

**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LoRA UNTUK SISTEM PATROLI PADA  
*UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV)* MENGGUNAKAN  
PENGOLAHAN CITRA DENGAN ALGORITMA *YOU ONLY LOOK ONCE*  
(YOLO)**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada  
Program Studi Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi



Disusun Oleh:

Muhammad Farrel Alfarisy  
40040320650065

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA OTOMASI  
DEPARTEMEN TEKNOLOGI INDUSTRI SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
SEMARANG  
2024**

## HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LoRA UNTUK SISTEM PATROLI PADA  
*UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV)* MENGGUNAKAN PENGOLAHAN  
CITRA DENGAN ALGORITMA *YOU ONLY LOOK ONCE* (YOLO)

Diajukan oleh :

Muhammad Farrel Alfarisy

40040320650065

TELAH DISETUJUI DAN DITERIMA DENGAN BAIK OLEH

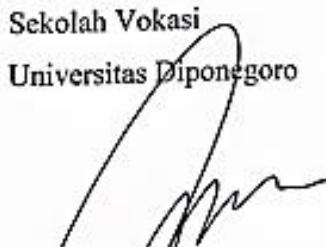
Dosen Pembimbing



Ari Bawono Putranto, S. Si., M. Si.  
NIP. 198501252019031007

Tanggal : 27 Desember 2024

Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Teknologi Rekayasa Otomasi  
Departemen Teknologi Industri  
Sekolah Vokasi  
Universitas Diponegoro



Privo Sasmito, S. T., M. Eng.  
NIP. 197009161998021001

Tanggal : 27 Desember 2024

## HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LoRA UNTUK SISTEM PATROLI PADA  
*UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV)* MENGGUNAKAN PENGOLAHAN  
CITRA DENGAN ALGORITMA *YOU ONLY LOOK ONCE (YOLO)*

Disusun oleh :

Muhammad Farrel Alfarisy

40040320650065

Telah diujikan dan dinyatakan lulus oleh Tim Penguji pada tanggal

27 Desember 2024

Tim Penguji,

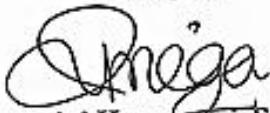
Pembimbing



Ari Bawono Putranto, S. Si., M. Si.

NIP. 198501252019031007

Penguji 1



Megarini Hersaputri, S.T., M.T.

NIP. 198902142020122012

Penguji 2



Lisa'Yihaa Roodhiyah, S.Si., M.Si

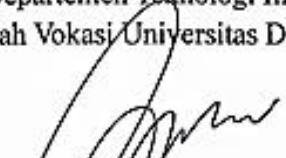
NIP. H.7. 199210062022042001

Mengetahui,

Ketua Program Studi S.Tr. Teknologi Rekayasa Otomasi

Departemen Teknologi Industri

Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro



Priyo Sasmoko, ST, M.Eng

NIP. 197009161998021001

## SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

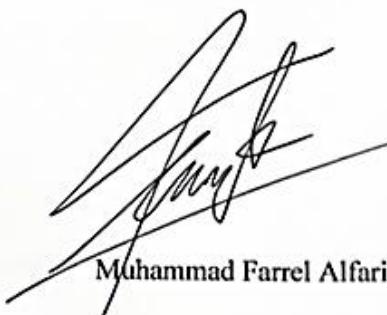
Nama : Muhammad Farrel Alfarisy  
NIM : 40040320650065  
Program Studi : Teknologi Rekayasa Otomasi  
Judul Tugas Akhir : **IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LORA  
UNTUK SISTEM PATROLI PADA  
UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV)  
MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA  
DENGAN ALGORITMA YOU ONLY LOOK  
ONCE (YOLO)**

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh derajat keahlian di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dirujuk dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti plagiat dalam Tugas Akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan Mendiknas RI No. 17 tahun 2010 dan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Semarang, 27 Desember 2024

