

**HUBUNGAN *GAME ADDICTION* DENGAN RISIKO
ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY DISORDER (ADHD)
PADA ANAK USIA SEKOLAH DI KECAMATAN AMBAL
KABUPATEN KEBUMEN**

SKRIPSI

Disusun untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Mata Kuliah Skripsi



Oleh

IDHA ARSILA

NIM 22020119130077

**DEPARTEMEN ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS DIPONEGORO
SEMARANG, NOVEMBER 2022**

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

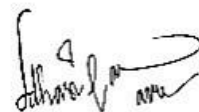
Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Idha Arsila
NIM : 22020119130077
Fakultas/ Departemen : Kedokteran/ Keperawatan
Jenis : Skripsi
Judul : Hubungan *Game Addiction* dengan Risiko *Attention Deficit Hyperactivity Disorder (ADHD)* pada Anak Usia Sekolah di Kecamatan Ambal Kabupaten Kebumen

Dengan ini menyatakan bahwa saya menyetujui untuk :

1. Memberikan hak bebas royalti kepada Perpustakaan Departemen Ilmu Keperawatan UNDIP atas penulisan karya ilmiah saya, demi pengembangan ilmu pengetahuan.
 2. Memberikan hak menyimpan, mengalih mediakan/mengalih formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*data base*), mendistribusikannya, serta menampilkan dalam bentuk *soft copy* untuk kepentingan akademis kepada Perpustakaan Departemen Ilmu Keperawatan UNDIP, tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/ pencipta.
 3. Bersedia dan menjamin untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Departemen Ilmu Keperawatan UNDIP dari semua bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini.
- Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Semarang, 23 November 2022
Yang menyatakan



Idha Arsila
NIM.22020119130077

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

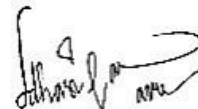
Nama : Idha Arsila
Tempat/ Tanggal Lahir : Kebumen/ 29 Juni 2000
Alamat Rumah : Kapung Wetan, RT04/RW01, Desa Ambalresmi,
Kecamatan Ambal, Kabupaten Kebumen
No. Telp : 083836560387
Email : idhaarsila125@gmail.com

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa penelitian saya yang berjudul “Hubungan *Game Addiction* dengan Risiko *Attention Deficit Hyperactivity Disorder* (ADHD) pada Anak Usia Sekolah di Kecamatan Ambal Kabupaten Kebumen” bebas dari plagiarisme dengan *similarity index* 18% dan bukan hasil karya orang lain.

Apabila dikemudian hari ditemukan sebagian atau seluruh bagian dari penelitian dan karya ilmiah dari hasil-hasil penelitian tersebut terdapat indikasi plagiarisme, saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini dibuat dalam keadaan sadar tanpa unsur paksaan dari siapapun.

Semarang, 23 November 2022
Yang menyatakan



Idha Arsila
NIM.22020119130077

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa **Skripsi** yang berjudul:

HURUNGAN *GAME ADDICTION* DENGAN RISIKO *ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY DISORDER* (ADHD) PADA ANAK USIA SEKOLAH DI KECAMATAN AMBAL KABUPATEN KEBUMEN

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Idha Arsila

NIM : 22020119130077

Telah disetujui sebagai **hasil penelitian** dan dinyatakan

Telah memenuhi syarat untuk direview.

Pembimbing,

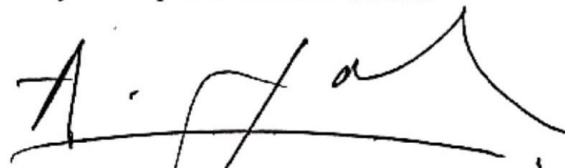


Dr. Zubaidah, S.Kep., M.Kep., Sp.Kep.An

NIP. 197310202006042001

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sarjana Keperawatan FK UNDIP



Agus Santoso, S.Kp., M.Kep.

NIP. 197208211999031002

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa **Skripsi** yang berjudul:

HUBUNGAN *GAME ADDICTION* DENGAN RISIKO *ATTENTION DEFICIT HYPERACTIVITY DISORDER (ADHD)* PADA ANAK USIA SEKOLAH DI KECAMATAN AMBAL

KABUPATEN KEBUMEN

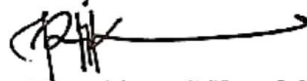
Dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Idha Arsila

NIM : 22020119130077

Telah diuji pada 16 Maret 2023 dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Keperawatan

Penguji 1,



Ns. Artika Nurrahima, S.Kep, M.Kep

NIP. 198408242008122002

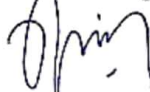
Penguji 2,



Ns. Dwi Susilawati, S.Kep, M.Kep., Sp.Mat

NIP. 197803112008122001

Pembimbing,



Dr. Zubaidah, S.Kep., M.Kep., Sp.Kep.An.

