

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Ahmad Zein, Yahya. *Kontrak Elektronik & Penyelesaian Sengketa Bisnis E-Commerce*, (Bandung: Mandar Maju, 2009).
- Andrew Rollings, Ernest Adams. *Fundamentals of Game Design*, (Upper Saddle River: Prentice Hall, 2006).
- Asnawi, Haris Faulidi. *Transaksi Bisnis E-Commerce: Perspektif Islam*, (Yogyakarta: Magistra Insania Press, 2004).
- Candra Ahmadi, dan Dadang Hermawan. *E-Business & E-Commerce*. (Yogyakarta: Penerbit Andi, 2013).
- Gunawan Widjaja, dan Ahmad Yani. *Hukum tentang Perlindungan Konsumen*, (Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2000).
- Lehdonvirta, Vili. *Virtual item sales as revenue model: identifying attributes that drive purchase decisions*, (Finland: Helsinki Institute for Information Technology, 2009).
- Lim, Rodney. *Virtual Goods in Social Games: An Exploratory Study of Factors that Drive Purchase of In-Game Items*, (Sarawak: Swinburne University of Technology, 2010).
- Makarim, Edmon. *Tanggung Jawab Hukum Penyelenggara Sistem Elektronik*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2010).
- Quandt, Thorsten, Kröger, Sonja. *Multiplayer: The Social Aspects of Digital Gaming*. (London: Routledge, 2014).
- Roosdiyana, Fatma. *Keabsahan Kontrak Elektronik Dalam Penyelenggaraan Transaksi Elektronik*, (Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia, 2010).
- Sean F. Kane, dan Benjamin T. Duranske. *Virtual Worlds, Real World Issues*, (Landslide: American Bar Association, 2009).
- Sjahputra, Iman. *Perlindungan Konsumen Dalam Transaksi Elektronik*, (Bandung: Penerbit Alumni, 2010).

Soemitro, Roni Hanittjo. *Metode Penelitian Hukum dan Jurimetri*, (Jakarta: Ghalia Indonesia, 1982).

Soerjono Soekanto, dan Sri Mamudji. *Penelitian Hukum Normatif Suatu Tinjauan Singkat*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2004).

Sitompul, Asril. *Hukum Internet Pengenalan Mengenai Masalah Hukum di Cyberspace*, (Bandung: Citra Aditya Bhakting, 2001).

T. Saler, Michael. *As If: Modern Enchantment and the Literary Prehistory of Virtual Reality*. (Oxford and New York: Oxford University Press, 2012).

Urschel, Augustus. *Understanding Real Money Trading in MMORPGs*, (Washington: GWU, 2011).

JURNAL LAPORAN, PENELITIAN

Dodick Zulaimi Sudirman, *Cloud Gaming; Masa Depan Industri Game*, jurnal *ULTIMATICS*, edisi no. 2 Vol.V, 2013.

Mahendra Adi Purwanta, *Analisis Yuridis Terhadap Transaksi Atas Kebendaan Virtual Pada Penyelenggaraan Permainan*, Tesis, (Depok: Fakultas Hukum Universitas Indonesia, 2012).

Mark J. P. Wolf. *The Video Game Explosion: a history from Pong to Playstation and beyond*, (Greenwood Press, 2008).

Nur Khasanah, *Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Benda Maya Dalam Game Online*, Tesis, (Surabaya: Fakultas Syariah Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel, 2009).

PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN

Undang-undang Nomor 7 Tahun 2014 Tentang Perdagangan, LN No. 45 TLN No. 5512

Undang-undang Nomor 8 Tahun 1999 Tentang Perlindungan Konsumen, LN No. 42 TLN No. 3821

Undang-undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik, LN No. 58 TLN No. 4843

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 82 Tahun 2012 Tentang Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik, LN No. 189 TLN No. 5348

Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika No. 11 Tahun 2016 Tentang Klasifikasi Permainan Interaktif Elektronik

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata

Kitab Undang-Undang Hukum Pidana

Kitab Undang-Undang Hukum Acara Pidana

INTERNET

<http://www.osti.gov/accomplishments/videogame.html>. diakses pada 6 Februari 2019.

<http://thinkofit.com/plato/dwplato.htm> diakses pada 6 Februari 2019.

<https://www.pcmag.com/article2/0,2817,2390917,00.asp> diakses pada 6 Februari 2019.

<http://valvesoftware.com/index.html> diakses pada 6 Februari 2019.

<https://www.merriam-webster.com/dictionary/video%20game> diakses pada 6 Februari 2019

<https://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/video-game?a=american-english&q=video%20game.%20> diakses pada 6 Februari 2019.

<http://www.osti.gov/accomplishments/videogame.html>. diakses pada 6 Februari 2019.

<https://www.vazgaming.com/toko-game-digital-original-murah/> diakses pada 6 Februari 2019.

WAWANCARA

Wawancara penulis dengan Mahasiswa Hukum Universitas Diponegoro 2015,
Kimpalan Sebakas, pada tanggal 14 Januari 2019.

Wawancara penulis dengan Mahasiswa Akuntansi Universitas Bina Nusantara
2012, Ahmad Nuriadi, pada tanggal 8 Januari 2019.

Wawancara penulis dengan Mahasiswa Hukum Universitas Trisakti 2015,
Ardhian Dharma, pada tanggal 8 Januari 2019.

Wawancara penulis dengan Mahasiswa Hukum Universitas Diponegoro 2015,
Radifan Rachmadian pada tanggal 8 Januari 2019.