memiliki fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Merekrut tenaga kebersihan yang disebut Gober (Go-Kebersihan)	Pengelolaan Persampahan
Fasilitas Perdagangan	Tersedia fasilitas penunjang jual beli makanan	Tersedia fasilitas penunjang jual beli makanan	Pembinaan dan Pengawasan terhadap Izin Lingkungan dan Izin Perlindungan dan Pengelolaan Lingkungan Hidup (PPLH)
Fasilitas Bermain	Belum semua taman terdapat fasilitas penunjang bermain anak	Memiliki fasilitas bermain anak tergantung pada tema taman tematik yang diusung	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Parkir	Sudah tersedia lahan parkir	Tidak semua taman tersedia lahan parkir	Pembinaan dan Pengawasan terhadap Izin Lingkungan dan Izin Perlindungan dan Pengelolaan Lingkungan Hidup (PPLH)

Variabel yang di Benchmark	Taman Kota di Kabupaten Blora	Prosedur Pengembangan Taman Tematik di Kota Bandung	Program / Kegiatan yang Menunjang Keberhasilan
			Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora 2022
Fasilitas Istirahat	Belum semua taman kota memiliki fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Sudah tersedia fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Penerangan	Masih banyak taman yang minim fasilitas penerangan	Tersedia fasilitas penerangan tetapi terjadi aksi vandalisme	Pengendalian Pencemaran dan/atau Kerusakan Lingkungan Hidup
Toilet	Belum semua taman terdapat fasilitas toilet	Belum semua taman terdapat fasilitas toilet	Perencanaan Lingkungan Hidup
Area hiburan	Belum semua taman terdapat fasilitas hiburan	Terdapat area hiburan sesuai dengan tema taman tematik yang diusung	Perencanaan Lingkungan Hidup
Vegetasi	Belum semua taman kota memiliki vegetasi yang baik	Belum semua taman kota memiliki vegetasi yang baik	Pengelolaan Keanekaragaman Hayati (KEHATI)

Sumber : Penulis, 2024

Hasil analisis *benchmarking* seperti tabel 4.59 perlu dilakukan penilaian untuk menentukan pilihan yang terbaik di kelasnya seperti berikut.

Benchmark	A	B	Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora Tahun 2022
Fasilitas Keamanan	—	✓	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Kebersihan	—	✓	Pengelolaan Persampahan
Fasilitas Perdagangan	✓	✓	Pembinaan dan Pengawasan terhadap Izin Lingkungan dan Izin Perlindungan dan Pengelolaan Lingkungan Hidup (PPLH)
Fasilitas Bermain	▲	✓	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Parkir	✓	▲	Pembinaan dan Pengawasan terhadap Izin Lingkungan dan Izin Perlindungan dan Pengelolaan Lingkungan Hidup (PPLH)
Fasilitas Istirahat	▲	✓	Perencanaan Lingkungan Hidup
Fasilitas Penerangan	—	▲	Pengendalian Pencemaran dan/atau Kerusakan Lingkungan Hidup

<i>Benchmark</i>	A	B	Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora Tahun 2022
Toilet	—	▲	Perencanaan Lingkungan Hidup
Area hiburan	—	✓	Perencanaan Lingkungan Hidup
Vegetasi	—	▲	Pengelolaan Keanekaragaman Hayati (KEHATI)
Total Skor	4	10	10

Sumber : Penulis, 2024

Keterangan

✓ : Sudah Sesuai
— : Belum Sesuai

▲ : Peningkatan Alternatif

A : Kondisi Eksisting Taman Kota di Kabupaten Blora

B : Prosedur Pengembangan Taman Tematik di Kota Bandung

Tabel 4.61 Klasifikasi Karakteristik Tema Taman Tematik Berdasarkan Analisis *Benchmarking*

