



**Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan Terpaan Promosi  
Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay**

**Skripsi**

**Disusun untuk memenuhi persyaratan Pendidikan Strata I**

**Departemen Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu  
Politik Universitas Diponegoro**

**Penyusun**

**Nama : Albert Rivai Sinaga**

**NIM : 14040118130143**

**DEPARTEMEN ILMU KOMUNIKASI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**2022**

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Lengkap : Albert Rivai Sinaga  
Nomor Induk Mahasiswa : 14040118130143  
Tempat / Tanggal Lahir : Sipoholon, 16 Mei 1999  
Jurusan / Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Alamat : Komp. Pusk. Sitadatada No.4, Tapanuli Utara,  
Sumatera Utara

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi yang saya tulis berjudul:

### **Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan Terpaan Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay**

Adalah benar-benar **Hasil Karya Ilmiah Tulisan Saya Sendiri**, bukan hasil karya ilmiah orang lain dan juga tidak mengandung plagiasi dari sumber informasi lainnya. Hal ini diperkuat dengan hasil uji kemiripan Turnitin yang kurang dari 20%.

Apabila dikemudian hari ternyata karya ilmiah yang saya tulis itu terbukti bukan hasil karya ilmiah saya sendiri atau hasil plagiasi karya orang lain, maka saya sanggup menerima sanksi berupa pembatalan hasil karya ilmiah saya dengan seluruh implikasinya, sebagai akibat kecurangan yang saya lakukan.

Demikianlah surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan dengan penuh kesadaran serta tanggung jawab.

Semarang, 18 April 2022

Pembuat Pernyataan,



Albert Rivai Sinaga

## HALAMAN PENGESAHAN

Judul Skripsi : Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan  
Terpaan Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas  
Konsumen Dompet Digital Gopay

Nama Penyusun : Albert Rivai Sinaga

NIM : 14040118130143

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Dinyatakan sah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata I

Semarang, 20 Mei 2022

Dekan

Dr. Drs. Hardi Warsono, MTP

NIP. 19640827.199001.1.001

Wakil Dekan I

Dr. Drs. Teguh Yuwono,

M.Pol.Admin

NIP. 19690822.199403.1.003

**Dosen Pembimbing :**

1. Drs. Tandiyo Pradekso, M.Sc

(.....)

2. Djoko Setyabudi, S.Sos, M.M

(.....)

**Dosen Pengaji Skripsi :**

1. S. Rouli Manalu, S.Sos, MCommSt., Ph.D

(.....)

**MOTTO**

***“RUN IT”***

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat banyak dukungan, pengetahuan serta pengalaman dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus untuk penyertaan dan campur tangan-Nya dalam proses pembelajaran sampai akhir masa studi ini. Penulis tidak akan dapat menyelesaikan studi ini tanpa kehadiran-Nya.
2. Mas Tandiyo Pradekso dan Mas Djoko Setyabudi yang sudah sabar dalam membimbing saya selama mengerjakan skripsi hingga terselesaikan dengan baik.
3. Mba Rouli Manalu selaku dosen penguji saya. Terimakasih atas bimbingan dan arahannya.
4. Seluruh dosen Ilmu Komunikasi yang telah mendidik saya sejak awal perkuliahan dan memberikan banyak pembelajaran, baik akademis maupun non akademis.
5. Among, Inong, Abang & Ka Nelson, Ka Endang yang selalu memberikan dukungan, kepercayaan dan selalu mendoakan penulis.
6. Fanny Febryanita yang selalu memberikan waktu dan perhatiannya untuk mendukung penulis dalam kondisi apapun.
7. Koms squad lama (afin, joy, bang jonri, hadimas, genta) & koms squad baru (kuproy/riahan, primus, dhimas, ryan, okta), good luck for all of you guys.

8. Bre karo na squad (asriel, melissa, astrid), see you on top guys.
9. Teman-teman Ilmu Komunikasi 2018, terimakasih atas kebersamaanya selama masa perkuliahan. Sukses untuk kita semua.
10. BEM Fisip Undip 2020, terimakasih untuk kesempatan berprosesnya.
11. Channel Campus 2018-2019, terimakasih untuk pengalaman liputannya.

