



**RANCANG BANGUN SISTEM DETEKSI KANTUK PADA PENGEMUDI MOBIL  
BERBASIS MIKROKONTROLLER RASPBERRY PI DENGAN ALGORITMA  
YOLO (YOU ONLY LOOK ONCE)**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada**

**Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi**

**Oleh:**

**ARSYAN MARDHI ARSANTO**

**NIM: 40040317640002**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA OTOMASI**

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI INDUSTRI SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

# RANCANG BANGUN SISTEM DETEKSI KANTUK PADA PENGEMUDI MOBIL BERBASIS MIKROKONTROLLER RASPBERRY PI DENGAN ALGORITMA YOLO (YOU ONLY LOOK ONCE)

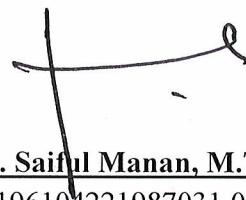
Disusun Oleh:

Arsyan Mardhi Arsanto

40040317640002

Telah diujikan dan dinyatakan lulus oleh Tim Penguji Pada  
Rabu, 20 Desember 2023

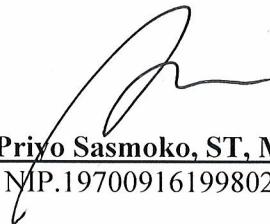
Tim Penguji,  
Pembimbing



Ir. H. Saiful Manan, M.T.  
NIP. 196104221987031 001

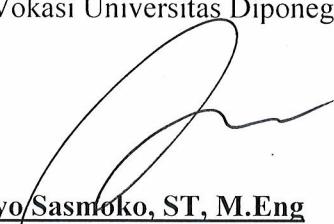
Penguji I

Penguji II



Priyo Sasmoko, ST, M.Eng      Lisa' Yihaa Roodhiyah, S.Si.,M.Si.  
NIP.197009161998021001      NIP199210062022042001.

Mengetahui,  
Ketua Program Studi S.Tr. Teknologi Rekayasa  
Otomasi Departemen Teknologi Industri  
Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro



Priyo Sasmoko, ST, M.Eng  
NIP. 197009161998021001

## LAPORAN TUGAS AKHIR

### RANCANG BANGUN SISTEM DETEKSI KANTUK PADA PENGEMUDI MOBIL BERBASIS MIKROKONTROLLER RASPBERRY PI DENGAN ALGORITMA YOLO (YOU ONLY LOOK ONCE)

Diajukan Oleh:

Arsyan Mardhi Arsanto

40040317640002

Telah diajukan pembimbingan dan dinyatakan layak untuk mengikuti ujian Tugas Akhir di  
Program Studi Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro

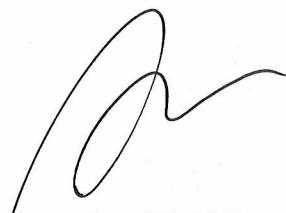
Menyetujui,

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

  
Ir. H. Saiful Manan, M.T.  
NIP. 196104221987031 001

Tanggal : 5 Desember 2023

Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Teknologi Rekayasa Otomasi  
Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi  
Universitas Diponegoro

  
Priyo Sasmoko, ST, M.Eng  
NIP. 197009161998021001

Tanggal : 20 Desember 2023

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Arsyany Mardhi Arsanto

NIM : 40040317640002

Program Studi : S.Tr. Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi UNDIP

Judul Tugas Akhir : **RANCANG BANGUN SISTEM DETEKSI KANTUK PADA PENGEMUDI MOBIL BERBASIS MIKROKONTROLLER RASPBERRY PI DENGAN ALGORITMA YOLO (YOU ONLY LOOK ONCE)**

Dengan ini menyatakan bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh derajat keahlian di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ini ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti plagiat dalam tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan Mendiknas RI No. 17 tahun 2010 dan Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

