

DAFTAR PUSTAKA

A. Buku

- Etty Susilowati, 2013, *Hak Kekayaan Intelektual dan Lisensi pada HKI*, Semarang: Badan Penerbit UNDIP Press.
- Afrillyanna Purba, Gazalba Saleh & Andriana Krisnawati, 2005, *Trips-WTO & Hukum HKI Indonesia*, Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Muhamad Djumhana & Djubaedillah, 1996, *Hak Milik Intelektual*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Harsono Adisumarto, 1990, *Hak Milik Intelektual Khususnya Hak Cipta*, Jakarta: Akademika Pressindo.
- Suyud Margono, 2003, *Hukum dan Perlindungan Hak Cipta*, Jakarta, Novindo Pustaka Mandiri.
- Rahmi Jened, 2014. *Hukum Hak Cipta (Copyright's Law)*. Bandung, PT Citra Aditya Bakti.
- OK. Saidin, 2015, *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Rights)*, Jakarta, PT RajaGrafindo Persada
- Ali, Zainuddin. 2013. *Metode Penelitian Hukum*. Jakarta: Sinar Grafika
- Pound, Roscoe. 1982. *Pengantar Filsafat Hukum* (terjemahan Mohamad Radjab). Jakarta: Bhatara Karya Aksara.
- Subroto, Muhammad Ahkam dan Suprapedi. 2008. *Pengenalan HKI: Konsep Dasar Kekayaan Intelektual untuk Penumbuhan Inovasi*. Jakarta: PT Indeks.
- Sukardi.2003. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: Bumi Aksara.

B. Tesis

Rinandi Pramudita, *Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Lisensi Game Online di Indonesia Ditinjau Dari Perspektif Hak Cipta*, Tesis, (Jakarta: Fakultas Hukum Universitas Indonesia, 2011)

C. Jurnal, Makalah/Karya Tulis Ilmiah

World Intellectual Property Organization (WIPO), *The Legal Status of Video Games: Comparative Analysis in National Approaches*, diselenggarakan oleh WIPO, 29 Juli 2013.

D. Internet

https://kominfo.go.id/content/detail/4286/pengguna-internet-indonesia-nomor-enam-dunia/0/sorotan_media, diakses pada tanggal 20 Oktober 2016 pukul 20.00 WIB.

http://www.indogamers.com/read/23/08/2012/4758/menurut_ubisoft_pembajakan_game_pc_semakin_meningkat/ diakses pada tanggal 20 Oktober 2016 pukul 20.00 WIB.

<http://inet.detik.com/read/2012/05/15/175553/1917861/398/nih-5-negara-pembajak-software-terbesar>, diakses pada tanggal 20 Oktober 2016 pukul 20.00 WIB.

Duniaku.net, “Publisher dan Developer Game”, diakses dari <http://www.duniaku.net/2013/06/27/kuliah-om-jas-publisher-dan-developer-game/> pada bulan April 2017

Indotipstricks, “Cara Membuat Game Sederhana di Komputer”, diakses dari <http://www.indotipstricks.net/2015/10/cara-membuat-game-pemula.html>, diakses pada bulan April 2017

WIPO MAGAZINE, “Video Games: 21st century art”, diakses dari http://www.wipo.int/wipo_magazine/en/2012/04/article_0003.html, pada bulan April 2017

Wikipedia, “Game Developer”, diakses dari https://en.wikipedia.org/wiki/Game_developer, diakses pada bulan April 2017

E. Peraturan Perundang-undangan

Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta