

DAFTAR PUSTAKA

- Abdini, Alifaya Najla, Putri Na'ilah Zulfah, dan Rayi Kharisma Rajib. *PERLINDUNGAN KONSUMEN DALAM KONTRAK DIGITAL: ANALISIS KLAUSULA BAKU PADA PLATFORM E-COMMERCE DI INDONESIA*. 2, no. 6 (2025).
- Abdullah, M. Zen. *KAJIAN YURIDIS TERHADAP SYARAT SAH DAN UNSUR- UNSUR DALAM SUATU PERJANJIAN*. Lex Specialist, no. 11 (2010).
- Adi Wijaya, Komang, Kadek Ary Purnama Dewi, dan Cokorde Istri Dian Laksmi Dewi. "STATUS HUKUM ASET DIGITAL SEBAGAI BARANG MILIK DALAM PERSPEKTIF HUKUM INDONESIA." *RIO LAW JURNAL* 6, no. 2 (2025).
- Ahdiyat, Adli, dan Irwansyah. *ANALISIS KETERLIBATAN KOMUNITAS DALAM INDUSTRI PERMAINAN DARING DI INDONESIA*. 7, no. 2 (Desember 2018).
- Ali, Muhammad Fadlan, Suwitno Y. Imran, dan Vifi Swarianata. "Pertanggung Jawaban Pelaku Pidana Penipuan Online." *Jurnal Ilmu Sosial, Humaniora dan Seni* 1, no. 5 (Juni 2023): 517–21.
<https://doi.org/10.62379/jishs.v1i5.821>.
- Anggara Putra Duwalang, I. Made Dwipa, dan Dewa Gede Pradnya Yustiawan. *PENGATURAN HAK WARIS ATAS ASET DIGITAL DALAM PERSPEKTIF ASAS KEPASTIAN HUKUM*. 3, no. 10 (Oktober 2025).
- Anggraeni, Meri, dan Nandang Pamungkas Kurniawan. *INTEGRASI HUKUM KONVENSIONAL DAN DIGITAL: STUDI TENTANG KEABSAHAN PERJANJIAN ELEKTRONIK DALAM PERSPEKTIF KUH PERDATA DAN UU ITE*. 1, no. 1 (2025).
- Arfanza, Prabanarawata. "PERLINDUNGAN KONSUMEN AKIBAT KETIDAKSESUAIAN JANJI PELAKU USAHA VOUCHER GAME ONLINE MELALUI MARKETPLACE ITEMKU." 2023.
- Ashari, Farhan Maulana, Budi Parmono, dan Rahmatul Hidayati. *PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PEMBELI DALAM PENIPUAN TRANSAKSI JUAL BELI AKUN GAME MELALUI MEDIA SOSIAL*. 31, no. 2 (2025).
- Asrofi, Munawir, Riko Pratama, dan Ryan Sandro. *PERJANJIAN ELEKTRONIK DALAM ERA DIGITAL : TRANSFORMASI SISTEM KONTRAK MODERN*. 2025.
- Asrori, Lutfi, dan Emha Taufiq Luthfi. *PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME ONLINE "PENYELAMATAN TAWANAN PERANG" BERBASIS HTML 5 UNTUK PENERAPAN APLIKASI GAME FACEBOOK MENGGUNAKAN ENGINE CONSTRUCT 2*. 13, no. 3 (2012).
- astuti, endang kusuma. *Hukum Perjanjian*. UNDIP Press, 2024.

Azkiya, Qonita Hafizatul. *TINJAUAN YURIDIS KONTRAK PEMBELIAN APLIKASI GAME ONLINE YANG DILAKUKAN ANAK DI BAWAH UMUR*. 1, no. 3 (2025).

Badriah, Lailatul, dan Dwiyanto Indiahono. "Akuntabilitas dalam Kebijakan Perlindungan Data Pribadi di Indonesia." . *Matra Pembaruan* 8, no. 2 (2024).

Bagus Yoga Eka Pratama, I. Putu, dan I. Gusti Ngurah Dharma Laksana. *PERLINDUNGAN HUKUM KONSUMEN DI ERA E-COMMERCE DAN STRATEGI PENCEGAHANNYA*. 13, no. 2 (2025).

Caesaryo, R. Robby Desya, dan Imanudin Affandi. *PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PEMAIN ATAS PEMBELIAN BARANG VIRTUAL DALAM GAME ONLINE JENIS FREEMIUM DI INDONESIA*. 9, no. 5 (2021).

Christanti, Adelina. "KEABSAHAN PERJANJIAN JUAL BELI VIRTUAL PROPERTY DAN AKIBAT HUKUM DARI ANONIMITAS DALAM PERJANJIAN JUAL BELI VIRTUAL PROPERTY." 2020.

