

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Chaplin, J.P. 2011. *Kamus Lengkap Psikologi* (terjemahan Kartono, K). Jakarta: RajaGrafindo Persada
- Chory, R. M., & Cicchirillo, V. (2007). The Relationship between Video Game Play and Trait Verbal Aggressiveness: An Application of the General Aggression Model. *Communication Research Reports*, 24(2), 113-119.
- Damon, W., & Lerner, R. M. (Eds.). (2008). *Child and adolescent development: An advanced course*. John Wiley & Sons.
- Depdikbud, K. B. B. I. (2002). Jakarta: Balai Pustaka, 1993. Departemen Agama RI., *Al-Qur'an dan Terjemahnya*, Bandung: Darus Sunnah.
- Juliandi, A., & Manurung, S. (2014). *Metodologi Penelitian Bisnis, Konsep dan Aplikasi: Sukses Menulis Skripsi & Tesis Mandiri*. Umsu Press.
- Kementrian Kesehatan. *Situasi Kesehatan Reproduksi Remaja*. Jakarta Selatan: Kementrian Kesehatan RI, Pusat Data dan Informasi
- Lestari, S. (2016). *Psikologi Keluarga: Penanaman Nilai dan Penanaman Konflik dalam Keluarga*. Prenada Media.
- Muri, Yusuf. 2017. *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, Dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.
- Nikken, P., & Jansz, J. (2006). *Parental mediation of children's videogame playing: A comparison of the reports by parents and children. Learning, media and technology*, 31(2), 181-202.
- Neuman, W. (2014). *Social Research Methods: Qualitative and Quantitative Approaches Seventh Edition*. Assex: Pearson Education Limited.

Rakhmat, Jalaluddin. 2009. *Psikologi Komunikasi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

Sarwono, Jonathan. 2013. Model-Model Linier dan Non-Linier dalam IBM spss 21. Jakarta: Media Elex Komputindo.

Sarwono, Jonathan. 2015. Rumus – Rumus Populer dalam SPSS 22 untuk Riset Skripsi. Yogyakarta: Andi Offset.

Singh, Kultar. Quantitative social research method, New Delhi: Sage Publications India Pvt Ltd, 2007.

Dr, Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R&D. Bandung. Penerbit: CV Alfa Beta.

### **Jurnal**

Eliani, J., Yuniardi, M. S., & Masturah, A. N. (2018). Fanatisme dan perilaku agresif verbal di media sosial pada penggemar idola K-Pop. *Psikohumaniora: Jurnal penelitian psikologi*, 3(1), 59-72.

Eskasasnanda, I. D. P. (2017). Causes and Effects of Online Video Game Playing among Junior-Senior High School Students in Malang East Java. *Komunitas: International Journal of Indonesian Society and Culture*, 9(2), 191-202.

James, P. A., & Kur, J. T. (2020). Parental Mediation of Childrens Risky Experiences with Digital Media. *The Journal of Society and Media*, 4(2), 298-318.

Lestari, M. A. (2018). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja (Studi SMP Sawunggaling Jombang Kelas 2) (Doctoral dissertation, STIKes Insan Cendekia Medika Jombang).

Ruli, E. (2020). Tugas dan peran orang tua dalam mendidik anak. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(1), 143-146.

Wibowo, F., & Parancika, R. (2018). Kekerasan Verbal (Verbal Abuse) di Era Digital Sebagai Faktor Penghambat Pembentukan Karakter. Seminar

Nasional Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya (SEMNAS KBSP) V 2018.

### **Website**

Databoks. (2021). Pengguna Internet Indonesia Peringkat Ke-3 Terbanyak di Asia. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/10/14/pengguna-internet-indonesia-peringkat-ke-3-terbanyak-di-asia>

Databoks. (2021). Penggunaan Internet di Kalangan Siswa Sekolah Semakin Meningkat <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/05/03/tren-siswa-sekolah-menggunakan-internet-semakin-meningkat>

Inews. (2020). Survei: 16,5 Persen Masyarakat Habiskan Waktu Main Game Online selama Pandemi Covid-19. <https://www.inews.id/techno/internet/survei-165-persen-masyarakat-habiskan-waktu-main-game-online-selama-pandemi-covid-19>

Katadata. (2021). Masa Depan Cerah Gim Online di Indonesia. <https://katadata.co.id/ariayudhistira/analisisdata/60bd726285611/masa-depan-cerah-gim-online-di-indonesia>

YouTube. Channel YouTube BANG ALEX. [.https://www.youtube.com/c/BANGALEX/videos](https://www.youtube.com/c/BANGALEX/videos)

YouTube. (2021). AWALNYA DIHINA PAS DIPAMERIN MCLAREN LANGSUNG TAKUT - PUBG MOBILE. <https://www.youtube.com/watch?v=OWSV088oMuU&t=661s>

Zurich. (2020). 5 Dampak Negatif HP Bagi Anak Usia Dini dan Perkembangannya. <https://www.zurich.co.id/id-id/blog/articles/2020/12/5-dampak-negatif-hp-bagi-anak-usia-dini-dan-perkembangannya>