



**RANCANG BANGUN PROTOTYPE AUTOMATIC FILLING CAKE &  
TOPPING MACHINE PADA PROSES PEMBUATAN KUE  
BERBASIS ARDUINO MEGA 2560**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada  
Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi  
Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi  
Universitas Diponegoro

Disusun Oleh:  
Muhammad Davin Pradana  
40040319650061

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN  
TEKNOLOGI REKAYASA OTOMASI  
DEPARTEMEN TEKNOLOGI INDUSTRI SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
SEMARANG  
2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN  
TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN PROTOTYPE *AUTOMATIC FILLING CAKE &  
TOPPING MACHINE* PADA PROSES PEMBUATAN KUE  
BERBASIS ARDUINO MEGA 2560**

Diajukan oleh:  
Muhammad Davin Pradana  
40040319650061

Telah dilakukan pembimbingan dan dinyatakan layak untuk mengikuti ujian tugas akhir di Program Studi Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro.

Menyetujui  
Dosen Pembimbing,

Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T.

NIP. 197203171998021001

Tanggal: 18 Januari 2024

Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Teknologi Rekayasa Otomasi Departemen Teknologi  
Industri Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro

Privo Sasmoko, S.T., M.Eng

NIP. 197009161998021001

Tanggal: 18 Januari 2024

**HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN PROTOTYPE *AUTOMATIC FILLING CAKE &***  
***TOPPING MACHINE* PADA PROSES PEMBUATAN KUE**  
**BERBASIS ARDUINO MEGA 2560**

Diajukan oleh:

Muhammad Davin Pradana 40040319650061

Telah diujikan dan dinyatakan lulus oleh Tim Penguji Pada Selasa, 23 Januari 2024

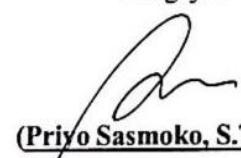
Ketua Tim Penguji/Pembimbing



Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T.

NIP. 197203171998021001

Penguji I



(Priyo Sasmoko, S.T., M.Eng.)

NIP. 197009161998021001

Penguji II



(Lisa' Yihaa Roodhiyah S.Si., M.Si.)

NPPU.H.7. 199210062022042001

Mengetahui,

Ketua Program Studi S.Tr Teknologi Rekayasa Otomasi

Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi

Universitas Diponegoro



(Priyo Sasmoko, S.T., M.Eng)

NIP. 197009161998021001

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

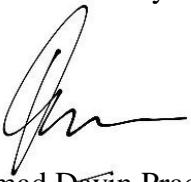
Nama : Muhammad Davin Pradana  
NIM : 40040319650061  
Program Studi : Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Prototype *Automatic Filling Cake & Topping Machine* Pada Proses Pembuatan Kue Berbasis Arduino Mega 2560

Dengan ini menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh derajat keahlian di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat ini yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari terbukti plagiat dalam Tugas Akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan Peraturan Mendiknas RI No. 17 Tahun 2010 dan Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

Semarang, 18 Januari 2024

Yang Membuat Pernyataan,



Muhammad Davin Pradana

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dengan rasa syukur yang sangat mendalam, dengan telah menyelesaikan penggerjaan Laporan Tugas Akhir saya berterima kasih dan mempersesembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Kedua Orang Tua saya tercinta yang selama ini selalu memberikan nasihat, bimbingan, doa, serta dukungan lahir dan batin.
3. Bapak Priyo Sasmoko S.T., M.Eng., selaku ketua program studi Teknologi Rekayasa Otomasi.
4. Bapak Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang memberikan bimbingan, saran, dan perbaikan penggerjaan alat serta tugas akhir saya sehingga menjadi lebih baik.
5. Bagus Setya Darmawan, selaku partner tugas akhir dan orang terpercaya, yang selalu memberikan ide, bantuan dan bertukar pikiran dikala kesulitan.
6. Siswi Yekti Adillah Murni yang selalu memberikan semangat dan mendoakan dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman saya yang selalu memberikan semangat untuk selalu mengerjakan Tugas Akhir saya, dan juga sebagai sumber informasi untuk bertukar pikiran dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini dan pembuatan alat saya.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah Subhanahuwata'ala yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Prototype *Automatic Filling Cake & Topping Machine* Pada Proses Pembuatan Kue Berbasis Arduino Mega 2560” yang kemudian diajukan guna memenuhi persyaratan memenuhi syarat memenuhi ketentuan kurikulum pada Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro, Semarang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan bantuan dan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini, khususnya kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Budiyono, M.Si., selaku Dekan Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro.
2. Bapak Dr. Mohd. Ridwan, S.T, M.T., selaku Ketua Departemen Teknologi Industri.
3. Bapak Priyo Sasmoko, S.T., M.Eng., selaku Ketua program studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro.
4. Bapak Prof. Dr. Kusworo Adi, S.Si., M.T., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
5. Kedua Orang Tua tercinta, serta keluarga besar yang selama ini selalu memberikan nasihat, doa, bimbingan, serta dukungan lahir dan batin.
6. Teman-teman dan orang-orang terdekat yang tidak bisa penulis tulis satu persatu namanya yang telah memberikan dukungan dalam bentuk moril maupun materil.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Oleh karena itu, penulis membutuhkan kritik dan saran yang membangun agar laporan ini menjadi lebih baik lagi. Akhir kata, penulis memohon maaf apabila ada kesalahan atau kata yang kurang tepat, penulis berharap Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat untuk penulis serta semua pihak yang membacanya