Erlyna, dan Muridah Isnawati. "Perlindungan Hukum Terhadap Korban Tindak Pidana Penipuan Transaksi Jual Beli Pada Marketplace." *Perspektif Hukum* 24, no. 1 (Mei 2024): 26–44. <https://doi.org/10.30649/ph.v24i1.263>.

Fahrurozi, Muhammad, dan Romi Faslah. *Perlindungan Hukum terhadap Konsumen dalam Transaksi E-Commerce di Indonesia*. 1, no. 3 (2025).

Fauzan Prawinda, Galang, Trisadini Prasastinah Usanti, dan Ghansham Anand. "Kekosongan Pengaturan Hukum Benda Virtual dalam Hukum Perdata Indonesia dan Dampaknya terhadap Kepastian Hukum Pemegang Hak." *Jurnal Impresi Indonesia* 5, no. 4 (April 2026): 1796–809. <https://doi.org/10.58344/jii.v5i4.7646>.

Game Industry Promotion Act. t.t.
<https://www.law.go.kr/LSW/lsSc.do?section=&menuId=1&subMenuId=15&tabMenuId=81&eventGubun=060101&query=games#undefined>.

Gloria, Elisabeth, dan Putri Triari Dwijayanthi. *REKONSTRUKSI KEDUDUKAN PRINSIP ITIKAD BAIK DALAM TRANSAKSI BISNIS ERA MEDIA SOSIAL DIGITAL*. 3, no. 11 (2025).

Gumanti, Retna. *SYARAT SAHNYA PERJANJIAN (Ditinjau Dari KUHPerdata)*. 5, no. 01 (2012).

Haya, Fairuza, Wasis Susetio, Rizka Amelia Azis, Horadin Saragih, dan Anna Bertha. *PERLINDUNGAN KONSUMEN TERHADAP PELANGGARAN DALAM TRANSAKSI TOP-UP GAME ONLINE*. 22, no. 01 (2025).

Herniwati, Herniwati. "Penerapan Pasal 1320 KUH Perdata terhadap Jual Beli secara Online (E-Commerce)." *Jurnal Ipteks Terapan* 8, no. 4 (Juli 2015). <https://doi.org/10.22216/jit.2014.v8i4.13>.

igrs.id. t.t. <https://igrs.id/>.

Kamala Sari, Adella, dan Sri Haryati. "Akun Game Online Genshin Impact: Hak Kebendaan dan Legalitas sebagai Objek Jual Beli dalam Perspektif Hukum Positif Indonesia." *Padjadjaran Law Review* 11, no. 1 (Juli 2023): 40–52. <https://doi.org/10.56895/plr.v11i1.1259>.

Kandriana, Muhammad, Sri Atika, Muslimin, Muhammad Wildan, dan Hajairin. "Syarat Subjektif dan Objektif Perjanjian Jual Beli: Relevansi Pasal 1320 KUHPerdata dalam Praktik Modern." *UNES Law Review* 8, no. 1 (September 2025): 221–28. <https://doi.org/10.31933/unesrev.v8i1.2476>.

Lubis, Taufik Hidayat. *Hukum Perjanjian di Indonesia*. 2, no. 3 (2022).

Mahendar, Fahdelika, dan Christiana Tri Budhayati. "KONSEP TAKE IT OR LEAVE IT DALAM PERJANJIAN BAKU SESUAI DENGAN ASAS KEBEBASAN BERKONTRAK." *Jurnal Ilmu Hukum: ALETHEA* 2, no. 2 (Februari 2019): 97–114. <https://doi.org/10.24246/alethea.vol2.no2.p97-114>.

Makarim, Edmon. *Pengantar Hukum Telematika: Suatu Kompilasi Kajian*. Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2005.

Maulid, Reyvan. *Pemerintah Berlakukan Aturan Baru Game Online di 2026, Apa Saja?* t.t. <https://www.idntimes.com/tech/games/pemerintah-berlakukan-aturan-baru-game-online-di-2026-c1c2-01-7cxy7-b6xy0x>.

Mufarokhah, Lailatul, dan Made Aditya Pramana Putra. *ANALISIS YURIDIS TERHADAP AKTA PERJANJIAN YANG DINYATAKAN BATAL DEMI HUKUM (STUDI KASUS PUTUSAN NOMOR 287/PDT.G/2024/PN GIN)*. 3, no. 10 (2025).

Muhammad, Abdulkadir. *HUKUM PERJANJIAN*. Alumni Bandung, 1986.

Park, Whon-il, dan Graham Greenleaf. *Korea Rolls Back 'Real Name' and ID Number Surveillance*. no. 119 (2012).

Prananingrum, Dyah Hapsari. "TELAHAH TERHADAP ESENSI SUBJEK HUKUM: MANUSIA DAN BADAN HUKUM." *Refleksi Hukum: Jurnal Ilmu Hukum* 8, no. 1 (April 2014): 73–92. <https://doi.org/10.24246/jrh.2014.v8.i1.p73-92>.

Putri, Aurel Nathalia Buana, Andini Anjelina Karamoy, Yoga Dian, Muhammad Zibran, dan Farahdinny Siswajanthy. "Wanprestasi pada Era Digital: Tanggung Jawab Hukum dalam Perjanjian Berbasis Elektronik." *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business* 5, no. 2 (Mei 2026): 186–93. <https://doi.org/10.31004/riggs.v5i2.8346>.

Putu Budi Utama, Ratna Artha Windari, dan Si Ngurah Ardhya. "Perlindungan Hukum Konsumen dalam Jual Beli Akun Mobile Legends Online Menurut UU No. 11 Tahun 2008 dan UU No. 8 Tahun 1999." *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Sosial*,

Politik dan Humaniora 5, no. 1 (Januari 2026): 759–71.
<https://doi.org/10.55606/jurrih.v5i1.7951>.

Ramadhani, Wira Dhoga. *Kedudukan Aset Kripto Sebagai Harta Warisan Dalam Perspektif Hukum Perdata*. 2, no. 8 (2024).

Rangga P, Muhammad Ilham, Efriyanto Efriyanto, dan Anne Gunawati. “KEABSAHAN PERJANJIAN JUAL BELI VIRTUAL PROPERTY DALAM GAME ONLINE DAN AKIBAT HUKUM DARI ANONIMITAS DALAM PERJANJIAN JUAL BELI VIRTUAL PROPERTY BERDASARKAN KITAB UNDANG-UNDANG HUKUM PERDATA.” *Jurnal Ilmiah Galuh Justisi* 11, no. 1 (Maret 2023): 31.
<https://doi.org/10.25157/justisi.v11i1.9720>.

Rediasa, Komang Derin, Ni Ketut Sari Adnyani, dan I. Dewa Gede Herman Yudiawan. “Analisis Yuridis Terkait Perlindungan Hukum Terhadap Pengguna Jasa Rekening Bersama Pihak Ketiga Dalam Transaksi Elektronik Jual Beli Akun Game Online.” *Al-Zayn : Jurnal Ilmu Sosial & Hukum* 4, no. 1 (2026).

Rhomadhon, Deny, Dyah Silvana Amalia, dan Winasis Yulianto. *PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP PEMBLOKIRAN PEMAIN OLEH DEVELOPER GAME PUBG (PLAYER UNKNOWN’S BATTLEGROUNDS) DALAM PERSPEKTIF UNDANG-UNDANG NOMOR 8 TAHUN 1999 TENTANG PERLINDUNGAN KONSUMEN*. 3, no. 2 (2025). <https://doi.org/https://doi.org/10.36841/akses.v3i2.7139>.

Rosianna Evanesa Sihombing dan Made Gede Subha Karma Resen. “Perlindungan Konsumen dalam E-Commerce di Indonesia (Hambatan Penerapan Regulasi Antara Penerapan Dan Pengawasan).” *Aliansi: Jurnal Hukum, Pendidikan dan Sosial Humaniora* 1, no. 6 (Oktober 2024): 58–70.
<https://doi.org/10.62383/aliansi.v1i6.539>.

Sebakas, Kimpalan, dan Budi Santoso. *Analisa Yuridis Keabsahan Jual Beli Akun Permainan Daring Secara Backdoor antara Para Gamers (Pemain Daring)*. 17 (2024).

Sequeira, Edvaldo Jose Luis Soares, Dewa Ayu Putri Sukadana, Ni Putu Sawitri Nandari, dan Kadek Julia Mahadewi. *Analisis Yuridis terhadap Praktik Jual Beli Akun Mobile Legends: Bang Bang Ditinjau dari Hukum Perdata Indonesia*. 06, no. 05 (2025).
<https://doi.org/https://doi.org/10.54209/judge.v6i05.1844>.

Sevina Aullia Putri, Sinta Dewi Rosadi, dan Betty Rubiati. “Peran Lembaga Pengawas dalam Memberikan Pelindungan Data Pribadi Anak Ditinjau Menurut Perbandingan Undang-Undang Nomor 27 Tahun 2022 tentang Perlindungan Data Pribadi dan Personal Information Protection Act 2011 Korea Selatan.” *Aliansi: Jurnal Hukum, Pendidikan dan Sosial Humaniora* 2, no. 1 (Januari 2025): 349–65. <https://doi.org/10.62383/aliansi.v2i1.785>.