Semarang, 5 Desember 2023

Yang membuat pernyataan

Arsyan Mardhi Arsanto

## **HALAMAN PERSEMPAHAN**

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Ibu Siti Rochma dan Bapak Ir. Asniat Ananto, kedua orang tua saya yang selalu mendoakan, mendidik, mendukung dan berjuang untuk memberikan yang terbaik untuk anak-anaknya.
2. Alm. Hj. Diah Sadiah, nenek saya yang selalu mendoakan dan berharap dapat melihat saya lulus kuliah.
3. Kamilia Ardhangina Handraka, atas kesediaannya yang selalu mendukung dalam keadaan senang maupun susah.
4. Sahabat terkasih dan teman-teman saya yang tidak bisa saya tuliskan satu persatu yang telah memberi dukungan, acuan, dan dorongan dalam bentuk moril maupun materiil.
5. Pembaca yang budiman, serta civitas akademis yang haus ilmu pengetahuan dan teknologi.
6. Serta diri saya sendiri.

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahuwata'ala Tuhan semesta alam yang senantiasa memberikan nikmat kepada makhluk-Nya dan atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan kegiatan tugas akhir beserta dengan berkas-berkas ini. Semoga kelak berguna bagi diri sendiri maupun orang lain.

Dalam keberjalanan tugas akhir ini penulis tak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Budiyono, M.Si. selaku Dekan Sekolah Vokasi
2. Bapak Priyo Sasmoko, ST, M.Eng selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro.
3. Bapak Ir. H. Saiful Manan, M.T. selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah sabar membimbing penulis selama penggerjaan tugas akhir ini.
4. Ibu Siti Rochma dan Bapak Ir. Asniat Ananto yang selalu memberikan do'a, bantuan, dan semangat selama kuliah sampai penyusunan tugas akhir.
5. Kamilia Ardhangina Handraka yang selalu memberikan bantuan, dukungan, do'a, dan semangat selama penyusunan tugas akhir.
6. Sahabat terkasih dan teman-teman saya yang tidak bisa saya tuliskan satu persatu yang telah memberi dukungan, acuan, dan dorongan dalam bentuk moril maupun materil.
7. Teman-teman keluarga besar Cosmic TRO 17, Serta segenap keluarga besar HIMATRO.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis membutuhkan kritik dan saran sebagai bahan evaluasi. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Semarang, 5 Desember 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
ABSTRAK .....	xiv
ABSTRACT .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	16
1.1.    Latar Belakang .....	16
1.2.    Rumusan Masalah.....	18
1.3.    Tujuan .....	19
1.4.    Batasan Masalah .....	19
1.5.    Manfaat .....	20
1.6.    Sistematika Penulisan Laporan .....	21
BAB II LANDASAN TEORI .....	23
2.1. <i>Artificial Intelligence</i> .....	23
2.2. <i>Deep Learning</i> .....	24
2.3. <i>Computer Vision</i> .....	26
2.4. <i>Object Detection</i> .....	27
2.5. <i>You Only Look Once (YOLO)</i> .....	31
2.5.1.    YOLOv5 .....	35
2.5.2.    Arsitektur YOLOv5 .....	36
2.5.3.    Tipe YOLOv5 .....	42
2.6.    Roboflow.....	43