Yang membuat pernyataan,



Muhammad Farrel Alfarisy

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Alhamdulillah Tugas Akhir ini sudah selesai, penyelesaian Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua beserta adik kandung saya yang selalu senantiasa memberikan semangat, doa, dan nasihat agar penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Priyo Sasmoko, S.T., M.Eng., selaku Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa Otomasi.
3. Bapak Ari Bawono Putranto, S. Si., M. Si., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir.
4. Hanifah Minang Saraswati yang sudah banyak mendoakan, mendukung dan menemani dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Rekan satu kontrakan Gondang Timur II dan rekan di luar kontrakan (Abhistha Endra Galan Padantya, Adel Rizvan, Ayyash Dhiya Ulhaq, Muhammad Alwan Leksana, Ihsanudin Abdullah Aziz, Arya Budi Pratama, Fadli Ramadhan, Hanifan Aziz, Agil Kurniawan, Adam Asahi, Devid Rezki Amanda, Nicholas Kusumajati Ranawijaya, Ghani Bintang Ramadhan, Muhammad Fahrul Rozy, dan Gayuh Aji Pangestu), penulis mengucapkan terima kasih banyak dalam dukungan dan bantuan selama menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Rekan satu Angkatan yaitu Quattro (Angkatan 2020) Teknologi Rekayasa Otomasi yang saling memberikan semangat, dukungan, dan informasi mengenai tugas akhir.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji Syukur saya panjatkan kehadirat Allah Subhananuwata’ala Tuhan semesta alam yang senantiasa memberikan nikmat kepada makhluk-Nya dan atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Implementasi Teknologi LoRa Untuk Sistem Patroli Pada *Unmanned Surface Vehicle (USV)* Menggunakan Pengolahan Citra Dengan Algoritma *You Only Look Once (YOLO)*. Semoga kelak berguna bagi diri sendiri dan orang lain. Dalam keberjalanan tugas akhir ini penulis tak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Budiyono, M.Si selaku Dekan Sekolah Vokasi.
2. Bapak Priyo Sasmoko, S.T, M.Eng selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi.
3. Bapak Ari Bawono Putranto, S. Si., M. Si., selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang sudah membimbing penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Kedua orang tua yaitu Bapak Agus Mudhir dan Ibu Elza Matalita beserta adik kandung yaitu Vanya Athaya Ramadina yang selalu memberi semangat, dukungan, dan doa kepada penulis.
5. Hanifah Minang Saraswati yang selalu memberikan dukungan sepenuh hati dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini.
6. ABO rekan satu daerah yang sudah memberikan semangat dan doa kepada penulis.
7. Rekan Teknologi Rekayasa Otomasi Angkatan 2020 (Quattro) yang telah memberi dukungan dalam penyelesaian tugas akhir
8. Ibu Mukayah selaku ibu kontrakan Gondang Timur 2 yang selalu memberikan dukungan dan doa kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa tidak ada yang sempurna dalam penyusunan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis meminta maaf apabila terdapat kekurangan atau kesalahan pada laporan tugas akhir ini. Kepada semua pihak penulis berharap

semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan bisa dijadikan referensi untuk pengembangan selanjutnya yang lebih baik.

Semarang, 27 Desember 2024

Penulis



Muhammad Farrel Alfarisy

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xiii</b>
<b><i>ABSTRACT</i> .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Perumusan Masalah .....	3
1.3    Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4    Manfaat Tugas Akhir.....	4
1.5    Batasan Masalah .....	4
1.6    Sistematika Laporan Tugas Akhir.....	4
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	6
2.2    Arduino Uno .....	6
2.3 <i>Buzzer</i> .....	8
2.4    LoRa.....	9
2.5 <i>Artificial Intelligence</i> .....	10
2.6 <i>Object Detection</i> .....	12
2.7    YOLO ( <i>You Only Look Once</i> ).....	14
2.8    Roboflow.....	19
2.9    Google Colab .....	20
2.10 <i>Evaluation Metrics</i> .....	21
2.11 <i>Open Computer Vision (OpenCV)</i> .....	26

