

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan	5
1.4 Manfaat	5
1.5 Ruang Lingkup	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 <i>State of The Art</i>	8
2.2 Program Makan Bergizi Gratis (MBG)	12
2.3 <i>Platform X</i> (Twitter).....	13
2.4 <i>Text Mining</i>	13
2.5 <i>Natural Language Processing</i> (NLP).....	14
2.6 <i>Semi-Supervised Learning</i>	15
2.7 <i>Preprocessing Text</i>	16
2.7.1 <i>Case Folding</i>	17
2.7.2 <i>Data Cleaning</i>	17
2.7.3 Normalisasi.....	18
2.7.4 Tokenisasi.....	18
2.7.5 <i>Stopword Removal</i>	18
2.7.6 <i>Stemming</i>	19

2.8 Ekstraksi Fitur Teks dengan TF-IDF	19
2.9 <i>Support Vector Machine</i> (SVM).....	21
2.9.1 Kernel Linear.....	23
2.9.2 Kernel RBF.....	25
2.9.3 Kernel <i>Polynomial</i>	26
2.10 Evaluasi Metode SVM.....	28
2.11 <i>Latent Dirichlet Allocation</i> (LDA).....	30
2.12 <i>Coherence Score</i>	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	35
3.1 Pengumpulan Data Program MBG	36
3.2 Eksplorasi Data Program MBG	37
3.3 <i>Preprocessing</i> Data Program MBG.....	37
3.3.1 <i>Case Folding</i> Data Program MBG	37
3.3.2 <i>Data Cleaning</i> Program MBG.....	38
3.3.3 Normalisasi Data Program MBG	39
3.3.4 Tokenisasi Data Program MBG	40
3.3.5 <i>Stopword Removal</i> Data Program MBG	40
3.3.6 <i>Stemming</i> Data Program MBG.....	41
3.4 Analisis Sentimen Menggunakan Metode SVM	42
3.4.1 Ekstraksi Fitur <i>TF-IDF</i>	43
3.4.2 <i>Splitting</i> Data	44
3.4.3 <i>Training</i> Model Menggunakan Metode SVM.....	45
3.4.4 Evaluasi Metode	45
3.5 Pemodelan Topik Menggunakan Metode LDA.....	45
3.5.1 Membuat <i>Bigram & Trigram</i>	46
3.5.2 <i>Dictionary & Corpus (Bag of Words)</i>	47
3.5.3 Implementasi dan Pelatihan Metode LDA	47
3.5.4 Evaluasi Model LDA Menggunakan <i>Coherence Score</i>	47
3.5.5 Visualisasi dan Interpretasi Topik	48
3.5.6 Penentuan Topik Dominan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Lingkungan Proses Pemodelan dan Evaluasi	50
4.2 Pengumpulan Data Program MBG	50

4.3	Eksplorasi Data Program MBG	52
4.4	<i>Preprocessing</i> Data Program MBG	52
4.4.1	<i>Case Folding</i> Data Program MBG	53
4.4.2	<i>Data Cleaning</i> Program MBG.....	53
4.4.3	Normalisasi Data Program MBG	54
4.4.4	Tokenisasi Data Program MBG	55
4.4.5	<i>Stopword Removal</i> Data Program MBG	55
4.4.6	<i>Stemming</i> Data Program MBG	56
4.4.7	<i>Visualisasi</i> Data Program MBG	56
4.5	TF-IDF	58
4.6	<i>Splitting</i> Data	59
4.7	<i>Training</i> Model Menggunakan Metode SVM	59
4.8	Evaluasi Metode SVM.....	59
4.8.1	Skenario 1 Menggunakan Kernel Linear.....	60
4.8.2	Skenario 2 Menggunakan Kernel RBF.....	62
4.8.3	Skenario 3 Menggunakan Kernel <i>Polynomial</i>	63
4.8.4	Perbandingan Hasil Kernel SVM	65
4.9	Analisis Sentimen pada Data Tidak Berlabel	66
4.10	Implementasi Metode LDA untuk Pemodelan Topik Program MBG.....	67
4.10.1	Visualisasi dan Interpretasi Topik	70
4.10.2	Penentuan Topik Dominan	71
4.11	Analisis Hasil.....	73
BAB V PENUTUP		77
5.1	Kesimpulan	77
5.2	Saran	77
DAFTAR PUSTAKA.....		78