

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. H. R., 2017, “Aplikasi Teori Permainan pada Optimalisasi Strategi Ritel Modern di Sekitar Kampus dengan Metode Simpleks”, *Skripsi*, Universitas Brawijaya, Malang.
- [2] A. Sundari dan A. Y. Syaikhudin, *Manajemen Ritel (Teori dan Strategi dalam Bisnis Ritel)*, Lamongan: Academia Publication, 2021.
- [3] P. Kotler dan G. Armstrong, *Principles of Marketing, 12th Edition*, New Jersey: Pearson Education Inc., 1999.
- [4] Aminudin, *Prinsip-Prinsip Riset Operasi*, Jakarta: Erlangga, 2005.
- [5] Kartono, *Teori Permainan*, Yogyakarta: Andi Offset, 1994.
- [6] S. Sahu dan A. J. Khan, “A Game Theory Approach on Winning Probability of N Person Game,” *International Journal of Mathematics Trends and Technology (IJMTT)*, vol. 57, no. 4, pp. 284-291, 2018.
- [7] W. P. Fox, “Solving The Three Person Game in Game Theory Using Excel,” *Computers In Education Journal*, pp. 65-74.
- [8] R. Howard, Sutradara, *A Beautiful Mind*. [Film]. Amerika Serikat: Universal Studios, DreamWorks Pictures, 2001.
- [9] M. I. Hasan, *Pokok-Pokok Materi Metodologi Penelitian dan Aplikasinya*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2002.
- [10] S. Lipschutz, *Teori Himpunan*, Jakarta: Erlangga, 1995.
- [11] J. M. Gere dan W. W. Jr., *Aljabar Matriks untuk Para Insinyur*, Jakarta: Erlangga, 1987.
- [12] F. S. Hillier dan G. J. Lieberman, *Pengantar Riset Operasi, Edisi Kelima, Jilid 1*, Jakarta: Erlangga, 1994.
- [13] K. Mustaqim, 2013, “Aplikasi Konsep Teori Permainan dalam Pengambilan Keputusan Politik”, *Skripsi*, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- [14] P. R. Thie dan G. E. Keough, *An Introduction to Linear Programming and Game Theory, Third Edition*, New Jersey: John Wiley & Sons, Inc., 2008.
- [15] I. Barita, 2021, “Metode Sanjiv Kumar untuk Menyelesaikan Teori

Permainan dengan Matriks Pembayaran Bilangan Trapezoidal Fuzzy”,
Skripsi, Universitas Diponegoro, Semarang.

- [16] Siswanto, *Operations Research, Jilid II*, Jakarta: Erlangga, 2007.
- [17] Siswanto, *Operation Research, Jilid I*, Jakarta: Erlangga, 2007.
- [18] Linear Inequalities, New Delhi: National Council of Educational Research and Training.
- [19] C. Daskalakis, *Algorithmic Game Theory, Complexity and Learning*, Shanghai: Shanghai University, 2017.
- [20] A. X. Jiang dan K. Leyton-Brown, “A Tutorial on the Proof of the Existence of Nash Equilibria,” University of British Columbia Press, Columbia, 2007.
- [21] W. Alwi dan I. R, “Analisis Kekontinuan Fungsi pada Barisan Fungsi Konvergen,” *Jurnal Matematika dan Statistika serta Aplikasinya*, vol. 8, no. 1, pp. 20-27, 2020.
- [22] A. Saifuddin, T. N. K. Tastrawati dan K. Sari, “Penerapan Konsep Teori Permainan (Game Theory) dalam Pemilihan Strategi Kampanye Politik,” *E-Jurnal Matematika*, vol. 07, no. 02, pp. 173-179, ISSN. 2303-1751, 2018.
- [23] M. J. Osborne, *An Introduction to Game Theory*, New York: Oxford University Press, 2000.
- [24] R. Gibbons, *Game Theory for Applied Economists*, New Jersey: Princeton University Press, 1992.
- [25] “Profil Program Studi,” PDDikti Pangkalan Data Pendidikan Tinggi, 2022. [Online]. Available: https://pddikti.kemdikbud.go.id/data_prodi/. [Diakses 29 September 2022].