

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis proses pengalaman komunikasi anak dalam interaksi *roleplay* di game Roblox yang membentuk makna dalam komunitas virtual. Dengan menggunakan paradigma interpretif dan metode naratif, penelitian ini berupaya memahami pengalaman subjektif anak sebagai pelaku komunikasi dalam lingkungan virtual melalui cerita dan pengalaman yang mereka konstruksikan selama berinteraksi di dalam game. Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang diperoleh dari narasi para informan, dapat disimpulkan bahwa interaksi *roleplay* di Roblox merupakan ruang komunikasi virtual yang memungkinkan anak untuk membangun hubungan sosial, mengekspresikan identitas diri, serta menciptakan berbagai makna sosial melalui pengalaman bermain bersama. Komunikasi yang terjadi tidak hanya berfungsi sebagai sarana pertukaran informasi, tetapi juga menjadi media pembentukan pengalaman sosial yang bermakna bagi anak.

Pengalaman komunikasi anak dalam *roleplay* Roblox menunjukkan bahwa mereka secara aktif menggunakan simbol, bahasa, karakter, dan alur cerita yang disepakati bersama untuk menciptakan dunia sosial virtual. Melalui proses tersebut, anak belajar memahami peran sosial, membangun kerja sama, melakukan negosiasi makna, serta mengembangkan

kemampuan berinteraksi dengan pemain lain yang berasal dari latar belakang berbeda. Pengalaman ini memperlihatkan bahwa komunitas virtual dalam Roblox menjadi arena pembelajaran sosial yang terbentuk melalui komunikasi yang berlangsung secara terus-menerus. Penelitian ini juga menemukan bahwa makna yang terbentuk dalam komunitas *roleplay* Roblox bersifat subjektif dan lahir dari pengalaman masing-masing anak. Sebagian informan memaknai *roleplay* sebagai sarana hiburan dan kreativitas, sementara yang lain memaknainya sebagai ruang untuk memperoleh teman, membangun rasa kebersamaan, dan mengembangkan keterampilan komunikasi. Makna-makna tersebut muncul melalui interaksi yang berulang dan pengalaman personal yang dialami anak selama menjadi bagian dari komunitas virtual.

Selain itu, proses komunikasi dalam *roleplay* Roblox menunjukkan adanya dinamika sosial yang kompleks, seperti kerja sama, konflik, adaptasi aturan komunitas, dan pembentukan identitas virtual. Pengalaman-pengalaman tersebut membentuk cara anak memahami dirinya sendiri maupun orang lain dalam konteks komunitas virtual. Dengan demikian, pengalaman komunikasi anak dalam interaksi *roleplay* di Roblox tidak hanya menghasilkan aktivitas bermain semata, tetapi juga membentuk makna sosial yang berpengaruh terhadap cara mereka berinteraksi dan membangun hubungan dalam lingkungan virtual. Secara keseluruhan, penelitian ini menegaskan bahwa komunikasi dalam *roleplay* Roblox merupakan proses sosial yang sarat makna, di mana anak berperan aktif

sebagai pencipta sekaligus penafsir pengalaman komunikasi yang mereka alami. Melalui pengalaman tersebut, terbentuk berbagai pemaknaan yang memperlihatkan bagaimana komunitas virtual dapat menjadi ruang sosial yang penting dalam kehidupan anak pada era digital.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengalaman komunikasi anak dalam interaksi *roleplay* di game Roblox, peneliti menyarankan agar orang tua, pendidik, dan pihak terkait memberikan perhatian yang lebih besar terhadap aktivitas komunikasi anak di ruang virtual karena interaksi yang terjadi di dalam game tidak hanya berfungsi sebagai sarana hiburan, tetapi juga menjadi media pembentukan makna, identitas, serta keterampilan sosial anak. Orang tua diharapkan dapat melakukan pendampingan yang bersifat komunikatif dan edukatif dengan memahami aktivitas digital yang dilakukan anak sehingga mampu memberikan arahan yang tepat mengenai etika berkomunikasi, keamanan digital, dan penggunaan media secara bijak. Selain itu, anak-anak sebagai pengguna Roblox diharapkan dapat memanfaatkan aktivitas *roleplay* sebagai sarana untuk mengembangkan kreativitas, kemampuan bekerja sama, empati, serta keterampilan komunikasi interpersonal dengan tetap menjaga sikap saling menghormati dalam komunitas virtual.

Bagi pengelola platform dan komunitas Roblox, penting untuk terus menciptakan lingkungan digital yang aman, nyaman, dan ramah anak melalui pengawasan serta moderasi yang efektif terhadap berbagai bentuk

interaksi yang terjadi di dalam permainan. Sementara itu, bagi peneliti selanjutnya disarankan untuk mengembangkan kajian mengenai komunikasi anak di lingkungan virtual dengan cakupan yang lebih luas, melibatkan jumlah informan yang lebih beragam, atau menggunakan pendekatan dan metode penelitian lain sehingga dapat menghasilkan pemahaman yang lebih mendalam mengenai dinamika komunikasi, pembentukan identitas, serta makna pengalaman sosial anak dalam berbagai komunitas virtual pada era digital yang terus berkembang.