NIP. 197310202006042001

Mengetahui,

Plt Ketua Departemen Ilmu Keperawatan FK Undip



Dr. Anggorowati, S.Kp, M.Kep, Sp.Mat

NIP. 197708302001122001

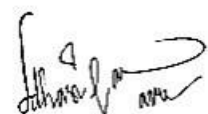
PRAKATA

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan *Game Addiction* dengan Risiko *Attention Deficit Hyperactivity Disorder* (ADHD) pada Anak Usia Sekolah di Kecamatan Ambal Kabupaten Kebumen” untuk memenuhi persyaratan gelar sarjana keperawatan di Departemen Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran Universitas Diponegoro.

Skripsi ini diharapkan bisa memberikan manfaat bagi pembaca, ilmu keperawatan, dan masyarakat. Peneliti sadar jika dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat ketidaksempurnaan. Oleh karena itu, peneliti menerima kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki penelitian skripsi ini sehingga dapat bermanfaat bagi berbagai pihak.

Semarang, 23 November 2022

Peneliti



Idha Arsila

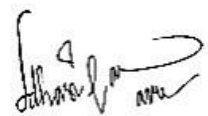
UCAPAN TERIMA KASIH

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak.

Oleh karena itu, peneliti mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Dr. Anggorowati, S.Kp., M.Kep., Sp.Mat selaku Ketua Departemen Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran Universitas Diponegoro
2. Bapak Agus Santoso, S.Kp., M.Kep selaku Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Kedokteran Universitas Diponegoro
3. Ibu Dr. Zubaidah, S.Kep., M.Kep., Sp.Kep.An selaku dosen pembimbing yang sudah memberikan bimbingan, arahan, saran, masukan, dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini
4. Ibu Ns. Artika Nurrahima, S.Kep., M.Kep selaku penguji I dan Ibu Ns. Dwi Susilawati, S.Kep., M.Kep., Sp.Mat selaku penguji II atas bimbingan dan arahan yang sudah diberikan
5. Seluruh civitas akademik Departemen Keperawatan yang telah membantu pengurusan administrasi
6. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan dan doa terbaik untuk saya
7. Teman-teman angkatan 2019 yang senantiasa memberikan motivasi
8. Serta berbagai pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Semarang. 23 November 2022



Idha Arsila

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
PRAKATA	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
HALAMAN DAFTAR SINGKATAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Konsep <i>Attention Deficit Hyperactivity Disorder</i> (ADHD).....	7
2.2 Konsep <i>Game Addiction</i>	13
2.3 Kerangka Teori.....	21
2.4 Kerangka Konsep	22
2.5 Hipotesis.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
3.1 Jenis dan Rancangan Penelitian.....	23
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian.....	23
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
3.4 Variabel Penelitian, Definisi Operasional, dan Skala Pengukuran	26
3.5 Instrumen Penelitian dan Cara Pengumpulan Data.....	29
3.6 Teknik Pengolahan dan Analisis Data	34
3.7 Etika Penelitian.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN	40

4.1	Karakteristik Responden	40
4.2	Tingkat <i>Game Addiction</i>	41
4.3	Gambaran Risiko ADHD	43
4.4	Hubungan <i>Game Addiction</i> dengan Risiko ADHD	47
BAB V PEMBAHASAN		49
5.1	Karakteristik Responden	49
5.2	Tingkat <i>Game Addiction</i>	52
5.3	Gambaran Risiko ADHD	54
5.4	Hubungan <i>Game Addiction</i> dengan Risiko ADHD	56
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		60
6.1	Kesimpulan.....	60
6.2	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN		xvi

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
1.	Definisi Operasional Penelitian	28
2.	<i>Coding</i> pada Kuesioner	36
3.	Interpretasi Koefisien dan Kekuatan Uji Korelasi <i>Somers'd</i>	38
4.	Distribusi Frekuensi Karakteristik Responden	41
5.	Distribusi Frekuensi Tingkat <i>Game Addiction</i>	42
6.	Distribusi Sebaran Jawaban dari Indikator Tingkat <i>Game Addiction</i>	43
7.	Distribusi Frekuensi Risiko ADHD	44
8.	Distribusi Sebaran Jawaban dari Indikator Risiko ADHD	45
9.	Interpretasi Tingkat <i>Game Addiction</i> dengan Risiko ADHD	48

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
1.	Kerangka Teori	22
2.	Kerangka Konsep Penelitian	23

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor	Judul Lampiran	Halaman
1.	Bukti Permohonan Izin Penggunaan Kuesioner	xvi
2.	Surat Izin Penelitian	xvii
3.	<i>Ethical Clearance</i>	xix
4.	Lembar Penjelasan Penelitian	xx
5.	Lembar <i>Informed Consent</i>	xxi
6.	Instrumen Penelitian	xxiv