2.12	<i>Computer Vision</i> .....	27
2.13	<i>Webcam</i> .....	28
2.14	Dot Matriks .....	29
2.15	<i>Graphical User Interface</i> .....	30
2.16	Javascript.....	30
2.17	<i>Framework Flask</i> .....	31
2.18	HTML (HyperText Markup Language) .....	31
2.19	CSS (Cascading Style Sheets).....	31
2.20	<i>Visual Studio Code</i> .....	32
2.21	Arduino IDE.....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>34</b>
3.1	Diagram Blok Sistem.....	34
3.2	Gambar 3D Alat .....	35
3.3	Spesifikasi dan Fitur .....	37
3.4	Teknik Fabrikasi.....	37
3.4.1	Perancangan Sistem Mekanik dan Perangkat Keras .....	38
3.4.2	Perancangan Sistem Elektrik .....	39
3.4.3	Perancangan Sistem Perangkat Lunak atau <i>Software</i> .....	40
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA .....</b>		<b>55</b>
4.1	Pengukuran dan Uji Fungsionalitas Komponen.....	55
4.1.1	Lo-Ra .....	55
4.1.2	Buzzer dan Dot Matriks .....	60
4.2	Hasil Uji Pelatihan Model Deteksi Objek.....	62
4.3	Percobaan Kecepatan Mendeteksi .....	65
4.4	Pengujian Kinerja Sistem Deteksi Objek.....	70
4.5	Pengujian Keseluruhan Sistem dengan Aplikasi Berbasis WEB .....	78
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>		<b>82</b>
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>84</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>86</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Spesifikasi Arduino Uno .....	7
<b>Tabel 2.2</b> Spesifikasi Buzzer .....	9
<b>Tabel 2.3</b> Spesifikasi LoRa Ebyte E220-400T22D .....	10
<b>Tabel 2.4</b> Kinerja Tipe Model YOLOv5 .....	18
<b>Tabel 2.5</b> Interpretasi Dari Nilai F1-score .....	23
<b>Tabel 2.6</b> Prediksi Confidence Score.....	23
<b>Tabel 2.7</b> Spesifikasi Kamera Webcam 1080P Full HD .....	29
<b>Tabel 3.1</b> Kebutuhan Bahan Mekanikal .....	38
<b>Tabel 4.1</b> Pengukuran Daya LoRa .....	55
<b>Tabel 4.2</b> Pengujian komunikasi LoRa di Dua Kondisi .....	56
<b>Tabel 4.3</b> Pengujian jarak komunikasi LoRa dengan parameter data RSSI dan speed.....	57
<b>Tabel 4.4</b> Pengukuran Buzzer dan Dot Matriks.....	60
<b>Tabel 4.5</b> Pengujian Buzzer .....	61
<b>Tabel 4.6</b> Pengujian Display LED Dot Matriks.....	62
<b>Tabel 4.7</b> Kecepatan deteksi pada jarak 100 cm.....	65
<b>Tabel 4.8</b> Kecepatan deteksi pada jarak 150 cm.....	66
<b>Tabel 4.9</b> Kecepatan deteksi pada jarak 200 cm.....	68
<b>Tabel 4.10</b> Uji Fungsionalitas Komponen atau Elemen Pada GUI .....	78
<b>Tabel 4.11</b> Pengujian Keseluruhan Sistem .....	80

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Arduino Uno[4].....	7
<b>Gambar 2.2</b> Buzzer .....	8
<b>Gambar 2.3</b> Modul LoRa Ebyte E220-400T22D[7].....	10
<b>Gambar 2.4</b> Korelasi AI, ML, dan DL.....	11
<b>Gambar 2.5</b> Tahapan Umum One-Stage Detector dan Two-Stage Detector .....	13
<b>Gambar 2.6</b> Roadmap Perkembangan Deteksi Objek Selama Dua Dekade Terakhir .....	14
<b>Gambar 2.7</b> Komponen bounding box pada YOLO .....	15
<b>Gambar 2.8</b> Diagram Algoritma YOLO .....	16
<b>Gambar 2.9</b> Prediksi Bounding Box Sebelum dan Sesudah Operasi NMS.....	16
<b>Gambar 2.10</b> Kinerja Pada Setiap Tipe YOLOv5.....	18
<b>Gambar 2.11</b> Logo Roboflow .....	20
<b>Gambar 2.12</b> Logo Google Colaboratory .....	20
<b>Gambar 2.13</b> Tabel Confusion Metrics.....	21
<b>Gambar 2.14</b> Contoh Penggunaan IoU Dengan Threshold Bernilai 0,4 .....	25
<b>Gambar 2.15</b> Logo OpenCV .....	26
<b>Gambar 2.16</b> HD 1080P Webcam Eyesec .....	28
<b>Gambar 2.17</b> Dot Matriks 8x8 MAX7219.....	29
<b>Gambar 2.18</b> Logo Visual Studio Code .....	32
<b>Gambar 2.19</b> Logo Arduino IDE .....	33
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Blok Sistem.....	34
<b>Gambar 3.2</b> Design 3D Box Transmitter .....	36
<b>Gambar 3.3</b> Design 3D Box Receiver .....	36
<b>Gambar 3.4</b> Box Transmitter .....	38
<b>Gambar 3.5</b> Box Receiver .....	39
<b>Gambar 3.6</b> Diagram Skema Komponen Elektrikal Pada Transmitter.....	39
<b>Gambar 3.7</b> Diagram Skema Komponen Elektrikal Pada Receiver .....	40
<b>Gambar 3.8</b> Flowchart Sistem Deteksi Objek Dengan Kamera Webcam .....	41
<b>Gambar 3.9</b> Flowchart Tahap Membuat Model YOLO .....	43

