

**PERILAKU PEMAIN DAN NIAT BELI UNTUK
PEMBELIAN ITEM GAME PADA *GAME*
GENSHIN IMPACT**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1)
pada Program Sarjana Fakultas Ekonomika dan Bisnis
Universitas Diponegoro

Disusun oleh:

Rizky Ilham Setiawan

NIM : 12010118120056

**FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2023**