



RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada
Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi
Departemen Teknologi Industri Sekolah Vokasi
Universitas Diponegoro

Oleh:
Muhammad Zubair Boviandra
40040317640026

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA OTOMASI
DEPARTEMEN TEKNOLOGI INDUSTRI SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG
2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN
LAPORAN TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH
BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL**

Diajukan Oleh:

Muhammad Zubair Boviandra 40040317640026

Telah dilakukan pembimbingan dan dinyatakan layak untuk mengikuti ujian tugas akhir di
Program Studi Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro

Dosen Pembimbing,



Drs. Eko Ariyanto, M.T
NIP. 196004051986021001

Tanggal: 03 September 2021

Mengetahui,
Ketua Program Studi
Teknologi Rekayasa Otomasi
Departemen Teknologi Industri
Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro



Much. Azam, S.Si, M.Si
NIP. 196903211994031007

Tanggal: 06 September 2021

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL

Disusun Oleh:

Muhammad Zubair Boviandra 40040317640026

Telah diujikan dan dinyatakan lulus oleh Tim Penguji

Pada tanggal 11 Oktober 2021

Tim Penguji,

Ketua Penguji/Pembimbing



Drs. Eko Ariyanto, M.T

NIP. 196004051986021001

Penguji I


Arkhan Subari, S.T., M.Kom.
NIP. 197710012001121002

Penguji II


Jatmiko Endro S, S.Si., M.Si., Ph.D
NIP. 197211211998021001

Mengetahui
Ketua Program Studi Sarjana Terapan (S.Tr.)
Teknologi Rekayasa Otomasi
Departemen Teknologi Industri
Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro


Much. Azam, S.Si, M.Si
NIP. 196903211994031007

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Muhammad Zubair Boviandra
NIM : 40040317640026
Program Studi : S.Tr Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi UNDIP
Judul Tugas Akhir : **RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL**

Dengan ini menyatakan bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh derajat keahlian disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ini ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti plagiat dalam tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan Mendiknas RI No. 17 Tahun 2010 dan Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

Semarang, 31 Agustus 2021

Yang membuat pernyataan



Muhammad Zubair Boviandra

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Bapak Zulkifli(alm.) dan Ibunda Govianti yang senantiasa berdo'a dan mendukung anaknya tercinta.
2. Adik saya Muhammad Akil Thabranji, Semoga kita bisa meraik kesuksesan bersama dan bisa membahagiakan orangtua selalu.
3. Orang-orang terdekat dan teman-teman yang tidak bisa penulis tulis satu persatu namanya.
4. Teman-teman BIG 4, Hidup Makmur, Kontrakan Squad, Jimbruk, SD 05(Admin), Cosmic(TRO2017), HIMATRO 2019, dan seluruh teman terdekat yang tidak bisa penulis tulis satu persatu.
5. Calon-calon engineer untuk Indonesia dan para individu yang mencintai hobby mereka.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang selalu memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam semoga selalu dilimpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarga, sahabat, dan umat muslim yang senantiasa meneladani beliau.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi persyaratan guna menyelesaikan pendidikan Sarjana Terapan Teknik(S.Tr.T), Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Diponegoro Semarang dengan judul:

“RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL”.

Dalam keberjalanannya Tugas Akhir ini penulis tidak lepas dari bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Budiyono, M.Si. selaku Dekan Sekolah Vokasi
2. Bapak Much. Azam, M.Si. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi Sekolah Vokasi Universitas Diponegoro.
3. Bapak Priyo Sasmoko, ST, M.Eng selaku Sekretaris Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi.
4. Bapak Drs. Eko Ariyanto, MT. selaku pembimbing tugas akhir yang mendukung dan membimbing dalam penulisan tugas akhir.
5. Bapak Arkhan Subari, S.T, M.Kom, selaku dosen wali.
6. Seluruh Dosen dan Karyawan Program Studi Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Otomasi.
7. Semua pihak yang turut membantu namun tidak dapat penyusun masukkan satu persatu di sini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, mohon maaf atas segala kekurangan pada Tugas Akhir ini. Akhir kata, Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca

Semarang, 31 Agustus 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Tugas Akhir	3
BAB II	4
LANDASAN TEORI	4
2.1. <i>Anthropomorphic Manipulator</i>	4
2.2. Perangkat Catu Daya	5
2.3. Rangkaian Regulator	6
2.4. Potensiometer	7
2.5. Push Button	9
2.6. STM32F103C8T6	10
2.7. ADC dan PWM STM32F10C8T6	12
2.8. Motor Servo M996R	13
2.9. Elektromagnet	15
2.10. Relay Module	16

