

DAFTAR PUSTAKA

Artikel, Jurnal, Buku, dan Skripsi

- Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Pemerintah Kota Semarang. (2022). *Kajian MICE di Kota Semarang*.
- Effendi, MC. (2017). *CONVENTION AND EXHIBITION CENTER DI YOGYAKARTA SEBAGAI PENGEMBANGAN INDUSTRI MICE*. (Skripsi Sarjana, Universitas Atma Jaya Yogyakarta) Diakses dari <https://e-journal.uajy.ac.id/13557/>
- Keputusan Direktur Jenderal Perhubungan Darat Nomor 272/HK.105/DRJD/96 mengenai Pedoman Perencanaan dan Pengoperasian Fasilitas Parkir
- Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Pemerintah Kota Semarang. (2023). *Laporan Akhir Neraca Satelit Pariwisata Daerah (NESPADA) Kota Semarang*.
- Lawson, Fred. 2000. *Congress, Convention and Exhibition Facilities: Planning, Design and Management* (Architectural Press Planning and Design Series). Great Britain: Architectural Press.
- Lubis, Humairah. (2015). *SEMARANG CONVENTION AND EXHIBITION CENTER*. (Skripsi Sarjana, Universitas Diponegoro) Diakses dari <http://eprints.undip.ac.id/47283/>
- Mahendra, Ardyawan. (2014). *CONVENTION DAN EXHIBITION CENTER DI SEMARANG*. (Skripsi Sarjana, Universitas Diponegoro) Diakses dari <http://eprints.undip.ac.id/44162/>
- Neufert, Ernest. 1996. *Data Arsitek Edisi 33 Jilid 1*. Jakarta: Erlangga (Alih bahasa oleh Sunarto Tjahjadi)
- Neufert, Ernest and Peter. 2000. *Neufert Architects' Data Third Edition*. UK: Blackwell Publishing
- Neufert, Ernest. 2002. *Data Arsitek Edisi Kedua Jilid 2*. Jakarta: Erlangga (Alih bahasa oleh Sjamsu Amril)
- Peraturan Daerah Kota Semarang Nomor 8 Tahun 2004 Tentang Rencana Detail Tata Ruang Kota (RDRTK) Kota Semarang Bagian Wilayah Kota III (Kecamatan Semarang Utara dan Kecamatan Semarang Barat) Tahun 2000 – 2010

- Septemuryantoro, SA. (2018). Potensi Wisata MICE dalam Usaha Peningkatan Okupansi Hotel di Kota Semarang. *Seminar Nasional Struktural 2018*.
- Surat Keputusan Dirjen Pariwisata No. 06/V/IV/1992 tentang Pelaksanaan Usaha Jasa Konvensi, Perjalanan Insentif, dan Pameran
- Culp, J. 2016. Meet the woman who invented Cosplay. Racked. Diakses dari: <https://www.racked.com/2016/8/17/12500878/Cosplay-inventor> diakses pada tanggal 20 Agustus 2023.
- Yusup, Sani. (2020). *SEMARANG CONVENTION HOTEL DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR EKOLOGIS*. (Skripsi Sarjana, Universitas Negeri Semarang). Diakses dari <https://lib.unnes.ac.id/46623/>
- Japan Foundation. (2026). *SURVEY SUMMARY ON JAPANESE-LANGUAGE EDUCATION ABROAD 2024*.
- Pricillia, ED. 2018. *PERKEMBANGAN BUDAYA COSPLAY JEPANG DIKALANGAN KOMUNITAS COSPLAY DI JAKARTA*. (Skripsi Sarjana, Universitas Darma Persada). 15-16.

Internet

- Hobrat, David. (2025). *How Much Space for a Photo Booth? Setup Guide*. Diakses dari: <https://clearchoicephotobooth.com/blog/how-much-space-for-a-photo-booth> pada tanggal 31 Maret 2026
- Comipara Official Website. (2026). *EXHIBITOR ZONE DETAILS AND REGISTRATION*. Diakses dari: <https://www.comipara.com/exhibitor> pada tanggal 31 Maret 2026
- Comipara Official Website. (2026). *CREATIVE ZONE BOOTH REGISTRATION DETAILS*. Diakses dari: <https://www.comipara.com/creative> pada tanggal 31 Maret 2026
- Comipara Official Website. (2026). *Food Market Festival Registration*. Diakses dari: <https://www.comipara.com/foodmarket> pada tanggal 31 Maret 2026