2.7.	<i>Google Colaboratory</i> .....	44
2.8.	<i>Wandb (Weights and Biases)</i> .....	45
2.9.	<i>Evaluation Metrics</i> .....	45
2.9.1.	<i>Confusion Metrics</i> .....	46
2.9.2.	<i>Intersection over Union (IoU)</i> .....	50
2.10.	<i>Dataset</i> .....	52
2.11.	<i>Augmentasi Data</i> .....	52
2.12.	<i>Kantuk</i> .....	53
2.13.	<i>Raspberry Pi 4 B</i> .....	54
2.14.	<i>LCD dan I2C</i> .....	56
2.15.	<i>Webcam</i> .....	57
2.16.	<i>Adaptor dan Buck Converter</i> .....	58
2.17.	<i>Modul Relay 1 Channel</i> .....	59
2.18.	<i>Buzzer</i> .....	59
2.19.	<i>Tantangan Klasifikasi pada Deteksi Objek</i> .....	60
2.20.	<i>Tinjauan Pustaka</i> .....	61
<b>BAB III RANCANG BANGUN SISTEM DETEKSI KANTUK PADA PENGEMUDI MOBIL BERBASIS MIKROKONTROLLER RASPBERRY PI DENGAN ALGORITMA YOLO (YOU ONLY LOOK ONCE) .....</b>		<b>64</b>
3.1.	<i>Diagram Blok Alat</i> .....	64
3.1.1.	<i>Cara Kerja Tiap Blok</i> .....	65
3.1.2.	<i>Rangkaian Listrik</i> .....	68
3.2.	<i>Flowchart Sistem</i> .....	69
3.3.	<i>Perancangan Perangkat Lunak</i> .....	74
3.4.1.	<i>Alat dan Bahan</i> .....	75
3.4.2.	<i>Data Acquisition</i> .....	76
3.4.3.	<i>Data Exploration</i> .....	79
3.4.4.	<i>Modelling</i> .....	86
3.4.5.	<i>Hasil Pelatihan</i> .....	92
3.4.6.	<i>Program Pendekripsi</i> .....	92

3.4. Perancangan Perangkat Keras.....	93
3.5.1. Alat dan Bahan.....	93
3.5.2. Perakitan Alat .....	94
3.5.3. Persiapan Raspberry Pi .....	97
BAB IV PENGUKURAN DAN PERCOBAAN .....	99
4.1. Peralatan Pengukuran dan Percobaan .....	99
4.2. Pengukuran dan Uji Fungsionalitas Komponen .....	100
4.2.1. Adaptor .....	100
4.2.2. Modul <i>Buck Converter</i> .....	101
4.3. Percobaan Sistem Keseluruhan.....	102
4.3.1. Hasil Pelatihan Model.....	103
4.3.2. Raspberry Pi.....	104
4.3.3. Percobaan Kecepatan Deteksi.....	105
4.3.4. LCD dan <i>buzzer</i> .....	107
4.3.5. Percobaan Kinerja Sistem Deteksi.....	110
BAB V ANALISA DATA .....	114
5.1. Analisa Kinerja Sistem Deteksi Kelas <i>Awake</i> .....	114
5.1.1. Percobaan dengan Jarak 50cm.....	114
5.1.2. Percobaan dengan Jarak 60cm.....	119
5.1.3. Percobaan dengan Jarak 70cm.....	123
5.2. Analisa Kinerja Sistem Deteksi Kelas <i>Sleep</i> .....	128
5.2.1. Percobaan dengan Jarak 50cm.....	128
5.2.2. Percobaan dengan Jarak 60cm.....	133
5.2.3. Percobaan dengan Jarak 70cm.....	137
5.3. Analisa Kinerja Sistem Deteksi Keseluruhan .....	142
BAB VI PENUTUP.....	146
6.1. Kesimpulan .....	146
6.2. Saran .....	147
DAFTAR PUSTAKA.....	148
LAMPIRAN .....	153