<b>Gambar 3.10</b> Pengambilan Posisi Foto.....	44
<b>Gambar 3.11</b> Anotasi Dengan Labelling Objek.....	45
<b>Gambar 3.12</b> Data Pada Train Set, Valid Set, dan Test Set.....	45
<b>Gambar 3.13</b> Rincian Preprocessing dan Augmentation Data .....	46
<b>Gambar 3.14</b> Hasil Preprocessing dan Augmentasi.....	47
<b>Gambar 3. 15</b> File Images Hasil Data Exploration.....	47
<b>Gambar 3.16</b> File labels Hasil Data Exploration .....	48
<b>Gambar 3.17</b> Format Anotasi YOLO.....	48
<b>Gambar 3.18</b> Isi data.yaml.....	49
<b>Gambar 3.19</b> Salinan Google Colab .....	50
<b>Gambar 3.20</b> Notebook Setting Google Colab .....	50
<b>Gambar 3.21</b> Paste Path data.yaml .....	51
<b>Gambar 3.22</b> File Model Terlatih .....	52
<b>Gambar 3.23</b> Tampilan Pada Visual Studio Code.....	53
<b>Gambar 3.24</b> Tampilan Graphical User Interface .....	54
<b>Gambar 4.1</b> Grafik Hubungan Jarak dan RSSI.....	60
<b>Gambar 4.2</b> Hasil Pengujian Dot Matriks .....	61
<b>Gambar 4.3</b> Grafik evaluasi train model .....	63
<b>Gambar 4.4</b> Confusion metrics model .....	64
<b>Gambar 4.5</b> Percobaan Kecepatan Mendeteksi Dengan jarak 100 cm.....	66
<b>Gambar 4.6</b> Percobaan Kecepatan Mendeteksi Dengan jarak 150 cm.....	68
<b>Gambar 4.7</b> Percobaan Kecepatan Mendeteksi Dengan jarak 200 cm.....	69
<b>Gambar 4.8</b> Grafik Nilai Confidence Terhadap Jarak .....	75
<b>Gambar 4.9</b> Grafik Nilai Precision Terhadap Jarak .....	76
<b>Gambar 4.10</b> Grafik Nilai Recall Terhadap Jarak.....	77
<b>Gambar 4.11</b> Grafik Nilai F1-Score Terhadap Jarak .....	77
<b>Gambar 4.12</b> Pengujian Keseluruhan Sistem Dengan 1 Objek .....	79

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> Gambar Pengukuran Tegangan dan Arus LoRa Untuk Receiver dan Transmitter .....	86
<b>Lampiran 2.</b> Pengujian komunikasi LoRa dengan acuan jarak pada Gmaps .....	87
<b>Lampiran 3.</b> Gambar pengukuran tegangan dan arus untuk buzzer dan dot matriks.....	88
<b>Lampiran 4</b> Hasil Gambar Pendekripsi Untuk Tabel 4.10 .....	89
<b>Lampiran 5.</b> Program Saat Menjalankan Deteksi Objek Pada Viscode Sebagai Transmitter Data.....	103
<b>Lampiran 6.</b> Program Untuk Receiver .....	110
<b>Lampiran 7.</b> Script code .html .....	113
<b>Lampiran 8.</b> Script Code .css .....	117
<b>Lampiran 9.</b> Datasheet Arduino Uno.....	120
<b>Lampiran 10.</b> Datasheet LoRa Ebyte e220-400t222d .....	122
<b>Lampiran 11.</b> Datasheet Buzzer.....	123
<b>Lampiran 12.</b> Datasheet Dot Matriks 8x8 MAX7219.....	124
<b>Lampiran 13.</b> Pengujian Keseluruhan Sistem dengan 2 sampai 4 Objek Korban .....	125