## **ABSTRAKSI**

**Judul Skripsi : Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan Terpaan**

**Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen**

**Dompet Digital Gopay**

**Nama : Albert Rivai Sinaga**

**NIM : 14040118130143**

**Jurusan : Ilmu Komunikasi**

---

Gopay sebagai produk dompet digital perusahaan *startup decacorn* Indonesia pertama yakni Gojek sedang mengalami penurunan pada loyalitas konsumennya. Sebelumnya, Gopay diklaim memiliki *organic users* terbesar dibanding kompetitornya per kuartal I 2020. Namun, masa kejayaan Gopay ini terhenti sejak kuartal III 2020 hingga kuartal IV 2021, di mana terjadi penurunan posisi Gopay menjadi urutan keempat dalam *market leader*. Kondisi tersebut selaras dengan kondisi Gopay yang menurun ke posisi tiga loyalitas konsumen dompet digital pada kuartal IV 2020 dengan nilai *net promotor score* sebesar 27%. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh citra merek, kualitas produk dan terpaan promosi penjualan terhadap loyalitas konsumen dompet digital Gopay.

Penelitian ini merupakan tipe penelitian eksplanatori. Teknik pengambilan sampel menggunakan *non probability sampling* dengan objek penelitian laki-laki dan perempuan berusia 21-34 tahun yang menggunakan dompet digital Gopay dalam aktivitas keuangan. Pengujian dilakukan menggunakan analisis linier sederhana. Uji hipotesis menunjukkan nilai signifikansi citra merek terhadap loyalitas konsumen adalah  $0,000(<0,01)$ , sehingga terdapat pengaruh citra merek terhadap loyalitas konsumen. Nilai signifikansi kualitas produk terhadap loyalitas konsumen adalah  $0,000(<0,01)$ , sehingga terdapat pengaruh kualitas produk terhadap loyalitas konsumen. Sedangkan nilai signifikansi terpaan promosi penjualan terhadap loyalitas konsumen adalah  $0,870(>0,05)$ , sehingga tidak terdapat pengaruh terpaan promosi penjualan terhadap loyalitas konsumen.

**Kata kunci : Citra Merek, Kualitas Produk, Terpaan Promosi Penjualan, Loyalitas Konsumen**

## **ABSTRACT**

**Judul Skripsi : The Effect of Brand Image, Product Quality and Sales**

**Promotion Exposure on Consumer Loyalty Gopay**

**Digital Wallet**

**Nama : Albert Rivai Sinaga**

**NIM : 14040118130143**

**Jurusan : Ilmu Komunikasi**

---

Gopay as a digital wallet product for the first Indonesian decacorn startup company, Gojek, is experiencing a decline in consumer loyalty. Previously, Gopay was claimed to have the largest organic users compared to its competitors in the first quarter of 2020. However, Gopay's heyday stopped from the third quarter of 2020 to the fourth quarter of 2021, where there was a decline in Gopay's position to become fourth in the market leader. This condition is in line with Gopay's decline to the third position of digital wallet consumer loyalty in the fourth quarter of 2020 with a net promoter score of 27%. This study aims to determine the effect of brand image, product quality and sales promotion exposure on consumer loyalty Gopay digital wallet.

This research is an explanatory research type. The sampling technique used is non-probability sampling with the research object being men and women aged 21-34 years who use Gopay digital wallets in financial activities. Tests were carried out using simple linear analysis. Hypothesis testing shows that the significance value of brand image on consumer loyalty is 0.000 ( $<0.01$ ), so there is an influence of brand image on consumer loyalty. The significance value of product quality on consumer loyalty is 0.000 ( $<0.01$ ), so there is an effect of product quality on consumer loyalty. While the significance value of sales promotion exposure on consumer loyalty is 0.870 ( $> 0.05$ ), so there is no effect of sales promotion exposure on consumer loyalty.

**Keywords : Brand Image, Product Quality, Sales Promotion Exposure, Consumer Loyalty**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas hikmat dan penyertaan-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan Terpaan Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.