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Korelasi AI, ML, dan DL <sup>[11]</sup> .....	24
Gambar 2.2. <i>Artificial Neural Network</i> <sup>[11]</sup> .....	25
Gambar 2.3. Tugas yang dilakukan <i>computer vision</i> <sup>[18]</sup> .....	26
Gambar 2.4. Deteksi objek pada kendaraan <i>autonomous</i> <sup>[21]</sup> .....	27
Gambar 2.5. Tahapan umum deteksi objek (a) deteksi objek “One-stage Detector” dan (b) deteksi objek “Two-stage Detector” <sup>[24]</sup> .....	29
Gambar 2.6. <i>Roadmap</i> perkembangan deteksi objek selama dua dekade terakhir <sup>[19]</sup> .....	30
Gambar 2.7. Arsitektur konsep <i>object Detection</i> <sup>[26]</sup> .....	31
Gambar 2.8. Komponen <i>bounding box</i> pada YOLO <sup>[27]</sup> .....	32
Gambar 2.9. <i>Workflow</i> algoritma YOLO dalam mendeteksi citra <sup>[29]</sup> .....	33
Gambar 2.10. Prediksi <i>bounding box</i> sebelum dan sesudah operasi NMS <sup>[27]</sup> .....	34
Gambar 2.11. Arsitektur YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	37
Gambar 2.12. <i>Backbone</i> YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	38
Gambar 2.13. <i>Bottleneck</i> YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	39
Gambar 2.14. SPPF YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	39
Gambar 2.15. <i>Neck</i> YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	40
Gambar 2.16. <i>Head</i> YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	41
Gambar 2.17. Kinerja pada setiap tipe YOLOv5 <sup>[32]</sup> .....	42
Gambar 2.18. Logo Roboflow <sup>[33]</sup> .....	43
Gambar 2.19. Alur kerja Roboflow <sup>[33]</sup> .....	44
Gambar 2.20. Logo Google Colaboratory <sup>[35]</sup> .....	44
Gambar 2.21. Logo Wandb <sup>[36]</sup> .....	45
Gambar 2.22. Tabel <i>Confusion Metrics</i> <sup>[37]</sup> .....	46
Gambar 2.23. Interpretasi dari nilai <i>F1-score</i> <sup>[41]</sup> .....	48
Gambar 2.24. Maksud dari <i>confidence score</i> <sup>[64]</sup> .....	49
Gambar 2.25. Rumus IoU <sup>[62]</sup> .....	50
Gambar 2.26. Contoh penggunaan IoU dengan <i>threshold</i> bernilai 0,5 <sup>[42]</sup> .....	51
Gambar 2.27. Orang mengantuk <sup>[46]</sup> .....	53
Gambar 2.28. Raspberry Pi 4 B <sup>[48]</sup> .....	54
Gambar 2.29. Konfigurasi GPIO Raspberry Pi 4 B <sup>[48]</sup> .....	56
Gambar 2.30. LCD 16x2 yang digabungkan dengan I2C <sup>[50]</sup> .....	57
Gambar 2.31. <i>Webcam</i> .....	58
Gambar 2.32. Adaptor 12V <sup>[53]</sup> .....	58
Gambar 2.33. Modul <i>buck converter</i> LM2596 .....	59
Gambar 2.34. Modul relay 1 channel <sup>[56]</sup> .....	59
Gambar 2.35. <i>Buzzer</i> <sup>[57]</sup> .....	60
Gambar 2.36. Tantangan pada klasifikasi objek <sup>[58]</sup> .....	60

