

DAFTAR PUSTAKA

Buku dan Jurnal Ilmiah

- Alford, P., & Jones, R. (2020). The lone digital tourism entrepreneur: Knowledge acquisition and collaborative transfer. *Tourism Management*, 81(March). <https://doi.org/10.1016/j.tourman.2020.104139>
- Durickovic, T., & Kovacevic, D. (2011). eGovernment in the context of developing countries. *2011 Proceedings of the 34th International Convention MIPRO*, 1370–1375.
- Fang, Z. (2002). E-Government in Digital Era: Concept, Practice, and Development Related papers A Novel DSS Framework for E-government. *International Journal of The Computer, The Internet and Management*, 10(2), 1–22.
- Firdaus, F. A. E. (2022). Strategi Digital Branding Pariwisata 4.0 Kota Semarang Melalui Pendekatan “Brand Hexagon.” *Communicology: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 10(1), 1–13.
- Hojeghan, S. B., & Esfangareh, A. N. (2011). Digital economy and tourism impacts, influences and challenges. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 19, 308–316.
- Hutagulung, S., & Hermawan, D. (2018). *Membangun Inovasi Pemerintah Daerah*. DEEPUBLISH.
- Islahuddin, Eppang, B., Salim, M. A., Darmayasa, & Masatip, A. (2022). *Inovasi, Adaptasi, dan Kolaborasi: Pengembangan Wista Bahari Berbasis Inovasi, Adaptasi, dan Kolaborasi di Destinasi Super Prioritas Indonesia Pada Masa Pandemi Covid-19*.
- Jordan, S. R., & Jordan, S. R. (2014). *The Purpose and Constraint of Innovation*. 1806, 114–118.
- Mingkid, E. (2015). Penggunaan Media Komunikasi Promosi Pariwisata Oleh Pemerintah Kota Manado. *Sosiohumaniora*, 17(3), 188. <https://doi.org/10.24198/sosiohumaniora.v17i3.8334>
- Mirnasari, R. M. (2013). Kebijakan dan Manajemen Publik Inovasi Pelayanan Publik UPTD Terminal Purabaya-Bungurasih. *Kebijakan Dan Manajemen Publik*, 1(1), 71–84.
- Muharam, R. S. (2019). Inovasi Pelayanan Publik Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0 Di Kota Bandung. *Decision: Jurnal Administrasi Publik*, 1(01), 39.
- Nugraha, J. T. (2018). E-Government dan pelayanan publik e-Government di Pemerintah Kabupaten Sleman. *Jurnal Komunikasi Dan Kajian Media*, 2(1), 32–42.

- Nugrahani, F. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. 1(1), 305.
- Rebelo, M. (2020). Popular participation: Reflections on the potential of innovation in the public service. *Revista Científica Multidisciplinar Núcleo Do Conhecimento*.
- Rizky, F., Frinaldi, A., & Putri, N. E. (2019). Penerapan E-Government Dalam Promosi Pariwisata Melalui Website Oleh Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Padang. *Ranah Research: Journal of ...*, 507–514.
- Rogers, E. M. (1962). *Diffusion of Innovation*. Free Press.
- Rokhman, A. (2011). E-Government Adoption in Developing Countries; the Case of Indonesia. *Journal of Emerging Trends in Computing and Information Sciences*, 2(5), 228–236.
- Salmi, M. Al, Mohtar, S., & Hasnan, N. (2016). *Relationship between e-government and e-tourism : case study of Sultanate of Oman*. 6(4), 2015–2017.
- Sellfia, N. R., Dayat, U., & Aryani, L. (2021). Inovasi Pelayanan Publik berbasis E-Government dalam Aplikasi Sampurasun Purwakarta. *Kinerja*, 18(4), 590–598.
- Windrum, P., & Koch, P. (2008). *Innovation in Public Sector Services: Entrepreneurship, Creativity and Management*.

Peraturan Perundangan

- Instruksi Presiden Nomor 3 Tahun 2003 tentang Kebijakan dan Strategi Nasional Pengembangan *E-Government*.
- Peraturan Walikota Semarang Nomor 111 Tahun 2021 tentang Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Semarang.
- UU Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah BAB XXI tentang Inovasi Daerah.

Media Online

- Badan Pusat Statistik Kota Semarang. (2022). Jumlah Kunjungan Wisatawan Menurut Jenis Wisatawan di Kota Semarang (Jiwa), 2020-2022. <https://semarangkota.bps.go.id/indicator/16/258/1/jumlah-kunjungan-wisatawan-menurut-jenis-wisatawan-di-kota-semarang.html>.
- Detik Jateng. (2022). Museum Kota Lama Semarang Segera Dibuka, Masuk Pakai Aplikasi. <https://www.detik.com/jateng/berita/d-5967369/museum-kota-lama-semarang-segera-dibuka-masuk-pakai-aplikasi>.
- Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Semarang. (2024). Data Statistik Usaha Pariwisata Daya Tarik Wisata Kota Semarang Tahun 2023. <https://pariwisata.semarangkota.go.id/frontend/web/index.php?r=site%2Fusaha-pariwisata>.

- Pejabat Pengelola Informasi dan Dokumentasi. (2022). Aplikasi Lунpia Wisata Kota Semarang. <https://ppid.semarangkota.go.id/kb/aplikasi-lunpia-wisata-kota-semarang/>.
- Pemerintah Kota Semarang. (2018). Profil Kota Semarang. https://semarangkota.go.id/p/33/profil_kota#:~:text=Secara%20geografis%2C%20Semarang%20terletak%20antara,sebelah%20Selatan%20dengan%20Kabupaten%20Semarang.
- Pemerintah Kota Semarang. (2022). Data Pegawai Negeri Sipil Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Semarang. https://data.scymark.semarangkota.go.id/detailpns.php?kode_opd=008.
- Pemerintah Kota Semarang. (2022). Sudah Di Buka Untuk Umum, Tiket Museum Kota Lama Bisa Di Pesan Lewat Aplikasi Lунpia. https://semarangkota.go.id/p/3349/sudah_di_buka_untuk_umum_tiket_museum_kota_lama_bisa_di_pesan_lewat_aplika.
- Portal Semarang Satu Data. (2020). Data Pariwisata & Budaya Kota Semarang. <https://data.semarangkota.go.id/data/list/4?opd%5B%5D=24&kelompok%5B%5D=13&urusan%5B%5D=30&tahunAwal=2021&tahunAkhir=2023>.