

INTISARI

Inaya, Alena Salma. 2026. *Kaliimat Metaforis pada Teks Narasi Seperti yang Kutulis “Kronik Pahlawan Amphoreus” dalam Game Honkai: Star Rail: Kajian Semantik*. Pembimbing: Drs. Muhamad Hermintoyo, M.Pd., Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Diponegoro, Semarang.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis jenis-jenis kalimat metaforis pada teks narasi *Seperti yang Kutulis “Kronik Pahlawan Amphoreus”* dalam *game* Honkai: Star Rail berdasarkan kategori ketaklangsungan ekspresi. Analisis dilakukan secara terintegrasi dengan analisis proses pembentukannya yang berupa simbol. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif dengan pendekatan semantik-stilistika. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode pustaka karena data berupa bahan bacaan atau teks dalam *game* Honkai: Star Rail. Teks ditranskripsikan secara menyeluruh, kemudian dilakukan metode simak dan catat terhadap bagian teks yang berupa kalimat metaforis. Data yang terkumpul dianalisis menggunakan metode padan dengan teknik PUP dan teknik HBS. Penyajian hasil analisis data menggunakan metode informal. Hasil penelitian menunjukkan penemuan gaya bahasa simile, metafora, paradoks, dan hiperbola pada kelompok perbandingan. Pada kelompok pemanusiaan, ditemukan gaya bahasa personifikasi pada unsur alam, benda, dan abstrak. Pada kelompok penggantian ditemukan gaya bahasa metonimia, sinekdoke pars pro toto dan totem to parte. Selain itu, ditemukan juga kalimat metaforis bergaya bahasa campuran yaitu: simile-personifikasi, simile-hiperbola, personifikasi-metonimia, dan metafora-personifikasi. Gaya bahasa yang digunakan berfungsi untuk memperindah kalimat dalam teks, serta menimbulkan imajinasi estetik dan efek emosional kepada pembaca agar pembaca tertarik dan menghayati alur cerita yang disajikan dalam teks. Temuan ini menegaskan bahwa fenomena bahasa yang terdapat pada media digital seperti *game* dapat menjadi objek kajian serta berkontribusi dalam perkembangan studi semantik.

Kata kunci: semantik, kalimat metaforis, gaya bahasa, simbol, Honkai: Star Rail

ABSTRACT

Inaya, Alena Salma. 2026. Metaphorical Sentences in the Narrative Text As I've Written "Amphoreus' Saga of Heroes" in the Game Honkai: Star Rail: Semantic Studyl. Advisor: Drs. Muhamad Hermintoyo, M.Pd., Faculty of Cultural Sciences, Diponegoro University, Semarang.

This study aims to analyze the types of metaphorical sentences in the narrative text As I Wrote "The Chronicle of the Hero Amphoreus" in the Honkai: Star Rail game based on the category of indirect expression. The analysis is carried out in an integrated manner with the analysis of the formation process in the form of symbols. This research is a qualitative study with a semantic-stylistic approach. The data collection method used is the library method because the data is in the form of reading materials or texts in the Honkai: Star Rail game. The text is transcribed thoroughly, then the listening and note-taking method is carried out on parts of the text that are metaphorical sentences. The collected data are analyzed using the matching method with the PUP technique and the HBS technique. The presentation of the results of the data analysis uses an informal method. The results show the discovery of simile, metaphor, paradox, and hyperbole language styles in the comparison group. In the humanization group, personification language styles are found in natural elements, objects, and abstracts. In the substitution group, metonymy, synecdoche pars pro toto and totem to parte language styles are found. In addition, mixed-language metaphorical sentences were also found, namely: simile-personification, simile-hyperbole, personification-metonymy, and metaphor-personification. The language styles used function to embellish sentences in the text, as well as to create aesthetic imagination and emotional effects on readers so that readers are interested and appreciate the storyline presented in the text. This finding confirms that language phenomena found in digital media such as games can be an object of study and contribute to the development of semantic studies.

Keywords: *semantics, metaphorical sentences, figurative language, symbols, Honkai: Star Rail*