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Variabel Yang Di <i>Benchmark</i>									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Sejarah	Taman Djati Kusumo	1. Memiliki ikon patung Kepala Staff TNI Angkatan Darat I Djatikoesoemo, putra Susuhunan Paku Buwono X 2. Memiliki nilai sejarah menjadi tempat berjuang Djatikoesomo dalam pertempuran Indonesia-Belanda	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan di sekitar taman	Tidak memiliki fasilitas taman bermain	Tidak memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Tidak memiliki tempat hiburan	Memiliki vegetasi yang padat
	Taman Patih Mentaun	1. Memiliki ikon patung Patih Mentaun, tokoh kesenian Soreng 2. Memiliki nilai sejarah kawasan pendidikan Migas Cepu	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan di sekitar taman	Tidak memiliki fasilitas taman bermain	Tidak memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Memiliki tempat hiburan seperti panggung	Vegetasi yang tidak begitu padat

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Variabel Yang Di Benchmark									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Rekreatif	Taman Tukbuntung	1. Digunakan bagi kawula muda untuk pementasan seni 2. Digunakan untuk aktivitas seni suara, seni tari, dan seni musik tradisional 3. Terdapat kegiatan dan fasilitas hiburan untuk swafoto	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan disekitar taman	Tidak memiliki fasilitas taman bermain	Memiliki lahan parkir yang luas	Tidak Memiliki fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Memiliki tempat hiburan seperti panggung dan swafoto	Vegetasi sangat jarang
	Taman Seribu Lampu	1. Pengguna Taman didominasi oleh anak muda 2. Digunakan untuk aktivitas sosial budaya 3. Terdapat kegiatan dan fasilitas hiburan untuk swafoto seperti monumen kereta api	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan disekitar taman	Memiliki fasilitas taman bermain seperti ayunan	Memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki banyak fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Memiliki toilet namun tidak terawat	Memiliki tempat hiburan seperti panggung dan swafoto	Vegetasi yang tidak begitu padat
Edukatif	Taman Makam Pahlawan	1. Memiliki potensi nilai pendidikan mengenai Suku	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan	Banyak fasilitas perdagangan	Tidak memiliki fasilitas	Memiliki lahan parkir	Memiliki sedikit fasilitas istirahat	Memiliki fasilitas penerangan namun	Tidak memiliki toilet	Tidak memiliki tempat hiburan	Vegetasi yang tidak

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Variabel Yang Di Benchmark									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan		seperti tempat sampah	disekitar taman	taman bermain	yang luas	seperti tempat duduk	tidak terawat			begitu padat
	Taman Blora Mustika	1. Memiliki potensi nilai pendidikan mengenai Suku Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan disekitar taman	Memiliki fasilitas taman bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Belum memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki banyak fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Memiliki tempat hiburan seperti panggung dan swafoto	Vegetasi yang tidak begitu padat
	Taman Statistik	1. Memiliki potensi nilai pendidikan mengenai Suku Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan di sekitar taman	Tidak memiliki fasilitas taman bermain	Belum memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki banyak fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Tidak memiliki tempat hiburan	Vegetasi yang tidak begitu padat
Kesehatan	Taman Bangkle	1. Terdapat fasilitas olahraga, jalur untuk lari, dan taman bermain 2. Terdapat fasilitas edukasi seperti area tanaman obat 3. Terdapat ruang laktasi	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan di sekitar taman	Memiliki fasilitas taman bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki banyak fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Tidak memiliki tempat hiburan	Vegetasi yang tidak begitu padat

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Variabel Yang Di Benchmark									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Minat Khusus	Alun-Alun Blora	1. Digunakan sebagai taman rekreasi 2. Terdapat ikon Kabupaten Blora yaitu Tugu Pancasila 3. Padat oleh aktivitas hiburan	Belum memiliki fasilitas keamanan	Terdapat fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah	Banyak fasilitas perdagangan di sekitar taman	Memiliki fasilitas taman bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Memiliki lahan parkir yang luas	Memiliki banyak fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Memiliki fasilitas penerangan	Tidak memiliki toilet	Memiliki tempat hiburan seperti swafoto	Vegetasi yang tidak begitu padat