Penilitian ini dilatar belakangi oleh Gopay yang mengalami penurunan peringkat dengan menjadikannya tidak lagi masuk ke dalam sepuluh besar sebagai merek yang dibahas positif di Indonesia pada tahun 2020. Selain itu, pada tahun 2021 Gopay berada di peringkat empat dibanding dompet digital lainnya. Pada akhir 2020, Gopay menempati posisi tiga dalam kategori dompet digital yang paling banyak memberikan promosi. Pada saat yang sama, Gopay menempati posisi tiga dalam kategori loyalitas konsumen dompet digital pada 2020. Penurunan loyalitas Gopay ini mengarahkan perhatian terhadap beberapa faktor yang dapat mempengaruhinya, antara lain citra merek, kualitas produk serta terpaan promosi penjualan.

Penulis berharap penelitian ini dapat bermanfaat untuk penelitian sejenis yang akan dilakukan kedepannya. Penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga penulis terbuka menerima kritik dan saran demi kemajuan penelitian yang dilakukan kedepannya.

Semarang, 18 April 2022

Albert Rivai Sinaga

## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>  | i    |
| <b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>  | ii   |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>   | iii  |
| <b>MOTTO .....</b>  | iv   |
| <b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>  | v    |
| <b>ABSTRAKSI.....</b>   | vii  |
| <b>ABSTRACT .....</b>   | viii |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>  | ix   |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>  | x    |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>   | xv   |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>  | xvi  |
| <b>DAFTAR GRAFIK .....</b>  | xvii |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>  | xix  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>  | 1    |
| 1.1.    Latar Belakang.....   | 1    |
| 1.2.    Rumusan Masalah .....   | 6    |
| 1.3.    Tujuan Penelitian.....  | 7    |
| 1.4.    Manfaat Penelitian.....   | 7    |
| 1.4.1.    Manfaat Teoritik.....   | 7    |
| 1.4.2.    Manfaat Praktis .....   | 7    |
| 1.5.    Kerangka Teori.....   | 7    |
| 1.5.1.    Paradigma Penelitian.....   | 7    |
| 1.5.2.    State Of The Art .....  | 8    |
| 1.5.3.    Citra Merek .....   | 14   |
| 1.5.4.    Kualitas Produk .....   | 16   |
| 1.5.5.    Terpaan Promosi Penjualan.....  | 18   |
| 1.5.6.    Loyalitas Konsumen.....   | 19   |
| 1.5.7.    Pengaruh Citra Merek terhadap Loyalitas Konsumen Dompet<br>Digital Gopay..... | 20   |

|   |           |
|---|-----------|
| 1.5.8. Pengaruh Kualitas Produk terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.....           | 22        |
| 1.5.9. Pengaruh Terpaan Promosi Penjualan terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay..... | 23        |
| 1.6. Hipotesis .....  | 25        |
| 1.7. Definisi Konseptual .....  | 25        |
| 1.7.1. Citra Merek Dompet Digital Gopay.....  | 25        |
| 1.7.2. Kualitas Produk Dompet Digital Gopay .....   | 26        |
| 1.7.3. Terpaan Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay .....                                     | 26        |
| 1.7.4. Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....  | 26        |
| 1.8. Definisi Operasional.....  | 26        |
| 1.8.1. Citra Merek Dompet Digital Gopay.....  | 26        |
| 1.8.2. Kualitas Produk Dompet Digital Gopay .....   | 27        |
| 1.8.3. Terpaan Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay .....                                     | 28        |
| 1.8.4. Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....  | 28        |
| 1.9. Metodologi Penelitian .....  | 29        |
| 1.9.1. Tipe Penelitian .....  | 29        |
| 1.9.2. Populasi .....   | 29        |
| 1.9.3. Sampel.....  | 30        |
| 1.9.4. Jenis dan Sumber Data.....   | 30        |
| 1.9.5. Alat dan Teknik Pengumpulan Data .....   | 31        |
| 1.9.6. Teknik Pengolahan Data .....   | 31        |
| 1.9.7. Uji Validitas dan Realibilitas .....   | 32        |
| 1.9.8. Analisis Data .....  | 32        |
| <b>BAB II GOPAY DAN MASA KEJAYAAN YANG MEREDUP .....</b>  | <b>33</b> |
| 2.1. Sejarah Gopay dan Gojek .....  | 33        |
| 2.2. Gopay dan Dominasi Dalam Persaingan Pasar Dompet Digital .....                             | 34        |
| 2.3. Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....  | 35        |
| 2.4. Citra Merek Dompet Digital Gopay .....   | 36        |
| 2.5. Kualitas Produk Dompet Digital Gopay.....  | 37        |
| 2.6. Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay .....   | 38        |