- Simanungkalit, Jo Brinson, Rina Arum Prastyanti, dan Indra Hastuti. "Tinjauan Yuridis Terhadap Perjanjian Jual-Beli Dalam Transaksi Elektronik Menurut Pasal 1320 Kitab Undang-Undang Hukum Perdata." *RIO LAW JURNAL* 6, no. 1 (Desember 2024): 158–71. <https://doi.org/10.36355/rlj.v6i1.1477>.
- Siswanta, Anggitariani Rayi Larasati. *Penerapan Asas Pacta Sunt Servanda dalam Perjanjian Standar yang Mengandung Klausula Eksonerasi Tanpa Menerapkan Asas Itikad Baik*. 15, no. 1 (2023).
- Sitorus, Febriella Martinez, Muhamad Amirulloh, dan Etty Haryati Djukardi. "Status Hak Kebendaan Atas Virtual Property Serta Keabsahan Real Money Trading yang Dilakukan Oleh Para Pemain Dalam Permainan Mobile Legends Ditinjau Dari Hukum Perdata Dan Cyber Law Indonesia." *Jurnal Sains Sosio Humaniora* 6, no. 1 (Juni 2022): 109–24. <https://doi.org/10.22437/jssh.v6i1.19399>.
- Situmorang, Monika Esterina, dan Abdul Salam. *Analisis Aspek Hukum Kontrak Pintar dalam Transaksi Kebendaan Digital: Tantangan Anonimitas dan Peran Identitas Digital*. 4, no. 1 (2025).
- Soewandi, Rayhan Diokabilla, dan Eko Rial Nugroho. *Keabsahan Jual Beli Benda Virtual Melalui Sistem Gacha Dalam Game Online*. t.t.
- Sopiani, Susi, Vika Nur Senda, dan Mochamad Fajar Muzzamil. "Implikasi Hukum Ketidakterpenuhan Syarat Subjektif dalam Pasal 1320 Kitab Undang-Undang Hukum Perdata terhadap Keabsahan Perjanjian." *LETTERLIJK* 1, no. 2 (Desember 2024): 104–15. <https://doi.org/10.25134/letterlijk.v1i2.109>.
- Subekti. *Pokok-Pokok Hukum Perdata*. Cetakan 31. Jakarta: PT.Intermasa, 2003.
- Suniantara, Ngurah Dewa, dan Ida Bagus Yoga Raditya. *PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP KONSUMEN DALAM TRANSAKSI ELEKTRONIK BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 19 TAHUN 2016 TENTANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK*. 3, no. 11 (2025).
- Suryantoro, Dwi Dasa. *ANALISIS HUKUM PERLINDUNGAN KONSUMEN DALAM TRANSAKSI E-COMMERCE TERHADAP TANTANGAN DAN SOLUSI NORMATIF DI INDONESIA*. 5, no. 2 (2025).
- Syahfitri, Triyana, dan Wandu. "Tinjauan Yuridis Jual Beli Menurut Hukum Perdata." *JURNAL HUKUM DAS SOLLEN* 2, no. 2 (2018).
- Syamsiah, Desi, Riki Martin Bala Bao, dan Nur Fatimah Yuliana. "DASAR PENERAPAN ASAS PACTA SUNT SERVANDA DALAM PERJANJIAN." *JURNAL HUKUM DAS SOLLEN* 9, no. 2 (Desember 2023): 841–48. <https://doi.org/10.32520/das-sollen.v9i2.2988>.

- Tamo Ama, Jefrianus, dan Syukron Abdul Kadir. *Tinjauan Yuridis Terhadap Tindak Pidana Penipuan Online*. 2, no. 2 (Mei 2024).
<https://doi.org/10.5281/ZENODO.11318026>.
- Tololiu, Yafet Febrian Valentino, dan Muh Jufri Ahmad. *KEDUDUKAN BARANG VIRTUAL MENURUT HUKUM BENDA INDONESIA YANG DIATUR DALAM KUHPERDATA BUKU KEDUA TENTANG BARANG*. 3, no. 2 (2023).
- Waskitho, Fauzi. "Kedudukan Virtual Property dalam Hukum Benda di Indonesia." 2016.
- Yoon, Ung-gi. "Real Money Trading in MMORPG Items From a Legal and Policy Perspective." *SSRN Electronic Journal* 1 (2008).
<https://doi.org/10.2139/ssrn.1113327>.