HALAMAN DAFTAR SINGKATAN

ADHD	: <i>Attention Deficit Hyperactivity Disorder</i>
IOGQ	: <i>Indonesian Online Game Questionnaire</i>
SPPAHI	: Skala Penilaian Perilaku Anak Hiperaktif Indonesia

Departemen Ilmu Keperawatan
Fakultas Kedokteran
Universitas Diponegoro
Februari, 2023

ABSTRAK

Idha Arsila

Hubungan *Game Addiction* dengan Risiko *Attention Deficit Hyperactivity Disorder* (ADHD) pada Anak Usia Sekolah di Kecamatan Ambal Kabupaten Kebumen

xiv + 68 Halaman + 9 Tabel + 2 Gambar + 6 Lampiran

Perkembangan teknologi menunjukkan kenaikan dari penggunaan perangkat *online* termasuk *game*. *Game* menjadi hiburan berbagai kalangan usia termasuk anak-anak. Kecanduan *game* atau *game addiction* menyebabkan masalah psikososial dan mental yang mengarah pada risiko terjadinya *Attention Deficit Hyperactivity Disorder* (ADHD). Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hubungan *game addiction* dengan risiko ADHD pada anak usia sekolah di Kecamatan Ambal Kabupaten Kebumen. Penelitian ini adalah studi deskriptif dengan pendekatan survei. Total sampel dari penelitian ini adalah 128 pasang orang tua dan anak usia sekolah kelas 4, 5, dan 6 sekolah dasar di SDN 1 Ambalresmi dan SDN Kenoyojayan. Data diambil menggunakan kuesioner yaitu *Indonesian Online Game Questionnaire* (IOGQ) yang diisi oleh anak dan Skala Penilaian Perilaku Anak Hiperaktif Indonesia (SPPAHI) yang diisi oleh orang tua. Analisis data menggunakan uji korelasi *Somers'd*. Hasil penelitian diperoleh bahwa persentase *game addiction* terbesar berada pada kategori kecanduan ringan sebesar 65,6% dengan 47 (36,7%) anak tidak berisiko ADHD dan 37 (28,9%) anak berisiko ADHD. Hasil korelasi *Somers'd* diperoleh *p-value* $0,000 < 0,05$ dan $r = 0,448$ yang menunjukkan ada hubungan bermakna antara *game addiction* dengan risiko ADHD dengan kekuatan hubungan cukup kuat. Kesimpulan dari penelitian ini adalah terdapat hubungan cukup kuat, bermakna, dan arah positif antara *game addiction* dengan risiko ADHD pada anak usia sekolah. Oleh karena itu, peneliti berharap agar perlu dilakukan pengawasan dan pembatasan anak dalam bermain perangkat seluler terutama saat bermain *game*.

Kata Kunci : *Game Addiction*, *Attention Deficit Hyperactivity Disorder*, Usia Sekolah

Daftar Pustaka : 81 (2004 - 2022)

Department of Nursing
Faculty of Medicine
Diponegoro University
February, 2023

Idha Arsila

The Relationship Between Game Addiction and The Risk of Attention Deficit Hyperactivity Disorder (ADHD) in School-Age Children in Ambal District, Kebumen Regency

xiv + 68 Pages + 9 Tables + 2 Images + 6 Attachments

ABSTRACT

The development of technology show an increase the use of online devices including games. Games are fun for various age groups, including children. Game addiction causes psychosocial and mental problems that lead to the risk of Attention Deficit Hyperactivity Disorder (ADHD). The purpose of this study was to determine the relationship between game addiction and the risk of ADHD in school-age children in Ambal District, Kebumen Regency. This research is a descriptive study with survey approach. Total sample is 128 pairs of parents and children in grades 4, 5, and 6 SDN 1 Ambalresmi and SDN Kenoyojayan as respondents. The questionnaires are Indonesian Online Game Questionnaire (IOGQ) completed by the children and Skala Penilaian Perilaku Anak Hiperaktif Indonesia (SPPAHI) completed by parents. Data are analyzed using Somers'd correlation test. The results showed that the highest percentage of game addiction in mild addiction category (65.6%) with 47 (36.7%) children not at risk ADHD and 37 (28.9%) children at risk ADHD. Correlation results obtained p-value $0.000 < 0.05$ and $r = 0.448$ which indicates the significant relationship between game addiction and the risk of ADHD with fairly strong relationship strength. The conclusion from this research is fairly strong, significant, and positive relationship between game addiction and the risk of ADHD in school-age children. Based on the results, the researcher suggest that necessary to supervise and monitor children from playing mobile devices, especially playing games.

Keywords: Game Addiction, Attention Deficit Hyperactivity Disorder, School Age
Bibliography: 81 (2004 – 2022)