Sumber : Penulis, 2024

Keterangan

- 1 : Fasilitas Keamanan
- 2 : Fasilitas Kebersihan
- 3 : Fasilitas Perdagangan
- 4 : Fasilitas Bermain
- 5: Fasilitas Parkir
- 6: Fasilitas Istirahat
- 7: Fasilitas Penerangan
- 8 : Toilet
- 9 : Area Hiburan
- 10 : Vegetasi

Tabel 4.62 Pengembangan Taman Tematik Melalui Analisis *Benchmarking*

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Pengembangan Yang Dilakukan Pada Setiap Variabel									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Sejarah	Taman Djati Kusumo	1. Memiliki ikon patung Kepala Staff TNI Angkatan Darat I Djatikoesomo, putra Susuhunan Paku Buwono X 2. Memiliki nilai sejarah menjadi tempat berjuang Djatikoesomo dalam pertempuran Indonesia-Belanda	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Memerlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Tidak diperlukan penambahan toilet	Diperlukan penambahan tempat hiburan seperti swafoto	Tidak diperlukan penambahan vegetasi
	Taman Patih Mentaun	1. Memiliki ikon patung Patih Mentaun, tokoh kesenian Soreng 2. Memiliki nilai sejarah kawasan pendidikan Migas Cepu	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Memerlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Tidak diperlukan penambahan toilet	Diperlukan penambahan tempat hiburan seperti swafoto	Perlu penambahan vegetasi

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Pengembangan Yang Dilakukan Pada Setiap Variabel									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				perawatan taman								
Rekreatif	Taman Tukbuntung	1. Digunakan bagi kawula muda untuk pementasan seni 2. Digunakan untuk aktivitas seni suara, seni tari, dan seni musik tradisional 3. Terdapat kegiatan dan fasilitas hiburan untuk swafoto	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Memerlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Tidak Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan penambahan toilet	Tidak diperlukan penambahan tempat hiburan	Perlu penambahan vegetasi
	Taman Seribu Lampu	1. Pengguna Taman didominasi oleh anak muda 2. Digunakan untuk aktivitas sosial budaya 3. Terdapat kegiatan dan fasilitas hiburan untuk swafoto seperti monumen kereta api	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Tidak diperlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Tidak Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan perawatan pada toilet yang sudah ada	Tidak diperlukan penambahan tempat hiburan	Perlu penambahan vegetasi
Edukatif	Taman Makam Pahlawan	1. Memiliki potensi nilai pendidikan	Perlunya penambahan fasilitas	Tidak diperlukan penambahan	Tidak diperlukan penambahan	Memerlukan penambahan	Tidak Diperlukan penambahan	Diperlukan penambahan fasilitas	Diperlukan perawatan fasilitas	Diperlukan penambahan toilet	Diperlukan penambahan tempat	Perlu penambahan vegetasi

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Pengembangan Yang Dilakukan Pada Setiap Variabel									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		mengenai Suku Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan	keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	n fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	fasilitas perdagangan	fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	n lahan parkir yang luas	istirahat seperti tempat duduk	penerangan		hiburan seperti swafoto	
	Taman Blora Mustika	1. Memiliki potensi nilai pendidikan mengenai Suku Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Tidak diperlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan penambahan toilet	Tidak diperlukan penambahan tempat hiburan	Perlu penambahan vegetasi
	Taman Statistik	1. Memiliki potensi nilai pendidikan mengenai Suku Samin 2. Dekat dengan kawasan pendidikan	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah,	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Memerlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan penambahan toilet	Diperlukan penambahan tempat hiburan seperti swafoto	Perlu penambahan vegetasi