2.11.	LCD 20x4.....	18
2.12.	Cooling Fan.....	18
2.13.	Pemograman Arduino IDE.....	19
2.14.	Sistem Kontrol Lengan Robot.....	20
2.15.	Kinematika Robot	21
BAB III		25
METODOLOGI		25
3.1.	Blok Diagram	25
3.1.1.	Sumber Tegangan	26
3.1.2.	Perangkat Input	26
3.1.3.	Perangkat Proses	27
3.1.4.	Perangkat Indikator	27
3.1.5.	Perangkat Output.....	27
3.2.	<i>Flowchart</i> Manipulator.....	28
3.3.	Prinsip Kerja Lengan Robot	31
3.4.	Gambar 3D Alat	33
3.5.	Pembuatan Perangkat Elektronik	36
BAB IV		38
PENGUJIAN DAN ANALISA		38
4.1.	Pembuatan Rangkaian Elektronika	38
4.2.	Pembuatan Lengan Robot	41
4.3.	Bentuk Robot Manipulator 3DOF Sebagai Pemindah Barang Logam	44
4.4.	Perancangan Perangkat Lunak Robot Manipulator.....	45
4.5.	Konfigurasi Posisi Potentiometer dan Posisi Lengan Robot.....	54
4.6.	Uji Fungsionalitas Modul	56
4.7.	Pengujian Kontrol Knob Potentiometer Terhadap Motor Servo.....	58
4.8.	Pengujian Kontrol Push Button Terhadap Electromagnet	61
4.9.	Perhitungan Daya Pemakaian Lengan Robot	62
4.10.	Media dan Objek Pengujian Lengan Robot.....	63
4.11.	Pengujian Sistem Robot Manipulator 3DOF Sebagai Pemindah Barang Logam	65
4.12.	Pengujian Kontrol Manual Robot Manipulator	67
4.13.	Pengujian Kontrol Otomatis Robot Manipulator	69
BAB V		72
KESIMPULAN DAN SARAN		72
5.1.	Kesimpulan	72

5.2. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Sistem Robotika	4
Gambar 2.2 Lingkungan Kerja Anthropomorphic Manipulator	5
Gambar 2.3 Diagram Catu Daya	6
Gambar 2.4 Rangkaian Regulator	6
Gambar 2.5 Modul Konversi Tegangan LM2596.....	7
Gambar 2.6 Modul Konversi Tegangan A0D4184	7
Gambar 2.7 Bagian Dan Simbol Potensiometer	8
Gambar 2.8 Potentiometer PTV09-B103	8
Gambar 2.9 Potensiometer Sebagai Pendeksi Posisi	9
Gambar 2.10 Push Button	9
Gambar 2.11 Board STM32F103C8T6	10
Gambar 2.12 Konfigurasi Pin STM32F103C8T6.....	11
Gambar 2.13 PWM Pada Bluepill.....	12
Gambar 2.14 Bagian Dalam Motor Servo	13
Gambar 2.15 PWM Untuk Motor Servo	13
Gambar 2.16 Bentuk Fisik Dan Ukuran MG996R Servo	14
Gambar 2.17 Pengkabelan Dan Sinyal PWM MG9996R Servo	15
Gambar 2.18 Bentuk Fisik Dan Dimensi Elektromagnet	15
Gambar 2.19 Modul Relay Elektromekanis.....	16
Gambar 2.20 Module Relay 3V	17
Gambar 2.21 LCD Dan I2C Modul	18
Gambar 2.22 Cooling Fan 5VDC	18
Gambar 2.23 Tampilan Arduino IDE	19
Gambar 2.24 Bootloader Stlink V2.....	20
Gambar 2.25 Sistem Kontrol Lengan Robot.....	20
Gambar 2.26 Diagram Badan Lengan Robot 3 DOF	21
Gambar 2.27 Gambar Skematik Frame Lengan Robot 3 DOF	21
Gambar 3.1 Flowchart Kontrol Manual.....	28
Gambar 3.2 Flowchart Kontrol Otomatis	29
Gambar 3.3 Flowchart Manipulator.....	30
Gambar 3.4 Exploded View 3D Manipulator	33
Gambar 3.5 Detail Base Part.....	33
Gambar 3.6 Detail Link 1 Part.....	34
Gambar 3.7 Detail Link 2 Part.....	34
Gambar 3.8 Detail Link 3 Part.....	35
Gambar 3.9 Diagram Pengkabelan Fritzing.....	36
Gambar 3.10 Diagram Pengkabelan Kicad.....	36
Gambar 4.1 Jalur PCB Dan Jalur Pin STM32	39