dan semua ilmunya dapat diimplementasikan.

Semarang, 3 Januari 2024

Penulis,



Muhammad Davin Pradana

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan .....	2
1.4. Manfaat Tugas Akhir .....	2
1.5. Batasan Masalah .....	3
1.6. Sistematika Laporan Tugas Akhir .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. <i>Filling Machine</i> .....	6
2.3. Pengisian Berdasarkan Volume .....	7
2.4. Catu Daya.....	8
2.5. Arduino Mega 2560 .....	10
2.6. Motor <i>Gear Box</i> .....	15
2.7. <i>Driver Motor L298N</i> .....	18

2.8.	Sensor <i>Photoelectric</i> E3Z-D61 .....	19
2.9.	Sensor <i>Water Flow</i> YF-S401 .....	21
2.10.	Pompa Air Mini DC 12V .....	22
2.11.	Relay .....	24
2.12.	<i>Push Button</i> .....	25
2.13.	LCD.....	26
2.14.	Modul I2C ( <i>Inter Intergradet Circuit</i> ) .....	27
2.15.	<i>Keypad 4x4</i> .....	29
2.16.	Motor <i>Stepper</i> 28BYJ 48 .....	30
2.17.	Motor <i>Driver</i> ULN2003.....	31
2.18.	Modul <i>Stepdown</i> LM2596 .....	33
2.19.	Lampu Indikator ( <i>Pilot Lamp</i> ) .....	33
2.20.	Resistor .....	34
2.21.	MCB ( <i>Miniature Circuit Breaker</i> ).....	35
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>36</b>
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
3.2.	Tahapan – tahapan Dalam Pembuatan Tugas Akhir .....	36
3.2.1	Studi Literatur .....	36
3.3.	Diagram Blok.....	37
3.4.	Perancangan Desain Alat .....	40
3.5.	Spesifikasi dan Fitur.....	42
3.6.	Teknik Fabrikasi .....	42
3.6.1.	Rancangan Mekanikal.....	44
3.7.	Perancangan Sistem Elektrik .....	46
3.7.1.	Perancangan Sistem Kelistrikan .....	48
3.7.2.	Perancangan Perangkat Lunak .....	53
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA .....</b>		<b>68</b>
4.1.	Peralatan Yang Digunakan .....	68