|  |    |
|--|----|
| <b>BAB III CITRA MEREK, KUALITAS PRODUK, TERPAAN PROMOSI PENJUALAN DAN LOYALITAS KONSUMEN DOMPET DIGITAL GOPAY .....</b> | 40 |
| 3.1.    Identitas Responden.....   | 40 |
| 3.2.    Citra Merek.....   | 41 |
| 3.2.1.    Penilaian Terkait Logo Gopay Sulit/Mudah Diingat .....   | 41 |
| 3.2.2.    Penilaian Terkait Kombinasi Warna Gopay Sulit/Mudah Diingat .  | 42 |
| 3.2.3.    Penilaian Terkait Kesan yang Dimiliki Terhadap Gopay .....   | 43 |
| 3.2.4.    Penilaian Terkait Logo Gopay Tidak Menarik/Menarik.....  | 44 |
| 3.2.5.    Penilaian Terkait Kombinasi Warna Gopay Tidak Menarik/Menarik  |    |
| 45   |    |
| 3.2.6.    Penilaian Terkait Kemampuan Gopay dalam Pemenuhan Kebutuhan Alat Pembayaran Nontunai.....                      | 46 |
| 3.2.7.    Penilaian Terkait Kemampuan Gopay dalam Memberikan Inovasi <i>Uptodate</i> .....                               | 47 |
| 3.2.8.    Penilaian Terkait Keunikan Differensiasi dalam Kampanye Gopay Dibandingkan Dengan Kompetitor.....              | 48 |
| 3.2.9.    Citra Merek Dompet Digital Gopay.....  | 49 |
| 3.3.    Kualitas Produk .....  | 51 |
| 3.3.1.    Penilaian Terkait Pemakaian Gopay yang Dapat Menghemat Waktu dalam Menyelesaikan Transaksi.....                | 51 |
| 3.3.2.    Penilaian Terkait Proses Pendaftaran Fitur Gopay Plus .....  | 52 |
| 3.3.3.    Penilaian Terkait Proses Aktivasi Fitur Gopay Later .....  | 53 |
| 3.3.4.    Penilaian Terkait Kemanfaatan Fitur Jaminan Saldo Kembali .....  | 54 |
| 3.3.5.    Penilaian Terkait Kemampuan Fitur Gopay Coins .....  | 55 |
| 3.3.6.    Penilaian Terkait Proses untuk Memahami Pengoperasian Keseluruhan Aplikasi Gopay .....                         | 56 |
| 3.3.7.    Penilaian Terkait Pemakaian Gopay yang Terbebas dari Masalah Teknis atau <i>Error</i> .....                    | 57 |
| 3.3.8.    Penilaian Terkait Bantuan yang Diberikan Gopay atas Kendala Dalam Pemakaian Produk.....                        | 58 |
| 3.3.9.    Penilaian Terkait Gopay Sebagai Pilihan Dompet Digital yang Aman   |    |
| 59   |    |

