

DAFTAR PUSTAKA

- Rubin, K. S. (2012). *Essential Scrum: A practical guide to the most popular Agile process*. Addison-Wesley.
- Cohn, M. (2010). *Succeeding with agile: software development using Scrum*. Pearson Education.
- Jacobson, I. (1999). *The Unified Software Development Process*. Addison-Wesley.
- Weilkiens, T. (2011). *Systems engineering with SysML/UML: Modeling, Analysis, Design*. Elsevier.
- Fowler, M. (2018). *UML Distilled: A Brief Guide To The Standard Object Modeling Language*. Addison-Wesley Professional.
- Beizer, B. (1990). *Software Testing Techniques*. 1st edn. Van Nostrand Reinhold.
- Myers, G. J. (2004). *The Art of Software Testing*. 3rd edn. John Wiley & Sons.
- Warkim, Hanif, M. M., Harvianto, F., & Utama, S. (2020). Penerapan Metode SCRUM dalam Pengembangan Sistem Informasi Layanan Kawasan. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, e-ISSN: 2443-2229 Vol. 6 No. 2 Agustus 2020.
- Wijaya, R. M. W., & Cahyono, A. B. (2022). Pengembangan Aplikasi Sajiloka Menggunakan Metode Scrum. *AUTOMATA*, 3(2).
- Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, 18(1), 161-172.
- Oktaviani, E., & Noviana, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Meningkatkan Tata Kelola Administrasi Surat Menyurat. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 2(3), 203-207.
- Windarni, V. A., & Putra, D. I. Perbandingan Metodologi Waterfall dan Agile Dalam Pengembangan Aplikasi.

- Fathiah, Z. R., Nukman, H., & Tibang, J. A. N. D. Perbandingan Metodology Klasik dan Agile dalam Pengembangan Sistem Informasi.
- Candra, D. G. A., Putra, B. P., Meiditra, I., & Afrianto, N. (2023). Penerapan Aplikasi Manajemen Surat Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Waterfall*. Jurnal Teknik Informatika UNIKA Santo Thomas, 229-237.
- Julkarnain, M., & Afriliyansa, D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Tata Kelola Desa Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Waterfall* Di Kantor Desa Sepukur. Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks), 3(2), 362-367.
- Chandra, W. (2020). Pengembangan *Dashboard* Sebagai Pemandu Proses Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Scrum.
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). Scrum Guide. Scrum.org.
- Blaha, M., & Rumbaugh, J. (2005). *Object-oriented Modeling and Design With UML*. Pearson Education India.
- Teorey, T. J., Lightstone, S. S., Nadeau, T., & Jagadish, H. V. (2011). Database modeling and design: logical design. Elsevier.