

ABSTRAK

Penilaian karakter taruna merupakan salah satu dasar dalam penilaian hasil pendidikan di Akademi Kepolisian melalui kegiatan pengasuhan yang dilakukan oleh pengasuh. Serangkaian kegiatan pengasuhan tersebut tercantum dalam suatu informasi dalam bentuk laporan kegiatan harian. *Monitoring* kegiatan harian tersebut masih dilakukan secara manual menggunakan media papan tulis dan dinilai kurang efisien. Selain itu, kompleksitas indikator dan bobot penilaian serta adanya rekapitulasi nilai aspek karakter taruna tiap bulannya menambah beban bagi pengasuh dalam melaksanakan kegiatan pengasuhan. Tugas akhir ini menghasilkan sebuah aplikasi berbasis *mobile* yang dapat menangani kekurangan tersebut dalam melakukan penilaian karakter taruna dan *monitoring* kegiatan harian batalyon. Aplikasi ini dikembangkan dengan metode pengembangan *ICONIX Process* yang terdiri dari empat tahapan yang meliputi tahap *requirements*, *analysis/preliminary design*, *detailed design*, serta *implementation*. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Dart dan *framework* Flutter untuk mengembangkan *front-end* aplikasi serta menggunakan API untuk mengakses *server* yang memungkinkan pengelolaan data yang ada di *database*. Selain itu, aplikasi ini diuji dengan menggunakan pengujian *black-box* untuk menguji kebutuhan fungsional aplikasi melalui beberapa skenario pengujian yang ditentukan. Berdasarkan hasil pengujian, setiap fitur dari aplikasi yang dikembangkan telah berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional pengguna yang telah diidentifikasi sehingga aplikasi layak dan siap untuk digunakan.

Kata kunci : Penilaian Karakter Taruna, *Monitoring* Kegiatan Harian Batalyon, *ICONIX Process*, Pengujian *Black-Box*, Aplikasi *Mobile*