

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

Abdulkadir, Muhammad, *Hukum Perdata Indonesia*, Cetakan ke-III, (Bandung: PT Citra Aditya Bakti. 2000).

Brian A, Garner, *Black's Law Dictionary, Eight Edition*, (St. Paul Minnesota: West Publishing, 2004).

Endeshaw, Assafa, *Hukum E-Commerce dan Internet dengan Fokus di Asia Pasifik*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2007).

Ikhsan, Edy dan Siregar, Mahmud, *Metode Penelitian dan Penulisan Hukum Sebagai Bahan Ajar*, (Medan: Fakultas Hukum Universitas Sumatera Utara, 2009).

Ishaq, H., *Metode Penelitian Hukum Dan Penulisan Skripsi, Tesis, Serta Disertasi*, (Bandung: Alfabeta, 2017).

Juwana, Hikmahanto, *Hukum Ekonomi dan Hukum Internasional*, (Jakarta: Lentera Hati, 2002).

Mahmud Marzuki, Peter, *Pengantar Ilmu Hukum*, (Jakarta: Kencana Prenada Group, 2009).

Miru, Ahmadi dan Yodo, Sutarman, *Hukum Perlindungan Konsumen*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2014).

Nasution, Az., *Hukum Perlindungan Konsumen Suatu Pengantar*, (Jakarta: Diadit Media, 2001).

- Njatrijani, Rinitami, *Hukum Perlindungan Konsumen*, (Semarang: CV. Tiga Media Pratama, 2018).
- Rahardjo, Satjipto, *Ilmu Hukum*, Cet. Keenam, (Bandung: PT. Citra Aditya Bakti, 2006).
- Shidarta, *Hukum Perlindungan Konsumen Indonesia*, (Jakarta: Grasindo, 2006).
- Siahaan, NHT, *Hukum Konsumen “Perlindungan Konsumen dan Tanggung Jawab Produk”*, (Jakarta: Panta Rei, 2005).
- Sibadolok, Janus, *Hukum Perlindungan Konsumen di Indonesia*, (Bandung: PT Citra Aditya, 2010).
- Simanjuntak, P.N.H., *Pokok-Pokok Hukum Perdata Indonesia*, (Jakarta: Djambatan, 2009).
- Sitompul, Josua, *Cyberspace Cybercrimes Cyberlaw : Tinjauan Aspek Hukum Pidana*, (Jakarta: PT. Tata Nusa, 2012)
- Soekanto, Soerjono dan Mahmudji, Sri, *Penelitian Hukum Normatif, Suatu Tinjauan Singkat*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2003).
- Soeroso, R., *Pengantar Ilmu Hukum*, (Jakarta: Balai Pustaka, 2002).
- Soemitro, Ronny Hanitijo, *Metodelogi Penelitian Hukum*, (Jakarta: Ghalia, 2010).

Subekti, R., *Aneka Perjanjian*, (Bandung: Press Citra Aditya Baktih, 2006).

Subekti, R. dan Tjitrosudibio, R., *Kitab Undang-Undang Hukum Perdata*, Cetakan ke-41, (Jakarta: PT Balai Pustaka, 2014).

Subekti, R., *Pokok-Pokok Perdata*, (Jakarta: PT. Intermasa, 2003).

Sudikno, *Ilmu Hukum*, (Yogyakarta: Liberty, 2008).

Syafrizal, Melwin, *Pengantar Jaringan Komputer*. (Yogyakarta: Andi, 2005).

Tri Siwi K., Celina, *Hukum Perlindungan Konsumen*, (Jakarta: Sinar Grafika, 2014).

Wuria Dewi, Eli, *Hukum Perlindungan Konsumen*, Cet. Pertama, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2015).

Yahya Harahap, M., *Segi – Segi Hukum Perjanjian*, (Bandung: Alumni, 1986).

JURNAL

Ahmad Fajar Giandi, R D Funny Mustikasari E, dan Hadi Suprpto A. 2012. Perilaku Komunikasi Pecandu *Game* Online dengan Menggunakan *Game* Online. *E-Journal Mahasiswa Universitas Padjadjaran*. Vol. 1 (1)

- Fibrianti, Nurul. Perlindungan Konsumen dalam Penyelesaian Sengketa Konsumen melalui Jalur Litigasi. *ADHAPER: Jurnal Hukum Acara Perdata* 1, no. 1 (2015), hlm. 111-126.
- R. Robby Desya Caesaryo, Desya. Perlindungan Hukum Terhadap Pemain Atas Pembelian Barang Virtual Dalam *Game* Online Jenis Freemium di Indonesia. *Jurnal Kertha Semaya*, Vol. 9, No. 5 (2021). hlm. 848-838

PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik

Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2016 tentang Klasifikasi Permainan Interaktif Elektronik

WEBSITE

Abdi, Husnul, “6 Jenis *Game* Online Seru dan Terpopuler yang Harus Diketahui”, <https://hot.liputan6.com/read/4053559/6-jenis-game->

[online-seru-dan-terpopuler-yang-harus-diketahui](#), diakses pada 12

Desember 2021 pukul 19.00.