

DAFTAR PUSTAKA

1. Ardi A. Peran Bimbingan Konseling Islam Mengatasi Kecanduan Game Online. *Ekspose J Penelit Huk dan Pendidik*. 2019;18(1):802–10.
2. Zuraida Z. Kecerdasan Emosional Ditinjau Dari Perilaku Altruisme Pada Mahasiswa Jurusan Keperawatan Di Universitas Ratu Samban. *J Ilm Psyche*. 2022;16(01):27–38.
3. Hastuti RY, Baiti EN. Hubungan Kecerdasan Emosional Dengan Tingkat Stress Pada Remaja. *J Ilm Kesehat*. 2019;8(2):82–91.
4. Suciанти W. Kiat Sukses Melalui Kecerdasan Emosional dan Kemandirian Belajar. 1st ed. Bandung: CV.Rasi Terbit; 2016.
5. Arrajab N, Halimah L. Pengaruh Kecerdasan Emosi terhadap Adiksi Game Online Remaja Akhir. *Bandung Conf Ser Psychol Sci*. 2022;2(1):364–71.
6. Anggarini P, Manangkot M, Kamayani M. Hubungan Kecanduan Internet dengan Kecerdasan Emosional pada Remaja. *J Ilmu Keperawatan Jiwa*. 2022;5(2):381–94.
7. Goleman. *Kecerdasan Emosional diterjemahkan Hermaya, T*. Jakarta: Gramedia Pustaka; 2006.
8. Apriliyani A. Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional. *Psikoborneo J Ilm Psikol*. 2020;8(1):40.
9. Hastuti T, Tobing L, Novianti E. Hubungan Perilaku Kecanduan Game Online

Dengan Kecerdasan Emosional Remaja Di SMA Sejahtera 1 Depok. *J Press*. 2020;4(1):0–4.

10. Utami N. Pengembangan Instrumen Kecerdasan Emosional Usia 5-6 Tahun. *J Pelita PAUD*. 2019;4(1):124–38.
11. Simanjuntak J, Wulandari ISM. Gangguan Emosi Dan Perilaku Remaja Akibat Kecanduan Gadget. *Malahayati Nurs J*. 2022;4(4):1057–65.
12. Suwari G, Sahrul M. Kontrol Diri Terhadap Perilaku Adiksi Remaja Pengguna Game Online. *J Soc Work Soc Serv*. 2021;2(2):123–34.
13. Novrialdy E. Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. *Bul Psikol*. 2019 Dec 5;27(2):148.
14. Dhamayanti M, Asmara A. *Remaja : Kesehatan & Permasalahannya*. 1st ed. Jakarta pusat: Badan Penerbit Ikatan Dokter Anak Indonesia; 2017.
15. Kustiawan A, Utomo A. *Jangan Suka Game Online: Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*. 1st ed. Jawa timur: CV. AE Medika Grafika; 2019.
16. Noviani AM, Diantina FP, Psikologi P, Psikologi F. Studi Deskriptif Trait Emotional Intelligence pada Gamers Terindikasi Kecanduan Game Online. 2021;7(2):367–73. Available from: <http://dx.doi.org/10.29313/.v0i0.28345>
17. Utami TW, Atik H. Kecanduan Game Online Berhubungan Dengan Penyesuaian Online Addiction Games Are Related To Social Adjustments in Adolescents. *J Keperawatan*. 2020;12(1):17–22.

18. Yusuf A, Fitryasari R, Nihayati H, Tristiana R. Kesehatan Jiwa Pendekatan Holistik dalam Asuhan Keperawatan. 1st ed. Jakarta: Mitra wacana media; 2019.
19. Pratama RA, Widianti E, Keperawatan F, Padjadjaran U. Tingkat Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa. 3(2).
20. Mayasari A, Febriyanti H, Primadevi I. Kesehatan Reproduksi Wanita di Sepanjang Daur Kehidupan. 1st ed. Aceh: Syiah kuala university press; 2021.
21. Karlina L. Fenomena Terjadinya Kenakalan Remaja. J edukasi Nonform. 2020;1(1):147–58.
22. Haidar G, Apsari N. Pornografi Pada Kalangan Remaja. Pros Penelit dan Pengabdi Kpd Masy. 2020;7(1):136–43.
23. World health organization. Adolescent health in the South-East Asia Region [Internet]. Available from: <https://www.who.int/southeastasia/health-topics/adolescent-health>
24. Putro KZ. Memahami Ciri dan Tugas Perkembangan Masa Remaja. Apl J Apl Ilmu-ilmu Agama. 2018;17(1):25.
25. Octavia S. Motivasi Belajar Dalam Perkembangan Remaja. 1st ed. Yogyakarta: Penerbit deepublish; 2020.
26. Syamsiah RI, Triyono HG. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perubahan Psikologis Pada Remaja Selama Pandemi Covid 19 Factors Affecting

