

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Studi Literatur.....	6
2.2 Metode <i>Agile</i>	8
2.2.1 <i>Scrum</i>	8
2.2.2 Metodologi <i>Scrum</i>	8
2.2.3 Tata Nilai <i>Scrum</i>	9
2.2.4 <i>Scrum Team</i>	10
2.2.5 <i>Product Owner</i>	10
2.2.6 <i>Development Team</i>	11

2.2.7 <i>Role Scrum</i>	12
2.2.8 <i>Scrum Flow</i>	12
2.3 Visualisasi.....	12
2.3.1 Penyajian Dengan Grafik.....	13
2.3.2 Penyajian Dengan <i>Text</i>	15
2.3.3 Penyajian Dengan <i>Organizer</i>	16
2.4 <i>Laravel</i>	16
2.5 Pengujian Perangkat Lunak.....	17
2.6 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	18
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	18
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	19
BAB III METODOLOGI.....	22
Langkah Penelitian.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1 <i>User Story</i>	26
4.2 <i>Product Backlog</i>	27
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	29
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	30
4.2.3 <i>ERD & Class Diagram</i>	42
4.3 <i>Sprint</i>	45
<i>Sprint 1</i>	46
<i>Sprint 2</i>	49
<i>Sprint 3</i>	53
<i>Sprint 4</i>	56
<i>Sprint 5</i>	60
<i>Sprint 6</i>	63
<i>Sprint 7</i>	66
<i>Sprint 8</i>	69

BAB V PENUTUP.....	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN LAMPIRAN.....	80