Gambar 4.2 Pengkabelan Rangkaian Elektronika.....	39
Gambar 4.3 Tampak Samping Box Panel	40
Gambar 4.4 Tampak Atas Box Panel.....	40
Gambar 4.5 Hasil 3D Print Untuk Servo	41
Gambar 4.6 Hasil 3D Print Untuk Electromagnet	41
Gambar 4.7 Pemasangan Part Base.....	43
Gambar 4.8 Pemasangan Part Link 1	43
Gambar 4.9 Pemasangan Part Link 2	43
Gambar 4.10 Pemasangan Part End Effector.....	44
Gambar 4.11 Pemasangan Papan Kayu Dengan Lengan Robot	44
Gambar 4.12 Robot Manipulator 3dof Sebagai Pemindah Barang Logam	44
Gambar 4.13 Koneksi Stm32 Terhadap St-Link.....	45
Gambar 4.14 Tampilan Menu Stmcubeprogrammer	45
Gambar 4.15 STM32 Connect Dengan PC	46
Gambar 4.16 Penambahan Board STM32 Pada Arduino IDE.....	46
Gambar 4.17 Pemilihan Board Stm32 Pada Arduino IDE.....	47
Gambar 4.18 Inisiasi Library Dan Pin STM32	47
Gambar 4.19 Void Setup Program Pada Arduino IDE	48
Gambar 4.20 Void LCD Start Pada Arduino IDE	48
Gambar 4.21 Void Control Servo Pada Arduino IDE	49
Gambar 4.22 Void Controlrelay Dan Void Tampilan Posisi Servo Pada Arduino Ide	49
Gambar 4.23 Void Otomatis Step 1-Step 5 Pada Arduino Ide	50
Gambar 4.24 Void Otomatis Step 6-Step 9 Pada Arduino Ide	50
Gambar 4.25 Void Otomatis Step 10-Step 14 Pada Arduino Ide	51
Gambar 4.26 Void Lcdotomatis Pada Arduino Ide.....	51
Gambar 4.27 Void Loop Pada Arduino Ide	52
Gambar 4.28 Pemilihan Metode Upload Code	52
Gambar 4.29 Verify Code Pada Arduino Ide.....	53
Gambar 4.30 Upload Source Code Pada Arduino Ide	54
Gambar 4.31 Konfigurasi Posisi Potentiometer.....	54
Gambar 4.32 Konfigurasi Posisi Lengan Robot	55
Gambar 4.33 Output Servo Terhadap STM 32	60
Gambar 4.34 Media Pengujian Lengan Robot.....	63
Gambar 4.35 Pengujian Kondisi Sistem Awal.....	65
Gambar 4.36 Pengujian Kondisi Sistem Manual	65
Gambar 4.37 Pengujian Kondisi Sistem Otomatis.....	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Spesifikasi Potensiometer PTV09	8
Tabel 2.2 Spesifikasi Board STM32F03C8T6.....	10
Tabel 2.3 Arti Kode STM32F103C8T6	11
Tabel 2.4 Spesifikasi MG996R	14
Tabel 2.5 Spesifikasi Electromagnet.....	15
Tabel 2.6 Spesifikasi Module Relay	17
Tabel 2.7 Spesifikasi Cooling Fan 5VDC.....	18
Tabel 3.1 Konfigurasi Pin STM32F103C8T6.....	37
Tabel 4.1 Komponen Rangkaian Elektronika	38
Tabel 4.2 Keterangan 3D Print	42
Tabel 4.3 Keterangan Komponen Part Robot	42
Tabel 4.4 Konfigurasi Pin STM32 Terhadap ST-LINK	45
Tabel 4.5 Uji Fungsionalitas Modul	56
Tabel 4.6 Data Sensor Potentiometer.....	58
Tabel 4.7 Data Aktuator Servo	58
Tabel 4.8 Data Pengujian Kontrol Knob.....	59
Tabel 4.9 Hasil Pengujian ON/OFF Electromagnet.....	62
Tabel 4.10 Daya Perangkat Supply.....	62
Tabel 4.11 Total Penggunaan Daya Perangkat Elektronika	63
Tabel 4.12 Objek Pengujian Benda Logam	64
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Kontrol Manual	67
Tabel 4.14 Data Posisi Otomatis.....	69
Tabel 4.15 Hasil Pengujian Kontrol Otomatis	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Datasheet Potentiometer 10K	78
Lampiran 2 Datasheet STM32F103x8	79
Lampiran 3 Datasheet LM2596 IC Regulator Stepdown 3A	82
Lampiran 4 Datasheet Servo MG996R	85
Lampiran 5 Datasheet Electromagnet ZYE-1P	87
Lampiran 6 Datasheet AOD4184 IC Regulator 5A	88
Lampiran 7 Datasheet LCD 20x4 I2C	89
Lampiran 8 Datasheet 5V Fan	92
Lampiran 9 Datasheet Relay Module	94
Lampiran 10 Source Code Robot Manipulator	96
Lampiran 11 Dokumentasi Alat	104
Lampiran 12 Berita Acara Seminar Hasil Tugas Akhir	105
Lampiran 13 Dokumentasi Alat	106

