

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Point of Sale .....	8
2.2.1 Definisi.....	8
2.2.2 Peran POS dalam Bisnis Kuliner.....	9
2.3 <i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	9
2.4 <i>Website</i> .....	11
2.5 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i> .....	12
2.6 <i>CSS</i> .....	12
2.7 <i>Javascript</i> .....	13
2.8 <i>PHP</i> .....	13
2.9 <i>DBMS</i> .....	14
2.10 <i>MySQL</i> .....	15
2.11 <i>Framework Laravel</i> .....	15
2.12 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	17
2.12.1 <i>Class Diagram</i> .....	20

2.12.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	22
2.12.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	23
2.13 Pengujian Perangkat Lunak .....	24
2.13.1 Pengujian <i>Blackbox</i> .....	24
2.13.2 Pengujian <i>Whitebox</i> .....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	26
3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	26
3.1.1 Perangkat Keras.....	26
3.1.2 Perangkat Lunak .....	26
3.1.3 Bahan .....	27
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.1 Studi Pustaka .....	27
3.2.2 Studi Lapangan.....	27
3.3 Alur Penelitian .....	27
3.3.1 Tahap Perancangan .....	28
3.3.2 Tahap Pengembangan .....	28
3.3.3 Implementasi .....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	29
4.1 Analisis Perusahaan.....	29
4.1.1 Identifikasi Masalah.....	29
4.1.2 Analisa Kebutuhan Sistem .....	29
4.2 Tahap Perancangan.....	30
4.2.1 Membuat <i>Use Case Diagram</i> .....	30
4.2.2 <i>Use Case Scenario</i> .....	32
4.3 Tahap Pengembangan.....	45
4.3.1 Membuat <i>Class Diagram</i> .....	45
4.3.2 Membuat <i>Sequence Diagram</i> .....	45
4.3.3 Desain Antarmuka .....	53
4.4 Tahap Implementasi .....	53
4.4.1 Lingkungan Implementasi.....	53
4.4.2 Implementasi <i>Source Code</i> .....	54
4.4.3 Implementasi Antarmuka .....	57
4.5 Tahap Pengujian .....	58
4.5.1 Rencana Pengujian.....	58

4.5.2 Hasil Pengujian.....	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA .....	62
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	65
Lampiran 1 <i>Class Diagram</i> .....	66
Lampiran 2 Desain Antarmuka.....	67
Lampiran 3 Implementasi Antarmuka.....	77
Lampiran 4 Rencana Pengujian .....	86
Lampiran 5 Hasil Pengujian .....	93