

DAFTAR PUSTAKA

Peraturan Perundang-Undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata (KUH Perdata);

Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945;

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen;

Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 tentang Perlindungan Konsumen;

Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik dan Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2016 (UU ITE);

Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 20 tahun 2016 tentang Perlindungan Data Pribadi Dalam Sistem Elektronik (PM 20/2016);

Peraturan Menteri Perdagangan Nomor 31 Tahun 2023 tentang Perizinan Berusaha, Periklanan, Pembinaan, dan Pengawasan Pelaku Usaha dalam Perdagangan Melalui Sistem Elektronik.

BUKU

Abdul Atsar dan Rani Apriani, *Buku Ajar Hukum Perlindungan Konsumen*, (Yogyakarta: Deepublish, 2009).

Ahmadi Miru dan Sutarman Yodo, *Hukum Perlindungan Konsumen*, PT. RajaGrafindo Persada, Jakarta, Mei 2014, 115.

Az. Nasution, *Hukum Perlindungan konsumen: Suatu Pengantar*, cet. 2, (Jakarta: Diadit media, 2002).

Burhanuddin, *Pemikiran Hukum Perlindungan Konsumen dan Sertifikasi Halal*, Malang: UIN-Maliki Press, 2011).

- Departemen Pendidikan Nasional, *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*, Edisi IV (Cet.1;Jakarta:PT. Gramedia Pustaka, 2008).
- Eli Wuria Dewi, *Hukum Perlindungan Konsumen*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2015).
- H. Salim HS, *Hukum Kontrak Elektronik E-Contract Law* (Depok: Rajawali Pers, 2020)
- Mochtar Kusumaatmadja, *Pembinaan Hukum Dalam Rangka Pembangunan Nasional*, Penerbit Binacipta, Bandung, 1986.
- Herlien Budiono, *Ajaran Umum Hukum Perjanjian dan Penerapannya di Bidang Kenotariatan*, (Bandung: Citra Aditya, 2010)
- Suteki & Galang Taufani, *Metodologi Penelitian Hukum*, (Depok : PT Raja Grafindo Persada, 2018).

Jurnal dan Skripsi

- Afriyan Arya Santana, Ari Rahmad Hakim BF, Yudhi Setiawan, Tinjauan Yuridis Terhadap Perjanjian Baku Dalam Pembiayaan Konsumen (Studi Di Pt. Fif Cabang Selong Lombok Timur), *Jurnal Commerce Law*, Volume 1 No. 2
- Agus Satory, *Perjanjian Baku dan Perlindungan Konsumen dalam Transaksi Bisnis Sektor Jasa Keuangan: Penerapan dan Implementasinya di Indonesia*, PADJADJARAN Jurnal Ilmu Hukum Volume 2 Nomor 2 Tahun 2015.
- Andri Daviano, Reni Aryani, & Daniel Arsa. (2024). *User Experience Game Arknights: Sebuah Penerapan Metode Cognitive Walkthrough*. *Jurnal PROCESSOR*, 19(1).

- Arief, R. P. (2023). *Hukum Perlindungan Konsumen atas Barang yang Tidak Sesuai dengan Gambar pada Transaksi di Marketplace*. *Unes Law Review*, 6(2), 4953–4963.
- Byungchul Park, Duk Hee Lee, *The Interplay between Real Money Trade and Narrative Structure in Massively Multiplayer Online Role-Playing Games*, *International Journal of Computer Games Technology*, Vol. 3 No.1
- Curty, R. G. and Zhang, P. 2011. *Social commerce: Looking back and forward*. *In Proceedings of the American Society for Information Science and Technology*, 48(1), 1-10.
- Dinar Anggraini, R., & Kurnia Hartantien, S. (2024). *Perlindungan Konsumen Atas Hak Informasi Dalam Melakukan Transaksi Online*. *Judiciary*, 13(1).
- Farivar, S, Turel, O. and Yuan, Y. 2017. *A trust-risk perspective on social commerce: a examination of the biasing role of habit*. *Internet Research*, Vol. 27 Issue: 3, pp.586-607. Canada.
- Febriella Martinez Sitorus, (et.al.), *Status Hak Kebendaan atas Virtual Property Serta Keabsahan Real Money Trading yang Dilakukan Oleh Para Pemain Dalam Permainan Mobile Legends Ditinjau Dari Hukum Perdata Dan Cyber Law Indonesia*, *Jurnal Sains Sosio Humaniora*, Vol. 6, No. 1, 2022.
- Gede Agustya Mahaputra, I Made Aditya Mantara Putra dan Mayun Narindra. *Urgensi Perlindungan Hukum Terhadap Konsumen Atas Jual beli Virtual*

Assets dengan Menggunakan Transaksi Real Money Trading. hurnal Interpretasi Hukum, vol.4, no.3 (2023): 612.

Gilberd Sumolang, C., Agustien Musa, A., & Anita Kermite, J. (2023). *Sanksi Hukum Bagi Pemalsuan Tanda Tangan Elektronik Menurut Undang-Undang Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik*. Lex Privatum, 12(3), 784–808.

Junaedi Efendi & Johnny Ibrahim, *Metode Penelitian Hukum Normatif dan Empiris*, (Jakarta: Kencana, 2016), halaman 124.

Krista Surbakti, 2017, “*Pengaruh Game Online Terhadap Remaja*”. Jurnal Curere. 1(1):32.

Nicolas Mario Gunawan, et.al., “*Pewarisan Akun Digital*”, Lex Patrimonium, Vol. 1, No. 1.

Nurhafni, Sanusi Bintang, *Perlindungan Hukum Konsumen Dalam Perjanjian Baku Elektronik*, Kanun Jurnal Ilmu Hukum Nurhafni, Sanusi Bintang Vol. 20, No. 3, Desember, 2018.

Rina Yulius, *Analisis Perilaku Pengguna Dalam Pembelian Item Virtual Pada Game Online*, Journal of Animation and Games Studies, Vol.3 No.1 - April 2017.

Tiara Patricia dan Richard C. Adam. "Perindungan Hukum Terhadap Konsumen Dalam Penggunaan Kontrak Elektronik dengan Klausula Eksonerasi pada E-Commerce." *Unes Law Review*, Vol.6, No.2 (2023): 5116.

Yulius, R. (2017). *Analisis Perilaku Pengguna dalam Pembelian Item Virtual pada Game Online*. *Journal of Animation & Games Studies*, 3(1), 1–14.

Website

Active Player, "Arknights Live Player Count and Statistics",
<https://activeplayer.io/arknights/>

Jensen, B. (2020). *Arknights Review –Tower Defense Waifus*.
<https://noisypixel.net/arknights-review-ios/>

Patel, D. (2025). *Gacha Games Market*.
<https://dataintelo.com/report/global-gacha-games-market>

Ramadan, S. (2020). "Pengaruh game online terhadap prestasi belajar siswa".
Kompasiana.Com, 622016017.