RANCANG BANGUN ROBOT MANIPULATOR 3 DOF SEBAGAI PEMINDAH BARANG LOGAM BERBASIS STM32 BLUEPILL

Nama Mahasiswa : Muhammad Zubair Boviandra
NIM : 40040317640026
Nama Dosen Pembimbing : Drs. Eko Ariyanto, M.T
NIP : 19600405198621001

ABSTRAK

Pada industri logam, pemindahan barang logam hasil produksi secara umum masih menggunakan tenaga manusia dan perangkat pneumatik. Proses ini dinilai memiliki kekurangan dikarenakan keterbatasan dari manusia dan keterbatasan perangkat pneumatik terhadap benda logam. Oleh karena itu, tugas akhir ini dibuat suatu robot manipulator 3 DOF untuk memindahkan barang logam dari titik awal sampai titik tujuan. Pada alat ini menggunakan potentiometer linier sebagai sensor posisi dalam pengontrolan motor servo sebagai penggerak robot manipulator 3 DOF dan elektromagnet sebagai ujung efektor. Robot ini memiliki 2 mode yaitu mode manual dan mode otomatis. Mode manual dikontrol oleh kontrol knob potentiometer untuk mengontrol putaran motor servo sedangkan untuk kondisi elektromagnet dikontrol oleh push button. Mode otomatis bekerja dengan menjalankan data posisi sebelumnya dicatat dalam mode manual. Hasil dari pengujian manual terdapat setiap putaran 1° dari potentiometer memiliki nilai penyimpangan 9,2%. Sementara untuk menggerakan 1° dari motor servo memiliki nilai penyimpangan 1,1%. Sedangkan dalam pengujian otomatis mendapatkan percobaan berhasil 71% dan tidak berhasil 29%. Dengan demikian, sistem yang dibuat kurang sesuai untuk jenis benda logam plat karena faktor luas permukaan dan ketebalan dari benda logam.

Kata Kunci : STM32, Potensiometer, Motor Servo, Push Button, Electromagnet, Manipulator 3 DOF, Manual, Otomatis.

ABSTRACT

In the metal industry, the placement of manufactured metal goods in general still uses human power and pneumatic devices. This process is considered to have shortcomings due to the limitations of humans and also the limitations of pneumatic devices on metal objects. Therefore, In this final project, a 3 DOF manipulator robot is made to move metal objects from the starting point to the destination point. This tool uses a linear potentiometer as a position sensor in order to controlling the servo motor as a 3 DOF manipulator robot actuator and an electromagnet as the end effector. This robot system has 2 modes, manual mode and automatic mode. The manual mode is controlled by the potentiometer knob to control the rotation of the servo motor, while the electromagnet is controlled by the push button. Automatic mode works by running the previously recorded position data in manual mode. The results of manual testing show that every 1° turn of the potentiometer has a deviation value of 9.2%. Meanwhile, to move 1° of the servo motor has a deviation value of 1.1%. While in automatic testing, the experiment was 71% successful and 29% unsuccessful. As well, the system made is not suitable for plate metal objects because of the surface area and thickness of the metal objects.

Keyword: STM32, Potentiometer, Motor Servo, Push Button, Electromagnet, Manipulator 3 DOF, Manual, Automatic