|  |                 |
|--|-----------------|
| 3.3.10. Penilaian Terkait Gopay Sebagai Pilihan Dompet Digital yang Nyaman   | 60              |
| 3.3.11. Penilaian Terkait Kemampuan Gopay Untuk Pembayaran <i>Offline</i>  | 61              |
| 3.3.12. Penilaian Terkait Kemampuan Gopay Untuk Pembayaran <i>Online</i> .   | 62              |
| 3.3.13. Kualitas Produk Dompet Digital Gopay .....   | 63              |
| 3.4. Terpaan Promosi Penjualan.....  | 65              |
| 3.4.1. Pengetahuan Terkait Jenis Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay  | 65              |
| 3.4.2. Pengetahuan Terkait Insentif Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay   | 66_Toc105165064 |
| 3.4.3. Pengetahuan Terkait Rekan Usaha Yang Terlibat Promosi Dompet Digital Gopay.....   | 67              |
| 3.4.4. Terpaan Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay .....  | 68              |
| 3.5. Loyalitas Konsumen.....   | 69              |
| 3.5.1. Penilaian Terkait Konsistensi Melakukan Transaksi Menggunakan Gopay   | 70              |
| 3.5.2. Penilaian Posisi Gopay Dalam Pilihan Utama Dompet Digital Responden.....  | 71              |
| 3.5.3. Penilaian Terkait Menggunakan Merek Lainnya Selain Gopay .....  | 72              |
| 3.5.4. Penilaian Terkait Merekomendasikan Gopay .....  | 73              |
| 3.5.5. Penilaian Terkait Mempermasalahkan <i>Error</i> Yang Sesekali Terjadi Pada Gopay .....  | 74              |
| 3.5.6. Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....   | 75              |
| <b>BAB IV PENGARUH CITRA MEREK, KUALITAS PRODUK DAN TERPAAN PROMOSI PENJUALAN TERHADAP LOYALITAS KONSUMEN DOMPET DIGITAL GOPAY .....</b> | <b>76</b>       |
| 4.1. Uji Asumsi Klasik .....   | 76              |
| 4.1.1. Uji Multikolinearitas .....   | 76              |
| 4.1.2. Uji Heteroskedastisitas.....  | 77              |
| 4.1.3. Uji Normalitas.....   | 78              |
| 4.1.4. Analisis Regresi Citra Merek Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.....  | 79              |

|  |    |
|--|----|
| 4.1.5. Analisis Regresi Kualitas Produk Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.....            | 81 |
| 4.1.6. Analisis Regresi Terpaan Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay ..... | 83 |
| 4.2. Pembahasan .....  | 84 |
| 4.2.1. Pengaruh Citra Merek Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.....                        | 84 |
| 4.2.2. Pengaruh Kualitas Produk Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay.....                    | 86 |
| 4.2.3. Pengaruh Terpaan Promosi Penjualan Terhadap Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....         | 87 |
| <b>BAB V PENUTUP</b> .....   | 89 |
| 5.1. Kesimpulan.....   | 89 |
| 5.2. Saran .....   | 90 |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....  | 92 |
| <b>LAMPIRAN</b> .....  | 97 |

## **DAFTAR GAMBAR**

|  |    |
|--|----|
| Gambar 1.1 Kondisi loyalitas konsumen <i>e-wallet</i> di Indonesia .....   | 1  |
| Gambar 1.2 Top 10 merek 2019 YouGov Buzz Rangkings.....                    | 3  |
| Gambar 1.3 Poin penilaian pengguna <i>e-wallet</i> .....                   | 3  |
| Gambar 1.4 Kerangka Berfikir .....   | 25 |
| Gambar 1.5 Kondisi persaingan produk <i>e-wallet</i> di Indonesia .....    | 34 |
| Gambar 1.6 Kondisi <i>organic users</i> dalam produk <i>e-wallet</i> ..... | 35 |
| Gambar 1.7 Klaim ketidaknyamanan Jaminan Saldo Kembali.....                | 37 |
| Gambar 1.8 Point penilaian pengguna <i>e-wallet</i> .....                  | 38 |
| Gambar 1.9 Beberapa promosi penjualan Gopay.....                           | 39 |

## **DAFTAR TABEL**

|   |    |
|---|----|
| Tabel 6.0 Uji Multikolinearitas .....   | 77 |
| Tabel 6.1 Uji Heteroskedastisitas ..... | 78 |
| Tabel 6.2 Uji Normalitas .....          | 79 |
| Tabel 6.3 Uji Regresi Linier 1 .....    | 80 |
| Tabel 6.4 Uji Regresi Linier 2 .....    | 81 |
| Tabel 6.5 Uji Regresi Linier 3 .....    | 83 |

