

DAFTAR PUSTAKA

- Adiaya, I. G. A. A., Diana, N. L., Yanti, K. P. P., & Kusumaningsih, N. K. W. (2024). Pelestarian budaya bali melalui seni arja menjadi desa budaya di desa keramas, gianyar. *Jurnal Locus Penelitian Dan Pengabdian*, 3(11), 919-926.
- Arief, F., Kurniawan, D., & Sari, M. (2021). Digital Tourism: Perancangan E-Guidebook Destinasi Wisata Alam. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9(1), 43–52
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. Springer. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Braun, V., & Clarke, V. (2006). Using thematic analysis in psychology. *Qualitative research in psychology*, 3(2), 77-101.
- Choirunnisa, I. C., & Karmilah, M. (2022). STRATEGI PENGEMBANGAN PARIWISATA BUDAYA. *Jurnal Kajian Ruang*, 2(1), 89. <https://doi.org/10.30659/jkr.v2i1.20446>
- Efendi, M. I., & Carecca, I. N. (2025). PERANCANGAN E-GUIDEBOOK UNTUK MENDUKUNG EFISIENSI PENYAMPAIAN INFORMASI PADA TUR BUS SURABAYA SIGHTSEEING CITY TOUR (SSCT). *Jurnal Desain Grafis Aplikatif*, 3(2), 352–362. <https://doi.org/10.26740/desgrafia.v3i2.75421>
- Endraswara, S. (2012). ASPEK BUDI LUHUR DAN MEMAYU HAYUNING BAWANA DALAM SASTRA MISTIK PENGHAYAT KEPERCAYAAN KAITANNYA DENGAN PENDIDIKAN KARAKTER. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 3(2). <https://doi.org/10.21831/jpk.v0i2.1306>
- Halum, Y. S., Selamat, E. H., Rondas, T. F., Mbohong, Y. C., & Nagi, Y. D. (2021). Promosi Budaya dan Pariwisata Berbasis Media Digital: Meningkatkan Kesadaran Kaum Muda terhadap Warisan Budaya Lokal. *Randang Tana: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(3), 91-100. <https://doi.org/10.36928/jrt.v4i3.874>
- Handayani, F. A., & Sari, A. M. (2021). Karakteristik Wisatawan Asia Timur Yang Berkunjung ke Jogjakarta. *Jurnal Pariwisata Terapan Vol*, 5(1).
- Harsono, S., & Atrinawati, R. A. (2017). Pembuatan Buklet Tribahasa untuk Promosi Pariwisata di Desa Wisata Kandri. *Jurnal Harmoni*, 1(1).

- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) dalam pembelajaran pendidikan agama Islam. *JIPAI: Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28–37.
- Himmah, F., & Sulaikho, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Pemanfaatan Ispring Suite Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak. *JoEMS (Journal of Education and Management Studies)*, 5(4), 38–47. <https://doi.org/10.32764/joems.v5i4.780>
- Indonesia. (2009). Undang-Undang Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisata. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2009 Nomor 11.
- Marcelliantika, A., Rahmawati, A. P., & Sandikusumah, A. (2025). Komodifikasi Budaya dan Dampaknya Terhadap Pariwisata. *Jurnal Tata Kelola Seni*, 11(2), 179–200.
- Nasir, M. (2023). *Harnessing Digital Marketing To Promote Cultural Sensitivity In Indonesian Tourism*. *Pesona Pariwisata*, 2(1), 49-53.
- Niwangtika, W., & Nisak, W. K. (2026). Inovasi game edukasi berbasis kearifan lokal penunjang literasi sains dan kesadaran konservasi laut siswa pesisir Tulungagung. *Al-Madrasah*, 10(2). <https://doi.org/10.35931/am.v10i2.5666>
- Panggabean, H., dkk. (2023). Pengembangan Media Edukasi Budaya Berbasis Kearifan Lokal untuk Meningkatkan Keterlibatan Pengunjung. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 15(3), 210-225.
- Purwaningsih, D. R., Prasetyoningsih, T. W. S., & Firmansyah, D. B. (2022). Optimalisasi Website melalui Penerjemahan Konten Trilingual sebagai Upaya untuk Peningkatan Jumlah Wisatawan. *Jurnal Abdimas Patikala*, 2(2), 660-673. <https://etdci.org/journal/patikala/>
- Putri, P. W., & Suciptaningsih, O. A. (2024). Pengembangan E-Booklet untuk Meningkatkan Literasi Budaya pada Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 7(6), 5594-5600. <https://doi.org/10.54371/jiip.v7i6.4513>
- Rahayu, A. (2025). *Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Pengertian, jenis dan tahapan*. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>

- Sihombing, I. H. H., Suastini, N. M., & Puja, I. B. P. (2024). *Sustainable cultural tourism in the era of sustainable development. International Journal of Sustainable Competitiveness on Tourism*. <https://journal.poltekpar-nhi.ac.id/index.php/ijscot/article/view/1601>
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sumiati, S., Hermina, D., & Salabi, A. (2024). Rancangan Penelitian dan Pengembangan (R & D) Pendidikan Agama Islam. *FIKRUNA*, 6(1), 1–21. <https://doi.org/10.56489/fik.v6i1.134>
- Syahputra, H., Harahap, F. A., & Bancin, L. (2025). Shintoisme: Sejarah dan Hubungan dengan Alam. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 5(4), 8011-8027.
- Yandi, A., Mahaputra, M. R., & Mahaputra, M. R. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Kunjungan Wisatawan (Literature Review). *Jurnal Kewirausahaan Dan Multi Talenta*, 1(1), 14-27.