## **ABSTRAK**

### **IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LoRA UNTUK SISTEM PATROLI PADA UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV) MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA DENGAN ALGORITMA *YOU ONLY LOOK ONCE* (YOLO)**

Muhammad Farrel Alfarisy

Teknologi Rekayasa Otomasi, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro

Kecelakaan kapal menjadi salah satu permasalahan utama di perairan yang memerlukan sistem pendekripsi korban secara cepat dan akurat untuk mendukung upaya penyelamatan. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem deteksi objek korban manusia tenggelam menggunakan algoritma YOLOV5S yang diintegrasikan dengan modul komunikasi LoRa Ebyte e220-400T22D untuk pengiriman data secara *real-time* ke *receiver*. Data yang diterima untuk mengaktifkan buzzer dan menampilkan sebuah kata “TERDETEKSI” pada dot matriks yang digunakan sebagai penanda. Sistem juga dilengkapi dengan aplikasi berbasis web yang berfungsi sebagai GUI (*Graphical User Interface*) untuk menampilkan video deteksi dan data log yang berisikan waktu, nilai *confidence* objek terdeteksi, dan jumlah objek terdeteksi. Pengujian yang dilakukan mencakup akurasi deteksi objek, keberhasilan pengaktifan perangkat *receiver*, jarak transmisi LoRa, serta fungsionalitas komponen atau elemen GUI. Hasil menunjukkan bahwa *pre-trained* model terlatih algoritma YOLOV5S memiliki nilai *precision* 96.1%, nilai *recall* 94.6%, nilai mAP@50 97.1%, dan nilai mAP@50-95 60.7%. *Receiver* berhasil menerima data dan mengaktifkan buzzer serta dot matriks tanpa kendala. Jarak transmisi LoRa mencapai 200 meter. Komponen atau elemen pada tampilan GUI dapat bekerja sesuai spesifikasinya. Namun kemampuan kamera dalam mendekripsi objek terjauh hingga jarak 240 cm, diatas jarak tersebut kamera tidak dapat mendekripsi objek.

**Kata Kunci:** YOLOv5s, LoRa, GUI Berbasis Web, Deteksi Objek.

## ***ABSTRACT***

# **IMPLEMENTASI TEKNOLOGI LoRA UNTUK SISTEM PATROLI PADA UNMANNED SURFACE VEHICLE (USV) MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA DENGAN ALGORITMA *YOU ONLY LOOK ONCE* (YOLO)**

Muhammad Farrel Alfarisy

Teknologi Rekayasa Otomasi, Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro

*Ship accidents are one of the main problems in waters that require a fast and accurate victim detection system to support rescue efforts. This study aims to develop a human victim object detection system using the YOLOV5S algorithm integrated with the LoRa Ebyte e220-400T22D communication module for real-time data transmission to the receiver. The data received is used to activate the buzzer and display the word "DETECTED" on the dot matrix used as a marker. The system is also equipped with a web-based application that functions as a GUI (Graphical User Interface) to display detection videos and log data containing time, confidence value of detected objects, and number of detected objects. The tests carried out include object detection accuracy, successful activation of the receiver device, LoRa transmission distance, and the functionality of GUI components or elements. The results show that the pre-trained model trained by the YOLOV5S algorithm has 96.1% precision value, 94.6% recall value, 97.1% mAP@50, and 60.7% mAP@50-95. The receiver successfully received data and activated the buzzer and dot matrix without any problems. The LoRa transmission distance reaches 200 meters. The components or elements on the GUI display can work according to their specifications. However, the camera's ability to detect objects is furthest up to a distance of 240 cm, above that distance the camera cannot detect objects.*

**Keywords:** YOLOv5s, LoRa, Web-based GUI, Object Detection.