## DAFTAR GRAFIK

|  |    |
|--|----|
| Grafik 2.1 Usia Responden.....   | 41 |
| Grafik 2.2 Penilaian logo Gopay sulit/mudah diingat .....  | 42 |
| Grafik 2.3 Penilaian kombinasi warna Gopay sulit/mudah diingat.....  | 43 |
| Grafik 2.4 Kesan yang dimiliki terhadap Gopay.....   | 44 |
| Grafik 2.5 Logo Gopay tidak menarik/menarik .....  | 45 |
| Grafik 2.6 Kombinasi warna Gopay tidak menarik/menarik .....   | 46 |
| Grafik 2.7 Kemampuan Gopay dalam pemenuhan kebutuhan alat pembayaran nontunai .....                                      | 47 |
| Grafik 2.8 Kemampuan Gopay dalam memberikan inovasi <i>uptodate</i> .....  | 48 |
| Grafik 2.9 Penilaian tentang kampanye #amanbersamaGopay dibanding merek lainnya .....                                    | 49 |
| Grafik 3.0 Citra Merek Dompet Digital Gopay.....   | 50 |
| Grafik 3.1 Kemampuan Gopay melakukan transaksi secara cepat .....  | 52 |
| Grafik 3.2 Penilaian proses pendaftaran fitur Gopay Plus .....   | 53 |
| Grafik 3.3 Penilaian proses aktivasi fitur Gopay Later .....   | 54 |
| Grafik 3.4 Kemanfaatan Fitur Jaminan Saldo Kembali .....   | 55 |
| Grafik 3.5 Kemampuan fitur Gopay Coins .....   | 56 |
| Grafik 3.6 Penilian terkait proses memahami pengoperasian keseluruhan aplikasi Gopay .....                               | 57 |
| Grafik 3.7 Penilian terkait pemakaian Gopay yang terbebas dari masalah teknis atau <i>error</i> .....                    | 58 |
| Grafik 3.8 Penilian terkait bantuan yang diberikan Gopay atas kendala dalam pemakaian produk .....                       | 59 |
| Grafik 3.9 Penilian terkait Gopay sebagai pilihan dompet digital yang aman .   | 60 |
| Grafik 4.0 Penilian terkait Gopay sebagai pilihan dompet digital yang nyaman .....                                       | 61 |
| Grafik 4.1 Penilian terkait kemampuan Gopay untuk pembayaran <i>offline</i> (secara langsung ditempat) .....             | 62 |
| Grafik 4.2 Penilian terkait kemampuan Gopay untuk pembayaran <i>online</i> (melalui aplikasi atau <i>website</i> ) ..... | 63 |

|  |    |
|--|----|
| Grafik 4.3 Kualitas Produk Dompet Digital Gopay .....            | 64 |
| Grafik 4.4 Pengetahuan Jenis Promosi Gopay .....                 | 65 |
| Grafik 4.5 Pengetahuan Insertif Promosi Gopay .....              | 66 |
| Grafik 4.6 Pengetahuan Rekan Usaha Promosi Gopay .....           | 67 |
| Grafik 4.7 Terpaan Promosi Penjualan Dompet Digital Gopay .....  | 69 |
| Grafik 4.8 Penilaian Konsistensi Penggunaan Gopay .....          | 70 |
| Grafik 4.9 Penilaian Posisi Gopay Dalam Pilihan Utama.....       | 71 |
| Grafik 5.0 Penilaian Terkait Menggunakan Merek Lain.....         | 72 |
| Grafik 5.1 Penilaian Terkait Merekendasikan Gopay .....          | 73 |
| Grafik 5.2 Penilaian Terkait Mempermasalahkan <i>Error</i> ..... | 74 |
| Grafik 5.3 Loyalitas Konsumen Dompet Digital Gopay .....         | 75 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| MATRIKS .....                        | 97  |
| KUESIONER PENELITIAN .....           | 101 |
| UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS ..... | 108 |
| TABEL INDUK .....                    | 109 |