

**HUBUNGAN ANTARA KEBERFUNGSIAN KELUARGA DENGAN
KECENDERUNGAN KECANDUAN *ONLINE GAME* PADA SISWA
PENGGUNA *ONLINE GAME* DI SMA NEGERI 1 GRABAG**

Ratri Weningsih
15000118120068

Fakultas Psikologi, Universitas Diponegoro
Jalan Prof. Mr. Sunario, Tembalang, Semarang, Indonesia, 50275

ratriweningsih45@gmail.com

ABSTRAK

Kecenderungan kecanduan *online game* merupakan penggunaan *online game* yang berlebihan dan berulang, serta kesulitan mengendalikan aktivitas tersebut yang akan memberikan dampak negatif. Keluarga berdasarkan tinjauan teoritis dapat menjadi salah satu titik kritis dalam memahami perilaku maladaptif remaja, seperti pada kecenderungan kecanduan *online game*. Penelitian ini bertujuan untuk meneliti korelasi antara keberfungsian keluarga dengan kecenderungan kecanduan *online game* pada Siswa Pengguna *Online Game* SMA Negeri 1 Grabag. Teknik sampel penelitian ini menggunakan *purposive sampling* dengan populasi sebanyak 468 siswa dari kelas X dan XI. Sedangkan, subjek pada penelitian ini yang sesuai dengan kriteria khusus sebanyak 235 subjek, yaitu siswa pengguna *online game* dalam kurun waktu enam bulan terakhir dari penelitian dilakukan. Metode kuantitatif penelitian ini menggunakan pendekatan korelasional dengan alat ukur berupa Skala Keberfungsian Keluarga (39 aitem, $\alpha = 0,946$) dan *Indonesian Online Game Addiction Questionnaire* (7 aitem, $\alpha = 0,745$). Hasil pengujian korelasi statistik non parametrik *Spearman Rho* dengan bantuan SPSS 26.0 menunjukkan bahwa hubungan antara kedua variabel bersifat negatif dengan kekuatan rendah ($r_s = -0,279$, $p < 0,05$). Semakin tinggi nilai keberfungsian keluarga pada siswa pengguna *online game* di SMA Negeri 1 Grabag maka semakin rendah tingkat kecenderungan kecanduan *online game* dan berlaku sebaliknya.

Kata kunci: keberfungsian keluarga; kecenderungan kecanduan *online game*; siswa SMA

**THE CORRELATION BETWEEN FAMILY FUNCTIONING AND THE
TENDENCY TO ONLINE GAME ADDICTION AMONG STUDENTS OF
SMA NEGERI 1 GRABAG WHO PLAY ONLINE GAMES**

Ratri Weningsih
15000118120068

Faculty of Psychology, Diponegoro University
Prof. Mr. Sunario Street, Tembalang, Semarang, Indonesia, 50275

ratriweningsih45@gmail.com

ABSTRAK

The tendency of online game addiction is the excessive and repeated use of online games, as well as difficulty controlling these activities which will have a negative impact. Family-based theoretical review can be one of the critical points in understanding adolescent maladaptive behavior, such as the tendency to be addicted to online games. This study aims to determine the correlation between family functioning and the tendency of online game addiction among students of SMA Negeri 1 Grabag who play online games. The sampling technique for this study used purposive sampling by the population of 468 students in classes X and XI. While the subjects in this study who met the special criteria were 235 subjects, namely, students who play online games in the last six months of the study. This quantitative research method uses a correlational approach with measuring tools in the form of the Family Functioning Scale (39 items, $\alpha = 0,946$) and the Indonesian Online Game Addiction Questionnaire (7 items, $\alpha = 0,745$). The results of Spearman Rho's non-parametric statistical correlation test with the help of SPSS 26.0 showed that the relationship between the two variables was negative with low strength ($r_s = -0.279$, $p < 0.05$). The higher the value of family functioning among students who play online games at SMA Negeri 1 Grabag, the lower the level of addiction to online games and vice versa.

Keywords: family functioning; tendency to online game addiction; high school student