4.2. Prosedur Pengukuran dan Pengujian .....	68
4.3. Pengujian Komponen.....	69
4.3.1. Pengujian Catu Daya .....	69
4.3.2. Pengujian Modul <i>Stepdown LM2596</i> .....	70
4.3.3. Pengujian Motor <i>Driver L2598N</i> .....	70
4.3.4. Pengujian Relay .....	71
4.3.5. Pengujian Sensor <i>Photoelectric</i> .....	72
4.3.6. Uji Coba Sensor <i>Water Flow</i> .....	74
4.4. Pengujian Keseluruhan Alat .....	76
4.4.1. Menyalakan Sistem.....	76
4.4.2. Pengujian Volume Adonan Kue Coklat.....	77
4.4.3. Pengujian Volume Adonan Kue Stoberi.....	79
4.4.4. Pengujian Berat Pengisian <i>Topping</i> .....	80
4.4.5. Perhitungan Waktu Sistem Proses .....	81
<b>BAB V.....</b>	<b>83</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>83</b>
5.1. Kesimpulan .....	83
5.2. Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>88</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Diagram Sistem Kontrol <i>Filling Machine</i> .....	6
<b>Gambar 2. 2</b> Catu Daya atau <i>Power Supply</i> 12V 20A.....	8
<b>Gambar 2. 3</b> Rangkaian Catu Daya 12V .....	9
<b>Gambar 2. 4</b> Arduino Mega 2560.....	10
<b>Gambar 2. 5</b> <i>Digital Pin</i> Arduino MEGA 2560 .....	11
<b>Gambar 2. 6</b> Motor <i>Gearbox</i> JGY370.....	16
<b>Gambar 2. 7</b> Motor <i>Driver</i> L298N .....	18
<b>Gambar 2. 8</b> Data Pin IC L298 .....	18
<b>Gambar 2. 9</b> Sensor <i>Photoelectric</i> E3Z-D61.....	19
<b>Gambar 2. 10</b> Prinsip Kerja Sensor <i>Photoelectric</i> Tipe Refleksi .....	20
<b>Gambar 2. 11</b> Prinsip Kerja Sensor <i>Photoelectric</i> Tipe Penetrasi.....	20
<b>Gambar 2. 12</b> Sensor <i>Water Flow</i> YF-S401.....	21
<b>Gambar 2. 13</b> Pompa Air Mini DC 12V .....	23
<b>Gambar 2. 14</b> Relay .....	24
<b>Gambar 2. 15</b> Rangkaian Modul Relay .....	25
<b>Gambar 2. 16</b> <i>Push Button</i> .....	25
<b>Gambar 2. 17</b> LCD 20x4 .....	26
<b>Gambar 2. 18</b> Modul I2C.....	27
<b>Gambar 2. 19</b> Skematik I2C (Inter Intergrated Circuit) .....	29
<b>Gambar 2. 20</b> <i>Keypad</i> 4x4 .....	29
<b>Gambar 2. 21</b> Motor <i>Stepper</i> 28BYJ 48 .....	30
<b>Gambar 2. 22</b> Motor <i>Driver</i> ULN2003 .....	31
<b>Gambar 2. 23</b> <i>Pin configuraton</i> dan <i>Logic Diagram</i> IC ULN2003 .....	32
<b>Gambar 2. 24</b> Modul <i>Stepdown</i> LM2596 .....	33
<b>Gambar 2. 25</b> <i>Pilot Lamp</i> .....	33
<b>Gambar 2. 26</b> Resistor .....	34
<b>Gambar 2. 27</b> Rangkaian Resistor <i>Pull-Up</i> .....	35
<b>Gambar 2. 28</b> MCB (Miniature circuit breaker).....	35
<b>Gambar 3. 1</b> <i>Flowchart</i> Pembuatan Tugas Akhir.....	37
<b>Gambar 3. 2</b> Diagram Blok Alat.....	38
<b>Gambar 3. 3</b> Desain 3D Alat .....	41
<b>Gambar 3. 4</b> Komponen Desain 3D.....	41
<b>Gambar 3. 5</b> Desain 3D Ukuran Alat .....	41
<b>Gambar 3. 6</b> Proses perancangan Sistem Mekanik.....	46
<b>Gambar 3. 7</b> Rangkaian Skematik Alat .....	47
<b>Gambar 3. 8</b> Desain Jalur PCB .....	51
<b>Gambar 3. 9</b> Komponen Elektrikal pada PCB .....	51
<b>Gambar 3. 10</b> Rangkain Komponen dan Kabel .....	52
<b>Gambar 3. 11</b> Pemasangan Tutup Kabel Ducting .....	53

<b>Gambar 3. 12</b> <i>Flowchart</i> Proses <i>Filling</i> Adonan dan <i>Topping</i> .....	54
<b>Gambar 3. 13</b> <i>Flowchart</i> Mode Manual 1 .....	56
<b>Gambar 3. 14</b> <i>Flowchart</i> Mode Manual 2 .....	56
<b>Gambar 4. 1</b> Tegangan Output Driver L2598N.....	71
<b>Gambar 4. 2</b> Jarak Objek .....	73
<b>Gambar 4. 3</b> Uji Coba Pengambilan Data Volume dengan Gelas Ukur.....	75
<b>Gambar 4. 4</b> Volume yang Tertampil Pada Serial Monitor.....	75
<b>Gambar 4. 5</b> Menyalakan Sistem.....	76
<b>Gambar 4. 6</b> (d) Pilih Chocolate (e) Tekan Tombol Enter .....	77

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Spesifikasi Catu Daya atau Power supply 12V 20A .....	10
<b>Tabel 2. 2</b> Spesifikasi Arduino Mega 2560 .....	15
<b>Tabel 2. 3</b> Spesifikasi Motor Gearbox JGY370 .....	17
<b>Tabel 2. 4</b> Spesifikasi Driver Motor L298N.....	19
<b>Tabel 2. 5</b> Spesifikasi Sensor Photoelectric .....	21
<b>Tabel 2. 6</b> Spesifikasi Sensor Water flow YF-S401 .....	22
<b>Tabel 2. 7</b> Spesifikasi Pompa Air Mini DC 12V .....	23
<b>Tabel 2. 8</b> Spesifikasi Motor Stepper 28BYJ 48 .....	31
<b>Tabel 3. 1</b> Daftar Bahan Pembuatan Prototype <i>Filling</i> Adonan & <i>Topping</i> .....	43
<b>Tabel 4. 1</b> Pengujian Catu Daya .....	70
<b>Tabel 4. 2</b> Pengujian Relay.....	71
<b>Tabel 4. 3</b> Lanjutan Tabel 4.2.....	72
<b>Tabel 4. 4</b> Data Uji Coba Jarak Pendeksi Objek.....	72
<b>Tabel 4. 5</b> Data Uji Sensor Water flow .....	74
<b>Tabel 4. 6</b> Hasil Pengujian Volume Adonan Kue Coklat.....	78
<b>Tabel 4. 7</b> Hasil Pengujian Volume Adonan kue Strawberry .....	79
<b>Tabel 4. 8</b> Pengujian Berat Topping.....	80
<b>Tabel 4. 9</b> Perhitungan Waktu Proses Sistem.....	81