Gambar 3.1. Diagram blok sistem.....	64
Gambar 3.2. Rangkaian listrik.....	68
Gambar 3.3. Skematik diagram.....	69
Gambar 3.4. Flowchart Sistem .....	70
Gambar 3.5. <i>Flowchart</i> perancangan perangkat lunak.....	75
Gambar 3.6. Posisi kepala .....	77
Gambar 3.7. Data citra yang diambil menggunakan <i>webcam</i> .....	78
Gambar 3.8. Data citra yang diambil menggunakan <i>handphone</i> .....	78
Gambar 3.9. Anotasi data untuk kelas <i>awake</i> .....	79
Gambar 3.10. Anotasi Data <i>sleep</i> .....	80
Gambar 3.11. Data pada <i>train set</i> .....	80
Gambar 3.12. Data pada <i>valid set</i> .....	80
Gambar 3.13. Data pada <i>test set</i> .....	81
Gambar 3.14. Rincian <i>preprocessing</i> dan augmentasi data .....	81
Gambar 3.15. Hasil <i>preprocessing</i> dan augmentasi data untuk kelas <i>awake</i> .....	83
Gambar 3.16. Hasil <i>preprocessing</i> dan augmentasi data untuk kelas <i>sleep</i> .....	83
Gambar 3.17. <i>File export</i> dari Roboflow .....	84
Gambar 3.18. <i>File images</i> hasil <i>data exploration</i> .....	84
Gambar 3.19. <i>File labels</i> hasil <i>data exploration</i> .....	84
Gambar 3.20. Format anotasi YOLO .....	85
Gambar 3.21. Isi data.yaml.....	85
Gambar 3.22. <i>New notebook</i> untuk memulai <i>modelling</i> .....	86
Gambar 3.23. <i>New notebook</i> untuk memulai <i>modelling</i> .....	87
Gambar 3.24. Mengatur <i>hardware acclerator</i> .....	87
Gambar 3.25. Izin akses Google Drive .....	88
Gambar 3.26. data.yaml sebelum alamatnya diatur .....	90
Gambar 3.27. data.yaml setelah alamatnya diatur.....	90
Gambar 3.28. <i>File</i> model terlatih .....	92
Gambar 3.29. Dimensi <i>cover</i> dan <i>body</i> serta 3D prototipe deteksi kantuk .....	95
Gambar 3.30. <i>Cover</i> alat.....	95
Gambar 3.31. <i>Black box</i> yang sudah dilubangi dan terpasang komponen .....	96
Gambar 3.32. Hasil <i>wiring</i> berdasarkan gambar rangkaian .....	96
Gambar 3.33. Isi <i>requirements.txt</i> .....	98
Gambar 4.1. Evaluasi model hasil pelatihan .....	103
Gambar 4.2. <i>Confusion Metrics</i> model terlatih .....	104
Gambar 4.3. <i>Webcam</i> yang diarahkan ke wajah untuk percobaan .....	111
Gambar 4.4. Percobaan Kinerja Sistem Deteksi Kelas <i>awake</i> .....	112
Gambar 4.5. Percobaan Kinerja Sistem Deteksi Kelas <i>sleep</i> .....	113

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Kinerja tipe model YOLOv5.....	42
Tabel 2.2. Spesifikasi Raspberry Pi 4 B .....	55
Tabel 3.1. Daftar Perlengkapan.....	76
Tabel 3.2. Konfigurasi Pelatihan Model.....	91
Tabel 3.3. Daftar Perlengkapan .....	93
Tabel 4.1. Alat-alat Percobaan dan Pengukuran .....	99
Tabel 4.2. Pengukuran Tegangan Adaptor.....	101
Tabel 4.3. Pengukuran Tegangan Modul <i>Buck Converter</i> .....	102
Tabel 4.4. Percobaan Raspberry Pi 4 B .....	105
Tabel 4.5. Kecepatan Deteksi pada jarak 60cm .....	106
Tabel 4.6. Percobaan LCD .....	109
Tabel 4.7. Percobaan <i>Buzzer</i> .....	110
Tabel 5.1. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Awake</i> dengan Jarak 50cm .....	115
Tabel 5.2. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Awake</i> dengan Jarak 60cm .....	119
Tabel 5.3. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Awake</i> dengan Jarak 70cm .....	124
Tabel 5.4. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Sleep</i> dengan Jarak 50cm .....	128
Tabel 5.5. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Sleep</i> dengan Jarak 60cm .....	133
Tabel 5.6. Hasil Percobaan Pendekripsi Kelas <i>Sleep</i> dengan Jarak 70cm .....	137
Tabel 5.7. Perbandingan Nilai <i>Confidence</i> pada jarak 50cm, 60cm, dan 70cm.....	142
Tabel 5.8. Perbandingan Nilai <i>Precision</i> pada jarak 50cm, 60cm, dan 70cm.....	143
Tabel 5.9. Perbandingan Nilai <i>Recall</i> pada jarak 50cm, 60cm, dan 70cm.....	143
Tabel 5.10. Perbandingan Nilai <i>F1-Score</i> pada jarak 50cm, 60cm, dan 70cm .....	144

