

ABSTRAK

CV Futafarm merupakan usaha pembibitan tanaman dan jasa *landscaping* yang menjalankan tiga proses bisnis utama, yaitu penjualan ecer, pesanan dalam jumlah besar (pesanan *sub*) yang dapat disertai *back order*, serta pengelolaan proyek *landscaping*. Ketiga proses tersebut membutuhkan dukungan sistem informasi yang mampu mengelola pesanan, pembayaran, stok tanaman, pengadaan, dan progres proyek secara terpadu. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun sistem informasi berbasis *website* pada CV Futafarm. Metode pengembangan yang digunakan adalah *System Development Life Cycle* (SDLC), dengan pengumpulan kebutuhan bersama pihak CV Futafarm pada Februari sampai Mei 2026. Perancangan sistem dimodelkan menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *mapping cardinality* dengan 24 tabel basis data. Sistem dibangun menggunakan *Laravel*, *Laravel Breeze*, *Tailwind CSS*, dan *MySQL* dengan lima hak akses pengguna, yaitu *Customer Ecer*, *Customer Sub*, Admin, Kepala Lapangan, dan Pekerja Lapangan. Hasil penelitian berupa sistem yang mencakup pemesanan ecer dan *sub*, pembayaran dengan uang muka (DP), pembatalan dan perubahan pesanan, klaim pelanggan, pengelolaan *back order*, *purchase order* dan penerimaan barang, *stock opname*, serta manajemen proyek *landscaping* yang meliputi survei, RAB, SPK, *sequencing* pekerja, progres proyek, dan BAST. Pengujian *black box* terhadap 16 *use case* menunjukkan bahwa seluruh fungsi berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Website*, *Laravel*, *System Development Life Cycle*, CV Futafarm