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1.</b> Program Perangkat Lunak Arduino IDE .....	88
<b>Lampiran 2.</b> Diagram Skematik Alat .....	110
<b>Lampiran 3.</b> Datasheet <i>Power supply</i> 12 V 20 A .....	111
<b>Lampiran 4.</b> Datasheet Arduino Mega 2560 .....	112
<b>Lampiran 5.</b> Datasheet Modul <i>Stepdown</i> LM2596 .....	114
<b>Lampiran 6.</b> Datasheet Relay .....	115
<b>Lampiran 7.</b> Datasheet Motor <i>Driver</i> L298N.....	116
<b>Lampiran 8.</b> Datasheet Motor <i>Gearbox</i> JGY-370 .....	117
<b>Lampiran 9.</b> Datasheet Sensor <i>Photoelectric</i> E3Z-D61 .....	119
<b>Lampiran 10.</b> Datasheet Sensor <i>Waterflow</i> YF-S401 .....	121
<b>Lampiran 11.</b> Pompa Air 12 V DC.....	123
<b>Lampiran 12.</b> LCD 20x4 .....	125
<b>Lampiran 13.</b> Modul I2C .....	126
<b>Lampiran 14.</b> Motor <i>Stepper</i> 28BYJ-48.....	128

## ABSTRAK

Proses pembuatan kue secara manual merupakan pekerjaan yang membutuhkan banyak waktu dan tenaga. Selain itu, konsistensi dalam pengisian adonan dan *topping* kue juga menjadi masalah. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam pengisian adonan dan *topping* ke dalam loyang secara otomatis diperlukan sistem yang cerdas agar sistem tersebut efisien dan dapat digunakan dalam dunia industri, khususnya industri makanan. Tujuan perancangan *prototype* ini adalah untuk merancang dan mengimplementasikan sebuah prototype mesin pengisian adonan dan *topping* otomatis yang berbasis Arduino Mega 2560. Mesin ini dirancang untuk menghasilkan produk-produk seperti kue, roti, dan *dessert* yang membutuhkan proses pengisian adonan dan *topping* secara akurat dan efisien. Dibuktikan hasil uji *prototype* dengan *error* sebesar 6.8% untuk selisih 2.38 mL pada proses *filling* adonan, dan *error* sebesar 7.1% untuk selisih 0.5 gr pada proses *filling topping*. *Prototype* ini menggunakan motor dc sebagai penggerak konveyor. Motor *stepper* digunakan sebagai aktuator pendorong loyang untuk masuk kedalam konveyor. Terdapat juga *photoelectric sensor* yang digunakan untuk mendeteksi loyang pada pengisian adonan dan *topping*. Adonan didorong dari *hopper* masuk kedalam loyang menggunakan pompa dan terdapat *waterflow sensor* untuk mengukur banyaknya adonan yang keluar dari *hopper*. Pada proses pengisian *topping* menggunakan motor *stepper* sebagai aktuator penggerak *topping* keluar dari *hopper* masuk kedalam loyang.

**Kata Kunci :** Adonan, *Topping*, *Prototype*, Arduino Mega2560

## **ABSTRACT**

*The process of making cakes manually is a job that requires lots time and effort. In addition, consistency in filling and cake toppings is also a problem. The development of science and technology in batter and toppings filling to in a tin automatically required smart system so that system the efficient and can used in world of industry, specifically food industry. Objective planning this prototype is to design and implement a prototype of an automatic batter and topping filling machine based on Arduino Mega 2560 . This machine is designed for produce products such as cakes, bread and desserts that require a accurate and efficient filling process for batter and toppings. Proven by prototype test results with an error of 6.8% for a difference of 2.38 mL in the batter filling process, and an error of 7.1% for a difference of 0.5 gr in the topping filling process. This Prototype using a dc motor as mover conveyor . Stepper motors are used as actuator pusher pan into the conveyor. There is also a photoelectric sensor used For detect baking sheet on filling batter and toppings . batter pushed from hoppers enter into the pan use pump and there waterflow sensors For measure many batter that comes out from hoppers . In the filling toppings process using stepper motors as actuator mover toppings go out from hoppers enter into the pan .*

**Keywords :** *Batter , Topping, Prototype , Arduino Mega256*