- Psychological Changes In Adolescent During The Covid-19 Pandemic. Trends Nurs Sci. 2022;3(1):1–9.
27. Evanne L, Adli, Ngalimun. Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Sumatera Selatan. J komunikasi, bisnis dan Manaj. 2021;8(1):94–104.
 28. Yanti NF, Marjohan M, Sarfika R. Tingkat Adiksi Game Online Siswa SMPN 13 Padang. J Ilm Univ Batanghari Jambi. 2019;19(3):684.
 29. Kim M. Loneliness As The Cause And The Effect Of Problematic Internet Use: The Relationship Between Internet Use And Psychological Well-Being. Cyber Psychol Behav. 2009;12(4):451–5.
 30. Yee N. Motivations for Play in Online Games. Cyberpsychology Behav. 2006;9:772–5.
 31. Ghufron M., Risnawati R. Teori-Teori Psikologi. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media; 2019.
 32. Rany N. Perilaku kesehatan dan pengukurannya. 1st ed. Global Aksara pres, editor. Surabaya; 2021.
 33. Susanti S, Budiman IA, Mahpudin. Systematic Literatur Review : Dampak Game Online. Semin Nas Pendidik. 2021;634–41.
 34. Lemmens JS, Valkenburg PM, Peter J. Development and validation of a game

addiction scale for adolescents. *Media Psychol.* 2009;12(1):77–95.

35. Akbar H. Community engagement & emergence journal penyuluhan dampak perilaku kecanduan game online terhadap kesehatan remaja di SMA Negeri 1 Kotamobagu. *Community Engagem Emerg J.* 2020;1(2):42–7.
36. Huang M, Zhang W. The Mechanism and Treatment of Teenager Internet Addiction from Stress: A Review. *J Adv Soc Sci Educ Humanit Res.* 2021;638:820–6.
37. Gurusinga M. Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang. *J Penelit Keperawatan Med.* 2020;2(2):1–8.
38. Erik S, Syenshie WV. Hubungan Durasi Bermain Game Online Dengan Kesehatan Mental Pada Remaja Pria. *J Ilm Kesehat Jiwa.* 2020;2(2):69–75.
39. Putri TH, Fitri TA. Faktor Karakteristik sebagai Prediktor Adiksi Game Online pada Remaja. *J Keperawatan Jiwa.* 2022;10(1):37.
40. Pakali RA, Barimbing MA, Wawo BAM. Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecerdasan Emosional Pada Di SMP Kristen Citra Bangsa Kupang. *CHMK Nurs Sci J [Internet].* 2022;6:10–7. Available from: <http://cyber-chmk.net/ojs/index.php/ners/article/download/756/247/>
41. Theresia E, Setiawati OR, Sudiadnyani NP. Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Motivasi Belajar Pada Siswa Smp Di Kota Bandar Lampung Tahun 2019. *PSYCHE J Psikol.* 2019;1(2):96–104.

42. Gunawati A, Diantina F. Konsep Diri Gamers MOBA yang Mengalami IGD. Bandung Conf Ser Psychol Sci. 2022;2(1):21–8.
43. Mais FR, Rompas SSJ, Gannika L. Kecanduan Game Online Dengan Insomnia Pada Remaja. J Keperawatan. 2020;8(2):18.
44. Syarifah S. Konsep Kecerdasan Majemuk Howard Gardner. J Ilm Sustain. 2019;2(2):176–97.
45. Djihadah N. Kecerdasan Emosional dan Kepemimpinan Kepala Madrasah dalam Aplikasi Penguatan Pendidikan Karakter (PPK) di Madrasah. J Pendidik Madrasah. 2020;5(1):1–10.
46. Wuwung O. Strategi Pembelajaran & Kecerdasan Emosional. Surabaya: Scopindo media pustaka; 2020.
47. Daniel G. Working with emotional intelligence. New york: Bantaam books; 1998.
48. Pranindhita BR. Meningkatkan Kecerdasan Emosional Remaja Melalui Layanan Bibliotherapy. J Educ Psychol Couns. 2020;2(2):22–30.
49. Yunalia EM, Etika AN. Analisa kecerdasan emosional remaja tahap akhir berdasarkan jenis kelamin. J Keperawatan Jiwa. 2020;8(4):477–84.
50. Lestari DP, Sofah R, Putri RM. Tingkat Kecerdasan Emosi Peserta Didik Kelas Xi Di Sma Negeri 15 Palembang. J Konseling Komprehensif Kaji Teor dan Prakt Bimbing dan Konseling. 2019;6(1):11–20.

