

ABSTRAK

Virtual Laboratory Milling merupakan sebuah aplikasi pengembangan lebih lanjut dari aplikasi *virtual laboratory* yang telah dikembangkan sebelumnya. Pengembangan dilakukan dengan melakukan penambahan fitur pembelajaran operasi permesinan *milling* yang ditujukan untuk membantu pengguna dalam lebih memahami runtutan operasi yang diperlukan dalam mengoperasikan mesin *milling*. Dalam rangka untuk mengetahui tanggapan pengguna terhadap aplikasi yang telah dibuat, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian terhadap evaluasi aplikasi tersebut. Evaluasi dilakukan dengan menggunakan model MEEGA+, dimana dalam model tersebut terdapat dua factor kualitas yaitu *Player Experience* dan *Usability*. Dimensi dari *usability* terbagi atas *learnability*, *operability*, *aesthetics*, dan *accessibility*. Sedangkan dimensi dari *player experience* terbagi atas *focused attention*, *fun*, *challenge*, *social interaction*, *confidence*, *relevance*, *satisfaction*, dan *perceived learning* yang dapat dipecah menjadi *knowledge*, *skill*, dan *attitude*. Penilaian terhadap aplikasi *virtual laboratory milling* dilakukan dengan menggunakan *Game Quality Scale* dimana pada aplikasi ini didapatkan klasifikasi *Good Quality* yang menandakan aplikasi memiliki kualitas yang baik untuk pembelajaran.

Kata Kunci : *Virtual Laboratory Milling*, MEEGA+