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 <i>Source Code train.py</i> .....	153
Lampiran 2 <i>Source Code Locate.py</i> (Modifikasi <i>detect.py</i> ).....	167
Lampiran 3 <i>Datasheet Raspberry Pi 4 B</i> .....	176
Lampiran 4 <i>Datasheet LCD 16x2</i> .....	184
Lampiran 5 <i>Datasheet I2C</i> .....	204
Lampiran 6 <i>Datasheet buzzer.</i> .....	207
Lampiran 7 Spesifikasi Modul <i>Buck Converter LM2596</i> .....	208
Lampiran 8 Repository YOLOv5 yang sudah di- <i>clone</i> .....	233

## ABSTRAK

Penurunan konsentrasi pada saat mengemudi (mengantuk) dapat mengakibatkan kecelakaan lalu lintas. Pada tahun 2019 terdapat kecelakaan lalu lintas sebanyak 124 kasus pada jalan Tol Batang-semarang dengan presentase 61.08% akibat mengantuk. Perlu adanya alat untuk mendeteksi kantuk dan memberikan alarm peringatan kepada pengemudi untuk memastikan pengemudi tetap dalam keadaan sadar dengan harapan mampu mengurangi jumlah kecelakaan yang diakibatkan oleh kantuk. Atas permasalahan tersebut dibuatlah alat deteksi kantuk menggunakan algoritma YOLOv5 untuk mendeteksi pengemudi mobil yang mengalami kantuk yang diterapkan pada Raspberry Pi 4 B dan menggunakan *buzzer* sebagai notifikasi. Penelitian ini telah berhasil diimplementasikan dalam bentuk “*Rancang Bangun Deteksi Kantuk pada Pengemudi Mobil Berbasis Mikrokontroller Raspberry Pi dengan Algoritma YOLO*” dan mendeteksi kelas *awake* dan *sleep* yang telah ditentukan pada saat pelatihan. Hasil penelitian dievaluasi menggunakan Wandb menggunakan evaluasi metrik pada jarak 50cm, 60cm, dan 70cm menunjukkan untuk nilai *confidence* rata-rata sebesar 84.65%, untuk nilai *precision* rata-rata sebesar 100%, untuk nilai *recall* rata-rata sebesar 90.66%, dan untuk nilai *F1-score* rata-rata sebesar 94.83% menggunakan *pre-trained model* terlatih YOLOv5s dengan nilai mAP@0.5 sebesar 99.09% dan nilai mAP@[0.5:0.95] sebesar 71.79%.

**Kata Kunci :** *Deteksi Objek, YOLOv5, Deteksi Kantuk, Raspberry Pi*

## ABSTRACT

*Decreased concentration while driving (drowsiness) can lead to traffic accidents. In 2019 there were 124 traffic accidents on the Batang-Semarang toll road with a percentage of 61.08% due to drowsiness. It is necessary to have a tool to detect drowsiness and provide a warning alarm to the driver to ensure the driver remains conscious in the hope of reducing the number of accidents caused by drowsiness. For this problem, a drowsiness detection tool using the YOLOv5 algorithm is made to detect car drivers who experience drowsiness which is applied to the Raspberry Pi 4 B and uses a buzzer as a notification. This research has been successfully implemented in the form of "Drowsiness Detection Design for Raspberry Pi Microcontroller-Based Car Drivers with the YOLO Algorithm" and detects awake and sleep classes that have been determined during training. The results of the study evaluated using Wandb using metric evaluation at a distance of 50cm, 60cm, and 70cm show for an average confidence value of 84.65%, for an average precision value of 100%, for an average recall value of 90.66%, and for an average F1-score value of 94.83% using the pre-trained YOLOv5s trained model with a mAP@0.5 value of 99.09% and a mAP@[0.5:0.95] value of 71.79%.*

**Keywords :** Object Detection, YOLOv5, Drowsiness Detection, Raspberry Pi