

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfian, Sokibi, P., & Magdalena, L. (2020). Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), 387. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i3.6719>
- Damanik, E. (2012). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 13(1), 63–72. <https://doi.org/10.55601/jsm.v13i1.47>
- Nisrina, Y. E., Hayuhardhika, W., Putra, N., & Hanggara, B. T. (2019). Pengembangan E-Commerce Dengan Pemanfaatan Sistem Payment Gateway (Studi Kasus: Wisata Kampung Sapi Adventure). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(10), 9419–9425. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Puspita, S. M., Putri, R. E., Iswanti, U. D., Pangestuti, R. A., Choirilla Vernanda, I. V., Apriyanti, N., & Fitri, A. S. (2022). PENERAPAN DESAIN ICONIX PROCESS DALAM PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN GLOCY SHOP. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 11–20. <https://doi.org/10.33005/sitasi.v2i1.254>
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF*, 7(1), 32–39.
- Rinaldi, A., Septa, & Ratama, N. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI TABUNGAN SISWA PADA SMK AVERUS BERBASIS WEB. *JORAPI : Journal of Research and Publication Innovation*, 1(1), 1–4. <https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/JORAPI/index>
- Rosenberg, Doug., & Stephens, Matt. (2007). *Use case driven object modeling with UML : theory and practice*. Apress.
- Safitri, A., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Tabungan Siswa Berbasis Web pada SD Negeri Tanjung Gading. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(2), 1–6.
- Sulistiyowati, Y., & Islami, D. R. (2016). Aplikasi Penjualan Pulsa Online Menggunakan Payment Gateway. *Jurnal Informatika Dan Multimedia*, 8(1). <https://doi.org/10.33795/jim.v8i1.1151>

- Suprpto, B., Simanjutak, H., & Mahmudi, A. (2022). APLIKASI TABUNGAN SISWA SMP NEGERI 3 GADINGREJO BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Software Dan Network*, 03(01), 36–47. [www.smpn3gadingrejo.sch.id/sejarah-sekolah](http://www.smpn3gadingrejo.sch.id/sejarah-sekolah).
- Vikasari, C. (2018). Pengujian Sistem Informasi Magang Industri dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Syntax : Jurnal Informatika*, 7(1), 44–51. <https://doi.org/10.35706/syji.v7i1.1291>
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Desktop Pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus Pada PT Indo Mada Yasa Tangerang. *UNSIKA Syntax Jurnal Informatika*, 5(1), 24–36.
- Wibisono, W., & Baskoro, F. (2002). PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN MODEL BEHAVIOUR UML. *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 1(1), 43–50.
- Wijaya, H., Wijaya, K., & Purbasari, Y. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Tabungan Siswa Berbasis Android Pada SMA Negeri 1 Rambang. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi*, 1(4), 118–128.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Yulianta, & Mursanto, P. (2012). PENGEMBANGAN APLIKASI WEB DENGAN ICONIX PROCESS DAN UML STUDI KASUS: SISTEM MANAJEMEN ISI. *Jurnal Sistem Informasi*, 4(2), 115. <https://doi.org/10.21609/jsi.v4i2.255>