51. Nurlan F. Metodologi penelitian kuantitatif. 1st ed. Jawa tengah: CV. Pilar Nusantara; 2019.
52. Jaya I. Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif: Teori, Penerapan, dan Riset Nyata. 1st ed. Yogyakarta: Penerbit anak hebat indonesia; 2020.
53. Roflin E, Liberty I, Pariyana. Populasi, Sampel, Variabel Dalam Penelitian Kedokteran. 1st ed. Pekalongan: Penerbit NEM; 2021.
54. Destyana V, Surjanti J. Efektivitas Penggunaan Google Classroom dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi. Edukatif J Ilmu Pendidik. 2021;3(3):1000–9.
55. Sumargo B. Teknik Sampling. 1st ed. Jakarta Timur: UNJ press; 2020.
56. Brink PJ, Wood MJ. Langkah dasar dalam perencanaan riset keperawatan. 1st ed. Jakarta: EGC; 2000.
57. Diananda A. Psikologi Remaja Dan Permasalahannya. ISTIGHNA. 2018;1(1):116–33.
58. Arthy CC. Validitas dan Reliabilitas Game Addiction Scale (GAS) Versi Bahasa Indonesia. Universitas Sumatera Utara Medan; 2019.
59. Sari IK. Keterlibatan Siswa di Sekolah Sebagai Variabel Moderator pada Hubungan Kecerdasan Emosional dengan Prestasi Akademik Siswa SMP Muhammadiyah di Kota Malang. Universitas Muhammadiyah Malang; 2018.
60. Schutte NS, Malouff JM, Bhular N. The Assessing Emotions Scale. 1st ed. US:

Springer publishing; 2009.

61. Pranatawijaya VH, Widiatry W, Priskila R, Putra PBAA. Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *J Sains dan Inform.* 2019;5(2):128–37.
62. Rosita E, Hidayat W, Yuliani W. Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner. *Fokus.* 2021;4(4):1–10.
63. Sari I. Keterlibatan Siswa di Sekolah Sebagai Variabel Moderator pada Hubungan Kecerdasan Emosional dengan Prestasi Akademik Siswa SMP Muhammadiyah di Kota Malang. *muhammadiyah malang*; 2018.
64. Sulung N, Yasril A. Buku pengantar statistik kesehatan (biostatistik). 1st ed. Yogyakarta: deepublish; 2020.
65. Ardiansyah. Prinsip etik pada tindakan keperawatan. Direktorat jenderal pelayanan kesehatan. 2022;
66. Ismi N, Akmal A. Dampak Game Online Terhadap Perilaku Siswa di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang. *J Civ Educ.* 2020;3(1):1–10.
67. Ariantoro T. Dampak Game Online Terhadap Prestasi Belajar Pelajar. *JUTIM.* 2016;1(1):45–50.
68. Cahyani L, Putra AA, Tjalla A. Teknik Asertif Melalui Konseling Kelompok Untuk Mengurangi Perilaku Adiksi Game Online Pada Remaja. *J Pendidik dan Konseling.* 2023;4(6):4286–93.

69. Kurniawati R, Harmaini H. Kecanduan Game Online dan Empati pada Mahasiswa. *J Psikol.* 2020;16(1):65.
70. Pramusita WH. Pengaruh Keterampilan Sosial dan Pola Komunikasi Keluarga Terhadap Kecenderungan Adiksi Internet Pada Remaja Pengguna Smartphone. *TAZKIYA J Psychol.* 2019;6(1):135–52.
71. Farih YN, Wulandari PY. Pengaruh Keberfungsian Keluarga terhadap Regulasi Emosi pada Remaja Awal. *Bul Ris Psikol dan Kesehat Ment.* 2022;2(1):445–55.
72. Yulika R. Pengaruh Kecerdasan Emosi Dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa Di Smp Negeri 1 Sengkang. *J Uin Aluddin Makassar.* 2019;8(2):252–70.
73. Sari D. Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kecerdasan Emosi pada Remaja SMP Negeri 3 Ungaran : Tinjauan dari Beberapa Artikel Penelitian. 2020;1–13. Available from: <http://repository2.unw.ac.id/id/eprint/1089>