Tema Taman	Nama Taman	Karakteristik	Pengembangan Yang Dilakukan Pada Setiap Variabel									
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman								
Kesehatan	Taman Bangkle	1. Terdapat fasilitas olahraga, jalur untuk lari, dan taman bermain 2. Terdapat fasilitas edukasi seperti area tanaman obat 3. Terdapat ruang laktasi	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Tidak diperlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Tidak Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan penambahan toilet	Diperlukan penambahan tempat hiburan seperti swafoto	Perlu penambahan vegetasi
Minat Khusus	Alun-Alun Blora	1. Digunakan sebagai taman rekreasi 2. Terdapat ikon Kabupaten Blora yaitu Tugu Pancasila 3. Padat oleh aktivitas hiburan	Perlunya penambahan fasilitas keamanan seperti CCTV ataupun pos keamanan setempat	Tidak diperlukan penambahan fasilitas penunjang kebersihan seperti tempat sampah, namun diperlukan tenaga untuk perawatan taman	Tidak diperlukan penambahan fasilitas perdagangan	Tidak diperlukan penambahan fasilitas bermain seperti ayunan dan jungkat-jungkit	Tidak Diperlukan penambahan lahan parkir yang luas	Tidak diperlukan penambahan fasilitas istirahat seperti tempat duduk	Diperlukan perawatan fasilitas penerangan	Diperlukan penambahan toilet	Tidak diperlukan penambahan tempat hiburan	Perlu penambahan vegetasi

Sumber : Penulis, 2024

Keterangan

1 : Fasilitas Keamanan

2 : Fasilitas Kebersihan

- 3 : Fasilitas Perdagangan
- 4 : Fasilitas Bermain
- 5: Fasilitas Parkir
- 6: Fasilitas Istirahat
- 7: Fasilitas Penerangan
- 8 : Toilet
- 9 : Area Hiburan
- 10 : Vegetasi

Berdasarkan hasil analisis variabel dan tempat *benchmarking*, diperoleh hasil gap/kesenjangan dengan Laporan Kinerja Instansi Pemerintahan (LKIP) Kabupaten Blora Tahun 2022 pada kondisi eksisting taman kota di Kabupaten Blora menunjukkan beberapa kelemahan sehingga mengakibatkan kurangnya kualitas ruang terbuka hijau publik yang baik bagi pengguna. Adapun kelemahan yang dimiliki oleh taman kota Kabupaten Blora yaitu tidak adanya fasilitas keamanan seperti CCTV, kurangnya fasilitas kebersihan dalam pengelolaan sampah pada taman, penyediaan fasilitas penerangan yang masih minim, fasilitas toilet yang kurang sesuai, minimnya penyediaan area hiburan, dan juga vegetasi yang kurang terawat. Sebagai upaya dalam meningkatkan taman kota diperlukan adanya keterlibatan aktif masyarakat, inovasi dalam pengembangan taman tematik, kerjasama dengan pihak swasta dalam mewujudkan taman tematik, dan pengelolaan taman yang lebih baik.

Pengembangan yang perlu dilakukan pada taman kota untuk dapat menjadi taman tematik dapat dilihat pada Tabel 4.62. Fasilitas keamanan seperti CCTV dan pos keamanan diperlukan agar pengguna dapat beraktivitas dengan nyaman tanpa takut mendapatgangguan dari luar. Fasilitas kebersihan sangat penting guna merawat taman yang ada, oleh sebab itu diperlukan tenaga kebersihan juga tempat sampah yang memadai. Fasilitas penerangan juga menjadi fasilitas yang penting untuk dapat dikembangkan, pemenuhan kebutuhan untuk perawatan lampu-lampu taman diperlukan agar taman tetap nyaman meskipun malam hari. Penambahan toilet juga diperlukan agar pengguna merasa nyaman, namun perawatan pada toilet juga perlu diperhatikan. Area hiburan serta vegetasi juga diperlukan penambahan agar taman dapat memberikan pemenuhan faktor ekologis dan sosial budaya bagi pengguna.